MEGADRIVE - MEGA CD - GAME GEAR - MASTER SYSTEM

MEGA force

le 1er mensuel des consoles SEGA

N°34 DÉCEMBRE 1994

T 4702 - 34 - 30.00 F

SUPPLÉMENT GRATUIT 32 pages sur la 32X

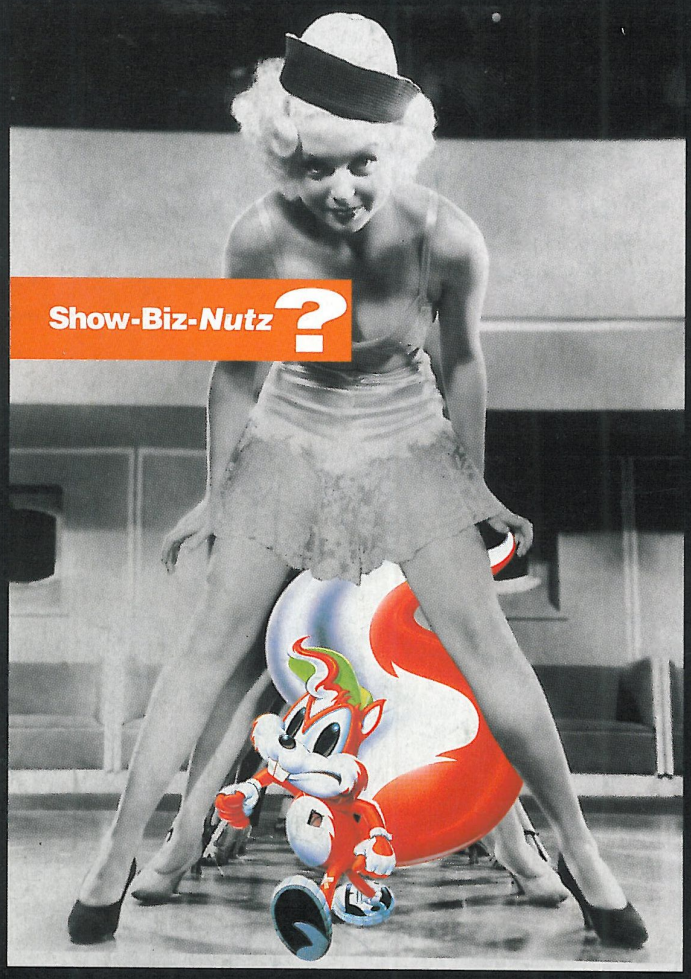
DOOM 32 bits L'éclate totale

EN DIRECT DU JAPON LES NEWS sur SATURN

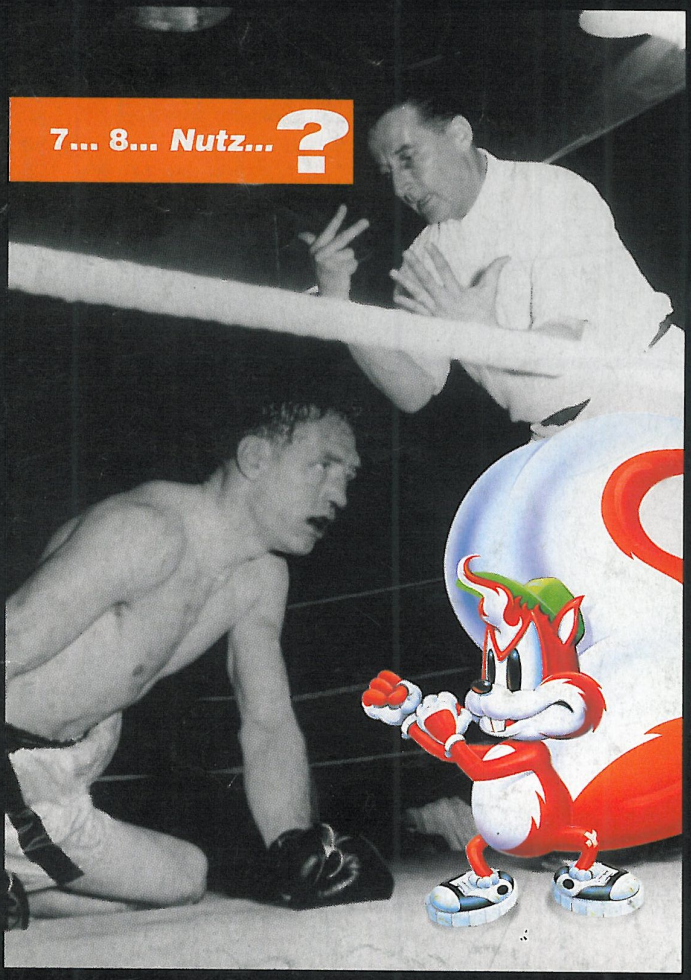
CADEAU POSTER GEANT BOOGERMAN

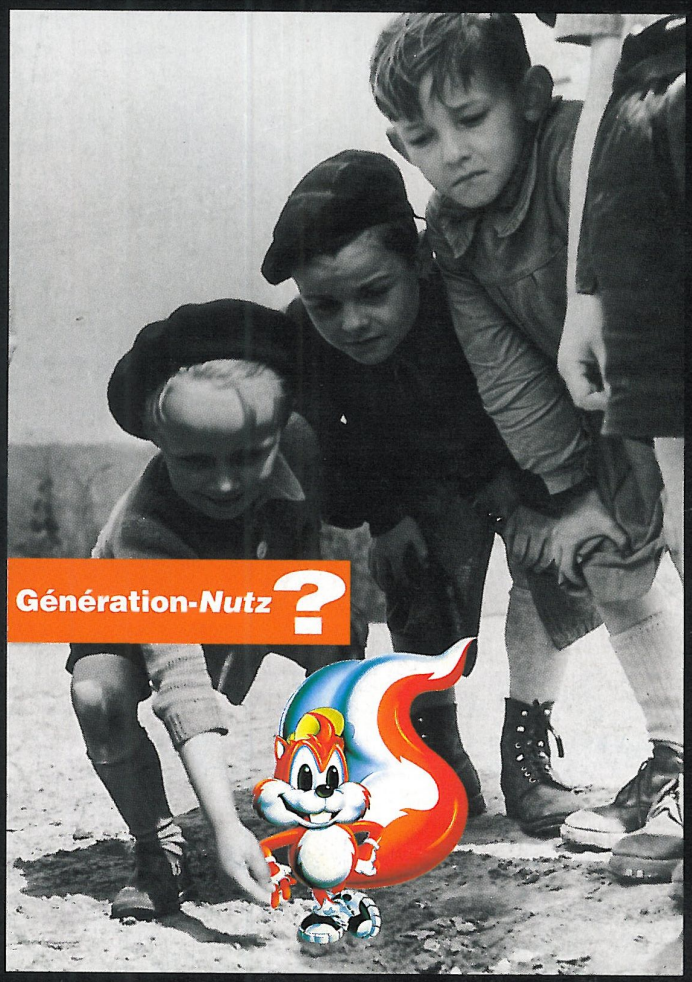
LOUÉ SOIT SEGA La location autorisée sur MEGADRIVE

N°34 • DÉCEMBRE 1994 • BELGIQUE : 195 FB • LUXEMBOURG : 195 FL • SUISSE : 9,5 FS • CANADA 6,95$ (Can)


Show-Biz-*Nutz* ?

Cosmo-*Nutz* ?


7... 8... *Nutz*... ?


Génération-*Nutz* ?

Si vous cherchez la petite bête... vous allez la trouver.

Mr Nutz

enfin disponible sur GAME BOY et MEGADRIVE

Le crack des croqueurs va croquer vos consoles

JOUEZ ET GAGNEZ *
SUR LA LIGNE OCEAN
36 68 33 68

ocean

25, Bd. Berthier 75017 Paris - Tél. 40 53 03 48

T'ES PRIS AU JEU

Elu meilleur jeu de plate-forme de l'année*

**Tilt d'or 93 du meilleur jeu de plate-forme*

HAUTEFEUILLE - *2,19 F la minute - Photos KEYSTONE

SOMMAIRE

N° 34 DECEMBRE 1994 PARAIT TOUS LES MOIS

édito

Oyez, Oyez béni soyez-vous, vous qui ouvrez ces pages et tenez ce magazine entre les mains. Savourez, braves gens, appréciez messeigneurs les slogans éhontés qui sonnent et grondent dans les rues. La Megadrive 32 est là, et avec elle une tripotée de nouveaux jeux. Tous plus déments les uns que les autres ? Allez donc j'ter un p'tit coup d'œil du côté de notre cahier spécial de 32 pages, vous allez halluciner des doigts de pied jusqu'aux cheveux de la tête.

Notre envoyé spécial au Japon, notre très cher camarade Shashimi, vous vous rappelez, c'est le dernier petit de la bande, nous a envoyé les derniers jeux Saturn qu'il a eu la chance de voir en exclusivité à Tokyo dans les bureaux même de Sega Of Japan. Accrochez-vous aux lampadaires, l'ouragan ludique est proche, la Saturn est d'ores et déjà disponible au Japon depuis le 22 novembre. À l'heure qu'il est, elle devrait même être déjà dans les étalages de vos revendeurs préférés. Oyez, oyez brave gens, c'est Noël, les cadeaux pleuvent comme des gouttes d'eau en mars et les cartouches sortent par dizaines, du coup près de trente jeux ont été décortiqués, analysés et notés dans ce numéro. À l'honneur, Earthworm Jim, le ver de terre le plus branque de toute la profession, c'est le coup de cœur du mois, et quel coup de cœur nom de Zeus. Comme un bonheur n'arrive jamais seul, MegaForce et Sega sont fiers de vous offrir comme vous l'avez déjà vu, une cassette vidéo présentant toutes les dernières nouveautés de notre marque préférée. Sur ce, je vous salue bien bas et vous souhaite de très heureuses fêtes et un bonne année 1995. Il paraît que cela n'est pas très original, mais cela fait toujours plaisir !

SCHMÜRZ

le forum

LE COURRIER DES LECTEURS 6
NEWS/PREVIEWS ..... 10 À 23
HIT-PARADE 24
LES JEUX À VENIR 25
LES DERNIERES SORTIES 29
SEGA SAGA : QUE MAITRE SEGA SOIT LOUÉ 30
JAP'ANIME 32
EN DETRESSE 98
BON D'ABONNEMENT 100
LES SECRETS 104
PETITES ANNONCES 112

les previews

CANON FODDER MD 12
CLAY FIGHTER MD 18
DAFFY DUCK IN HOLLYWOOD MD 15
GALE RACER SAT 19
NOVASTORM MD 16
SECOND SAMURAI MD 14
TAMA SAT 17

les nouveautés

BOOGERMAN MD 92
DINO DINI'S SOCCER MD 64
DYNAMITE HEADDY MD 48
EARTHWORM JIM MD 38
FIFA SOCCER GG 66
FLINK MCD 84
GENERATIONS LOST MD 82
HURRICANES MD 52
IMG INTERNATIONAL TENNIS MD 70
JIMMY WHITE'S SNOOKER MD 74
NEWMAN HAAS INDY CAR MD 58
NHL 95 MD 46
PAGEMASTER MD 90
PGA TOUR GOLF 2 GG 86
PITFALL MD 50
POWER DRIVE MD 78
RADICAL REX MD 96
ROAD RASH 2 GG 88
ROCK'N ROLL RACING MD 68
SHINING FORCE II MD 44
SONIC TRIPLE TROUBLES GG 95
SYNDICATE MD 60
WOLVERINE MD 54
WORLD CUP RUGBY MD 72
YOGI BEAR MD 76
ZERO TOLERANCE MD 56

MEGA force **MEGA FORCE** est édité par **MEGAPRESS**, S.A.R.L. au capital de 150 000F. • 100 Ave du Général Leclerc • 93692 Pantin CEDEX • **Adresse Courrier :** 103 boulevard Mac Donald, 2ème étage, 75 019 PARIS • Tél. : (1) 40 35 48 44 Fax : (1) 40 35 16 47 • **Directeur de la Publication :** Marc ANDERSEN • **Rédacteur en chef :** Jean-Marc DEMOLY • **Secrétaire Général de Rédaction :** François GABERT • **Secrétaire Général de Rédaction adjoint :** Catherine PERRONNE et la participation exceptionnelle de Bissounette • **3615 MEGA FORCE, Animateur :** Schmürz • **Direction Artistique :** Dominique DESSEIGNE • **Maquette :** Mireille GUÉRINEAU • **Chefs de Rubriques :** Daniel DIAS, Francis MANFREDINI • **Illustrations des rubriques :** Alain BERTRAND • **Couverture :** Michaël CAMBOUR • **Illustration de Couverture :** Doom © ID Software • **Publicité :** Isabelle Weill • **Directeur des ventes :** Philippe THOREAU, Tél.: 43 44 77 77 Terminal EB6 • **Modification et service de réassort :** N° vert : 05 19 84 57 • **Photogravure :** PPO • **Impression :** JEAN DIDIER • **Distribution :** Transports Presse • MegaForce est distribué en Belgique par les A.M.P. • Tous droits de reproduction réservés • Dépôt légal à parution • **Ont collaboré à ce numéro :** Julien MINIER, MANU, Laurent COTILLON, Ho UTSUMIYA (Sashimi), Laurent SARFATI (Raoul le Cool), Pascal HENDRICKS, Alain MILLY • **Tirage de ce numéro :** 150 000 exemplaires • Ce numéro comporte une cassette vidéo Sega gratuite placée en bas de la 1ère de couverture, un supplément " Spécial 32X" piqué au centre du magazine et folioté à part et, un poster "ßoogerman" © Interplay le tout ne pouvant bien entendu être vendu séparément du magazine

VOILA CE QUI RISQUE D'ARRIVER SI VOUS PRETEZ VOTRE ASCIIWARE A UN COPAIN

Il faut mettre les choses au point. Les nouveaux jeux sont plus dangereux qu'une bagarre avec un alligator. Pour vous propulser dans les niveaux supérieurs, pressez le bouton X à un rythme infernal. Les nouvelles manettes six boutons ASCIIWARE pour Mega Drive et Mega CD, l'asciiPad MD6 et le Fighter Stick MD6, sont équipées des options Turbo, Turbo automatique, Ralenti, et Mode. Bientôt avec ASCIIWARE™ votre manette ASCIIWARE, vous ne laisserez aucune chance à vos adversaires. Finis les combats du passé, offrez vous un ASCIIWARE.

LA VICTOIRE EST ENTRE VOS MAINS.

Distribué par
BIGBEN
Fax : 20-87-57-99

©1994 ASCII Entertainment Software, Inc. P.O. Box 6639, San Mateo, CA 94403, USA. ASCIIWARE, Fighter Stick MD et asciiPad sont des marques déposées de ASCII Entertainment Software, Inc. Tous droits réservés. Sega, Mega drive et MegaCD sont des marques de Sega Enterprises, LTD.

RUGBY WORLD CUP 1995

EA SPORTS™
ELECTRONIC ARTS

3615 EA DIRECT 2,19F/Mn
ELECTRONIC ARTS

Attention, ce jeu comporte des scènes d'action choc

C'est le jeu d'équipe le plus viril du monde. Vitesse exceptionnelle, technique et tactique sont les secrets pour être au top sur un terrain de rugby. C'est aussi le seul endroit où 30 gaillards peuvent former des mêlées, faire des mauls jusqu'à épuisement total sans pour autant alerter les forces de l'ordre. Et lorsque tous les meilleurs joueurs mondiaux se retrouvent en Afrique du Sud pour disputer la Coupe du Monde 95 (Rugby World Cup 1995), préparez-vous à des actions chocs qui mériteraient d'être censurées.

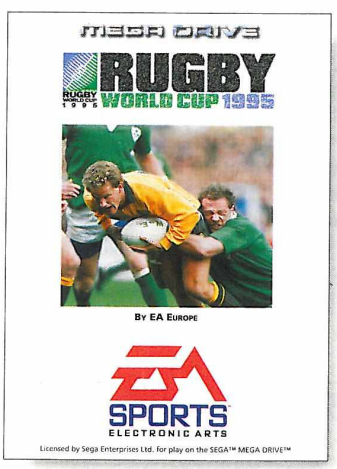
EA SPORTS Rugby World Cup 1995 vous offre un jeu d'une vitesse à vous couper le souffle et d'un enthousiasme débordant dignes d'un rugby de haut niveau. D'incroyables joueurs en 3D exécutent plus de 100 mouvements différents: plaquages, passes, courses, et tirs comme de véritables joueurs. En fait, l'animation est d'une telle fluidité et d'un tel réalisme que les joueurs semblent plus vrais que nature. Développé en Europe et sous licence officielle pour garantir l'authenticité du jeu, 30 nations spécialistes du rugby sont représentées ainsi que toutes les équipes qualifiées pour la Coupe du Monde de Rugby.

Rugby World Cup 1995 – Ce jeu comporte des scènes qui pourraient choquer les personnes sensibles.

"Enfin une vraie simulation de Rugby!"
Mégaforce, Novembre 1994

Texte à l'écran entièrement en français

Jeu vidéo officiel de RUGBY WORLD CUP 1995



if it's in the GAME, it's in the GAME™

EA SPORTS™ ELECTRONIC ARTS

Pour plus d'informations sur Rugby World Cup'95, téléphonez au 72-17-07-83 ou écrivez à Electronic Arts, 12, rue du Château d'eau 69410 Champagne au Mont d'or. Le logo de Rugby World Cup est une marque de Rugby World Cup Ltd 1986. • EA SPORTS, le logo EA SPORTS, et "If it's in the game, it's in the game" sont des marques de Electronic Arts. • Electronic Arts est une marque déposée de Electronic Arts.

COURRIER D

Vénérés joueurs et lecteurs, le non moins honorable Schmürz vous salue. Depuis des semaines, que dis-je, des mois que nous vous en parlons et que vous en salivez, la voilà enfin parmi nous. La 32X, la nouvelle console de Sega, est disponible. Haut les paddles. La dimension 32 bits vous est ouverte. D'ailleurs, j'ai commencé à y jouer, sur des jeux comme Star Wars ou Doom, et je ne peux plus m'arrêter. À croire que quelqu'un m'a jeté un sort. Il faudra que je me renseigne auprès de Sonic, pour voir s'il n'est pas dans le coup. Mais vous vous rendrez vite compte ce que procure comme sensations une console 32 bits. Vous avez déjà pu en avoir un aperçu dans MegaForce, et croyez-moi, ce n'est pas fini. Eh bien aujourd'hui, je vais justement vous en parler, de cette 32X. En lisant le nombre de lettres toujours plus grand chaque mois (continuez, j'adore lire votre courrier), j'ai vite pu me rendre compte que vous vous posiez de questions à propos de la 32X. Les débats sont également ouverts sur Minitel 3615 MEGA FORCE. Vos meilleures messages seront publiés en priorité. Alors "Minitelez-bien" et continuez à nous écrire, j'adore votre courrier !

... "J'attends aussi que les prix diminuent" ...

Le premier curieux est Paul, de Limoges.

Cher Schmürz,
Je souhaite acheter la 32 X, mais j'aurais des questions à te poser :
1°) Pourra-t-on toujours jouer avec des jeux Megadrive et Mega-CD avec la 32X, ou faudra-t-il l'enlever à chaque fois ? S'il faut l'enlever, est-ce que ça ne risque pas d'abîmer les connections ?

Dis donc, Paul, tu ne nous ferais pas une petite crise de fainéantise ? Cela te fatigues autant que ça ? Eh bien, tu n'as pas fini, car effectivement, à chaque fois que tu voudras jouer avec des jeux Megadrive, il te faudra enlever ta 32X. Hé, hé, hé... Par contre, je tiens à te rassurer : le fait de devoir "démonter" fréquemment la 32X ne lui fera pas un poil de mal. C'est prévu pour. D'ailleurs, quand tu connectes et déconnectes sans arrêt une cartouche, ni ta Megadrive, ni ta cartouche ne souffrent. Eh bien, avec la 32 bits, c'est exactement la même chose.

2°) Quand la Saturn sera sortie, quel sera l'avenir de la 32X ? Y-aura-t-il toujours des jeux qui sortiront pour la 32X ?

Je vois d'ici le dilemne : est-ce que cela vaut le coup d'acheter la 32X, alors que la Saturn est prévue dans un peu moins d'un an en France ? C'est bien ça, la question cachée ? Ma réponse est oui. Ces deux consoles ont une chose en commun : elles sont toutes les deux l'œuvre de Sega. Là s'arrête la comparaison. Les deux consoles, 32X et Saturn, sont deux produits bien différents, et ne sont pas directement concurrents. La Saturn n'est pas qu'une console de jeux vidéo : c'est également un outil multimédia (le grand rêve de Sega), qui vise un public un peu plus âgé. D'ailleurs, son futur prix en témoigne. Il sera, à peu de francs près, le double de celui de la 32X. Cela la place donc une marche au-dessus. Ces deux consoles étant différentes, la 32X continuera donc son chemin. La réponse à ta deuxième question, qui concerne la sortie de jeux sur 32X, découle naturellement de ce que je viens de te dire. Si la console reste sur le marché, tu n'imagines pas que Sega va arrêter d'élargir son catalogue.

3°) Est-ce que les éditeurs de jeux ne la laisseront pas tomber à ce moment-là ?

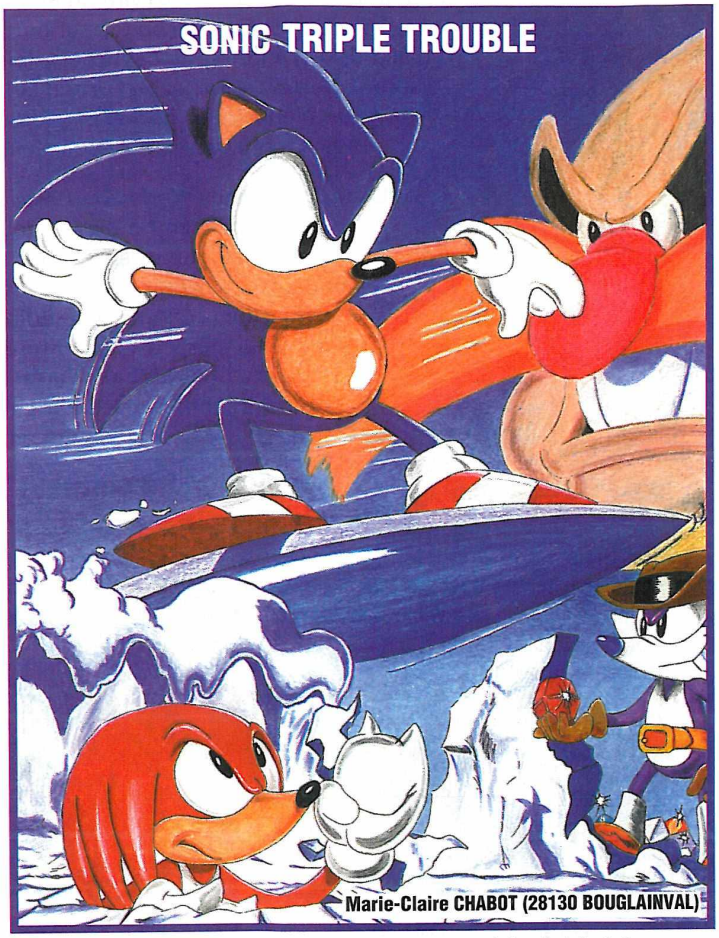
La réponse est non, non, et non. Pourquoi, je te le demande, les éditeurs stopperaient-ils leurs travaux sur 32X. La console sera toujours sur le marché, un parc sera installé, et il y aura donc une demande de jeux. Il est alors logique qu'ils continuent à éditer des jeux pour cette console, qui mérite toute leur attention. Les premiers jeux sortis sont là pour le prouver. Il ne faut donc pas t'inquiéter pour eux.

4°) E.A. (Electronic Arts) sortira-t-il des jeux sur la 32X ?

Décidément, il semble que tu donnes beaucoup d'importance aux éditeurs. Remarque, je te donne entièrement raison. Ils sont pour beaucoup dans le plaisir que l'on peut prendre avec un jeu. Je tiens donc à te rassurer. Electronic Arts sortira des jeux sur 32X.

J'espère que tu publieras ma lettre car je pense que nous sommes nombreux, parmi les joueurs, à se poser ces questions avant l'achat de la 32X.

Ton vœu est exaucé. Même si je ne ressemble pas à une lampe (bien que je sois une lumière), je peux quand même faire le génie. Amuse-toi bien.



Marie-Claire CHABOT (28130 BOUGLAINVAL)

Cheeper Bravo Marie-Claire, jeune dessinatrice pleine de talent, tu as gagné un jeu offert par CHEEPER, merci pour ta gentille lettre et grosses bises à toi aussi. Le gentil SCHMÜRZ.

... "les parents... vont tir

Nico(las ?), 13 ans, Le Creusot

Salut Schmürz !!
Je suis ton mag, qui est super méga génial, depuis le premier : rien n'est plus fort que Mega Force ! Bon, passons aux choses sérieuses : parlons du X... Enfin de la 32X ; tu sais "le système révolutionnaire qui ne sert à rien"... Voici mes questions X :
1°) Est-ce que les jeux 32X seront compatibles avec le port cartouche de la magnifique Saturn ?
Salut Nico, et merci de ta fidélité.
Tu me vois dans l'embarras de te répondre de manière négative. Non, le port cartouche de la Saturn n'est pas prévu pour recevoir les jeux 32X. Mais ne te pends pas tout de suite. Souviens-toi de l'exemple de la Master System et de la Megadrive. Elles n'étaient pas compatibles à l'origine, et pourtant, avec un adaptateur, nommé le Master System Converter, tu peux maintenant jouer avec tes logiciels 8 bits sur la Megadrive. Il se peut, mais c'est une hypothèse purement personnelle, qu'un beau jour les ingénieurs de Sega nous pondent un "32X Converter", qui te permette de jouer avec les cartouches 32X sur la Saturn. Qui sait ?
2°) A quel prix seront les jeux 32X ?
Euh... Tu veux vraiment connaître la réponse ? Non, je plaisante (à moitié). Le prix des jeux de la Megadrive 32 sera approximativement le même que celui des jeux conçus pour la 16 bits, avec peut-être un petit, et léger plus. Les trois premiers jeux à être commercialisés, c'est-à-dire Doom, Star Wars Arcade et Virtua Racing Deluxe, seront vendus à 490 F. Je sais, c'est vraiment pas donné, mais le jeu en vaut la chandelle.
3°) Sega Sonic the Hedgehog et Dragon Ball Z seront-ils prévus sur 32X ?
Encore un fou de DBZ ? Mon dieu, ils sont partout ! Par contre, je ne sais pas si tu pourras retrouver Trunks, San Gohan, Browly and Co. sur Megadrive 32. Rien n'a pour l'instant filtré à ce propos. Je te promets que je tiens mes deux oreilles bien ouvertes, et que si j'ai des nouvelles de la bande DBZ, je te mettrais au courant. Compte sur moi. Pour ce qui est de Sonic, je suis un peu plus optimiste. L'autre jour, en découvrant avec lui cette nouvelle console, il me disait qu'il l'adorait. Il a même évoqué l'idée d'aller y faire un tour. Même si sa décision n'était pas encore complètement prise, je parierais volontiers qu'un jour ou l'autre on va le voir débarquer sur 32X.
Voilà, c'est fini ! J'espère que tu me publieras (je t'en prie) et que tu réussiras à déchiffrer cette lettre.
Salut ! Allez l'OM ! Vive Sega ! Et longue vie à ton Mag' !
Je te remercie pour tes compliments, ainsi que les deux chercheurs de l'Institut des Langues Inconnues (que je félicite au passage), qui m'ont aidé à déchiffrer ton courrier. Ils ont d'ailleurs décidé de mettre ta lettre sous verre, dans leur musée.

3615 MEGAFORCE

On connaissait les fêlés du paddle, on a maintenant les fêlés du clavier, en l'occurrence du clavier de Minitel. Voici quelques messages, qui sont plus des coups de gueule que des questions, qui ont été laissés sur le 36 15 MEGAFORCE.

Message de KOMSA
Moi, voici ce que j'attends de l'évolution des consoles :
- Tout d'abord que les jeux deviennent de mieux en mieux et que l'on se rapproche de la réalité virtuelle. Quand je vois des jeux comme DAYTONA USA, je me dis qu'on en est pas loin et j'ai hâte d'avoir ça dans mon salon.
- J'attends aussi que les prix diminuent car quand je vois que la 32X est annoncée à 1300 francs, je me dis que ça fait cher pour une simple extension. Surtout lorsque l'on sait que la SegaSaturn est annoncée à seulement 700 francs de plus. Je crois que vu l'écart de technologie, il vaut tout de même mieux, à mon avis, attendre 6 mois de plus et économiser. Mais, tout de même, si l'on veut que ce plaisir devienne général et se répande plus, il faudrait trouver des technologies moins chères.
Pour être franc avec toi, on attend tous le même type d'évolution. Et on s'en approche. Mais tout comme tu ne feras pas rouler une voiture avec un moteur de 4L à la même vitesse qu'une Clio Williams, tu ne pourras pas obtenir des jeux vidéo en virtuel avec un système à 2,12 francs.

Message de BUREY
C'est vrai que dès l'arrivée des nouvelles consoles, telles que la Playstation, la SegaSaturn ou encore la Neo Geo CD, eh bien les 16 bits vont prendre un coup de vieux mais si on regarde de plus près, ces consoles coûtent au moins 1500 francs et une Megadrive, 700. Soit moins de la moitié. Et qui paye tout ça ? C'est en général les parents mais alors, ils vont tirer une sacrée tronche quand ils verront que cette nouvelle console coûte deux fois plus cher que la Megadrive qu'ils avaient acheté deux ans auparavant. Alors, moi, je pense que les nouvelles consoles, c'est bien mais pour ceux qui ont les moyens de se les acheter.
Aurais-tu des problèmes avec tes parents ? Leur aurais-tu demandé une nouvelle console ? En tout cas, je laisse GUCE te répondre, car il a réagi à ton message sur Minitel.

Message de GUCE
Je viens de lire le message de BUREY et je crois qu'il a un peu tort de dire que les nouvelles consoles coûtent trop cher car la Megadrive, il y a quelques années, coûtait aussi cher que celles qui arrivent. De plus, les nouvelles consoles sont au moins vingt fois plus puissantes qu'une Megadrive !
Paf ! Prends ça dans les dents ! 1-0, la baile est au centre.

La lettre la plus télégraphique et brève est l'œuvre de Charles de Saint-Étienne :

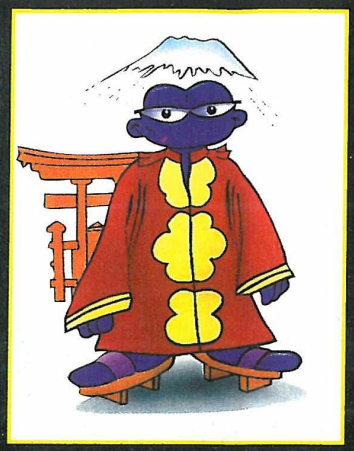
Cher Schmürz,
J'ai quelques questions à te poser à propos de la Megadrive 32 X :
1°) Quel sera son prix ?
1390 F- Stop
2°) Vaut-elle le coup si on n'a pas le Mega-CD ?
Oui -Stop- Très bons jeux sur cartouches -Stop- Géniale - Stop.
3°) Quelle est la plus puissante entre la Saturn et la 32X ?
La Saturn (Voir n°28) -Stop- 32X très bonne -Stop- Mais Saturn plus chère -Stop.

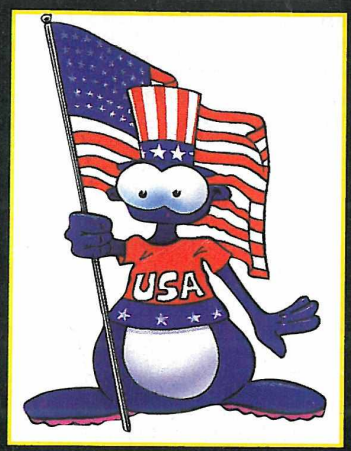
Je vous souhaite plein de bonnes choses pour Noël, et j'espère que vous trouverez une belle 32X sous votre sapin.

r une sacrée tronche" ...

INTERNATIONAL NEWS-PREVIEWS

JAPAN • USA • EUROPE • JAPAN • USA • EUROPE • JAPAN •





VOTEZ SCHMÜRZ

Nous les Schmürzs, tout le monde nous confond, normal, non seulement on se ressemble tous, mais de plus, on a tous exactement le même nom : "Schmürz". Quand un humain veut appeler l'un d'entre nous en particulier, il crie "Eh, toi là, Schmürz !", et tous les Schmürzs rappliquent... Pas pratique. Nous, entre nous, on se reconnaît très facilement ; d'ailleurs, quand en discutant l'un de nous dit "Tu sais, Schmürz est vraiment un gros crétin", tout le monde comprend très bien de qui il s'agit. C'est principalement pour faciliter le dialogue avec les humains qu'on a élu un Schmürz parmi les Schmürzs : le Leader Schmürz. Cette élection se déroule de la manière suivante. Chaque Schmürz dépose un bulletin avec "Schmürz" marqué dessus. Ensuite, on comptabilise les voix, et c'est souvent Schmürz qui est élu à une écrasante majorité. Simple et démocratique. Mais parfois, tout ne se passe pas si bien et il arrive que les scores soient très serrés entre Schmürz et Schmürz ! Cela donne lieu à des manifestations monstres où l'on peut voir d'un côté des millions de Schmürzs manifester, brandissant de banderoles avec "Votez Schmürz !" marqué dessus et de l'autre des millions d'opposants brandissant des pancartes bien différentes, avec "Seul Schmürz pourra nous sortir de la crise !" inscrit dessus. Alors, on organise des débats télévisés où l'on met en face l'un en face de l'autre Schmürz et Schmürz pour qu'ils exposent leurs différents programmes électoraux. Et puis on vote, et c'est toujours Schmürz qui est élu. C'est un peu comme ça chez vous, les humains, non ?

SCHMÜRZ

NBA

ACCLAIM / MEGA-CD

Un des grands hits de Basket bientôt de retour ? Eh oui ! NBA Jam va venir faire un tour sur Mega CD. On nous le promet plein de séquences digitalisées de matchs, une qualité sonore largement meilleure (Mega CD oblige). Il paraîtrait même qu'entre chaque quart-temps, on aura le droit à des animations spéciales.

L'INTERVIEW

Ce fut l'un des grands moments sportifs parisiens de cette fin d'année. Le 18 octobre dernier, dans le cadre du NBA Europe Tour 94, les Charlotte Hornets affrontaient les Golden State Warriors à Bercy. Ce sont d'ailleurs ces derniers qui l'ont emporté, avec 16 points d'écart, à l'issue d'un match mouvementé et spectaculaire. Mais bon, ayant eu la chance d'être cordialement invités à cette rencontre de la NBA, on s'est dit qu'on ne pouvait pas passer à côté d'eux sans les rencontrer, et vous en faire part. Nous avons donc fureté au milieu d'une jungle de jambes, afin de pouvoir discuter avec quelques joueurs. Nous avons monopolisé Tom Tolbert, un des piliers des Charlotte Hornets.

- Tom, c'est, pour vous et vos coéquipiers, votre premier match en France contre une équipe de la NBA, qu'avez-vous ressenti ?

- Ça a été une sensation un peu nouvelle pour nous, de nous retrouver ensemble dans une salle bondée en Europe. Mais la grande surprise, c'est l'accueil que l'on nous a réservé. Je ne pensais pas que la NBA pouvait être aussi populaire ici.

- Et le public ?

- Il a été formidable, et ce n'est pas pour vous flatter. L'ambiance a été digne des matches que l'on joue chez nous.

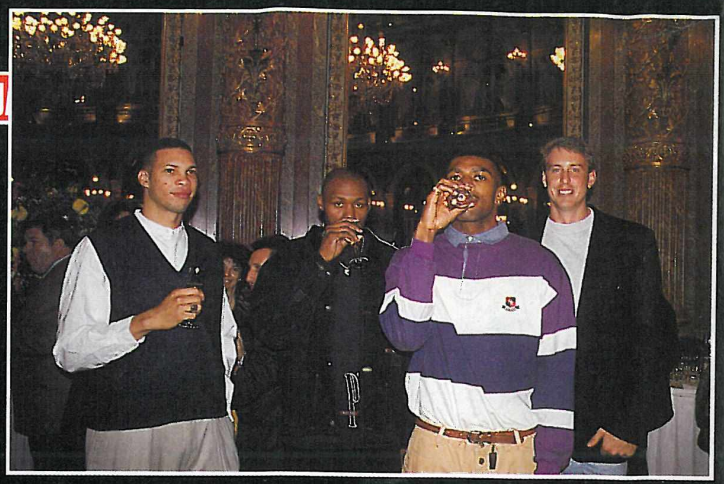
- Comment expliquez-vous le succès de la NBA en dehors du continent américain ?

- Pour moi, cela reste un peu mystérieux. Notre jeu est peut-être plus spectaculaire que celui des Européens ? (NDLR : qu'est-ce qui vous fait croire ça ?). Mais c'est un phénomène de mode avant tout.

- Concernant le match, le

Lui, c'est David Stern, le "Commissioner" de la NBA. The big boss.

Jam



On a beau être des grands sportifs, rien n'empêche de boire une petite coupe de champagne, surtout en France. Vous pouvez voir Tom TOLBERT ici à droite.

fait qu'il n'y ait pas eu de véritable enjeu n'a-t-il pas influencé votre comportement ainsi que le rythme du match ?

- Non, je ne pense pas. Vous savez, dans les universités américaines, on vous apprend à vous battre tout le temps, même s'il n'y a pas d'enjeu. C'est un état d'esprit, une manière de se faire plaisir à soi-même et au public.

- Sur les terrains, vous pratiquez le basket-ball. Est-ce que dans votre salon vous pratiquez les jeux vidéo ?

- Effectivement, je joue aux jeux vidéo sur Genesis.

- (Large sourire) La question qui me vient à l'esprit, et je suis sûr que vous l'attendez, est de savoir quelle est votre simulation de basket préférée sur console...

- La question était prévisible. À la sortie de Team USA Basket-ball, je me suis bien éclaté, mais en général, je ne m'essaye que très peu aux simulations de basket. Vous savez, on passe nos journées sur les terrains, notre vie à faire des matches, à en parler... Même si j'aime ce sport, le soir, j'aime bien changer un peu et voir autre chose. Je me détends...

- Vous avez sûrement un jeu préféré ?

- J'adore le hockey. Je peux y passer des heures.

- Quel est le programme des festivités après votre séjour en France ?

- Nous nous rendons en Italie pour un match contre le Buckler Bologna. Le séjour à Paris sera malheureusement très court.

- Je vous remercie infiniment, et vous souhaite un bon séjour parmi nous.

- Thank you. Bye. (NDLR : c'est la V.O.).

Et voilà, j'ai maintenant un beau torticolis, mais cela en valait la peine. Ce n'est pas tous les jours qu'on trinque avec des joueurs de la NBA. Mais pour des mythes, ils étaient vraiment sympas (pour la plupart). Bon, je vous laisse, je vais enlever ma minerve.

15 000 spectateurs ont accueilli avec ferveur les joueurs de la NBA pour cette première en France.

ACCROPAD

Jeux MEGADRIVE

LIVRAISON SOUS 48 HEURES
(Dans la limite des stocks disponibles)

- Earth Worm Jim :.....399 F
- Le Roi Lion : .....399 F
- Fifa 95 :.....369 F
- Urban Strike :.....369 F
- NHL 95 :.....399 F
- Sparkster :.....369 F
- Shaq Fu :.....399 F
- Dragon :.....379 F
- Flink : .....359 F
- Shining Force 2 :.....399 F
- Micro Machines 2 :.....369 F
- Fifa Soccer :.....250 F
- Sonic & Knuckles : .....379 F
- Mortal Kombat 2 :.....399 F
- Jungle Book : .....379 F
- World Cup USA :.....290 F

Les meilleurs prix pour Noël!!!

BON DE COMMANDE

Nom :.....Prénom :.....

Adresse :.....

Code Postal :.....Ville :.....

Tel. :.....

Titres commandés : Prix

1).....

2).....

3).....

Frais de port et emballage + 30 TOTAL .....

Règlement par chèque ou mandat-lettre uniquement

ACCROPAD 156, avenue Gabriel Péri 91700 SAINTE-GENEVIEVE-DES-BOIS

Tél. : 69 51 13 43 - Fax : 69 51 13 71

De chaque bâtiment sortiront des ennemis. De plus, ils sont parfois sympas, ils se groupent pour que vous soyez sûrs de les avoir.

Faites attention aux ennemis cachés dans les bois. En attendant, ils vous ont même préparé un charmant bonhomme de neige.

Avant chaque combat, le Commandant Sylvestre vous fera un petit briefing qui, comme vous le voyez, est d'une simplicité extrême. Il faut tout éliminer dans les zones visées.

Canon Fod

PREVIEW MEGADRIVE

Un charmant petit village indigène, qui est en fait la planque des troupes de Marcena.

L'Amérique du Sud fait encore parler d'elle. Dans un petit pays coincé au beau milieu du continent, il se passe des choses pas vraiment catholiques (bien que les habitants le soient). La Colivie, état de quatre millions et demi d'habitants, vit des ressources agricoles que ses terres produisent, et notamment du café, qui représente 80% de l'économie nationale. Malheureusement, cela n'est pas suffisant vous direz-vous, et vous avez entièrement raison. C'est pourquoi le Président Marcena, au pouvoir depuis maintenant un an, a décidé de diversifier la production de son pays, et de produire une autre poudre, pas aussi saine que le café, mais sûrement plus efficace pour réveiller quelqu'un.

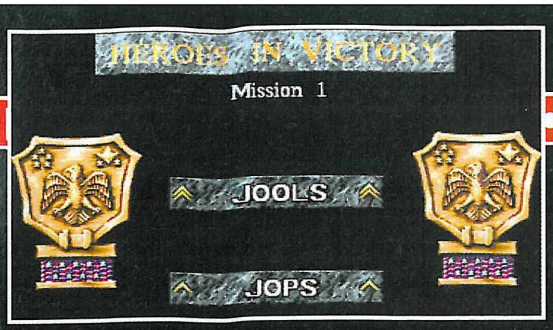
QU'EST-CE QU'ON A À VOIR LÀ-DEDANS ?

L'état américain, le frère des petits pauvres, est cependant très attiré par ce minuscule pays, qui est en quelque sorte le nombril de l'Amérique du Sud. Les raisons sont purement stratégiques. Avoir un allié au beau milieu du continent est une aubaine en cas de conflit, et l'occasion était trop belle pour la louper. C'est pourquoi, connaissant les difficultés économiques de ce pays, les États-Unis avaient décidé d'accorder des emprunts au gouvernement avec des taux ridiculement microscopiques. Dans ce cas, le gouvernement aurait eu mauvaise grâce à refuser aux Américains l'installation d'une base militaire sur leur territoire. Malheureusement, tout ne s'est pas déroulé dans les conditions prévues. Les Américains avaient tout prévu, sauf le renversement du gouvernement ami par un général de l'armée rebelle qui, après trois tentatives de coups d'état, est enfin parvenu à s'emparer du poste de Président de la République colivienne. Seulement, le dictateur Marcena n'est pas tout-à-fait du goût des ex-alliés américains. Pourquoi ? Pour deux raisons toutes simples. La première est que les plans militaires des États-Unis sont complètement bouleversés, car il est hors de question d'implanter une base militaire dans un pays qui vit de la production de la drogue. De plus, sur le plan de la diplomatie mondiale, ça le fait franchement moyen. Et non seulement les Américains se retrouvent avec un projet à l'eau, mais en plus, leur pays va se retrouver envahi par la camelote colivienne. Il va donc falloir agir, et dans la plus grande discrétion.

Au début de chaque combat, un hélicoptère débarquera vos hommes sur le lieu de votre mission.

DON'T PANIC, THE WORLD COMPANY IS THERE !

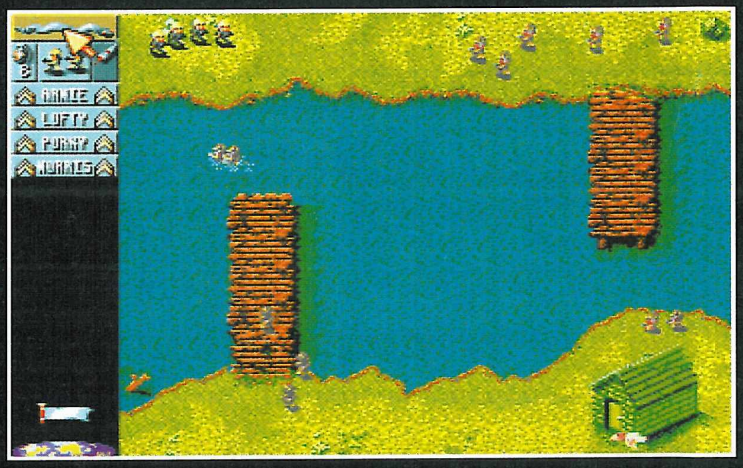
Les Américains doivent donc prendre rapidement une décision, afin de juguler la diffusion de la drogue dans leur pays, et pouvoir replacer le président déchu à la tête du pays. Diplomatiquement, le coup n'est pas vraiment jouable. Le seul moyen d'agir est de faire parvenir clandestinement des troupes de



Après chaque mission remplie, les survivants se verront gratifiés d'une promotion au grade supérieur. Quant aux malheureux qui y auront laissé leur peau, ils auront droit aux honneurs de la patrie.

Même s'il vous faut tout détruire, faites attention aux caisses, elles contiennent des munitions.

Certains passages, comme celui-ci, seront bien chauds, puisque vous serez complètement entouré d'ennemis.

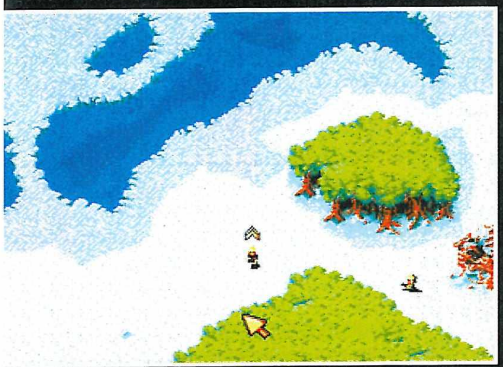


ler

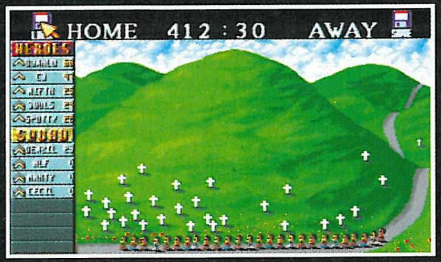
marines américains dans la jungle colivienne. Les GI's devront, divisés en petits commandos, attaquer les troupes du Président Marcena, et détruire les installations militaires ennemies. C'est là que vous intervenez. Le pays est composé d'une vaste jungle, d'étendues désertiques, et comme bien souvent sur le continent américain, de régions montagneuses. Vous allez donc devoir diriger des commandos d'au moins deux hommes, attaquer différentes bases, et vous emparer d'armes qui vous seront essentielles pour destituer le dictateur. Voici le principe de Canon Fodder, un jeu d'action, mais aussi de stratégie, car il ne faudra pas attaquer n'importe comment si vous désirez poursuivre vos missions, sauver vos hommes, et les aider à monter en grade. Un peu dans le principe de General Chaos, sorti sur Megadrive, ou de Desert Strike version pédestre, ce logiciel est extrait d'un jeu PC qui a eu ses heures de gloire. Je ne peux malheureusement pas encore vous en parler trop, mais Cannon Fodder à tout l'air d'être un jeu Megadrive comme nous les aimons.

ÉDITEUR : VIRGIN
DISPONIBILITÉ : JANVIER 95

Durant vos missions, vous pourrez faire le point de votre situation, et repérer vos objectifs.



Si vous préférez envoyer un homme en éclaireur, cela vous est permis. Votre collègue vous attendra bien sagement.



Le cimetière américain, où sont enterrés vos hommes morts pour la patrie.

TELEX

SNATCHER SUR MEGA-CD

Snatcher, un titre de Konami sur PC, est en cours de finalisation sur Mega-CD et devrait être disponible, en Angleterre du moins, au début de l'année prochaine. D'après Konami, ce jeu comporte des graphismes stupéfiants, une séquence d'intro animée fabuleuse, une musique démentielle, une histoire géniale... De plus, le jeu est également aussi jouable qu'un camion rempli de plein de choses jouables, ce n'est pas de nous, mais de Konami. Finalement, on n'est jamais mieux servi que par soi-même.

HORREUR

Planquez-vous, ce coup-ci, ce n'est plus une simulation mais la triste réalité : c'est vraiment Noël.

MORTAL PIGEON FIGHTER... LE FILM !

Vous qui allez raquer 40 balles pour mater le film de Street Fighter, puis recasquer 40 balles pour le film Mortal Kombat, je vais vous faire économiser ces 80 balles en vous racontant d'un coup les deux scénarios : au début, le gentil, il est super balèze, mais le méchant aussi, et en plus il est vraiment très méchant. Mais le gentil, il gagne quand même à la fin, parce qu'il est vraiment le super-plus-fort-gentil de tous.

SONIC EN VIDÉO

C'est à Sonic Music que l'on doit les premières cassettes vidéo de Sonic. Tout à fait dans le style des dessins animés à la Tex Avery, Les Aventures de Sonic The HedgeDog sont d'ores et déjà disponibles à la vente pour 115 francs. De plus, un coffret comportant la cassette-vidéo ainsi qu'un jeu électronique avec Sonic est également proposé à la vente. Son prix : 169 francs.

DÉCEPTION

L'espace d'un instant, vous avez espéré qu'il y aurait quelque chose d'intéressant à lire dans ce telex.

3615 MEGAFORCE
Échangez vos jeux

Décidément, Daffy aura toujours des problèmes avec son bec. Après une rencontre avec un morceau de roc, il est encore obligé de le remettre en place.

Daffy Duck in Hollywood

PREVIEW MEGADRIVE

On retrouve ici, en la personne de Sam, les mêmes attitudes que nous avons pu connaître et aimer dans les cartoons.

Tiens, lui aussi on le connaît. La plupart des personnages que vous rencontrerez seront issus des séries. Cela nous promet de belles choses.

Que font les personnages de cartoons lorsqu'ils ne tournent pas pour notre plus grand plaisir ? Prenez Yosémite Sam (vous connaissez Sam le Pirate ?). Lui, entre deux tournages, il produit d'autre dessins animés. Il a d'ailleurs beaucoup de succès internationaux à son actif, qui lui ont même permis de remporter des Oscars. Vous savez, les statuettes remises à Hollywood (lieu de résidence de Sam) tous les ans aux meilleurs acteurs, réalisateurs... Demandez à tous les acteurs qui en ont remporté un. Ils vous diront que c'est un des plus grands moments de leur vie. Ce qui explique l'importance que Sam accorde à son Oscar. À tel point qu'il l'a enfermé dans le coffre de son bureau. Prudence est mère de sagesse. Mais, malgré toutes ces précautions, un malfaisant a réussi à dérober l'objet tant chéri par Sam le Producteur.

SUPER DAFFY À LA RESCOUSSE !

Eh oui, en rentrant dans son bureau, Sam se retrouve face à son coffre éventré. Stupeur. Il en reste sans voix (pas pour longtemps). En s'approchant de l'épave, il aperçoit à l'intérieur de celle-ci un message, qui semble bien lui être destiné. À la lecture du morceau de papier qui tient lieu de carte de visite, il se rend compte que c'est le Professeur Duckbrain qui a commis le larcin. Ce qui est encore plus fort, c'est qu'il demande une rançon d'un million de dollars. Yosémite Sam n'étant pas seulement pirate dans les cartoons, il est hors de question pour lui de payer une rançon, quitte à perdre son Oscar, ce qui lui paraît tout aussi horrible. La seule solution qui lui vient à l'esprit est de contacter Daffy Duck qui, tout en étant grincheux, mauvais perdant et fourbe, reste un ami fidèle. Sam saute sur son téléphone et lui raconte toute l'histoire. Daffy répond alors présent à l'appel, tant par amitié que par peur des menaces que peut lui faire Sam (je vous avais dit qu'il retrouverait vite sa voix). Il va donc partir à la recherche des Oscars et du Professeur Duckbrain.

Ne jamais vexer un canard. Regardez cet air furieux.

THAT'S ALL FOLKS !

Sam est convaincu que le professeur se cache dans Hollywood. Le chemin qui va mener Daffy Duck dans l'antre du voleur va être long, et semé de comparses de Duckbrain et de dynamite. Mais Daffy ne va pas partir comme ça : il emmène avec lui son lanceur de bubble-gum. Ça va coller. Voilà ce qui attend Daffy Duck dans ce jeu de plates-formes, où il devra trouver tous les paquets de dynamite s'il veut progresser et retrouver l'Oscar. Tout ce que l'on peut vous dire, c'est que ça a l'air hyper fidèle aux cartoons, et que l'animation de Daffy Duck doit valoir le déplacement.

ÉDITEUR : SEGA
DISPONIBILITÉ : Janvier 95

Un complice de Duckbrain vous attendait, caché derrière un cactus, et il vous a volé dans les plumes.

Croyez-moi, l'épouse de Tzu n'est pas manchote.

Voici les charmants époux. Vu leur air agressif, je n'ose même pas imaginer leur progéniture.

EUROPE • JAPAN • USA • EUROPE •

On sait depuis Gainsbourg que Dieu est un fumeur de havanes. Est-ce que quelqu'un sait ce que fume le diable pour que cela le mette dans des états pareils ?

Pour abattre vos ennemis, sautez dans les airs et cognez. Vous êtes un samouraï, ne l'oubliez pas.

Second Samuraï

Votre sabre est différent. C'est une fontaine d'eau.

PREVIEW MEGADRIVE

Le piercing est peut-être à la mode, je ne suis pas très chaud pour me mettre des anneaux dans les yeux.

La Chine est un pays de traditions. Elles y sont respectées depuis des siècles, et j'ai bien l'impression que ce n'est pas près de changer. Pays de magie, de contes, et de dragons, la Chine est aussi un pays de samouraïs. Quelques siècles avant le nôtre, un samouraï avait combattu les forces du mal. Cette aventure avait d'ailleurs donné lieu à un jeu, First Samuraï. Après avoir cru le Démon parti vers d'autres contrées, ce samouraï avait fondé une famille. Plusieurs centaines d'années ont passé. Sa famille a prospéré, et vit paisiblement. Un jour que le chef de famille, Tzu, fouillait une vieille malle, il découvrit un manuscrit couvert de poussière et à moitié rongé par les années, et accessoirement les termites. Piqué de curiosité, il l'ouvrit, et prit connaissance des exploits de son ancêtre.

LES DEUX FONT LA PAIRE

Dans ce recueil, outre les récits de son ancêtre, était inscrite une phrase en vieux patois local. Les traditions avaient beau être conservées, il n'en est pas moins que Tzu ignorait complètement ce que cela signifiait. Il l'a lue donc à voix haute. À ce moment précis, un nuage de fumée apparut, avec le visage d'un démon (ce qui est facilement reconnaissable). Tzu avait compris (ce n'est pas la moitié d'un...), et vous aussi, qu'il avait libéré le démon qu'avait combattu son ancêtre. Il sait maintenant où est son devoir : combattre ce démon, et l'éliminer définitivement. Pour cela, il ne sera pas seul dans ce périple, puisque son épouse, samouraï également, a décidé de l'accompagner.

DE L'ACTION ET DE LA MAGIE

Tzu et sa femme vont avoir du boulot, et devront traverser de nombreuses contrées aussi périlleuses que peuplées d'autochtones hostiles. Joli programme en perspective, pour le deuxième volet des aventures d'une famille de samouraïs. En plus, il sera possible de jouer à deux dans ce jeu d'action orientale. J'entends un rire derrière moi, ce doit être le démon. Je vous laisse, je vais le corriger.

ÉDITEUR : PSYGNOSIS
DISPONIBILITÉ : Janvier 95

Il n'y a qu'en Chine qu'on doit encore trouver des hommes de Cromagnon.

TELEX

MERCI MEGA

Si vos parents vous prennent trop la tête, expliquez-leur calmement qu'un jour, vous aussi vous aurez des enfants. Qu'ils vous casseront les pieds pour squater la grande holo-TV du salon avec leurs consoles 256 bits. Qu'ils vous feront raquer la mort pour la version 17' Turbo Z2 de Mortal Mortal, le premier soft radioactif qui tue le perdant ou sectionne un membre en mode Easy. Qu'ils seront myopes, épileptiques, irradiés et cul-de-jatte et qu'à cause de tout ça ils auront des notes nulles à l'école. Puis éclatez en sanglots et dites que vous voulez mourir. Si tout se passe normalement, vous obtiendrez trois semaines de paix royale.

CHUCK NORRIS EN JEUX

Chuck Norris, le bastonneur fou des films d'action américains, vient tout juste de signer pour jouer dans plusieurs jeux interactifs tournant sur CD-Rom. Cette série de jeux sera produite par Rembrent Productions, en association avec Accent Media Productions And Chuck Norris Co.

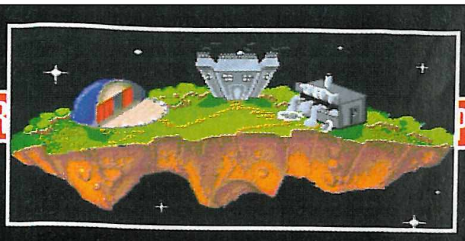
UNE NOUVELLE GAMME CHEZ DIGITAL PICTURES

Digital Pictures -déjà développeurs de jeux en full motion video comme Night Trap et Double Switch, vient d'annoncer la sortie prochaine d'une série de jeux principalement destinée à une audience relativement jeune. Cette nouvelle gamme de produits s'appellera Digital Kids. Les deux premiers produits seront What's My Story et Kids On Site.

TCI ET ACCLAIM FONT UN BÉBÉ !

Le 20 octobre 1994, Acclaim et TCI, une société investie dans le câble aux Etats-Unis, viennent de créer une société en partenariat pour développer des softs d'une nouvelle génération. Cette nouvelle société sera détenue à hauteur de 65 % par Acclaim et de 35% par TCI.

Vous êtes coincés dans un jeu ?
3615 MEGAFORCE
RUBRIQUE TRUCS ET ASTUCES



Il vous faudra affronter chacun sur son terrain. Par contre, je comprends qu'ils s'ennuient à mourir dans un endroit comme ça.

Huit têtes pour une seule couronne. La lutte va être chaude. Mériterez-vous de la porter ?

Un spaghetti qui ne veut pas se laisser dévorer par la grosse Helga. Mon Dieu, qu'elle est laide !

Clayfighter

PREVIEW MEGADRIVE

Tango entre spaghettis. Original, non ?

Blue Suede Goo se servira de sa banane pour vous attaquer. L'histoire ne dit pas ce qu'il fait d'autre avec.

Quoi, un jeu de baston ? Encore un ? Euh...oui... Mais un peu différent, celui-ci. Ah bon ? Comme chacun le sait, "clay" signifie pâte à modeler en anglais (vous remarquerez que quatres lettres en langage britannique ont le même sens que trois mots en français, comme quoi, pour une fois, ils ont tout compris). Tous les personnages de ce jeu de délire sont en pâte à modeler. Pas de sang, seulement une matière molle. Vous avez tous, dans votre plus tendre enfance, jouer avec. Ça se tord dans tous les sens, on en fait ce qu'on veut. Dans Clayfighter, c'est exactement la même chose. Huit combattants vont s'affronter pour être le roi du cirque, et obtenir la couronne que chacun désire tant.

LE RETOUR DU BLOB

Le Blob n'est pas qu'une ancienne prof à moi, ni un ancien film. C'est aussi un des combattants de Clayfighter. C'est un gros tas de pâte, qui se tortille dans tous les sens, et se transforme en n'importe quoi. Mais ce n'est pas le seul loufoque de la bande. Il y a Helga. Ah... Helga... Pfffffff (soupir). Croisement entre une fraulein bavaroise bien en chair et un sumo, elle vous crie aux oreilles à en vous en décoller le tympan. Il y aussi Tiny, qui n'a rien à voir avec les toons, et qui est un gros malabar (c'est normal, il est en pâte), avec du vide dans la citrouille. Tiens, en parlant de citrouille, il y a aussi Icky-bod Clay, qui nous revient des fêtes d'Halloween, et qui est un fantôme. Mais vous retrouverez aussi Blue Suede Goo, une réincarnation d'Elvis, Bonker le clown, Taffy, un spaghetti, et enfin Bad Mr Frosty, un bonhomme de neige glacial.

Le Blob se transforme à volonté. En tout cas, ça a l'air d'être efficace

TORDANT COMME DE LA PATE À MODELER

Pour un jeu de baston, l'humour, en général, n'est pas vraiment au rendez-vous. Eh bien Clayfighter, lui, a l'air drôle. En outre, sa réalisation est originale, puisque les programmeurs se sont inspirés de personnages en pâte à modeler pour dessiner les combattants de ce soft. Cela nous promet, pour cette cartouche de 16 Mb, beaucoup d'humour et de délire.

ÉDITEUR : INTERPLAY
DISPONIBILITÉ : DÉCEMBRE 94 OU

Découvre toutes les nouveautés SEGA avant tout le monde !
3615 MEGA FORCE
MOT-CLÉ *NEWS

• EUROPE • JAPAN • USA • EUROPE • JAPAN • USA • EUROPE • JAPAN • USA • EUROPE •

Gale Racer

PREVIEW SATURN

Si vous aimez les course de bagnoles, où même si vous ne les aimez pas, vous ne devriez pas être insensible à l'arrivée dès le 2 décembre au Japon, pour 6800 yens soit environ 340 F, de Gale Racer sur Saturn. En effet, cette course automobile s'annonce comme un petit événement. Très branchée

Achtung ! Entre les camions, il sera peut-être difficile de se frayer un chemin

Il est possible que vous n'y croyiez pas, mais Gale Racer peut se jouer à deux simultanément.

Dans de pareilles conditions, il n'est pas toujours évident de voir clair.

simulation, plus en tout cas que Daytona US qui, lui, était plus arcade, Gal Racer vous entraînera dans une course folle à travers les USA. Le but étant de rejoindre en un minimum de temps la bonne vieille ville de New York en partant de Los Angeles. La Route 66, vous connaissez ? Chemin faisant, vous traverserez des terrains arides comme les déserts ou des villes impressionnantes, un petit tour à Las Vegas, juste histoire de claquer deux ou trois mille dollars au casino, ça vous branche ?

DES DÉTAILS POUSSÉS À L'EXTREME

Dans la vie, il faut faire confiance aux autres, surtout lorsqu'ils s'appellent Sega. Gale Racer en est la preuve éclatante et flagrante. En effet, Sega a poussé les détails à l'extrême dans cette simulation. Tenez par exemple, la nuit, vous devrez allumer vos phares. Dans les nappes de brouillard souvent nombreuses sur la route, il faudra utiliser vos phares anti-brouillard. Lors d'une averse passagère, les essuie-glace seront bien évidemment de rigueur. En fonction des phares que vous allumerez, la luminosité de l'écran et votre champ de vision seront également modifiés. Allumez les bons, cela serait con de se planter sur un obstacle placé au travers de la route.

INTERACTIVITÉ QUAND TU NOUS TIENS

S'il est vrai qu'aujourd'hui le terme est relativement à la mode, Gale Racer peut se vanter d'être plus "interactif" que bien d'autres titres qui se gaussent de l'être. Effectivement, au volant de votre voiture vous êtes libre de faire pratiquement tout ce que vous voulez. Un coup de volant à droite ou à gauche et hop, vous voilà faisant du hors-piste ! Il paraît même que dans cette situation, il est possible de suivre une voie de chemin de fer, mais bonjour les dégâts pour les amortisseurs !

ÉDITEUR : SEGA
DISPO : JANVIER 95

Vous me reconnaissez, c'est moi Sonic, Sonic le hérisson bleu qui se balance au rythme du moteur !

TELEX

CE SONT TOUS DES BD !

En Angleterre, quatre bouquins de bandes dessinées inspirés par des héros de jeux vidéo seront très prochainement commercialisés. Les jeux en question sont Street Fighter II et Zool. Ces deux jeux ont donné chacun naissance à deux bouquins. Street Fighter II s'est vu ainsi divisé en deux histoires, Dragon's Breath et Yak Attack pendant que les aventures de Zool étaient, elles, contées par Cool Zool et Zool Rules. Yak Attack suit l'histoire de Ryu en lutte avec une bande de dealers dirigés par M. Bison. Dans Dragon's Breath, c'est Chun-Li que l'on suivra et qui poursuivra les assassins de son père. Attention, Fire Ball et Dragon Punch sont de rigueur.

L'ECTS DÉMÉNAGE

Après plusieurs années au Business Design Center de Londres, l'ECTS, le plus grand salon européen en matière de jeux vidéo, déménage pour aller s'installer au Grand Hall à Olympia sur Hammersmith. Il aura lieu du dimanche 26 mars au mardi 28 mars 1995. Alors si vous êtes dans les parages, n'oubliez pas d'y faire un petit tour. Et ron et ron petit patapon...

RAYMAN SUR SATURN ET 32 X

Rayman, un jeu de plates-formes initialement développé par Ubi Soft sur Jaguar, verra très prochainement le jour sur Saturn et sur MegaDrive 32 X au Japon. Aucune date n'est encore avancée quant à une quelconque distribution de ce produit en France.

JURASSIC PARK RAMPAGE EDITION

Tiens, voilà une licence qui devrait cartonner. Vous vous rendez compte, une suite au célèbre film de Steven Spielberg sur Megadrive. On n'ose à peine y croire... Justement, n'y croyons pas car Sega France vient tout juste d'annoncer qu'elle ne distribuerait pas cette cartouche. Alors que les boîtes, les jaquettes et toutes les cartouches étaient prêtes pour être mises sur le marché. Bonjour le manque à gagner ! Mais aussi félicitations à Sega qui, dans un souci d'honnêteté, a décidé de ne pas commercialiser un jeu qu'elle jugeait "plus que moyen" !

Ne me demandez pas ce que ça représente, je n'en ai aucune idée. Par contre, cet engin de la mort va vous envoyer des virus géants.

Afin de mieux viser, vous disposerez d'un viseur électronique.

Même de loin, c'est toujours aussi laid. Lorsque ce truc explosera, il ne faudra pas traîner.

Voici votre tableau de bord. Vu le nombre d'instruments, vous ne devriez pas être débordé.

Novastorm

PREVIEW MEGA-CD

En l'an de grâce 2129, un ordinateur aux intentions hostiles vient de détruire le système Bator. La situation est critique. Pour enrayer cette vague de destruction, et dans un dernier sursaut, la Fédération, organisme interplanétaire qui veille à la sécurité des planètes amies, fait une tentative désespérée. Elle va lancer à l'attaque de ses ennemis une nouvelle arme à titre expérimental. La Fédération espère qu'elle sera à la hauteur de ses espérances. Cette arme, c'est Scavenger 4. L'objectif de sa mission sera simple dans le fond, mais beaucoup plus complexe dans la réalisation : retrouver, et détruire le réseau de données du centre de contrôle de l'ordinateur qui détient les accès de l'ensemble du système.

ON ATTAQUE MARS ET ÇA REPART

Comme vous devez vous en douter, le pilote du Scavenger 4, ce sera vous. Pourquoi ? Vous avez été choisi, et désigné volontaire d'office. C'est comme ça, on ne discute pas, et rompez les rangs. Pour parvenir à vos fins, et pour éviter que ce soit la vôtre, vous devrez attaquer quatre planètes, toutes plus dangereuses les unes que les autres, et détruire les systèmes de défense de chacune, ainsi que les croiseurs ennemis que l'ordinateur fou vous aura envoyés. Il vous faudra prendre beaucoup de risques si vous voulez sauver votre système solaire, et avoir les honneurs de la planète. Vous allez voler en rase-mottes au-dessus de flammes, entre des falaises, avec des myriades de vaisseaux hostiles qui arrivent droit sur vous. Et ce n'est pas tout, car comme dans tout Shoot Them Up qui se respecte, vous allez vous trouver confronté à des boss phénoménaux : un engin en forme d'oursin géant, ou de virus (laissé à votre appréciation), un scarabée gigantesque, ...

Novastorm contient de très nombreuses images digitalisées et a été réalisé en Full Motion Vidéo. On va se croire au cinéma. Avec la qualité sonore du Mega-CD, cela devrait vraiment être du grand spectacle dans ce jeu rempli de séquences digitalisées, et d'effets spéciaux.

Si vous volez au ras des planètes, comme celle-ci, méfiez-vous des flammes si vous ne voulez pas vous faire griller les circuits.

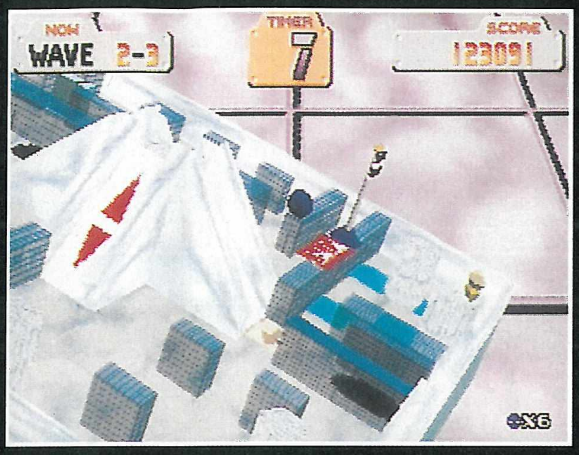
ÉDITEUR : PSYGNOSIS
DISPONIBILITÉ : JANVIER 95

Échange tes cartouches de jeux avec de vrai Segamaniaques sur le
3615 MEGA FORCE
MOT-CLÉ *ECH

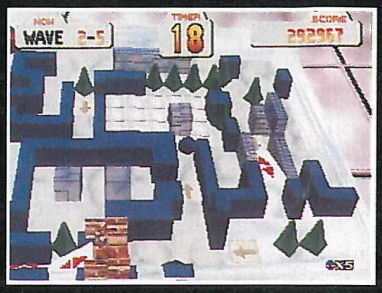
• EUROPE • JAPAN • USA • EUROPE • JAPAN • USA • EUROPE •

Tama

PREVIEW SATURN

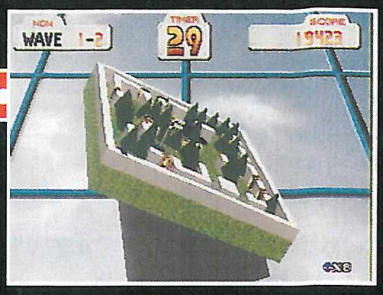


Les paysages, même s'ils ne sont pas fins, sont particulièrement variés.



Avec la croix directionnelle, il est possible de changer l'inclinaison du plateau. De plus, avec les boutons B et C, vous pouvez zoomer en avant ou en arrière. Bonjour les effets !

Le drapeau indique la fin du niveau. Tout a l'air si facile...



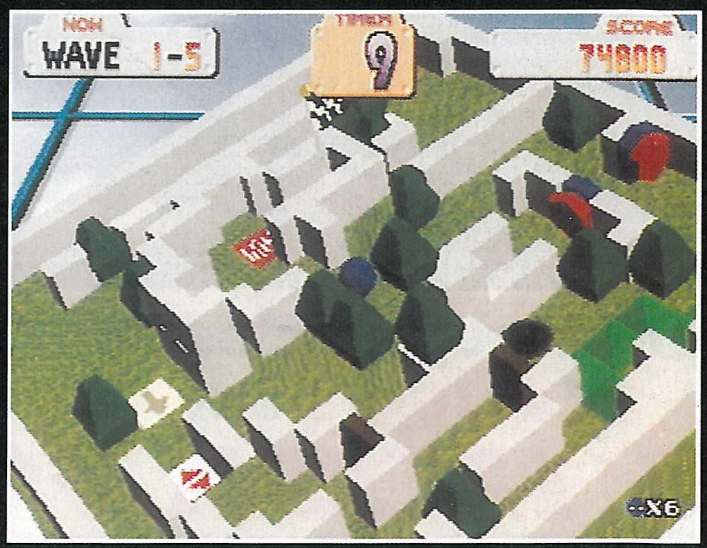
Avec Tama, il est décidément bien difficile de ne pas perdre la boule !

Attendu au même titre que Gale Racer et que Virtua Fighter, dont MegaForce vous a déjà proposé le test complet en exclusivité le mois dernier, Tama est un jeu à la Marble Madness dans lequel vous dirigez une boule dans des labyrinthes représentant des pays lointains et complètement imaginaires. En tout, il existe sept régions inhospitalières qui vous conduiront dans des paysages surréalistes et vous inviteront à défaire le grand méchant qui a pour seule envie de vous ruiner la tête. Pour vous barrer la route, des trous, des bombes, des ennemis avaleurs de boules (on ne rigole pas) seront toujours là au moment où vous vous y attendez le moins.

TA MA-MAN EN SKI EST DE RETOUR !

La tâche ne sera cependant pas aisée, normal sinon cela serait trop simple, et bon nombre de pièges tendus par l'infâme Akudama, le messager du mal, vous attendront à chaque tournant. En tout, pour venir à bout de Tama, il faudra achever pas moins de 48 niveaux et cela dans un temps limité variable en fonction des niveaux. Entièrement réalisé en trois dimensions, Tama s'annonce comme un jeu à faire perdre la boule à tous les heureux possesseurs (peu nombreux encore, il est vrai, de Saturn). Techniquement parlant, il va de soi que toutes les extraordinaires capacités de la Saturn seront exploitées dans cette réalisation.

Dans toutes les situations, il faudra garder son calme.



TELEX

SEGA AIME LES DAUPHINS (suite...)

On se souvient tous de l'opération que Sega avait menée avec l'association Europe Conservation France, lors de la sortie du premier épisode d'Ecco le Dauphin. Eh bien, Sega récidive dans un nouveau mécénat. En effet, à l'occasion de la sortie d'Ecco II, Sega contribuera à l'achat d'un Eco-intégrateur, qui permettra aux chercheurs, sur les bateaux affrétés par ECF, de progresser dans leurs travaux d'analyse du milieu marin et d'observation des cétacés. En parallèle, Sega et ECF vont mener une importante action éducative auprès des jeunes qui peuplent les écoles primaires et les collèges des grandes villes. Afin de sensibiliser les enfants, parents et enseignants à la prévention des dauphins et de leur environnement, un kit pédagogique sera distribué début décembre 1994 dans 10000 classes, ce qui représente 300000 élèves de 8 à 12 ans. Ce kit comprend une cassette vidéo, un livret pédagogique, un dépliant sur les dauphins et le jeu Ecco II. De plus, un concours national inter-classes est également organisé. Il suffira pour gagner d'organiser une campagne publicitaire presse pour la protection des dauphins. La meilleure des équipes partira en classe de mer à bord d'un bateau d'ECF. Ça vaut le coup !

EN FRANÇAIS !

Vous lisez dans MegaForce des mots que vous ne connaissez pas ? Normal, ils n'existent pas, même dans les dicos les plus modernes et les plus tolérants. Ne cherchez pas, ce ne sont ni des néologismes (trop facile !), ni des anglicismes, ni des adaptations libres gratuitement argotiques (quoique, parfois...), ni même de simples témoins de votre manque de culture. Non, non, ici, on les appelle modestement des "Megalogismes". Catherine ayant renoncé depuis longtemps à les comprendre, à les traduire ou à les remplacer, ils sont tous entre guillemets et copyright la rédaction.

N'HÉSITEZ PAS

Vous lisez MegaForce pour la première fois et vous êtes stupéfait de la qualité de ce magazine qui devance largement tous ses concurrents, alors, écrivez-nous pour nous féliciter, on adore ça !

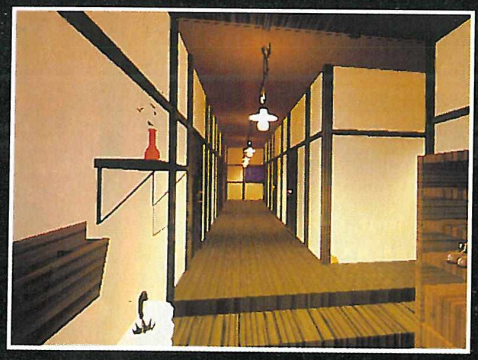
INTERNATIONAL NEWS - PREVIEWS

JAPAN • USA • EUROPE • JAPAN • USA • EUROPE • JAPAN •

Yumemikata

SEGA / SATURN

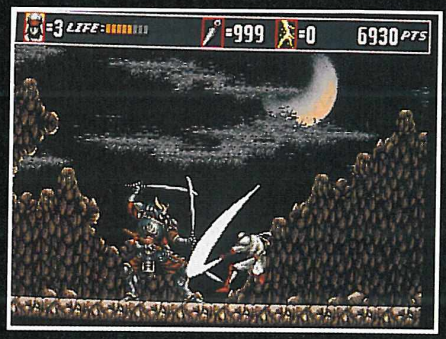
Dans le genre aventure policière en japonais, donc moyennement intéressant pour la majeure partie d'entre nous, Yumemikata devrait atteindre des sommets. En vous trimballant dans une maison plutôt glauque, il

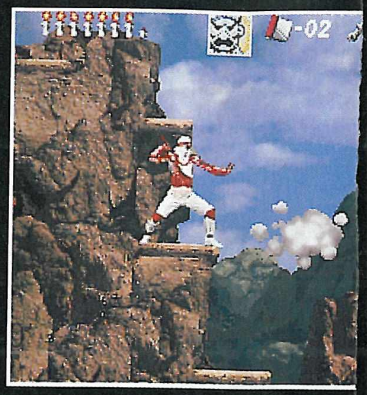


faudra déterminer le ou les coupables d'un crime sordide. Animation en trois dimensions, pour un jeu d'aventure, qui devrait tenir les Japonais en haleine, mais les Japonais seulement.

Shin Shi

SEGA / SATURN

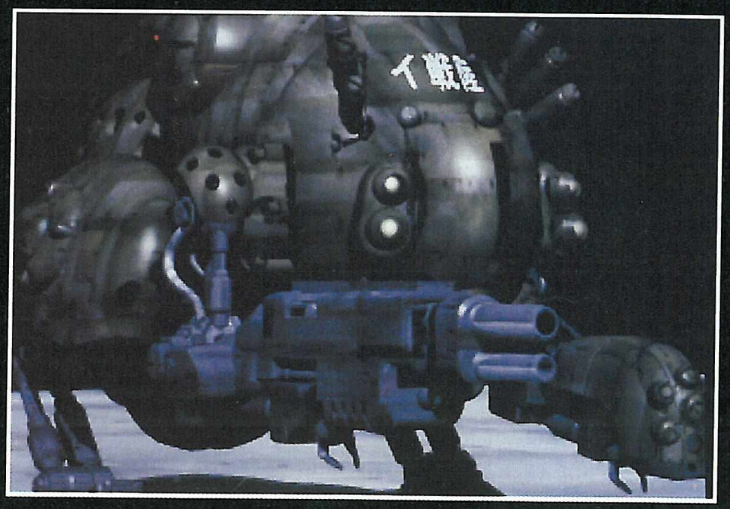




Daidaros

SEGA / SATURN

Daisaros devrait être le premier jeu de tir disponible sur Saturn. Entièrement réalisé en mapping, le jeu se déroule à la manière de Microcosm, c'est-à-dire que vous évoluerez dans un décor en trois dimensions qui défilera devant vous. En vous enfonçant au cœur des niveaux, vous apprendrez également bien souvent à vos dépens qu'il vaut mieux souvent prévoir que guérir. Mais bon, ça vous ne le verez qu'en février 95, date de sortie de Daidaros.



Des centaines et des centaines d'astuces sur le

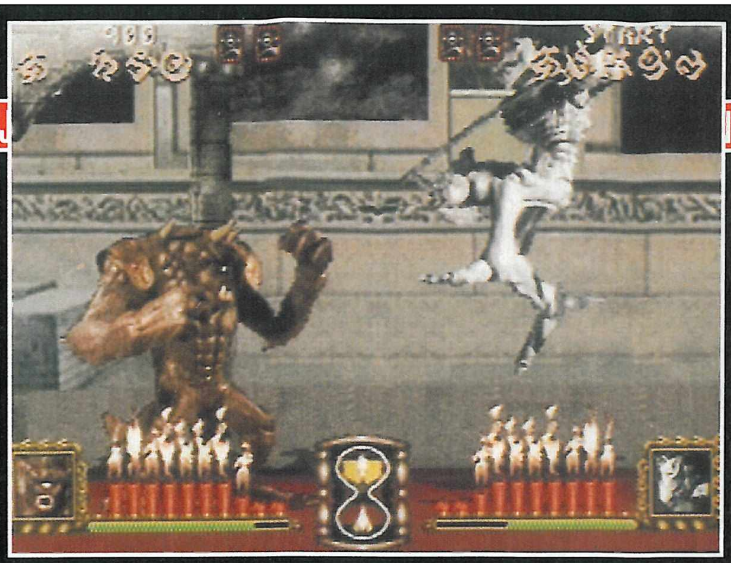
3615 MEGA FORCE

MOT-CLÉ *AST

• EUROPE • JAPAN • USA • EUROPE • JAPAN • USA • EUROPE •

obi Den

Inutile de vous présenter Shinobi, tout le monde connaît le Ninja le plus réputé et le plus redoutable des consoles Sega. Cette fois-ci et pour la première fois, c'est sur Saturn que Sega Of Japan annonce l'arrivée de Shinobi. Une fois de plus, notre diable de ninja se voit embringué dans une histoire abracadabrante où la mort pourra être à chaque tournant. Graphiquement, Shinobi sur Saturn explose tout ce que l'on a connu aujourd'hui en matière de jeu d'action à scrolling multidirectionnel, normal me direz-vous, toutes les animations et tous les graphismes des personnages du jeu ont été digitalisés. Disponible pour janvier, Shin Shinobi Den n'est annoncé malheureusement que pour un seul et unique joueur.



Van Battle

SEGA / SATURN

Si vous aimez la baston et si vous comptez vous acheter prochainement une Saturn, vous avez bien de la chance car Sega Japon a pensé à vous, enfin aux petits Nippons, mais c'est pareil. À la manière de Street Fighter II ou de Mortal Kombat, vous vous retrouvez dans une zone mortelle en lutte avec sept autres combattants pour l'obtention du titre tant recherché de meilleur combattant de l'univers. Annoncé pour février de l'année 1995, Van Battle pourra se jouer à deux simultanément.

CONQUEROR

La *nouvelle* arme fatale !

Précise au 1/16e de seconde

16 BITS

270°
Boutons de tir rotatifs

N°1 Mondial

Super Nintendo est une marque déposée de Nintendo Co Ltd. Sega et Megadrive sont des marques déposées de Sega Entreprises Ltd.

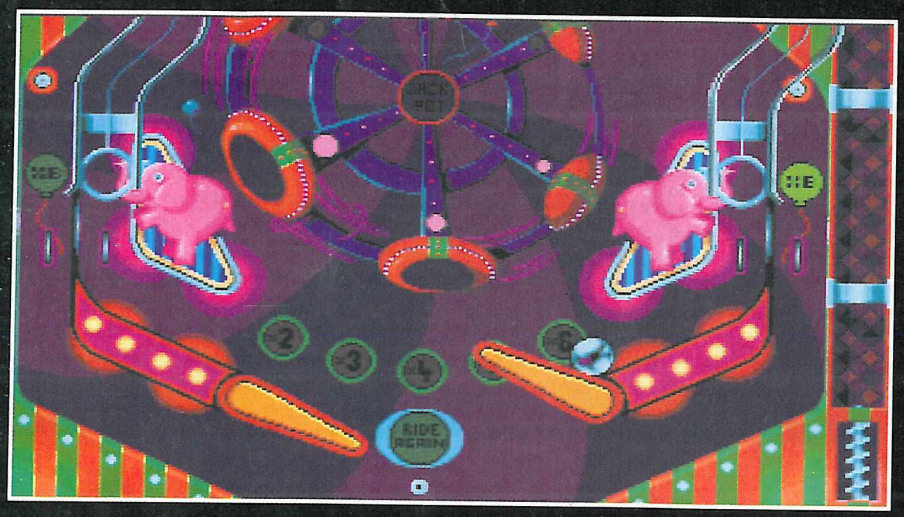
Le modèle présenté est la version CONQUEROR 3 - Distribué en France par POWERGAMES - Tél : (1) 39 98 98 98 Fax : (1) 39 98 93 77 - 136/138, avenue Jean Jaurès - 95100 ARGENTEUIL

Manette d'arcade PROGRAMMABLE
4 programmations avec séquence de 7 actions paramétrables au 1/16e de seconde
Tir Turbo indexable à 3 positions
CONQUEROR 2 pour console Super Nintendo 16 bits - CONQUEROR 3 pour console Sega Megadrive

QuickShot

Psycho pinba

PREVIEW MEGADRIVE



Le premier qui met la bille dans la tronche de la sorcière gagne une extrabille.

Admirez la maîtrise. Des heures de bistrot pour en arriver là.

"Hé ! Tu payes ton flip ? Où tu vas toi ? Allez, fais pas le radin. T'es gentil, je ne sais même qui tu es, et ma mère m'a toujours dit de ne jamais payer de parties de flipper à des inconnus. Le problème est réglé. Maintenant, va finir ton Cacolac, et oublie-moi. Oh, comment qu'tu m'parles ! Fais gaffe ou j'appelle mes potes. Euh... Ils sont nombreux ?" Et là, quand j'ai vu le nombre de mains se lever, et la taille des corps qu'il y avait au bout des bras, une petite voie intérieure, qui doit être le côté prudent de mon inconscient, m'a dit que j'avais plutôt intérêt à sortir la pièce de 10 balles. De nature prudente, faible et

Vous vous étonnez de voir un dauphin ici ? Auriez-vous oublié les aventures de Flipper ?

couarde, j'ai immédiatement suivi son conseil, sous les applaudissements bourins des édentés qui accompagnaient mon raquetteur.

FLIP FLAP, C'EST FACILE...

Après avoir introduit cette petite chose fébrile dans la fente du flipper (je parle bien évidemment de la pièce, que ceux qui ont pensé à autre chose se dénoncent immédiatement), la partie pouvait commencer. D'un côté : moi, 1,80 mètres pour 70 kilos ; de l'autre : lui, 1,95 mètres pour 94 kilos, dont 93,9 réservés aux muscles. D'entrée, je lance la bille. Nous jouons sur un tout nouveau flipper : Psycho Pinball.

D'ailleurs, mon adversaire du jour était sûrement le plus psycho des deux. La bille lancée, je la frappe, j'allume du coup l'extrabille, je me fais le spécial, fourchette, je multiplie par cinq... Facile. Hop ! Une bille, et déjà une partie claquée. Du coup, le muscle qui était à côté de moi abandonne, et devient l'objet de dérision de tous ses acolytes.

FOURCHETTATOR 2

Si ça vous branche de devenir un héros du flipper, il faudra

Les entrées comme celle que vous voyez ici vous emmènent dans d'autres niveaux.

Coincé dans un jeu ? Demande de l'aide aux autres Segamaniaques sur le
3615 MEGA FORCE
MOT-CLÉ *SOS

EUROPE • JAPAN • USA • EUROPE • JAPAN • USA • EUROPE • JAPA

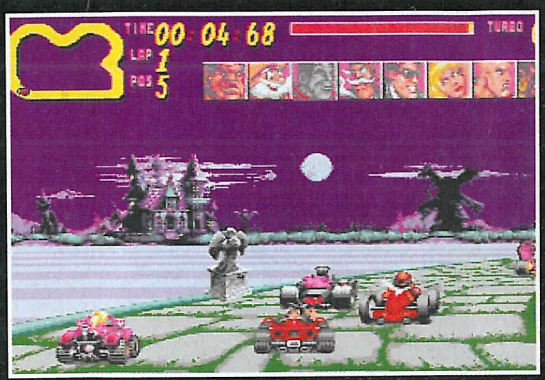
que vous vous essayiez à Psycho Pinball, sur Megadrive. Quatre flippers différents, et tous reliés, si vous le voulez, pour délirer au milieu de sorcières, d'étoiles de mer, ou encore de cow-boys. Quoi ? Il y en a encore un qui ose me défier ? Pfou... Bon j'arrive. Je vous en parlerai plus dans un prochain zapping.

ÉDITEUR :
CODEMASTERS
DISPONIBILITÉ :
Décembre 94
ou Janvier 95

Street racer

UBI SOFT/ MEGADRIVE

Voici un jeu d'action pour 1 à 4 joueurs qui va vous emmener au beau milieu de courses automobiles bien particulières ! Vous aurez le choix entre 8 personnages possédant chacun un bolide très curieux car pouvant se métamorphoser de telle façon à empêcher les adversaires de le doubler. Le véhicule de Raf, par exemple, possède deux klaxons gigantesques, à vous rendre sourdingue ! Plusieurs modes de compétition vous seront proposés, tel qu'un match de foot en voiture... Des courses mouvementées en perspective !



AXYOM

92 07 72 00
DU LUNDI AU SAMEDI DE 11 À 19 heures

INFOS, PREVIEWS, NEWS, TIPS, COMMANDES, 24/24 HEURES, TAPE 36 15 ALLGAMES*AXYOM

NEUF - OCCASION - REPRISE :
NINTENDO - SEGA - NEO GEO - CD 32 GOODIES...

MEGADRIVE

ALADDIN	385
CHAOS ENGINE	399
DRAGON	399
DRAGON BALL Z	419
DUNE 2	379
FIFA SOCCER	365
FORMULA ONE	369
HULK	399
LE LIVRE DE LA JUNGLE	389
MICKEY MANIA	449
MISADVENTURE OF FLINK	349
MAXIMUM CARNAGE	399
MORTAL KOMBAT 2	399
MR NUTZ	399
NBA JAM	399
NHLPA HOCKEY 95	369
PETE SAMPRAS	349
ROCK 'N ROLL RACING	369
SHINING FORCE 2	399
SPARKSTER	399
SPIDERMAN AND X-MEN	359
STREET OF RAGE 3	379
SUPER STREET FIGHTER 2	449
TINY TOONS	369
URBAN STRIKE	389
VIRTUA RACING (PAL)	479

GAME GEAR

ALADDIN	299
ASTERIX	299
AYRTON SENNA GP	269
DONALD DUCK 2	299
DR ROBOTNIK	299
FORMULA ONE	259
HULK	299
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	299
MORTAL KOMBAT 2	299
SONIC CHAOS	299
SONIC SPINBALL	299
STAR WARS	269
TOM ET JERRY	299
WORLD CUP USA 94	299

MEGA CD

BATTLECORPS	449
DARK WIZARD (US)	359
DRACULA UNLEASHED	449
DUNE	399
ECCO LE DAUPHIN	429
FIFA	359
JURASSIC PARK	449
NIGHT TRAP	425
POWER MONGER	375
PRIZE FIGHTER	449
REBEL ASSAULT	449
SONIC	379
TOMCAT ALLEY	449
WORLD CUP 94	449
YUMENI MYSTERY MANSION	399

CONSOLES SEGA - ACCESSOIRES SEGA

32 X	1390	SATURN	TEL
MEGADRIVE 2 +ALADDIN	1180	ACTION REPLAY	349
MULTIMEGA + 7 JEUX	3290	CDX	329
GAME GEAR FUN	889	JOYPAD 6 BOUT.	129
MEGA CD + 1 JEU	1890	FIGHTER STICK MD 6	299

REPRISE DE VOS JEUX D'OCCASION TEL

PROMO - NEUFS

MEGADRIVE

BATMAN RETURN	159
CAPTAIN AMERICA	199
CENTURION	199
EX-MUTANS	189
GYNOUG	129
INDIANA JONES 3	199
TERMINATOR 2	159
X MEN	189

GAME GEAR

CHOPLIFTER 3	120
COLUMNS	120
DEVILISH	120
MORTAL KOMBAT	199
NBA JAM	199
STREET OF RAGE 2	139

MEGA CD

DOUBLE SWITCH	299
ECCO THE DOLPHIN (US)	199
FINAL FIGHT (JAP)	159
PRINCE OF PERSIA	139
SHERLOCK HOLMES	199

NEWS NEWS NEWS

MEGADRIVE

SONIC & KNUCKLES	449
POWER RANGERS	TEL
PITFALL	TEL
ECCO 2	TEL
LE ROI LION	TEL
PROBOTECTOR	TEL
SHAQ FU	TEL
SYNDICATE	TEL
FIFA 2	399

MEGA CD

CANNON FODDER	TEL
MICKEY MANIA	TEL
NBA JAM	TEL

GAME GEAR

LE ROI LION	TEL
DRAGON	TEL
SHINING FORCE 2	299

UNE FIGURINE DBZ EN CADEAU POUR 1000 F D'ACHATS

OFFRE VALABLE DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES - LES PRIX SONT MODIFIABLES SANS PRÉAVIS

BON DE COMMANDE à envoyer à AXYOM - BP 89 - 06102 NICE CEDEX 2 — LIVRAISON COLISSIMO

TITRES - précisez machine	prix
participation aux frais de port	+ 30
Total à Payer	

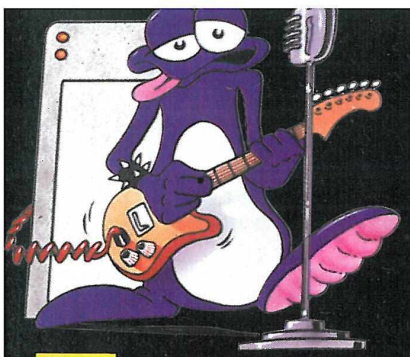
Nom/Prénom .....
Adresse.....
.....
CP.....Ville .....
Tél.....

ENVOYEZ CE COUPON POUR UN CATALOGUE COMPLET GRATUIT, EN PRÉCISANT VOTRE MACHINE : ..... MF

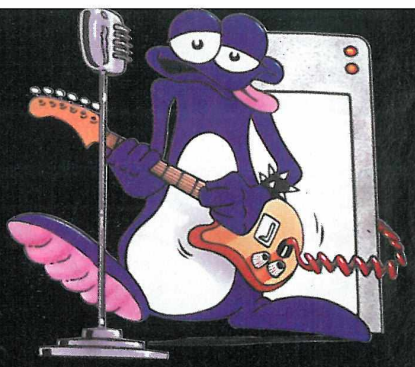
Signature obligatoire

JE PAYE PAR : Chèque Bancaire ☐ CCP ☐ Mandat-lettre ☐ Au facteur à réception (en rajoutant 40 F) ☐

PAIEMENT PAR Carte BLeue N° |_._._._._._._._| Date d'expiration |_._._._._| Nom de la banque _____



HIT PARADE



MEGADRIVE (JAPON)

1	LANGLISSER 2	SEGA
2	YU YU HAKUSHO	SEGA
3	MORTAL KOMBAT II	ACCLAIM
4	KONTRAT THE HARD CORE	KONAMI
5	SONIC THE HEDGEHOG 3	SEGA

GENESIS (USA)

1	WORLD SERIES BASEBALL	SEGA
2	NBA JAM	SEGA
3	NBA SHOWDOWN	EA SPORTS
4	FIFA INTERNATIONAL SOCCER	EA SPORTS
5	VIRTUA RACING	SEGA

MEGA-CD (JAPON)

1	STAR WARS REBEL ASSAULT	VICTOR ENT.
2	CAPTAIN TSUBASA	TECMO
3	SHINING FORCE CD	SEGA
4	F1 WORLD CHAMPIONSHIP 93 HEAVENLY SYMPHONY	SEGA
5	LODOSS WAR	SEGA

SEGA-CD (USA)

1	MORTAL KOMBAT II	ACCLAIM
2	TOMCAT ALLEY	SEGA
3	DARK WIZARD	SEGA
4	RISE OF THE DRAGON	SIERRA
5	LUNAR : THE SILVER STAR	WORKING DESIGNS

GAME GEAR (JAPON)

1	PUYO PUYO	SEGA
2	YAIBA	SEGA
3	MAJIN STORY II	SEGA
4	J. LEAGUE GG PRO STRIKER 94	SEGA
5	MORTAL KOMBAT II	ACCLA

GAME GEAR (USA)

1	ALADDIN	VIRGIN
2	NBA JAM	ACCLAIM
3	WORLD CUP USA '94	US GOLD
4	MORTAL KOMBAT	ACCLAIM
5	SONIC CHAOS	SEGA

MEGADRIVE (FRANCE)

1-	SONIC & KNUCKLES	Sega
2-	SUPER STREET FIGHTER II	Capcom
3-	EARTHWORM JIM	Virgin
4-	SONIC III	Sega
5-	VIRTUA RACING	Sega
6-	LANDSTALKER	Sega
7-	LE LIVRE DE LA JUNGLE	Virgin
8-	ALADDIN	Sega
9-	LE ROI LION	Virgin
10 -	ETERNAL CHAMPIONS	Sega

MEGA-CD (FRANCE)

1-	NIGHT TRAP	Sega
2-	DUNE	Virgin
3-	TOMCAT ALLEY	Sega
4-	DRACULA UNLEASHED	Sega
5-	PRIZE FIGHTER	Sega
6-	YUMENI MANSION	Sega
7-	WORLD CUP USA'94	US Gold
8-	BATTLEOCORPS	Core Design
9-	THUNDERHAWK	Core Design
10-	SONIC CD	Sega

GAME GEAR (FRANCE)

1-	ASTERIX	Sega
2-	ALADDIN	Virgin
3-	SONIC SPINBALL	Sega
4-	DAFFY DUCK IN HOLLYWOOD	Sega
5-	ASTERIX AND THE SECRET MISSIONS	(Sega
6-	ECCO THE DOLPHIN	Sega
7-	SONIC CHAOS	Sega
8-	WORLD CUP USA'94	US Gold
9-	DR ROBOTNIK	Sega
10-	FORMULA ONE	Domark

LES JEUX À VENIR

Tous les jeux qui sont présents dans cette liste nous ont été fournis par les distributeurs français qui ont confirmé la sortie du titre en question en France. Cette liste n'est pas exhaustive et les dates de ne sont données qu'à titre indicatif et peuvent être sujettes à modification.

MEGADRIVE

RED ZONE	TIME WARNER	FIN DECEMBRE
GENERATIONS LOST	TIME WARNER	DISPO
RISE OF THE ROBOTS	ACCLAIM	DECEMBRE/JANVIER
LE COBAYE	TIME WARNER	DISPO
STREET RACER	UBI SOFT	JANVIER/FEVRIER
ADDAMS FAMILY VALUE	OCEAN	NC
ELITE	OCEAN	NC
SUPER OFF ROAD	SONY	NC
THE FLINTSTONES	OCEAN	DECEMBRE
MIGHTY MAX	OCEAN	DECEMBRE
PENAL COLONY	SONY	NC
PITFALL	ACTIVISION	DECEMBRE
ITCHY & SCRATCHY	ACCLAIM	JANVIER
WOLVERINE	ACCLAIM	DECEMBRE
NEW MAN HAAS	ACCLAIM	DECEMBRE
WWF RAW	ACCLAIM	JANVIER
PINKIE	SONY	NC
STARGATE	ACCLAIM	JANVIER
TRUE LIES	ACCLAIM	JANVIER
SPIDERMAN TV	ACLAIM JANVIER	
QUATTERBACK CLUB'95	ACCLAIM	JANVIER
MEGA BOMBERMAN	VIRGIN	DECEMBRE/JANVIER
ECCO THE DOLPHIN 2	SEGA	DECEMBRE
ROCK AND ROLL RACING	INTERPLAY	DECEMBRE
DEMOLITION MAN	VIRGIN	MARS
DINO DINI'S SOCCER	VIRGIN	DECEMBRE
JIMMY WHITE'S SNOOKER	VIRGIN	DECEMBRE
CANNON FODDER	VIRGIN	NOVEMBRE
LION KING	VIRGIN	NOVEMBRE
LETHAL ENFORCER II	KONAMI	NOVEMBRE
ANIMANIACS	KONAMI	DECEMBRE
PROBOTECTOR	KONAMI	NOVEMBRE
TINY TOON ACME ALL STARS	KONAMI	NOVEMBRE
THEME PARK	ELECTRONIC ARTS	FEVRIER
SYNDICATE	ELECTRONIC ARTS	2 DECEMBRE
FIFA II	ELECTRONIC ARTS	11 NOVEMBRE
NBA LIVE 95	ELECTRONIC ARTS	28 OCTOBRE
JOHN MADDEN FOOTBALL	ELECTRONIC ARTS	18 NOVEMBRE
WORLD CUP RUGBY'95	ELECTRONIC ARTS	2 DECEMBRE
WOLVERINE	ACCLAIM	DISPO
LES SCHTROUMPFS	INFOGRAMES	FIN DECEMBRE
POWER DRIVE	US GOLD	DECEMBRE
HURRICANES	US GOLD	DECEMBRE
JURASSIC PARK RAMPAGE	SEGA	ANNULE
POWER RANGERS	SEGA	JANVIER
PAGE MASTER	SEGA	DECEMBRE

MEGA-CD

ANOTHER WORLD II	VIRGIN	NC
LINKS	VIRGIN	NC
DEMOLITION MAN	VIRGIN	MARS
CANNON FODDER	VIRGIN	NOVEMBRE
DRAGONS LAIR	SEGA	NC
SPACE ACE	SEGA	NC
3 NINJAS GO TO JAPAN	SONY	NOVEMBRE
JOHNNY MNEMONIC	SONY	NOVEMBRE
FRANKENSTEIN	SONY	NOVEMBRE
NBA JAM	ACCLAIM	DISPO
LETHAL ENFORCERS	KONAMI	DECEMBRE

GAME GEAR

CÆSAR PALACE	VIRGIN	NC
DRAGON	VIRGIN	SEPTEMBRE
LION KING	VIRGIN	OCTOBRE
SHINING FORCE	SEGA	NC
ITCHY AND SCRATCHY	ACCLAIM	DECEMBRE
MONSTER TRUCKS WARS	ACCLAIM	7 DECEMBRE
WWF RAW	ACCLAIM	7 DECEMBRE
FIFA INTERNATIONAL SOCCER'94	ELECTRONIC ARTS	2 DECEMBRE
JOHN MADDEN	ELECTRONIC ARTS	DEBUT JANVIER
POWER RANGERS	SEGA	DECEMBRE
SONIC TRIPLE TROUBLE	SEGA	DECEMBRE

Comment RENCONTRER des filles !
36 70 21 07

J'AI HONTE
car je ne sais pas danser !
36 70 21 07

Comment les filles aiment être séduites
36 70 21 07

Comment avoir du succès auprès des filles !
36 70 21 07

Comment organiser votre premier rencart !
36 70 21 07

JOUEZ ET GAGNEZ AVEC LE SNORK
36 68 21 88

Es-tu prêt pour ta *première* fois ?
36 70 21 07

Comment embrasser les filles !
36 70 21 07

Tout ce qu'il faut savoir sur les filles
36 70 21 07

BOÎTES AUX LETTRES VOCALES

DIALOGUER ET SE FAIRE DES AMI (E) S, LAISSER DES MESSAGES.
36 70 21 12

Comment sortir avec une fille SANS PERDRE SON INDÉPENDANCE !
36 70 21 07

Je n'ai pas encore eu de rapports.
SUIS-JE NORMAL ?
36 70 21 07

Sur le 36 15 CANAL 21
"GAGNEZ"
des magnétoscopes, des CD, des mini-chaînes, des K7 vidéo, des jeux vidéo et plein d'autres cadeaux...
ALORS SAUTEZ SUR VOTRE MINITEL !

BOXPHONE
NOUVEAU
Envie de lui laisser un message ? Créez votre répondeur personnel au
36 68 21 41

Tu veux gagner une console MEGA CD 2 ?
36 68 21 88

Tu veux gagner une console NÉO GÉO ?
36 68 21 88

Tu veux gagner une console 3 D O ?
36 68 21 88

Pour les appels 36 68 la taxation ne sera que de 2,19 f la minute.
Pour les services 36 70 la taxation ne sera que de 8,76F à la connexion puis de 2,19F par minute. CODE MEDIA : 101

Cheeper

CATALOGUE DE VENTE PAR CORRESPONDANCE

CHAQUE JEU COM
DROIT À
LA CARTE MIRACLE !

TOUTES LES CARTES SONT GAGNANTES

COMMENT OBTENIR VOTRE CADEAU

Dans chaque boîte de jeu, vous trouverez une carte identique à celle qui figure ci-dessous. Pour savoir ce que vous avez gagné vous devez gratter les cases. Vous découvrirez ainsi trois lettres ou chiffres identiques dans une des 3 zones. Vous avez gagné le nombre de points indiqué.
Exemple : vous grattez les cases du carré de droite et vous découvrez les lettres A/A et A. Bravo, vous avez gagné 100 points !

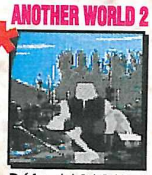
QUATRE SOLUTIONS SE PRÉSENTENT ALORS À VOUS :

- Vous voulez tout de suite votre cadeau, il vous suffit de nous renvoyer la carte remplie à l'adresse indiquée.
- Vous préférez cumuler les points et vous offrir un plus beau cadeau. Dans ce cas, gardez votre carte et, lorsque vous estimerez avoir suffisamment de points, renvoyez-nous toutes les cartes pour recevoir votre cadeau. Exemple : vous avez gagné 50 points, 10 points, 20 points et 20 points, ce qui fait un total de 100 points. Vous remplissez l'une des cartes et vous nous adressez le tout à l'adresse indiquée. Vous recevrez alors le cadeau à 100 points !
- Vous êtes très joueur et vous décidez de cumuler à mort. Parce que vous voulez vous offrir un jeu pour zéro franc ! C'est malin et c'est possible. En regard de chaque prix, vous remarquerez que figure également un nombre de points. Lorsque vous arrivez à ce total en cumulant vos cartes, vous commanderez ce jeu sans débourser le moindre centime. C'est fort et c'est gratuit !
- Vous savez compter et vous ne voulez pas le cadeau du mois. Vous pouvez déduire vous même autant de fois 20 Frs. que de cartes à 10 points dans la limite de trois cartes (60 Frs.).

GRATTEZ, C'EST GAGNÉ !

Avec CHEEPER, vous gagnez un cadeau pour chaque jeu commandé. Pour savoir ce que vous avez gagné, il vous suffit de gratter les cases qui figurent sur la carte que vous trouverez dans chaque boîte de jeu. Une des 3 zones est forcément gagnante. C'est facile, c'est gratuit et c'est forcément gagné !

MEGA-CD

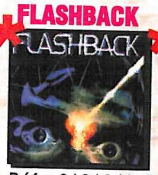
ANOTHER WORLD 2

Réf : 1131318 C
MCD: 329F
GRATUIT POUR 280 POINTS

DRACULA UNLEASHED V.O.

Réf : 1031158 C
MCD: 429F
GRATUIT POUR 470 POINTS

ECCO 2 LES MARÉES DU TEMPS

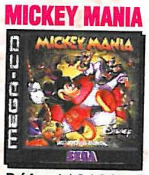
Réf : 1131430 C
MCD: 429F
GRATUIT POUR 350 POINTS

FLASHBACK


Réf : 0131349 C
MCD: 345F
GRATUIT POUR 300 POINTS

JURASSIC PARK

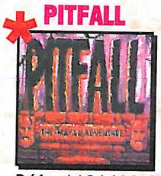
Réf : 0731710 C
MCD: 429F
GRATUIT POUR 350 POINTS

MICKEY MANIA


Réf : 1131320 C
MCD: 369F
GRATUIT POUR 300 POINTS

NIGHT TRAP V.F.

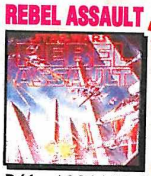
Réf : 1331504 C
MCD: 429F
GRATUIT POUR 390 POINTS

PITFALL


Réf : 1131432 C
MCD: 305F
GRATUIT POUR 240 POINTS

PRIZE FIGHTER

Réf : 1331506 C
MCD: 379F
GRATUIT POUR 300 POINTS

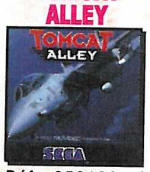
REBEL ASSAULT

Réf : 1031162 C
MCD: 429F
GRATUIT POUR 380 POINTS

RISE OF THE ROBOTS

Réf : 1131428 C
MCD: 445F
GRATUIT POUR 330 POINTS

TERMINATOR

Réf : 1331507 C
MCD: 289F
GRATUIT POUR 320 POINTS

TOMCAT ALLEY


Réf : 0531207 C
MCD: 429F
GRATUIT POUR 350 POINTS

POUR VOUS ! UN CADEAU SUPPLÉMENTAIRE !

POUR TOUTE COMMANDE SUR MEGA-CD, RECEVEZ UNE DÉMO D'UN HIT SUR MEGA-CD REBEL ASSAULT, SOULSTAR, BATTLE-CORPS, KEIO FLYING SQUADRON, FIFA SOCCER OU NOVASTORM.

TOP Cheeper

Le nouveau Top sur Mega-CD. Un superbe jeu de plates-formes où la technique est à la hauteur. Un jeu qui change des habituels simulateur sur Mega-CD. Noël aproche, pensez-y !

FLINK

Réf : 1231222 C
MCD: 335F
NOUS CONSULTER

COMMANDE TRAITÉE SOUS 24H, LIVRAISON SOUS

3615 CHEEPER
COMMANDEZ PAR MINITEL

- Ecrivez-nous en direct
- Disponibilité des jeux
- Des tonnes d'astuces

GARANTIE

Tous nos jeux sont neufs et issus du commerce. Si par extraordinaire l'un d'eux présentait le moindre défaut, il vous serait échangé ou remboursé immédiatement.

SERVICE À DOMICILE

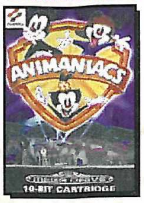
Sans aucun engagement, vous recevrez, 6 fois par an, le catalogue CHEEPER chez vous. Vous vous ferez tranquillement, à domicile, une idée sur les meilleures affaires. Si un jeu vous tente, commandez-le et vous le recevrez en COLISSIMO.

MANDÉ VOUS DONNE UN CADEAU !

MEGADRIVE

AERO THE ACRO-BAT

Réf : 1131800 C
MD: 479F
GRATUIT POUR 360 POINTS

ANIMANIACS

Réf : 1131322 C
MD: 349F
GRATUIT POUR 290 POINTS

* BATMAN & ROBIN
NOUVEAUTÉ
Réf : 1231200 C
MD: TEL
NOUS CONSULTER

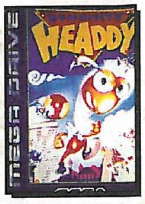
* BATTLETECH
NOUVEAUTÉ
Réf : 1231202 C
MD: TEL
NOUS CONSULTER

DINO DINI'S SOCCER

Réf : 1131326 C
MD: 425F
GRATUIT POUR 350 POINTS

DRAGON LA VIE DE BRUCE LEE

Réf : 1031148 C
MD: 429F
GRATUIT POUR 380 POINTS

DYNAMITE HEADDY

Réf : 1131398 C
MD: 429F
GRATUIT POUR 350 POINTS

ECCO 2 LES MARRÉES DU TEMPS

Réf : 1131440 C
MD: 429F
GRATUIT POUR 350 POINTS

FIFA SOCCER '95

Réf : 1131328 C
MD: 439F
GRATUIT POUR 330 POINTS

* FLINK

Réf : 1131330 C
MD: TEL
NOUS CONSULTER

* JIMMY WHITE SNOOKER

Réf : 1231206 C
MD: 379F
GRATUIT POUR 310 POINTS

* L'ÉCOLE DES CHAMPIONS

Réf : 1231208 C
MD: 479F
GRATUIT POUR 350 POINTS

LE LIVRE DE LA JUNGLE

Réf : 0731706 C
MD: 429F
GRATUIT POUR 380 POINTS

LE ROI LION

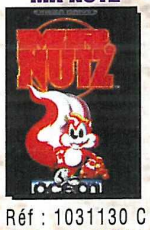
Réf : 1131332 C
MD: 425F
GRATUIT POUR 350 POINTS

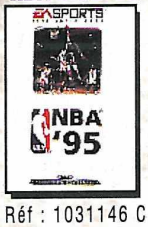
MEGA BOMBERMAN

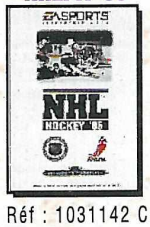
Réf : 1231210 C
MD: 385F
GRATUIT POUR 310 POINTS

* MEGA TURRICAN

Réf : 1231212 C
MD: TEL
GRATUIT POUR 280 POINTS

MR NUTZ

Réf : 1031130 C
MD: 400F
GRATUIT POUR 400 POINTS

NBA LIVE '95

Réf : 1031146 C
MD: 475F
GRATUIT POUR 320 POINTS

NHLPA '95

Réf : 1031142 C
MD: 475F
GRATUIT POUR 360 POINTS

PAGE MASTER
NOUVEAUTÉ
Réf : 1231214 C
MD: TEL
NOUS CONSULTER

PROBOTECTOR

Réf : 1131340 C
MD: 379F
GRATUIT POUR 310 POINTS

* RED ZONE

Réf : 1031134 C
MD: 419F
GRATUIT POUR 370 POINTS

* RISE OF THE ROBOTS

Réf : 1131434 C
MD: 529F
GRATUIT POUR 400 POINTS

* NOUVEAUTÉS

Les jeux marqués de cette étoile ne sont pas encore disponibles au moment de l'impression de ce catalogue. Réservez-les dès maintenant pour être sûr de les recevoir dès leur sortie officielle. Merci de joindre un chèque individuel pour chacun de ces jeux commandé sans oublier un chèque de 30 Frs. pour la participation aux frais d'expédition; votre paiement ne sera alors encaissé qu'après l'expédition de votre commande. N'hésitez pas à nous appeler pour tout renseignement au:

(1) 40 35 15 11 OU 3615 CHEEPER

ILLUSTRATIONS NON CONTRACTUELLES

SHINING FORCE 2

Réf : 1131444 C
MD: 429F
GRATUIT POUR 350 POINTS

* SPEEDY GONZALES
NOUVEAUTÉ
Réf : 1231216 C
MD: TEL
NOUS CONSULTER

SONIC & KNUCKLES

Réf : 1031150 C
MD: 449F
GRATUIT POUR 470 POINTS

SPARKSTER

Réf : 1031154 C
MD: 355F
GRATUIT POUR 320 POINTS

TINY TOON ACME ALL STARS

Réf : 1031152 C
MD: 355F
GRATUIT POUR 320 POINTS

URBAN STRIKE

Réf : 1031140 C
MD: 429F
GRATUIT POUR 330 POINTS

VOS CADEAUX

VOUS AVEZ DÉJA GAGNÉ CA AVEC VOTRE CARTE À GRATTER !

POSTER DRACULA ..... 10 PTS
Réf : 0231001X
POSTER LAMBORGHINI ..... 10 PTS
Réf : 0331008X
POSTER SF 2 ..... 10 PTS
Réf : 0331002X
AUTO-COLLANTS SF2 ..... 10 PTS
Réf : PA
BALADEUR K7 LANSAY ..... 50 PTS
Réf : B906
TRANSISTOR LANSAY ..... 50 PTS
Réf : T728
FIGURINE P.C. SONIC ..... 50 PTS
Réf : 0331019X
FIGURINE P.C. PINKY ..... 50 PTS
Réf : 0331012X
DEMO M-CD FIFA SOC. ..... 50 PTS
Réf : 0731910X
DEMO M-CD MICROCOSM ..... 50 PTS
Réf : 0731907X
DEMO M-CD THUNDERH. ..... 50 PTS
Réf : 0731903X
DEMO M-CD S. SOCCER ..... 50 PTS
Réf : 0731901X
PISTOLET MENACER ..... 100 PTS
Réf : 0331004X
ARCADE POWER STICK ..... 100 PTS
Réf : 0331005X
TETRIS PORTABLE P.C. ..... 100 PTS
Réf : 4976001P

48H SOUS RÉSERVE DES STOCKS DISPONIBLES

TOP Cheeper

EARTHWORM JIM

Le dernier jeu de David Perry, le roi du scrolling et de l'animation sur Megadrive. Un jeu de plates-formes plein d'humour hyper bien coloré et animé. Un Top Cheeper s'imposait sans aucunes hésitation.

Réf : 1231204 C
MD: 475F
GRATUIT POUR 350 POINTS

* Un superbe jeu de plates-formes aux couleur, décors et graphismes époustouflants ! Peut être un des hits de cette fin d'année sur cette console.

MICKEY MANIA

Réf : 1131334 C
MD: 425F
GRATUIT POUR 340 POINTS

Cheeper

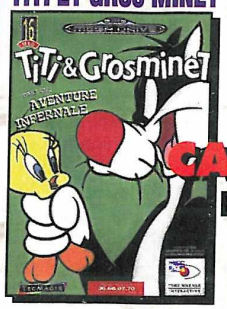
CATALOGUE DE VENTE PAR CORRESPONDANCE

CHAQUE JEU VOUS DONNE DROIT À UNE CARTE À GRATTER

TOUTES LES CARTES SONT GAGNANTES

L'OFFRES DU MOIS

TITI ET GROS MINET



Pour l'achat de ce jeu, recevez en cadeau ce porte-clefs Gros Minet.

CADEAU EN PLUS

Réf : 1031138 X

MD : 465F

L E M A T É R I E L

4 WAY PLAY 270F
Réf : 0331400 A

MULTI PLAYER 2 ...270F
Réf : 0531900 A

MEGA-CD 2 .....1990F
Réf : 0531904 A

MEGADRIVE 2 ..999F
+ Le roi lion
Réf : 0531902 A

MULTI MEGA ...2990F
Réf : 0531906 A

MEGADRIVE 32 X

Réf : 1131400 A

1390 F*

La dernière console de Sega est livrée avec cordons et adaptateur secteur.

LES JEUX 32 X

VIRTUA RACING DELUXE

32X: 469F

GRATUIT POUR 380 POINTS

Réf : 1231154 C

STAR WARS

32X: 469F

GRATUIT POUR 380 POINTS

Réf : 1231152 C

DOOM

32X: 469F

GRATUIT POUR 380 POINTS

Réf : 1231150 C

* ERRATUM : Dans nos publicités du mois dernier, nous avions présenté la Megadrive 32 X avec 3 jeux. C'était une erreur, nous vous prions de nous en excuser

POUR TOUTE COMMANDE VOUS RECEVREZ EN CADEAU DE BIENVENUE:

Un personnage Tiny Toon en porte-clefs.

PROMOS DU MOIS

Cette offre est limitée au stock disponible. Merci de joindre un chèque individuel pour chaque jeu commandé sans oublier un chèque de 30 F. pour la participation aux frais d'expédition. Les articles en promo ne donnent pas droit à la carte à gratter CHEEPER.

BATMAN RETURNS (M-CD) 329F
Réf : 605160 C

PUGGSY (M-CD).....269F
Réf : 0131345 C

SILPHEED (M-CD).....319F
Réf : 605169 C

SPIDERMAN/KINGPIN (M-CD) .309F
Réf : 1331503 C

BODY COUNT (MD).....345F
Réf : 1331517 C

BUBBA 'N STIX (MD) 349F
Réf : 0431802 C

CLIFFHANGER (MD) 269F
Réf : 0131350 C

DRACULA (MD).....289F
Réf : 0131347 C

FIFA SOCCER (MD) 325F
Réf : 403122 C

MC DONALD'S LAND (MD) 345F
Réf : 1331519 C

NEW CASTLEVANIA (MD) 309F
Réf : 0431804 C

NHLPA '94 (MD).....325F
Réf : 403124 C

PINK...HOLLYWOOD (MD) 325F
Réf : 1331509 C

PRINCE OF PERSIA (MD).....325F
Réf : 1331513 C

PUGGSY (MD) 269F
Réf : 0131344 C

SKITCHIN' (MD) 325F
Réf : 1331513 C

STREET FIGHTER 2' (MD).....389F
Réf : 603184 C

THE LOST VIKINGS (MD) 345F
Réf : 1331520 C

COMMANDE TRAITÉE SOUS 24H, LIVRAISON SOUS 48H

NOS JEUX SONT PRÉVUS POUR FONCTIONNER SUR CONSOLES MEGADRIVE ET MEGA-CD FRANCAISES.

COMMANDEZ PAR TÉLÉPHONE AU (1) 40 35 15 11

Vous avez forcément gagné un cadeau. Comment obtenir votre cadeau ? Regardez vite dans les pages précédentes.

À renvoyer à CHEEPER • 1 RUE DE STOCKHOLM, 75008 PARIS

TITRE(S)	RÉFÉRENCE(S)	PRIX

Signature (des parents pour les mineurs)

Montant total de la commande

Déduisez vous-même jusqu'à trois fois 20F par carte à gratter gagnante à 10 points (joindre les cartes à votre commande). **-**

SOUS-TOTAL

Frais d'expédition : 30F (60F pour les machines) pour la France métropolitaine, 40F pour le reste du monde (70F por les machines) (ajoutez la somme correspondant à votre cas). **+**

Je joins mon mode de paiement et je coche la case correspondante

A REMPLIR EN MAJUSCULES

TOTAL

❑ Chèque bancaire / postal (à l'ordre de CHEEPER)

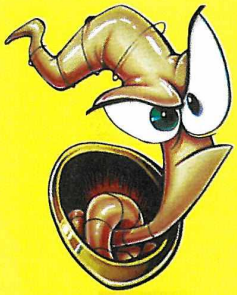
NOM : ..... **PRÉNOM :** .....

ADRESSE : .....

CODE POSTAL : ..... **VILLE :** ..... **TÉL :** .....

❑ Carte bleue n° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Expire fin |_|_|_|_| **AGE :** ..... MF 34

❑ **Je veux juste recevoir, sans aucun engagement, le catalogue CHEEPER, et j'indique mes coordonnées ci-dessus.**



LES DERNIÈRES SORTIES

ZERO TOLERANCE

MEGADRIVE - ACCOLADE

Testé dans ce numéro - Note 89 %

Avec les terroristes, vous et votre équipe d'intervention spéciale ne faites preuve d'aucune tolérance ! Les armes à la main, vous les prenez en chasse jusqu'à ce que vous les retrouviez. Alors, le feu d'artifice peut commencer et au lance-flammes c'est encore plus beau ! À 1 ou 2 joueurs, ensemble ou l'un contre l'autre, vous allez vivre des moments d'une intensité inqualifiable.

NHL 95

MEGADRIVE - ELECTRONIC ARTS

Testé dans ce numéro - Note 86 %

Ça glisse pour vous ? Participez jusqu'à 4 joueurs à la plus virulente et à la plus casse-gueule des disciplines. Le hockey sur glace est un sport pour vous et tout ce que risquez, c'est d'être envoyé dans les tribunes à grands coups de crosse ! Créez vos joueurs puis affrontez toutes les équipes de la NHL comme si vous y étiez.

DYNAMITE HEADDY

MEGADRIVE - SEGA

Testé dans ce numéro - Note 83 %

Ne faites pas la tête, vous en avez pour tous les goûts ! Avec vos 14 "trombines" interchangeables, les unes plus délirantes que les autres, tentez de vous frayer un chemin jusqu'au château des Démons. Hé oui, vous êtes une marionnette pas comme les autres car vous pouvez changer de figure selon que vous voulez mordre, cogner ou sauter...

IMG INTERNATIONAL TOUR TENNIS

MEGADRIVE - ELECTRONIC ARTS

Testé dans ce numéro - Note 77 %

Jeu, set et match ! Branchez votre "4-Way play" et jouez jusqu'à quatre en même temps. Affronter 32 pros du tennis, des joueurs récents et d'autres qui ont marqué leur temps. Participez à 16 tournois internationaux, sur gazon, en salle, sur terre battue et même sur bitume. Enfin, ne vous laissez pas faire et contestez les décisions de l'arbitre !

MICRO MACHINES 2

MEGADRIVE - CODEMASTERS

Testé dans le n° 33 - Note 82 % / 90 % à plusieurs

Jouez jusqu'à 8 (2 joueurs sur chacune des 4 manettes) au plus délirant des jeux de courses. Choisissez votre personnage parmi 16 fous du volant, embarquez dans l'un des 17 véhicules (voitures, bateau, hélicoptère) et roulez sur plus d'une cinquantaine de circuits complètement dingues ! La Micro Machines mania arrive chez vous à grands coups de klaxon.

LE ROI LION

MEGADRIVE - VIRGIN

Testé dans le n° 33 - Note 88 %

Pour Simba, le petit lionceau, l'heure est venue de partir sur le chemin de la vie pour apprendre à devenir le roi des animaux. Très jeune au début du jeu, vous le verrez se transformer et devenir un grand et fort lion au fil des épreuves qu'il traversera. Dix niveaux d'adresse vous attendent dans lesquels les ennemis ne manqueront pas ! Le Roi Lion est également disponible sur Game Gear.

© Disney

URBAN STRIKE

MEGADRIVE - ELECTRONIC ARTS

Testé dans le n° 32 - Note 90 %

Principalement aux commandes de votre hélicoptère d'assaut, vous allez vivre 60 missions inoubliables ! Vous serez parfois obligé de changer d'hélicoptère, de monter dans un char, de piloter un avion à réaction et même de partir à pied... Choisissez bien votre copilote et sauvez autant que possible les innocents que vous rencontrerez sur votre route...

SHAQ FU

MEGADRIVE - ELECTRONIC ARTS

Testé dans le n° 33 - Note 91 %

Shaquille O'Neal est énervé et lorsqu'un champion est dans cet état, il faut s'attendre à tout ! Retrouvez-le dans des combats spectaculaires face à 11 énergumènes sans scrupules. Des boules de feu, de la magie, de la sorcellerie, des métamorphoses... Vous n'allez pas en croire vos yeux. Les coups pleuvent et vous êtes vite lessivé.

RED ZONE

MEGADRIVE - TIME WARNER

Testé dans le n° 33 - Note 92 %

Aux commandes de votre hélicoptère Apache équipé de missiles, de roquettes et de mitrailleuses, vous et vos deux copilotes allez affronter un dictateur de la pire espèce. Mais vous êtes bien armé, grenades, couteaux, lance-flammes, mitrailleuses, mines, tout ce qu'il faut pour vous infiltrer un peu partout, même à pied ! Ça ne rigole pas, c'est la vraie guerre.

EARTHWORM JIM

MEGADRIVE - VIGIN

Testé dans ce numéro - Note 96 %

Jim est un ver de terre qui a toujours été obligé de fuir devant les corbeaux jusqu'au jour où il est entré dans un étrange costume... Maintenant, il peut se défendre car il possède un pistolet, mais après les corbeaux, c'est au tour de martiens de lui courir après ! Préparez-vous pour une aventure chaude et extraordinairement vivante.

GENERATIONS LOST

MEGADRIVE - TIME WARNER

Testé dans ce numéro - Note 82 %

C'est parce que vous êtes le plus agile de toute la tribu et que vous serez bientôt le Chef, que vous avez été désigné pour résoudre une énigme. Avec comme uniques armes vos pieds, vos poings, votre laser, et votre surtout votre intelligence, vous partez vers de lointaines contrées très dangereuses car les peuples vous sont inconnus.

SHINING FORCE 2

MEGADRIVE - SEGA

Testé dans ce numéro - Note 89 %

Voici un jeu de rôles qui va vous demander un grand sens de la communication et l'esprit d'un grand stratège ! À la tête d'une équipe d'aventuriers que vous gérerez du début à la fin, vous serez amené à livrer des batailles acharnées où se mêleront réalité et magie sans aucune limite. En avant l'aventure et les énigmes...

MICKEY MANIA

MEGADRIVE - SONY

Testé dans le numéro 33 - Note 93 %

Redécouvrez la vie de la souris la plus célèbre du monde, Mickey Mouse ! À travers ce jeu, vous parcourrez tous ses grands moments avec notamment sa première apparition à la télévision, dans un film en noir et blanc. Pat Hibulaire et tous les autres ennemis de Mickey seront aussi à la fête ! Mickey Mania est également disponible sur Mega-CD.

© Disney

SEGA SAGA

Que Ma

Si Sega sait innover en matière de consoles, la firme nous prouve aujourd'hui que ce n'est pas le seul domaine où elle se montre conquérante. Sega vient d'annoncer officiellement qu'elle mettait en place dans l'hexagone un système de location de cartouches de jeux vidéo. Alors que cette pratique, pourtant courante dans de nombreux vidéo-clubs et magasins de jeux, était illégale en France, et condamnée par les constructeurs, il semble que Sega ait changé son joypad d'épaule. On peut donc se demander les raisons d'un tel revirement, et comment "Monsieur Location" de Sega France, Claude Stéphanuto, compte structurer ce nouveau service, qui verra le jour dans le courant du mois de décembre.

LAURENT

Si son grand concurrent, Nintendo, s'y refuse catégoriquement, et attaque en justice quiconque ose louer frauduleusement ses produits, il n'en est rien pour Sega France. En effet, l'entreprise vient de rendre publique une décision qui pourrait changer bien des choses pour de nombreux magasins français, puisqu'elle se lance sur le marché de la location de cartouches de jeux. Elle a donc décidé d'emboîter le pas à ses consœurs d'Angleterre, d'Australie et des États-Unis, pays où la location est déjà officialisée. En France, le phénomène, s'il est récent, existe déjà, puisqu'un éditeur, Acclaim, a d'ores et déjà permis la location de ses logiciels. C'est justement pour cette raison, en partie, que Sega France a pris une telle décision. Ce marché est considéré comme parallèle, au même titre que peuvent l'être certains imports, ou la vente de jeux d'occasion. De nombreuses sociétés ont d'ailleurs profité du manque de surveillance et de législation en la matière pour créer des mini-franchises, et lancer des réseaux dans la France entière. Or, pour aller à l'encontre du développement de ce marché parallèle, et le juguler, il y deux solutions envisageables : traîner en justice tous les points de vente ou vidéo-clubs qui s'adonnent à cette pratique (ce qui représente un nombre considérable), ou bien pactiser avec eux, et leur permettre d'officialiser cette activité. La direction française de Sega ne considérant pas la location comme une perte de profit, contrairement à Nintendo, c'est cette deuxième solution qui a été choisie.

UN PROFIT RÉCIPROQUE

Organiser et enrayer l'expansion du marché de l'occasion, de l'import ou de la location n'est cependant pas le seul motif de Sega. Cette création répond également à une demande, de plus en plus accrue. Face au prix des jeux, certains joueurs ne peuvent s'acheter que très peu de logiciels, et sont donc privés de nombreux titres. Grâce à ce nouveau service, l'accès à la logithèque Sega leur sera facilité. Là n'est pas la seule utilité de ce service, puisqu'il représente également un outil de choix. Tous les points de vente de jeux vidéo ne permettant pas d'essayer les jeux avant leur achat, il sera désormais possible de tester un titre pour une somme minime avant de passer à l'acte d'achat. Je suis sûr que vous, acheteurs, serez convaincus de l'utilité d'une telle possibilité. Les magasins qui pratiqueront la location (avec l'accord de Sega) ne seront pas en reste, puisqu'avec l'essor du marché des jeux, et l'intérêt que représente cette pratique pour les joueurs, les points de vente peuvent espérer une rentabilité intéressante. Pour officialiser cette collaboration, Sega a donc établi un contrat type, prévoyant un approvisionnement régulier en titres, et un catalogue renouvelé tous les trimestres. En contrepartie, les points de location verseront une redevance annuelle à Sega. Quant à ceux qui continueront à louer des jeux sans accord, ils risquent d'avoir maille à partir avec la justice.

100% SEGA

Même si du côté de Sega France, on n'a pas pu nous expliquer exactement les modalités de la location (le système n'en étant qu'à ses débuts), le principe semble clair, et conçu de telle manière que vous, clients potentiels, puissiez identifier sans problèmes les points de location officiels des frauduleux. Tout d'abord, pour permettre aux joueurs de reconnaître facilement les points officiels, un macaron "Location Sega" sera affiché sur la vitrine du magasin, mais aussi apposé sur les boîtes de cartouches. Ce système d'identification vous rassurera quant à la légitimité du point de location. Quant au contenu des rayons, vous ne trouverez pas absolument tous les titres fonctionnant sur les consoles

Maître Sega soit loué !

Sega. Les jeux disponibles seront ceux 100% Sega, c'est-à-dire édités par la firme d'Haneda, et fonctionnant sur Megadrive. Ne cherchez pas des logiciels Mega CD, Master System ou Game Gear, vous risqueriez d'y passer du temps. Les parcs installés pour chacune de ces consoles étant trop restreints, il aurait été infructueux d'en faire la location. C'est la raison pour laquelle vous ne trouverez que des cartouches Megadrive, parmi lesquelles vous trouverez quand même de grands titres.

LIBERTÉ SURVEILLÉE

Je suis sûr que la question qui vous brûle les lèvres concerne le coût de la location d'une cartouche. Pour cette question, Sega a préféré laisser libres les points de location de mettre en place leur propre système de paiement, de caution, et de durée de location. Mais attention, pas d'excès, car le maître aura toujours un œil sur les magasins sous contrat. Et quoi qu'il en soit, les propriétaires ou gérants de ces points de vente ne sont pas inconscients. Ils savent pertinemment qu'il n'est pas dans leur intérêt de pratiquer des prix exorbitants, sous peine de perdre tout ou partie de leur clientèle. C'est pourquoi vous devriez trouver des cartouches louées aux environs de 25F ou 30F, pour une durée d'une journée. Il vous sera également possible de louer un logiciel pour une durée de temps plus importante. Quant à la caution, là encore, Sega France laisse les magasins libres. Le système sera probablement équivalent à celui utilisé dans les vidéo-clubs, où une cotisation annuelle de 100 F ou 200 F est demandée. Comme vous pouvez le constater, même si nous ne pouvons pas vous donner des prix fermes, il semble que ce nouveau service ne soit pas mis hors de portée de vos portefeuilles. Pour une fois que quelque chose dans les jeux vidéo n'est pas hors de prix, et apporte de nombreux avantages, on ne peut que s'en féliciter. Enfin, vous allez pouvoir jouer à de grands jeux à moindre coût. Que Maître Sega soit loué pour avoir exaucé vos vœux…

Pour illustrer l'avis de Nintendo sur la location de cartouches de jeux vidéo, nous avons réussi à mettre la main sur une lettre d'avocat envoyée à un magasin spécialisé de la région parisienne. Cette lettre montre parfaitement la position de Nintendo sur le sujet, et quelle position !

FAX

...Nintendo Co., LTD. dont le siège social est situé 60 Fukuine, Kamitakamatsu-cho, Higashiyama-ku, Kyoto (Japon), représentée par son président, domicilié audit siège social, élisant domicile en nos bureaux, 12, rue de la Paix, 75002 Paris (France),

Nous charge de vous aviser de ce qui suit :

NINTENDO est propriétaire de l'ensemble des droits sur les jeux vidéo développés par NINTENDO et commercialisés en France et partout dans le monde sous la marque NINTENDO, et, en particulier, des droits de propriété intellectuelle attachés à ces jeux.

Par une lettre en date du xx/xx/XX, la société NINTENDO FRANCE S.A.R.L., distributeur en France de ces jeux de la marque NINTENDO, vous a instamment demandé de ne plus donner en location des cartouches de jeux vidéo de cette marque.

Or, il est apparu que malgré cette mise en garde, vous continuez cette pratique au mépris des objections de NINTENDO;

Vous n'êtes pas sans savoir que la location de ces cartouches de jeux sans l'autorisation de leur auteur est strictement interdite par la loi. Cette interdiction résulte notamment des dispositions de la loi du 11 mars 1957 sur la Propriété littéraire et artistique, modifiée par la loi du 3 juillet 1985, du code de la Propriété intellectuelle, ainsi que des Directives du Conseil des Communautés Européennes n°91/250 du 14 mai 1991 et n°92/100 du 19 novembre 1992.

Toute personne qui se livre à des activités de location sans l'autorisation expresse de NINTENDO, titulaire des droits sur lesdits jeux vidéo, s'expose aux sanctions civiles et pénales prévues par la loi.

Nous voudrions également vous rappeler que non seulement NINTENDO n'autorise pas la location de ses jeux vidéo, mais encore elle l'interdit formellement et expressément, et ce, de manière visible et lisible sur les emballages de ses cartouches de jeux.

Cette interdiction ne peut pas vous échapper, puisqu'elle vous a déjà été rappelée par le courrier susmentionné en date du XX/XX/XX de la société NINTENDO FRANCE.

Dans ces conditions, la société NINTENDO se voit obligée, par la présente lettre, de vous demander et, en tant que de besoin, vous mettre en demeure de :

- Cesser immédiatement et définitivement toute activité de location relative à des jeux de la marque NINTENDO, ainsi que toute démache promotionnelle et publicitaire y afférent, sous quelque forme que ce soit, et retirer toute publicité en cours ou en voie de diffusion relativement à cette activité,
- Nous aviser du montant exact des recettes réalisées à ce jour par votre entreprise à raison des activités susvisées de location de jeux NINTENDO,
- Nous indiquer l'identité et l'adresse de vos fournisseurs, au cas où ces derniers vous auraient vendu ou livré des cartouches de jeux NINTENDO en vue d'en permettre ou faciliter la location, et nous fournir le cas échéant copies des factures et autres documents commerciaux relatifs à la vente des marchandises en question.

Nous vous serions obligés, dans les huit (8) jours à compter de la réception de la présente lettre, de nous en accuser réception et nous confirmer votre accord sur ce qui précède, par courrier recommandé avec demande d'accusé de réception.

À défaut de réponse dans le délai susmentionné ou en cas...

JAP'ANIME

漫画 • MANGAS • 漫画 • MANGAS • 漫画 • MANGAS •

Enfin

OU "COMMENT IMMOLER DA

Longtemps, manga et anime ont rimé avec maso. Mater un dessin animé, un œil sur l'écran, l'autre sur le dico franco-jap, ça fait casse c..., euh les coudes. Et puis, le bon copain que vous avez invité à la projection et qui n'arrête pas de demander "Qu'est-ce qui dit ? Il est mort, le gros ? C'est qui le nain avec un bâton ?", n'avez-vous jamais ressenti l'envie incontrôlable de le baffer ? Mille fois, alléluïa ! Kaze Animation, AK Vidéo et Tonkam nous tirent de ce cauchemar en éditant traduc' sur traduc', d'excellente facture d'ailleurs. Voici venue l'heure des anime français. Notre coup de cœur du mois va droit à Final Fantasy. Vous connaissiez les jeux, voici la géniale série de vidéos directement inspirées de ces six softs à chialer de joie. Quant à l'actualité, elle est aussi riche que grasse, normal, c'est Noël. Alors, asseyez-vous confortablement et essayez de bouffer proprement ces quatre pages. Bon app'.

MANU et RAOUL LE COOL

AUX EDITIONS TONKAM

Ushio To Tora Volume 1

(© 1993 - K. Fujita - Shogakkan - Toshiba Emi - Ob Kika Fu - Toho - 1994 Tonkam)

V.O. sous-titrée français. Sera disponible fin novembre

Photo tirée du calendrier de Noël des sapeurs pompiers de Levallois.

Il s'agit-là du premier épisode de la série qui en comporte six : du temps des Shoguns, Tora, un félin monstrueux, terrorisait les villageois du Japon médiéval. Jusqu'au jour où un puissant guerrier armé d'une lance magique l'épingla contre un rocher, façon insecte. Plus tard, les moines shintos construisirent un temple tout autour du rocher masquant à la face du monde l'existence du monstre. De nos jours le monastère existe toujours, mais plus personne ne croit plus à la légende. Ushio, jeune étudiant un peu trop curieux, s'y infiltre discrètement pour en avoir le cœur net, et se retrouve nez-à-nez avec le monstre, toujours empalé à son rocher. Pris de pitié, il le libère et y gagne l'amitié de Tora et la lance, qui lui confère la puissance du guerrier ancestral. Mais le sortilège brisé, les forces des ténèbres se déchaînent, se matérialisant en un abject serpent géant. Un jeu Super Famicom tiré du film est disponible en import.

Mamono Hunter Yohko Volume 1

(© 1990 Toho - NCS - 1994 Tonkam)

V.O. sous-titrée français. Sera disponible fin novembre

Yohko la goulue : 90-60-90. Contactez-nous pour son téléphone.

Pourquoi sa mère l'entraîne-t-elle aux art martiaux depuis sa plus tendre enfance ? Que signifient ces cauchemars hantés de démons ? Yohko est-elle une jeune fille presque comme toutes les autres ? En tout cas, ça fait vachement de trucs bizarres. En outre, alors qu'elle faisait tranquillos des longueurs à la piscine municipale, une horde démoniaque à jailli de l'eau pour enlever son petit ami. Alors, p't'être bien qu'elle va se découvrir l'âme d'une guerrière mystique, vous ne pensez pas ?... Si vous aimez le film, un jeu import est aussi disponible, mais sur console Mégadrive uniquement.

des V.F. !

NS LA JOIE NOS IGNOBLES DICOS FRANCO/JAP"

CHEZ KAZE ANIMATION

"SALE TEMPS POUR LES PIRATES"

C'est bien sympa de s'échanger les copies de la dernière anim', mais c'est pas cool pour les éditeurs. Kaze Animation a pris ses précautions en faisant suivre à ses cassettes un traitement spécial qui rend apparemment impossible tout repiquage. À bon entendeur...

Chroniques De La Guerre De Lodos Volume 1

(© Kaze Animation)

V.O. sous-titrée français. Sera disponible en décembre.

Chroniques de la Guerre de Lodos.

Fans d'héroïc Fantasy, accrochez-vous à ma cape. Les Chroniques de la Guerre de Lodos, c'est de la pure, de la vraie, de la bonne. Pour la petite histoire, sachez que l'île de Lodos fut créée lors du combat titanesque qui eut lieu entre deux déesses. Pour le film, c'est carrément du jeu de rôles comme dans nos plus belles parties : un guerrier, un voleur, un nain, un elfe, un magicien et un moine sont au service d'un roi sage et juste. Mais depuis longtemps déjà, un autre souverain, maléfique celui-ci, a réussi par sorcellerie à rallier à sa sinistre cause quelques-uns des plus puissants monstres de l'île. Combats épiques et fresques antiques sont les deux mamelles de cet anime proche de la perfection !

Ranma 1/2 Volume 1,

contenant les OAV 1 & 2.

(© Kaze animation)

V.O. sous-titrée en français. Seront disponibles en décembre.

Ranma 1/2.

Première OAV : le bijou maléfique.
Elle nous fait une poussée de lait ou quoi la mère Shampoo ?!
Incroyable, depuis qu'elle se balade avec cet espèce de broche bizarre épinglée sur ses fringues, elle n'est plus la même personne. Elle s'engueule avec tout le monde et trouve même le moyen de casser la gueule à Ranma Kun (en garçon) alors qu'on la croyait éperdument amoureuse de lui.

Seconde OAV : Noël mouvementé chez les Saotomé.
Alors qu'elle vient juste de se réveiller, Kasumi pense à organiser une petite fête pour le réveillon. Tout le monde sera invité et les cadeaux vont, espère-t-elle, pleuvoir. En fait d'une pluie de présents, le réveillon va très vite dégénérer en pluie de gnons. Mais rassurez-vous, tout finira par s'arranger et le lien unissant Ranma à Akané va se resserrer encore un peu plus. Ah ! C'est beau, l'amour !

• EN BREF • EN BREF • EN BREF • EN BREF • EN BREF •

L'anime Bubblegum Crisis sera bientôt réédité en français chez Kaze Animation.

Au Japon, dans la série Sailor Moon, toutes les filles changent de costume. Il était temps, les anciens commençaient à sentir le pâté.

"The Mask" & "Pulp Fiction" sont deux films ultimes. Ce ne sont pas des anime mais c'est pas une raison pour les manquer.

Les précieuses vies de trois de nos espions ont été sacrifiées pour savoir que Canal+ diffusera, probablement en février, le fabuleux "Porco Rosso" et que plusieurs autres chefs-d'œuvre de Miyasaki sont en prévision pour très, très bientôt.

Dans le tome 4 de Kameha (excellent mensuel consacré aux manga, en vente dans tous les kiosques, achetez-le ! C'est que du bon qu'il y a dedans !) se trouveront les premières planches d'Akira n°12.

Chez Glenat, les volumes 1 et 2 de Kameha vont être reliés et vendus ensemble dans le commerce. C'est pour début décembre.

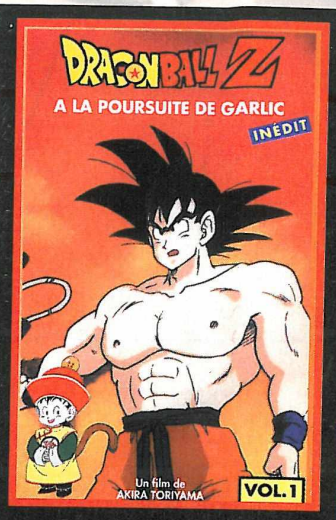
Scoop ! Crying Blood, le sublime anime de Yatana Kurito relatant les aventures ultra-violentes et érotiques d'un vampire junky dans un univers médiéval-futuriste, sortira en février. Promis, on aura des images le mois prochain, puiqu'on vous le dit !

CHEZ AK VIDÉO

Dragon Ball Z Volumes 1, 2, 3 & 4

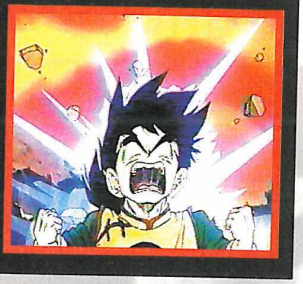
(© Bird Studio - Shueisha - Toeï Animation 1989. Licence MMP)

Depuis 1985, Akira Toriyami, béni soit son nom, nous pond du Dragon Ball. Il existe trente-huit volumes du manga en jap, et la série TV comporte trois cent cinquante épisodes, soit au total cinq jours non-stop ! Miracle, les quatre premiers volumes sortent en français... Ces films n'ont rien a voir avec ce qu'on a déjà vu à la téloche, ce sont des épisodes inédits qui racontent chacun une histoire complète d'environ quarante minutes. Au Japon, ils sortent d'abord au cinéma, ce qui explique l'animation bien supérieure aux épisodes TV. Vous les connaissiez peut-être en jap, les voici, joie et bonheur, doublés en français.

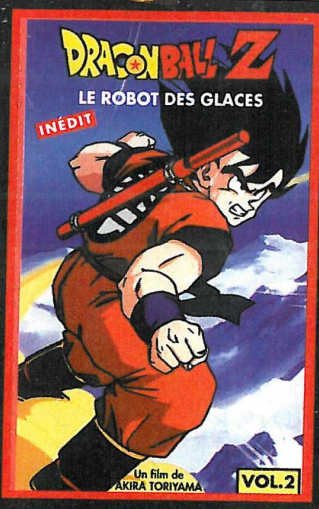


Volume 1 : A La Poursuite De Garlic

Son Goku et Satan Petit-Cœur font face à un nouveau défi : un ennemi mystérieux a fait enlever Son Gohan. Cet affreux, c'est Garlic, une espèce de gnome magicien qui veut réunir les sept boules de cristal pour demander encore plus de pouvoirs au grand dragon.



Vol 1: San Gohan pète un plomb.



Volume 2 : Le Robot Des Glaces

Un savant a réussi, en réunissant les sept boules de cristal, à faire resurgir des glaces polaires une base ultra perfectionnée oubliée sur terre par une civilisation inconnue. L'innocent espère ainsi dominer la planète. Il fait enlever Tortue Géniale, Satan Petit-Cœur et Bulma dans le but d'attirer dans un piège Son Goku, seul être capable de ruiner ses plans.

San Goku s'extirpe sans bobo d'un piège ringard.

"C'EST PAS UN BISCUIT PETIT-CŒUR ?"

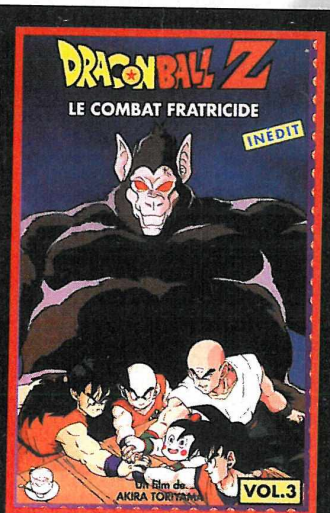
Depuis les traduc', on n'y comprend plus rien. Chaque héros a deux noms, c'est pire que des enfants de parents divorcés. Ce p'tit tableau devrait éclairer vos esprits perturbés.

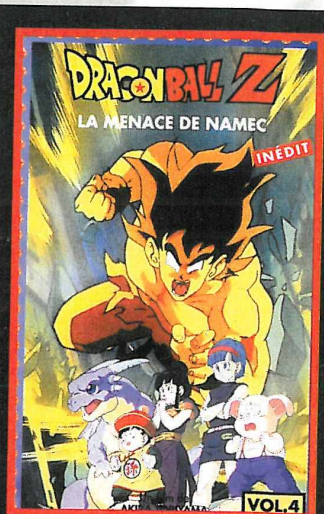
NOM FRANÇAIS :	NOM JAPONAIS :
Aki	Zanghia
Hercules	Satan
Krilin	Kurilin
Kujila	Bojack
Le Tout-Puissant	Kaioh
San Gohan	Son Gohan
San Goku	Son Goku
San Gothen	Son Goten
Satan Petit-Cœur	Piccolo
Tara	Browly
Tortue Géniale	Kamé SEN NIN

Volume 3 : Le Combat Fratricide

Avides des richesses vitales de notre belle planète Terre, des extraterrestres plantent dans notre sol un gigantesque arbre vampire. Toute notre clique de héros se met en branle pour friter ces ignobles venus d'ailleurs. Mais voilà que Son Goku se découvre un frère parmi eux, Thales.

Comme bien des frères, Goku et Thales adorent faire des batailles de polochon.





Volumes 4 : La Menace De Namec

Un guerrier de la planète Namec débarque chez nous pour coller la zone. D'abord, il utilise les boules de cristal pour augmenter ses pouvoirs, puis il envoie une sonde dans la stratosphère, qui plonge la planète dans les tenèbres glaciaires. Maintenant, la terre est sur le point de mourir, mais heureusement c'est Dragon Ball Z, donc ça se termine toujours bien.

• ACTU • ACTU • ACTU • ACT

Animation : Système NTSC, Format LD ou K7, Langue japonaise.

Record of Lodos War II, on ne sait pas grand-chose sur cette série pour l'instant. Cependant, d'après les premiers échos de la jungle "mangalienne", ça risque d'être encore un cran au-dessus du premier... Carton assuré. Ça devrait être dispo vers fin-février 95.

(© Manu & Raoul, camionneurs). Le gnou est un animal fascinant.

La sortie de ***Street Fighter II***, l'anime, a été retardée. Il devrait être visible aux alentours du 1er janvier 95. Et mon p'tit doigt me dit que ça risque d'être le hit de l'année prochaine.

Trois OAV de quarante-cinq minutes chacune constitueront la nouvelle série de ***3 x 3 Eye.*** C'est en phase finale de production et en français, ça signifie qu'ça va pas tarder à sortir mais qu'aucune date n'a été communiquée.

Slam Dunk, devinez quoi, ça parle de basket. C'est heureusement mille fois meilleur que Jeanne et Serge. Au Japon, c'est un phénomène comparable à DBZ. Ça sort en décembre et c'est tant mieux parce qu'on n'attendra pas plus longtemps.

Les nouvelles OAV de ***Ranma 1/2*** arrivent le 16 décembre. J'me serais jamais douté que les aventures d'un jeune transexuel puissent passionner autant de monde !

Hight Teck sur fond shinto, Iria est une mercenaire destructrice de démons. Il s'agit du second film d'***Iria Zeiram Animation*** et soyez deux fois maudit si vous n'avez jamais vu l'premier.

(© KSS Films) Ça, c'est tout Cobra : il drague la moche pour se faire sa copine.

On vous rappelle en passant que les épisodes TV de ***Cobra*** sont réédités chez KSS Films. Moi, je suis un fan de ce héros manchot, et je pense ne pas être le seul débile à hurler de joie à chaque diffusion.

Animation : Système Pal, Format K7, Langue anglaise.

Plastic Little, ça sort chez Manga Vidéo et c'est la grande histoire des petites aventures coquine de jeunes Japonais. Humour, sexe et blast, est-ce suffisant pour faire un bon film ?

La chronique bien noire d'un tueur professionnel. On l'appelle ***Crying Freeman*** parce qu'il pleure sur les dépouilles de ses victimes. Enrolé de force dans le clan des 108 dragons, un jeune Japonais grimpe les échelons de la mafia chinoise. Volume 4 dispo fin décembre.

Animation Système Secam, Format K7, Langue française

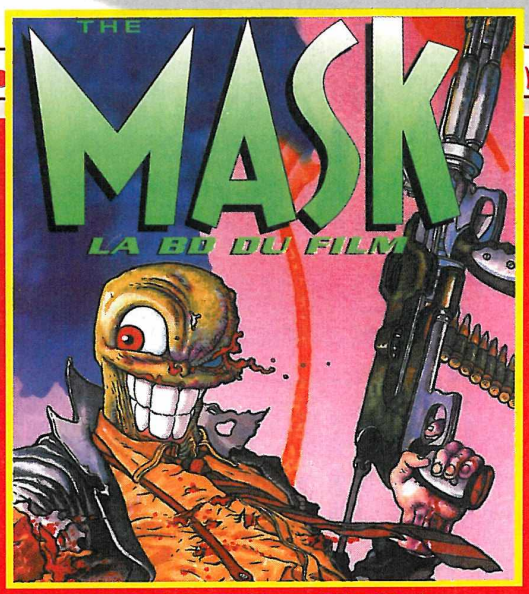
Ne les loupez pas, les OAV de ***Vidéo Girl Ai*** sont en cours de traduction chez Tonkam. C'est tendre, c'est mignon, ça nous rappelle notre adolescence quand on avait des boutons plein la tronche et qu'on rougissait au seul mot "sexe". On adore et si vous n'êtes pas contents, allez écouter ce gros veau de Doc sur Fun Radio.

Chez KAZE Animation... Le volume 2 contenant les épisodes 4 et 5 des ***Chroniques de la Guerre de Lodos*** devrait être dans le commerce au moment où vous lirez ce mag.

Mangas : Langue française

Tonkam nous câline le manga en sortant ***Black Magic***, sous forme d'un petit album avec une couverture souple au prix de 75 francs. Sybel, une journaliste indépendante, découvre que l'androïde M66, prototype militaire qualifié de Rolls des machines à tuer, se balade librement dans sa ville. Mais que fait la police ?

Tonkam toujours nous fait l'honneur de traduire



(© Dark Horse France) The Mask.

• ACTU •

Dominium : sur une terre pourrie de pollution, la police fait régner l'ordre à coup d'assaut canon. Imaginez Judge Dread en dix fois plus poilant, c'est dur, je sais, mais vous aurez une idée de c'que vaut ce Manga immanquable. C'est toujours à 75 balles.

C'est pas du Manga, c'est pas pour ça qu'on n'en mange pas, Dark Horse, la célèbre maison d'édition amerloque spécialiste entre autres des adaptations de films en BD, arrive chez nous grâce à Cryo. Ce nouveau label s'appelle Dark Horse France. Premiers résultats d'une série qu'on espère longue : ***The Mask*** et ***The Shadow*** seront dispos chez vos dealers de BD favoris dès la mi-novembre. Les prochains titres annoncés sont ***Helboy***, ***Grendel War Child***, ***James Bond***, et l'excellent ***Alien Salvation***. Suivront aussi ***Star Wars*** et ***Buble Gum Crisis***, autant dire que ça fera de la lecture pour vos longues soirées d'hiver !

Chez Glenat, on perd pas l'nord : le 23 novembre, le manga ***Street Fighter*** risque d'affoler tous les libraires. Street Fifi, les 30 versions du jeu. Street Fifi, les goodies, Street Fifi, les rami-cards, Street Fifi, les films et maintenant Street Fifi, les manga. Bientôt le PQ Street Fifi, très doux avec bison imprimé dessus. Ranma 5 et 6 et Dragon Ball 11 vont sortir tellement vite que vous n'aurez même pas le temps de réaliser que vous les aurez déjà achetés.

(© Glenat) Street Fighter, le manga, existe en bleu, vert ou bleu.

Manga : Langue japonaise

Le 4 décembre sera jour béni au Japon : ***Dragon Ball*** 39 y sera distribué par millions.

REMERCIEMENTS : TONKAM, KAZE, AK, GLENAT, TSUNAMI, ANIM'LAND, CRYO, PASCAL LE TRÈS FIN.

HARWEST GAMES

GRATUIT POUR TOUTES COMMANDES UN TEE SHIRT HARWEST GAMES

PAR MIRACLE SI TU TROUVES UN JEU MOINS CHER AILLEURS,

(SUR JUSTIFICATIFS MAGAZINE)

DEDUIT* 10,00 F DU MEILLEUR PRIX CONSTATÉ ET ADRESSE-NOUS TA COMMANDE,

100 % GAGNANT

*Offre valable en décembre et uniquement pour la vente par correspondance.

LE CLUB HARWEST GAMES

HARWEST GAMES CLUB

NOM . . . .DUPONT . . . . . .
PRENOM . .JULIEN . . . . . .

N° CARTE 94 10 69 12 0000007

LE CLUB TU VEUX DES CADEAUX, DES REMISES

1 MONTRE STREET FIGHTER GRATUITE
1 TEE SHIRT HARWEST GAMES
TA CARTE DE MEMBRE PRIVILEGIE
CADEAU POUR TON ANNIVERSAIRE

CATALOGUE **SEULEMENT** **88 F**

HARWEST GAMES

C'EST PLUS DE 80 BOUTIQUES AGRÉES À VOTRE SERVICE.

LISTE DES BOUTIQUES AU 78 63 60 80
VOUS DÉSIREZ DEVENIR DISTRIBUTEUR HARWEST OU OUVRIR UN MAGASIN, CONTACTEZ-NOUS

ACCESSOIRES

ADAPTATEUR AD 29 TURBO (SUPER NINTENDO)	89 F
ADAPTATEUR MEGA KEY (MEGADRIVE)	79 F
CABLE PERITEL (SUPER NINTENDO)	79 F
CABLE PERITEL (MEGADRIVE)	79 F
ADAPTATEUR SECTEUR (SUPER NINTENDO)	69 F
ADAPTATEUR SECTEUR (MEGADRIVE)	69 F
FIGHTER 2 Mégadrive (manette spécial baston, 6 boutons)	99 F
PRO 6 Mégadrive (2 manettes sans fil)	219 F
SUPER 4 Super Ninterdo (manette spécial baston, 6 boutons)	99 F
SUPER 6 Super Nintendo (2 manettes sans fin)	219 F

BOUTIQUE

PORTE-CLEFS STREET FIGHTER	45 F
MONTRE STREET FIGHTER	99 F
FIGURINE STREET FIGHTER	79 F
MONTRE GAME BOY	99 F
PORTE-CLEFS MARIO	49 F

AUTRES PRODUITS NOUS CONSULTER

HARWEST GAMES

IMPORT U S A JAPON

TOUS LES NEWS EN DIRECT : AU 78 63 60 80

SUPER NES / SUPER NINTENDO

DRAGON BALL Z 3 (SUPER FAMICOM)	529 F	SUPER STREET FIGHTER II	459 F
AER0 THE ACROBAT	369 F	SUPER EMPIRE STRIKE BACK	389 F
ACTRAISER 2	389 F	SECRET OF MANIA	449 F
AMERICAN TAIL	399 F	SUZUKI 8 HOUR	389 F
ANIMANIAC	TEL	STUN RACE FX	429 F
BRAIN LORD	439 F	SUPER METROID	409 F
BATTLEDOADS DOUBLE DRAGON	299 F	SIMPS0M : VIRTUAL BART	429 F
CLAYMATES	429 F	WORLD CUP SOCCCER 94	349 F
CLAYFIGHTER	429 F	SUPER PINBALL	389 F
CHOPLIFTER 3	389 F	SUPER TETRIS 2	399 F
DRAGON (BRUCE LEE)	439 F	TECMOO NBA BASKETBALL	389 F
DOUBLE DRAGON 5	439 F	TURN AND BURN	429 F
EQUINOX	399 F	VORTEX	439 F
FATAL FURY 2	429 F	WORLD CUP SOCCER 94	389 F
FIEVEL GOWEST	TEL	WORLD HERO 2	439 F
FIFA SOCŒR	389 F	FINAL FANTASY 3	439 F
FI ROC 2	419 F	LORD OF THE RING	409 F
ILLUSION OF GAIA	459 F	SPARKSTER	399 F
INCREDIBLE HULK	419 F	AERO THE ACROBAT 2	399 F
KING OF DRAGON	479 F	ANIMANIAC	399 F
LEGEND	419 F	LE ROI LION	429 F
LE LIVRE DE LA JUNGLE	409 F	SPEED RACERS	369 F
LEMMINGS 2	489 F	DRAGON (BRUCE LEE)	409 F
LETHAL ENF0RCER	459 F	RETURN OF JEDI	429 F
LUFIA	459 F	SNOW WHITE	389 F
MAXIMUM CARNAGE	449 F	OPERATION THUNDERBOLT	399 F
MORTAL KOMBAT 2	459 F	ADVENTURE ISLAND 2	409 F
MISTER NUTZ	359 F	GHOUL PATROL	389 F
MEGAMAN X	389 F	SUPER PUNCH OUT	389 F
NHL HOCKEY 94	389 F	YOGI	379 F
NBA JAM	409 F	MICKEY MANIA	399 F
NBA SHW D0WN	379 F	EARTHWORM JIM	449 F
NBA BASKETBALL 95	TEL	NBA LIVE 95	419 F
NSPN BASEBALL	399 F	R-TYPE III	389 F
OPERATION EUROPE	439 F	HAMMERLOCK	389 F
PGA TOUR GOLF 2	389 F	INDIANA JONES	429 F
PIRATE OF DARK WATER	359 F	ROBO TREK	399 F
P0WER RANGER	439 F	BONKERS	409 F
P0PEYE'S ADVENTURE	399 F	WORLD HERO 2	409 F
POPEYE THE SAILOR	399 F	STUNT FX TRUCK	399 F
PAC ATTACK	349 F	TECMO SUPER BASSEBALL	399 F
ROCK'N ROLL RACING	399 F	DONKEY KONG COUNTRY	429 F
SHAQ FU	399 F		

GENESIS / MEGADRIVE

ART OF FIGHTING	419 F	SONIC 3	389 F
AER0 THE ACROBAT	349 F	STREET 0F RAGE 3	419 F
BATTLE TECH	409 F	SUPER STREET FIGTHER II	459 F
BALIZ	399 F	SHAQ FU	399 F
CONTRA HARD COP	399 F	SHINING F0RCE II	TEL
COMBAT CAR	349 F	SHADOW RUN	389 F
COLUMNS 3	319 F	TITI ET GROSMINET	419 F
DRAGON (BRUCE LEE)	429 F	URBAN STRIKE	399 F
DOUBLE DRAGON 5	TEL	VIRTUA RACING	449 F
DICK VITALE BASKETBALL	419 F	VIRTUAL BART	399 F
DUNE 2	399 F	TECMO SUPER BASSEBALL	439 F
ECCO THE DOLPHIN 2	399 F	WORLD CHAMPION S0CŒR 2	379 F
FATAL FURY 2	429 F	ZERO TOLERANCE	399 F
FLINK	TEL	INTERNATIONAL TENNIS	399 F
FIFA S0CCER	349 F	TROY AIKMAN NF FOOTBALL	439 F
FORMULA ONE	389 F	DYNAMITE HEADY	419 F
INCREDIBLE HULK	399 F	MAXIMUM CARNAGE	419 F
KING OF MONSTER 2	419 F	SPARKSTER	369 F
LANDSTALKER	399 F	SONIC & KNUCKLE	429 F
LE LIVRE DE LA JUNGLE	419 F	POWER RANGER	399 F
JURRASIC PARK RAMPAGE	409 F	LETHAL ENFORCER 2	429 F
MARIO ANDRETTI	389 F	TINY TOON ADVENTURE	369 F
MORTAL KOMBAT 2	419 F	MICKEY MANIA	399 F
MONSTER WORLD IV	439 F	SONIC § KNUCKLES	389 F
MEGA BOMBERMAN	TEL	SHINING FORCE 2	449 F
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	TEL	TINY TOON ADVENTURE	339 F
NBA SHOWDOWN	389 F	EARTHWORM JIM	439 F
NBA JAM	389 F	FIFA SOCCER 95	399 F
MLBPA BASSEBALL	389 F	LE ROI LION	429 F
NHLPA 95	419 F	NBA LIVE 95	399 F
OPERATION EUROPE	439 F	BUBSY 2	349 F
0UT RUNNER	379 F	TECMO SUPER BASSEBALL	399 F
PELE 2	389 F		
POWER INSTINCT	TEL	**PAR MIRACLE SI TU TROUVES UN JEU MOINS CHER AILLEURS,**	
PGA GOLF EUROPEAN TOUR	389 F		
PHANTASY STAR IV	459 F	**(SUR JUSTIFICATIFS MAGAZINE)**	
PIRATE G0LD	359 F		
PIRATE OF DARK WATER	419 F	**DEDUIT* 10,00 F DU MEILLEUR PRIX CONSTATÉ ET ADRESSE-NOUS TA COMMANDE**	
ROCK'N ROLL RACING	399 F		
RAGNACENTY	389 F		
REBEL ASSAULT	TEL		
SENSIBLE SOCCER	TEL		

GAME BOY

DONKEY KONG	239 F
LE LIVRE DE LA JUNGLE	229 F
MORTAL KOMBAT II	249 F
POWER RANGER	209 F
ROBOCOP VS TERMINATOR	209 F
SAILOR MOON	149 F
ZELDA	229 F
STOP THAT ROACH	219 F
CONTRA	229 F
MEGA MAN 5	229 F
NBA JAM	249 F
DOUBLE DRAGON	189 F
MICKEY MOUSE	219 F
NINJA BOY 2	169 F
DRACULA	209 F

GAME GEAR

ALADDIN	199 F
COCA COLA KID	199 F
CHOPLIFTER	229 F
GP RIDER	229 F
JURASSIC PARK	189 F
MS PAC MAN	209 F
M0RTAL KOMBAT II	279 F
ROBOCOP VS TERMINATOR	219 F
SENSIBLE SO0CER	219 F
SONIC SPINBALL	199 F
SONIC 3	199 F
INCREDIBLE HULK	269 F
LE LIVRE DE LA JUNGLE	239 F
CAESAR PALACE	239 F
DAFFY DUCK	249 F

SEGA CD

BRUTAL	389 F
DARK WIZARD	369 F
DRAGON' S LAIR	429 F
JURASSIK PARK	399 F
MEGA RACE	359 F
MORTAL KOMBAT	319 F
COOL SPOT	409 F
REBEL ASSAULT	369 F
RISE OF DRAGON	379 F
SHINING FORCE	449 F
TOMCAT ALLEY	399 F
W0RLD CUP USA 94	379 F
CLIFFANGHER	359 F
HEART OF ALIEN	399 F
DUNE	399 F
BATTLECORP	349 F
NBA JAM	399 F
ANDROID ASSAULT	399 F
REVENGERS OF VENGENCE	359 F
LETHAL ENFORCER (AVEC PISTOLET) 459 F	
LETHAL ENFORCERS 2	389 F
SOUL STAR	359 F
MEGA RACE	369 F
CRIME PATROL	389 F

Ces prix sont uniquement valables pour la vente par correspondance

POUR COMMANDER PAR CORRESPONDANCE RETOURNER CE BON A :

HARWEST GAMES TOUR CREDIT LYONNAIS - 129, RUE SERVIENT 69003 LYON

TEL. 78 63 60 80 - FAX : 78 63 60 85 RCS LYON B 390 656 767

NOM .....
PRENOM .....
ADRESSE .....
.....
VILLE .....
CODE POSTAL .....
TEL .....
DATE DE NAISSANCE.....

REGLEMENT :
CHEQUE ❑
C.C.P ❑
CARTE BLEUE ❑
DATE DE VALIDITE : ...../.....
NUMERO : .....
SIGNATURE

TITRES	CONS	
PORT 25 F		25 F
	TOTAL	

SEGA ET NINTENDO SONT DES MARQUES DEPOSEES

TOP Cheeper

EARTHWORM JIM

Je suis un simple ver de terre, tout petit et tout chétif, obligé de ramper par terre, de faire des bonds et d'être très vif. Car la région regorge de corbeaux, ce sont mes pires ennemis, ils sont tout le temps sur mon dos et ont un sacré appétit ! Tout cela pour vous dire que je mène une vie mouvementéee, avec des moments de plaisir, mais constamment dans le danger. Hier, j'étais tranquille, j'étais peinard, accoudé au comptoir, un type est rentré dans le bar... Oups... Bien à l'abri dans mon territoire et tout à coup, un bruit bizarre, une voiture, peut-être même un motard. D'un naturel curieux, je sors voir ce qui ce passe et il s'en est fallu de peu pour ne point que je trépasse. Un étrange costume tout droit tombé du ciel s'est écrasé sur ma personne, il était blanc, jaune, bleu ciel et pesait plus d'une tonne. Hé, les gars, vous n'allez jamais me croire et pourtant c'est la vérité, ce costume à des pouvoirs et je viens d'en hériter. Je suis devenu très grand et cet habit me va comme un gant. Je porte un drôle d'objet à la ceinture, peut-être une arme pour faire des tortures ! Click, click, je vise un vieux corbeau qui explose soudain en lambeaux. L'heure de la revanche est proche et les corbeaux vont se retrouver dans ma poche ! Mais que vois-je à l'horizon, un extraterrestre, un drôle d'oiseau ? Il est à la recherche de quelque chose, peut-être bien mon costume... Dans ce jeu, vous incarnez Jim, un pauvre ver de terre, et vous devrez échapper à des extraterrestres tels que Psy-Crow, Chuck et Fifi, Bob et son poisson rouge, le professeur Monkey (un être mi-homme mi-singe), Doc Duodenum, Puppy et le Major Mucus... La route sera longue et tumultueuse !

Spy-Crow essaye maintenant de vous harponner ! Tirez-lui dessus pour l'étourdir, puis fouettez-le...

Aux commandes de votre "Space Speeder" faites la course contre Psy-Crow. Evitez les météorites, ramassez les bulles, les turbos et les champs protecteurs. Vous pouvez vous déplacer sur les côtés en arc de cercle. J'vous raconte pas la joie lorsque vous arrivez le premier !

SAUVEZ PETER !

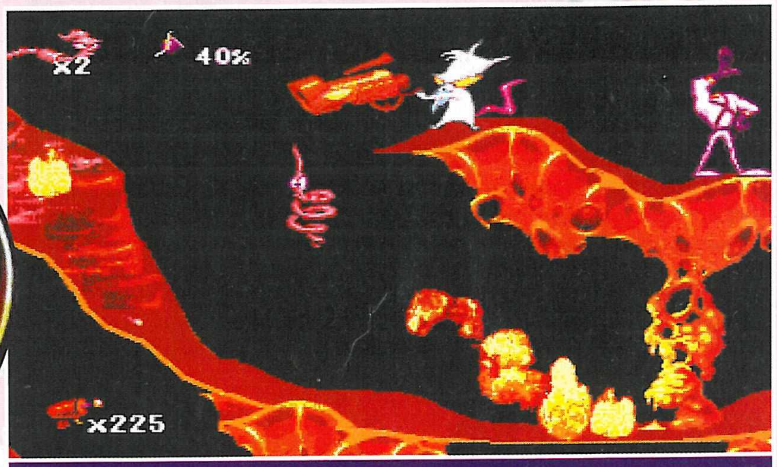
Vous êtes si bon que vous ne pouvez vous empêcher d'escorter Peter en lieu sûr. Détruisez les Ovnis et aidez le petit chien à franchir les précipices...

Utilisez les petits crochets pour vous balancer.

WORM KI

Montez sur les diamants puis prenez le bon rythme de course pour les faire monter.

QUE DIABLE !



Evil the Cat possède un lance-flammes et si vous y survivez, peut-être parviendrez-vous à retourner dans votre combinaison. Vous êtes un simple ver de terre et tout ce que vous pouvez faire, c'est sauter pour éviter d'être carbonisé...

Ouvrez les portes de l'enfer en donnant des coups de fouet dans les manivelles et si un curieux personnage tente de vous faire signer un pacte avec le diable, courez !

Un bonhomme de neige en plein enfer !?! Faites-le fondre...

Peut-être trouverez-vous une arme plus puissante ?

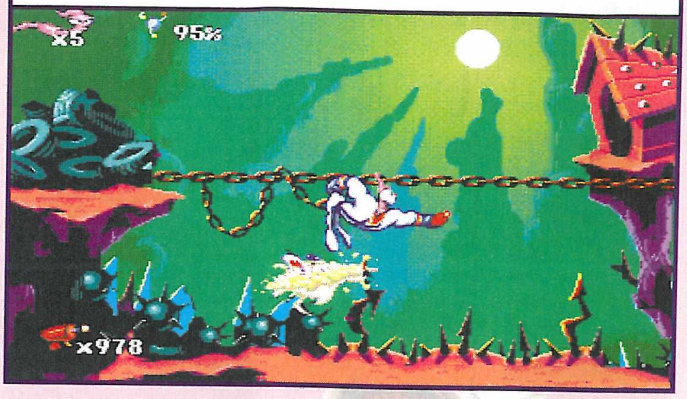
Des démons rôdent partout autour de vous, des flammes surgissent de nulle part, vous avez chaud, très chaud !

✦ L'AVIS DE MEGA FORCE ✦

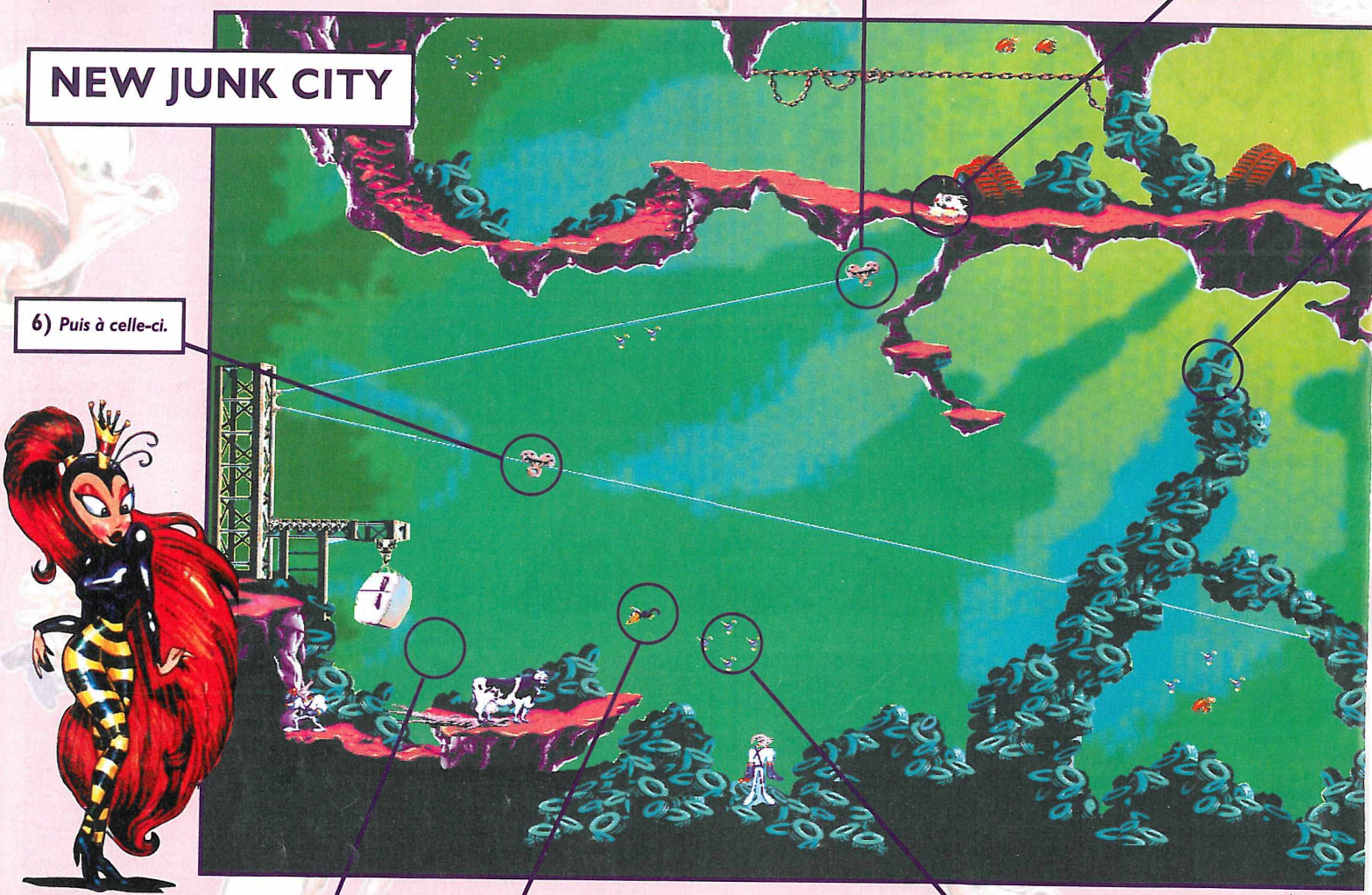
Et voilà une bonne claque aux petites mauvaises odeurs ! Qui aurait pu imaginer qu'un ver de terre puisse donner un jeu si exceptionnel ? Dès les premiers instants, on tombe complètement sous le charme et plus on avance dans le jeu, plus on est surpris et émerveillé. C'est de plus en plus beau, de mieux en mieux animé et l'intérêt est sans cesse renouvelé. Pensiez-vous vous retrouver dans un sous-marin ? Pensiez-vous faire du saut à l'élastique ? Non ? Vous voyez, EarthWorm Jim fait preuve de beaucoup d'originalité, et vous n'avez encore rien vu ! Avec un personnage qui se déplace comme dans un dessin animé, avec une ambiance sonore d'un réalisme incroyable et avec une maniabilité sans faille, vous n'aurez aucune excuse pour ne pas vous procurer ce jeu. Surveillez bien sa sortie et couchez devant la porte du magasin s'il le faut car ce jeu partira comme des petits pains. Mon Dieu !

FRANCIS

Tout commence très très mal pour Jim ! Le voilà avec un bulldog collé aux basquettes... S'il ne veut pas se faire raccommoder l'arrière-train, il devra utiliser son arme et transformer le matou en gros tas d'os. En haut de l'écran, vous voyez le nombre de vies et l'énergie. En bas, c'est le nombre de balles qu'il vous reste.



NEW JUNK CITY



5) *Accrochez-vous à cette poulie.*

8) *Encore un bulldog ! Fifi est le chien de Chuck, le second Boss de fin.*

6) *Puis à celle-ci.*

1) *L'épreuve de lancer de vache... Donnez un coup de fouet dans le réfrigérateur pour envoyer la vache sur la lune.*

2) *Ne laissez pas les corbeaux vous tirer les vers du nez.*

3) *Ramassez ces petites boules bleues pour récupérer votre énergie.*

LE PREMIER BOSS

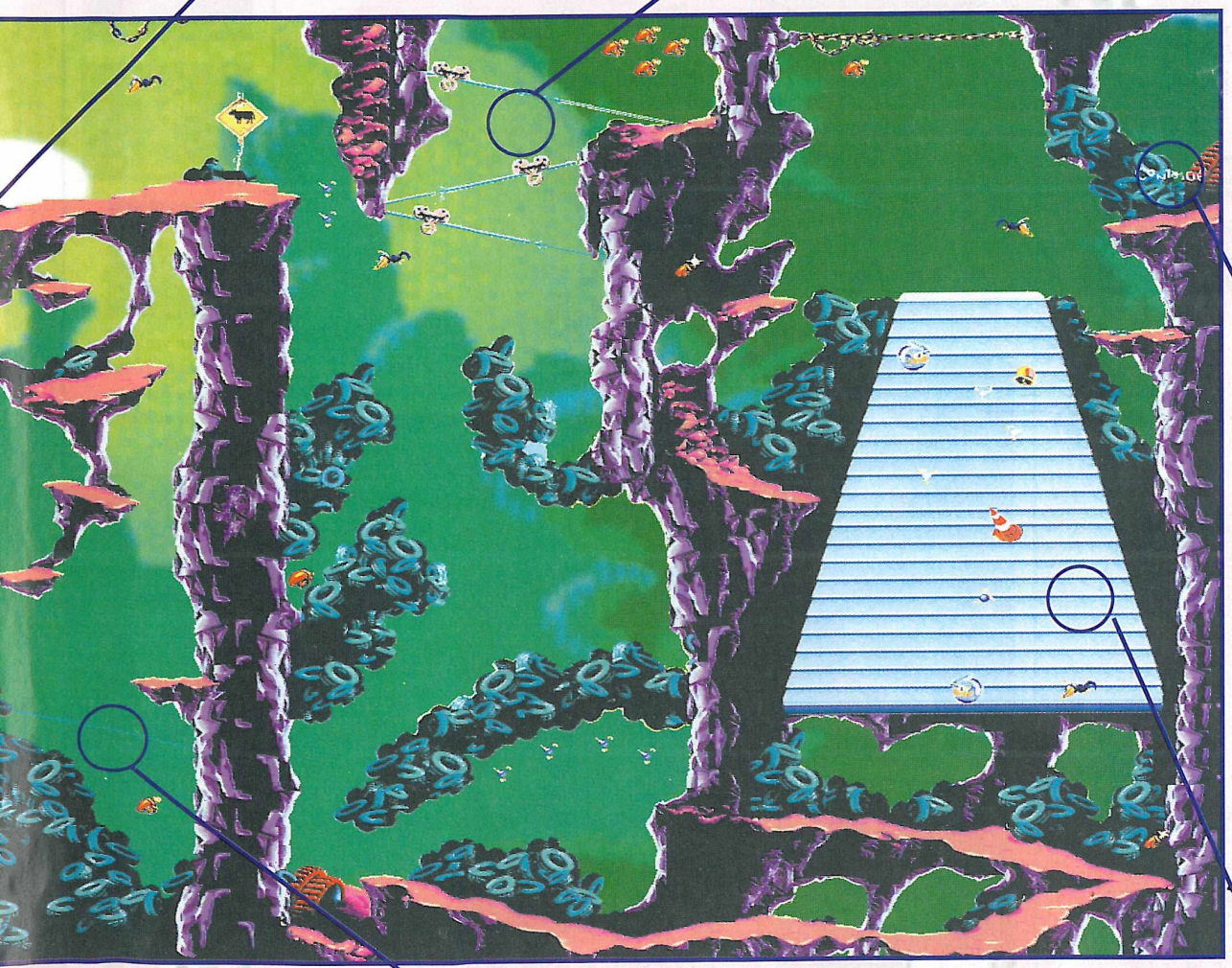
L'énergie des Boss n'apparaît pas, mais ne perdez pas espoir. Suivant le niveau de difficulté choisi, il faudra leur tirer dessus un certain nombre de fois. Evitez les différents objets qui vous arrivent dessus comme cet instrument de musique au-dessus de votre tête.

LE SECOND BOSS

À l'aide de votre arme ou de votre fouet, déplacez la caisse sur la droite. En tombant sur le ressort, elle s'éclatera sur ce gros Chuck. Evidemment, Chuck se déplace et vous envoie plein de trucs sur la tête, même du vomi !

4) *Rebondissez sur les vieux pneus pour atteindre la corniche de gauche.*

9) *Sautez de poulie en poulie pour atteindre les recharges pour votre arme. Si vous ratez, partez de cet endroit et lorsque vous reviendrez, les poulies seront à leur place d'origine.*



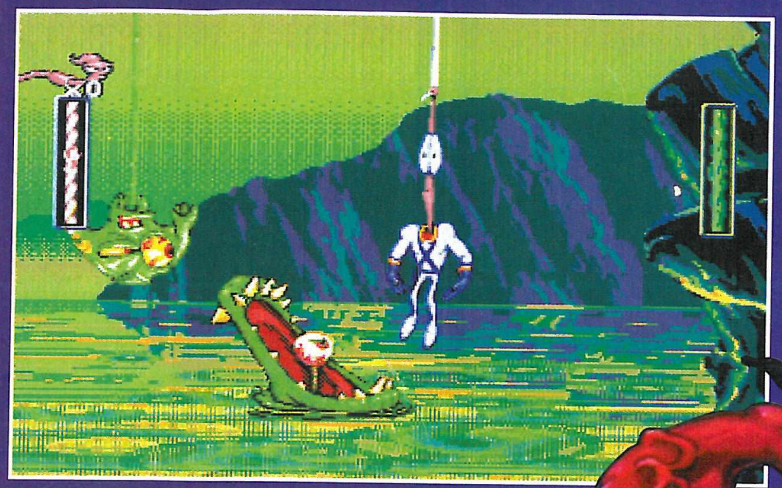
11) *Touchez le Continue pour reprendre de cet endroit si vous perdez une vie. Le niveau n'est pas terminé...*

7) *Laissez-vous allez jusqu'à ce point où vous voyez une recharge pour votre arme puis grimpez.*

10) *Grimpez au tapis roulant tout en ramassant les objets qui vous intéressent et en évitant les autres (vieille télé, bocal, pot...).*

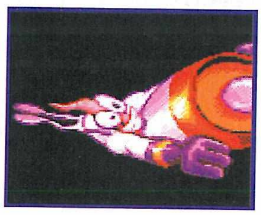
LE SAUT À L'ÉLASTIQUE

Votre adversaire est le Major Mucus et, vu son allure, il a dû en faire des guerres ! Vous devrez vous opposer à lui trois fois. Le but du jeu est de pousser l'adversaire sur les rochers pour réussir à couper sa corde. En bas, un monstre vous attend de dent ferme...

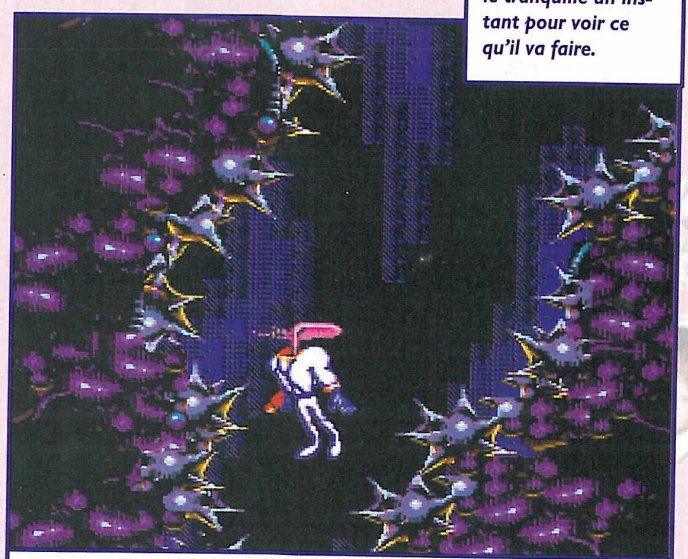


La position est inconfortable, certes. En chute libre, vous devez déboulonner cette poule à l'armement plus qu'inquiétant ! Bouclier et harpon à l'appui.

Jim est un vrai déconneur ! Laissez-le tranquille un instant pour voir ce qu'il va faire.

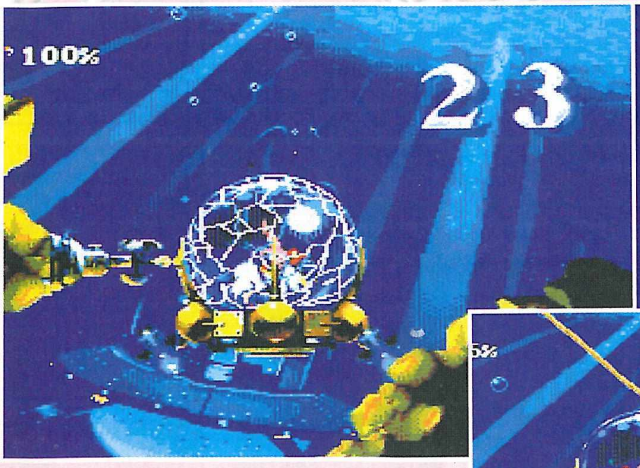


Lorsque Jim a terminé un boulot, il enfourche son "Space Speeder" pour partir vers de nouvelles aventures.



Pour éviter de tomber en chute libre, Jim fait l'hélicoptère et tente de ne pas déchirer sa combinaison.

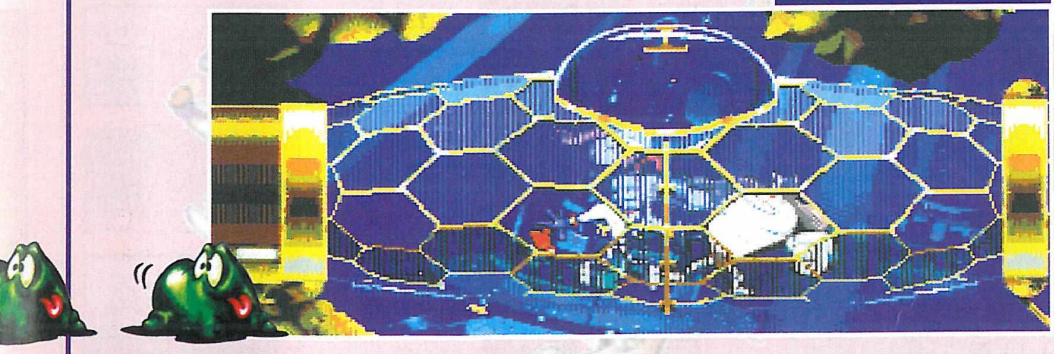
20000 LIEUES SOUS LES MERS



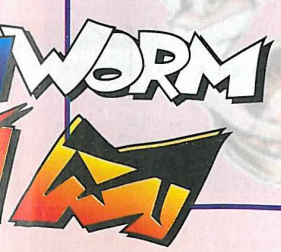
Pour passez d'un bâtiment à l'autre, il vous faudra emprunter ce petit sous-marin. Les commandes en main, vous dirigez les réacteurs dans un sens pour vous propulser dans l'autre. Ravitaillez-vous en oxygène et surtout éviter de vous frotter aux rochers car votre bulle risquerait d'éclater !

Les tubes sont piégés. Explosez les mines.

Vous auriez dû vous accrocher au plafond car maintenant vous allez goûter au punch de ce gorille en rut.



Actionnez le levier pour ouvrir la cage du rat. Sautez sur son dos et partez dans les tunnels. Tirez sur ses oreilles pour lui faire ouvrir la gueule et avaler les ennemis.



MEGADRIVE

SON 19/20

Le compromis musiques/effets sonores a été très bien étudié. Les musiques sont assez discrètes et les effets sonores percutent à mort.

GRAPHISME 18/20

Ce n'est ni en haute résolution, ni en 256 couleurs mais qu'est-ce que c'est beau ! Les décors féériques, les couleurs flamboyantes... On est sans cesse surpris !

ANIMATION 19/20

C'est un dessin animé ! Jim est merveilleux, tout comme les autres créatures. Il faut juste regretter qu'il n'y ait pas un peu plus d'ennemis...

MANIABILITÉ 19/20

C'est fantastique ! Entre Jim et vous, c'est une histoire d'amour... Le contrôle est précis et facile. Seule l'utilisation du fouet demande un peu de synchronisation.

INTÉRET 19/20

On se demande toujours ce que l'on va découvrir au prochain écran ! Voilà un très bon mélange de plates-formes et d'action, d'une grande originalité.

✦ PLATES-FORMES ✦

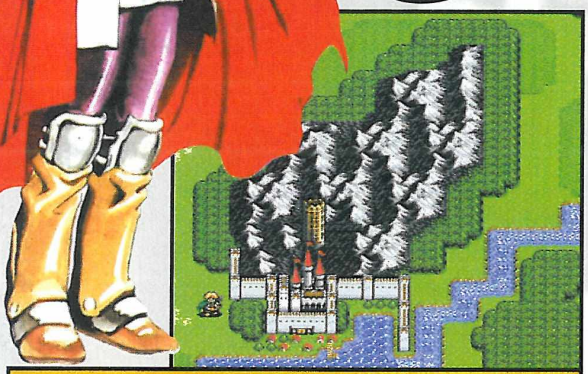
ÉDITEUR : VIRGIN
TAILLE CARTOUCHE : 24Mb
DIFFICULTÉ : DIFFICILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 3
NOMBRE DE NIVEAUX : 27
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : NON
CONTINUES : OUI

- *L'animation comique de Jim.*
- *La maniabilité.*
- *La variété des épreuves.*
- *L'originalité.*
- *La durée de vie.*

97%

Shinin

Slade, un rat géant peu recommandable - un voleur pour tout dire - s'est emparé des rubis magiques et a permis au démon Zeon de sortir de son sommeil ! Maintenant que celui-ci est en liberté, les pires catastrophes sont à prévoir... Rappelez-vous, votre bon roi a déjà été possédé et vous avez eu le plus grand mal à l'en sauver. D'autres personnes peuvent tomber sous l'emprise de ce démon et vous avez été désignés, vous et vos compagnons, pour le retrouver. Vous êtes un jeune brave, leader d'un petit groupe de courageux composé de quelques baroudeurs... Jaha, un guerrier nain redoutable avec sa hache. Chester est un chevalier et, avec sa lance et son bouclier, il aime se trouver au-devant des ennemis... Sarah est une de vos amies d'enfance. Elle possède de nombreux pouvoirs et travaille beaucoup pour devenir maître-moine... Kazin est un mage très timide et même un peu triste. Il se joindra à vous bien plus tard dans l'aventure... Slade aussi ! Malgré toutes ses plantades, vous accepterez de le prendre avec vous et il vous en remerciera par la suite... Ash est un oiseau légendaire, l'un des derniers phénix. Il a décidé de vous accompagner en vous voyant au combat... May, enfin, est "une centaure" particulièrement habile au tir à l'arc. Elle est aussi très belle... Les présentations faites, il ne vous reste plus qu'à partir à l'aventure ! Soyez néanmoins très prudent, pensez à bien vous armer et ne vous lancez jamais dans une bataille avant d'avoir étudié vos ennemis. Cela pourrait vous coûter la vie et plonger le monde dans la pénombre. Bonne chance...

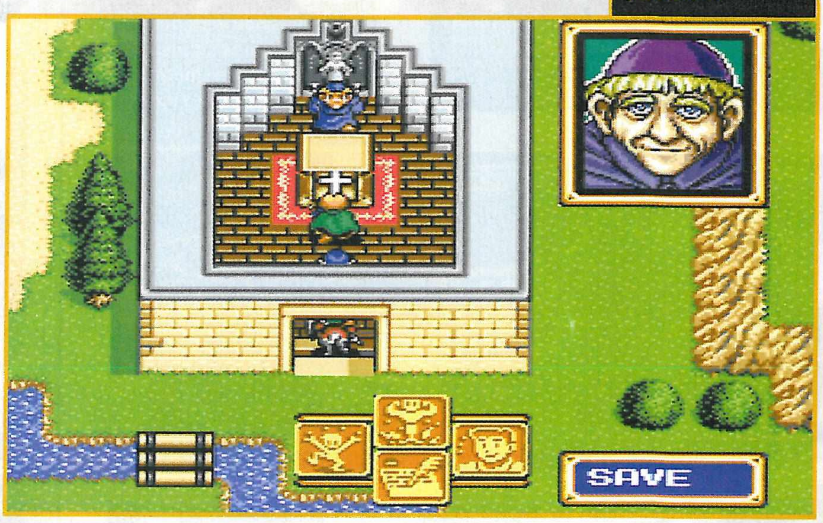


Lorsque vous sortez de votre village, vous vous retrouvez sur cette carte. Déplacez-vous pour faire scroller l'écran et allez visiter d'autres villages. Bien plus tard, votre ville sera détruite et vous parviendrez tout juste à vous échapper en bateau. Vous construirez une civilisation sur un autre continent...

Chaque ville possède son église où il vous est possible de faire quatre actions : sauvegarder votre partie, ressusciter un compagnon mort pendant le combat, vous guérir de maladies si vous ne possédez pas d'antidote et enfin, changer de catégorie si le niveau d'expérience est supérieur à 19. Cette promotion vous permet d'utiliser des armes ainsi que des sortilèges plus puissants !

Seul au début, vous serez très rapidement accompagné par d'autres personnages.

Voici quelques-uns de vos ennemis. Monstres ou humains, certains pratiquent même la magie !



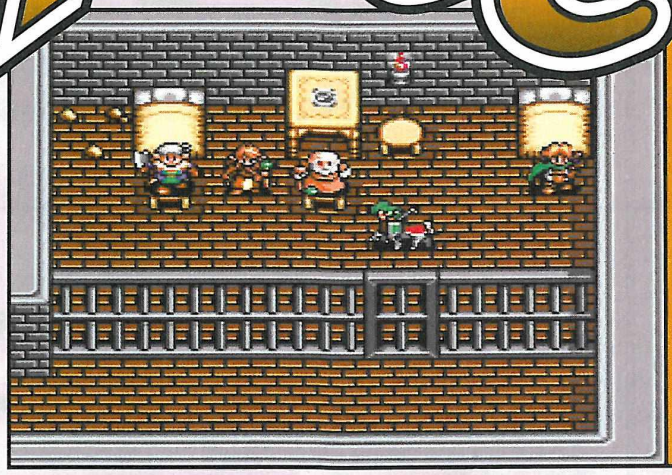
✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

Ce second volet de Shining Force est un très bon jeu et vous en tirerez autant de plaisir qu'avec le premier ! Partir à l'aventure, rencontrer des gens, fouiller un peu partout, affronter des ennemis farouches, utiliser de la magie, c'est complètement passionnant. Identique dans le principe ainsi que dans l'interface des menus au premier épisode, seul le scénario, les personnages ainsi que les lieux sont différents ! Si le jeu reste passionnant, il est cependant regrettable qu'il n'est que si peu évolué par rapport à la version que l'on a eue entre les mains il y a de cela un an maintenant ! Même s'il est vrai que ce genre de jeu ne s'y prête pas, on regrettera également l'absence d'animation, qui donne de manière générale un petit peu de pêche aux jeux de rôles. Mais je vous rassure tout de suite, Shining Force II reste très bon.

FRANCIS

g force 2

Discutez avec tout le monde pour obtenir des renseignements. La toiture des habitations se retire lorsque vous entrez.



Des soldats vous ont capturé et vous vous retrouvez en prison dans le château de Galam. Comble des combles, Slade, celui-là même qui a libéré le démon Zeon en volant les rubis, se trouve enfermé dans la cellule d'à-coté. Pour se faire pardonner, il vous aidera à sortir de là et se joindra à vous. Slade est un rat géant et un guerrier très puissant.

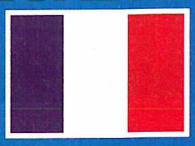
De temps à autre, vous pouvez être amené à répondre à une question. Ici, Sarah vous demande si vous êtes partant pour aller au château. Evidemment, il faut répondre "oui" pour continuer votre aventure.

Faites vos emplettes ! Vous trouverez deux types de magasins, des armureries et des épiceries où vous pourrez vous procurer des articles divers ainsi que des potions médicinales. Achetez ce qu'il vous faut, vendez ce dont vous n'avez plus besoin, réparez vos objets chers et essayer d'obtenir des objets spéciaux...

LES COMBATS

Avec une quinzaine de sorts que vous apprenez peu à peu et plus d'une trentaine d'armes, les combats sont d'une grande importance ! Déplacez vos personnages en fonction de leurs possibilités de mouvements et analysez l'ennemi. Une animation apparaît pour chaque affrontement. Les combats vous permettent de monter de niveau de maîtrise, de ramasser de l'argent et de trouver des armes s'il vous reste de la place dans votre sac.

MEGADRIVE



SON 16/20

Les musiques sont douces et agréables ! Les phases de combat manquent un peu d'ambiance mais l'ensemble est très bon.

GRAPHISME 14/20

Les personnages sont assez petits mais on les distingue très bien. Par contre, les paysages manquent de matière et d'effets. C'est bien tout de même...

ANIMATION 14/20

Ce nouvel épisode de Shining Force est semblable à son prédécesseur qui date de plus d'un an. Pas d'évolution ! On pouvait s'attendre à bien mieux...

MANIABILITÉ 17/20

L'interface générale du jeu est très agréable dans son utilisation. Il faut juste signaler que le personnage ne se déplace pas toujours impeccablement...

INTÉRET 17/20

Commander une troupe demande beaucoup de responsabilité, d'intelligence et de stratégie. Un jeu pour les débutants qui y trouveront joie et enchantement.

✦ AVENTURE ✦

ÉDITEUR : SEGA
TAILLE CARTOUCHE : 16 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 4
NOMBRE DE NIVEAUX : N.C.
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : NON
SAUVEGARDE : OUI

- \+ *La gestion d'une troupe.*
- \+ *La stratégie des combats.*
- \+ *L'aventure !*
- \- *L'animation générale.*
- \- *Des textes en anglais.*

89%

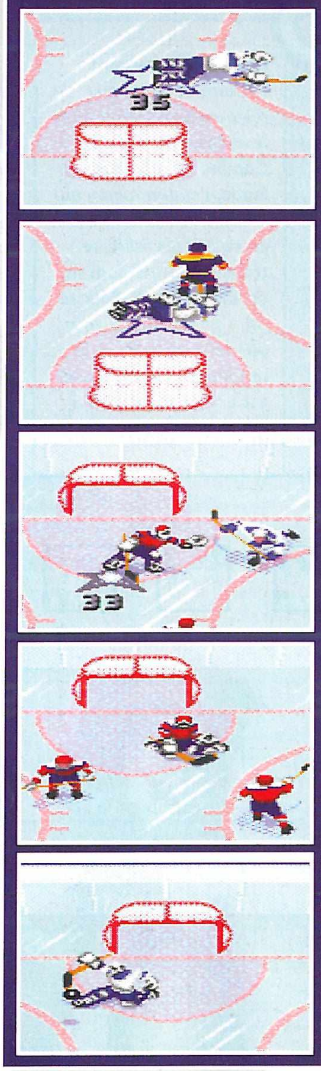
ZAPPING

NHL

Mais d'où vient le hockey sur glace ? Eh bien, c'est impossible d'y répondre sans déchaîner une guerre mondiale car personne n'est d'accord. Les Nord-Américains prétendent que ce sport est dérivé du bandy et qu'il a été inventé par les Indiens Hurons sur le lac Ontario. Pourquoi pas ? Les Européens affirment quant à eux, que son origine remonte jusqu'au jeu de "la crosse" ! Par chance, j'ai retrouvé dans ma cave une très ancienne photo d'un de mes ancêtres, un arrière, arrière, arrière-grand-père, sur laquelle on le voit chaussé d'étranges chaussures à lames, avec un bâton à la main. Plus aucun doute, nous sommes les inventeurs du hockey sur glace ! À l'époque, les hockeyeurs n'allaient pas aussi vite que ceux d'aujourd'hui dont certains peuvent presque atteindre les 50 km/h. Et je ne parle même pas du palet, une sorte de rondelle en caoutchouc vulcanisé que Spock a ramené de chez lui, et qui peut vous arracher la tête à 190 km/h... On comprend mieux maintenant pourquoi les joueurs, et surtout les gardiens, sont si bien protégés ! En fait, peu importe d'où vient ce sport de glisse, une chose reste cependant certaine, NHL 95 vient des Etats-Unis et plus particulièrement de chez Electronic Arts. Six contre six, vous allez évoluer sur la glace, avec comme unique objectif d'envoyer le palet au fond des buts adverses. Pas si facile que ça car les cages sont très petites et le gardien, habillé comme il est, ne laisse pas beaucoup de place pour ajuster un tir. Comment faire alors ? Un peu de stratégie, un peu de chance et beaucoup d'habileté devraient suffir mais peut-être faudra-t-il jouer des coudes, des épaules et de la crosse !

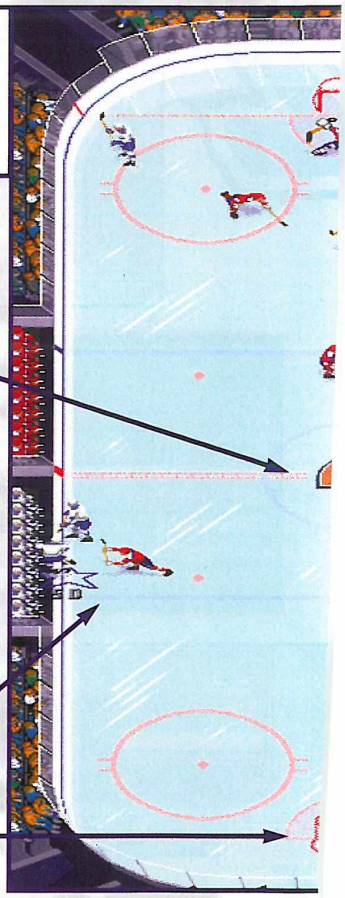
LE GARDIEN

Vous pouvez le contrôler ou laisser l'ordinateur le faire pour vous. Comme vous le voyez, il existe plusieurs manières d'arrêter le palet.



LA PATINOIRE

Chaque équipe est constituée de 6 joueurs, 1 gardien, 2 avants, 2 arrières et 1 joueur central.



L'ENGAGEMENT

Donnez des coups de crosse pour essayer d'attraper le palet lorsque l'arbitre le lâche sur la patinoire ou chargez sur l'adversaire pour le déstabiliser.

Certains patineurs sont très agressifs et peuvent vous balancer dans les tribunes. Je n'ai pas vu de bastons.

✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

NHL 95 est une très bonne simulation de hockey sur glace ! Vous allez vous retrouver dans une ambiance sonore si soutenue que vous aurez l'impression de vivre un vrai match ! En outre, les joueurs sont très rapides, reproduisant bien la vitesse de jeu d'un véritable match de hockey sur glace. Avec le quadrupleur d'Electronic Arts, il vous sera possible de jouer à 4 simultanément dans toutes les combinaisons imaginables (2 contre 2, 4 contre l'ordinateur, 3 contre 1...) ! Malheureusement, lorsqu'on est plusieurs dans la même équipe, le jeu devient confus. De plus, il est assez difficile de repérer son joueur l'étoile indiquant qu'il est en possession du palet étant presque de la même couleur que la patinoire. Graphiquement, le contraste entre les couleurs n'est pas d'une limpidité parfaite et parvient même de temps en temps à embrouiller le joueur. Dernier petit reproche, avec une vue du terrain plus grande, l'organisation du jeu n'en aurait été que meilleure. Mais ne vous alarmez pas, NHL reste un très bon jeu pourvu que vous n'ayez pas les versions précédentes.

FRANCIS

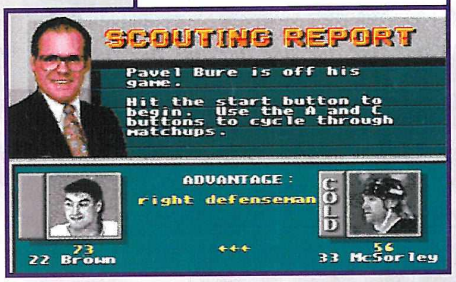
LES ACTIONS

Accélérer pour attraper le palet le premier, faire une feinte de tir, continuer à patiner et laisser la palet derrière soi pour un coéquipier, faire une passe normale ou lobée, tirer en force ou avec le poignet pour une plus grande précision, tirer en hauteur ou le plus bas possible, dévier le palet vers le but, bloquer un tir en s'allongeant sur la glace, crocheter l'adversaire avec la crosse pour lui prendre le palet et charger avec l'épaule pour envoyer l'adversaire au sol.

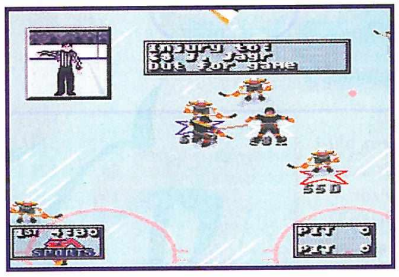
NHL 95

Avant le match, comparez les équipes et les joueurs entre eux. Chaque patineur possède ses performances de la saison 93/94. Il vous sera possible de créer vos propres joueurs et d'attribuer un certain nombre de points à chacune de leurs caractéristiques (vitesse, habileté, puissance, précision, agressivité, endurance...).

Attention de ne pas vous retrouver en prison !



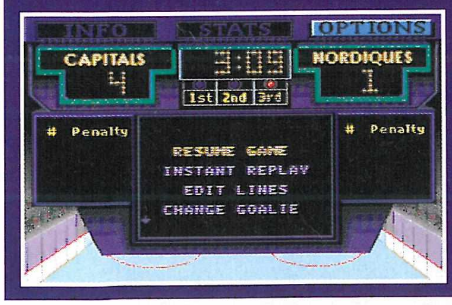
Vous pouvez faire un match amical, un tournoi, participer à une saison ou à une épreuve de tirs aux buts. Il est possible de jouer sans tenir compte des fautes. Certains joueurs peuvent être blessés et doivent quitter la glace. Vous pouvez changer de formation si vous voyez que les joueurs sont fatigués. Le joueur que vous contrôlez possède une étoile sous les pieds.



Lorsque l'arbitre siffle une faute, la remise en jeu se fait dans ses cercles comme un engagement.

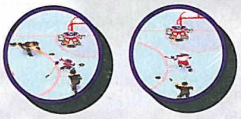
LE TABLEAU D'AFFICHAGE

À tout instant, vous pouvez interrompre le match pour voir un ralenti, pour changer les joueurs, pour demander un temps mort, pour regarder les statistiques du match ou celles d'un patineur en particulier. Les matchs se déroulent en trois tiers temps de 5, 10 ou 20 minutes.



LES ÉQUIPES

Choisissez votre équipe parmi toutes celles de la NHL... Boston, Quebec, Pittsburgh, Buffalo, Montreal, Ottawa, Hartford, New York...



MEGADRIVE

SON 16/20

Voilà un public qui ne s'endort pas et qui réagit sur toutes les actions. L'atmosphère d'un vrai match est très bien reproduite et les joueurs souffrent !

GRAPHISME 13/20

Par rapport à la version 94, les graphismes ont changé mais pas toujours en mieux. Les joueurs n'ont plus de visage et la couleur de la patinoire tue les yeux...

ANIMATION 15/20

Les actions sont fluides et très rapides ! Les hockeyeurs se trémoussent comme dans la réalité et ça, c'est top.

MANIABILITÉ 16/20

Les joueurs ont très peu d'inertie et se manipulent sans difficulté mais la vue du terrain n'est pas assez grande pour gérer parfaitement son attaque.

INTÉRET 16/20

Ce jeu n'intéressera que ceux qui ne possèdent pas déjà une version de NHL. Trop peu de nouveautés interviennent en effet pour capter leur attention.

✦SPORT✦

ÉDITEUR : ELECTRONIC ARTS
TAILLE CARTOUCHE : 16 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE D'ÉQUIPES : 28
NOMBRE DE JOUEURS : 1 à 4
PASSWORDS : NON
SAUVEGARDE : OUI

- \+ *L'ambiance.*
- \+ *La vitesse de déplacement.*
- \+ *Les nouvelles actions.*
- \- *Encore un nouveau NHL.*
- \- *Ça commence à gonfler.*

86%

ZAPPING

MEGADRIVE • MEGADRIVE • MEGADRIVE • MEGADRIVE • MEGADRIVE •

Que les fortes têtes se réjouissent, elles vont avoir du boulot. Rafales de coups de boules virtuelles en perspective. Que les pacifiques se rassurent, ils n'auront pas à prendre tous les ennemis par le col pour leur enfoncer le nez dans le cerveau. En fait, Dynamite Headdy n'est pas tout à fait comme vous et moi. C'est une marionnette et, comme tel, il vit donc dans un théâtre géant, le "Treasure Theater". Et la vraie et incontestable star du spectacle, c'est lui. Tout le problème est là. Comme le dit si justement ce proverbe pakistanais du 15ème siècle, "Qui est sous les feux de la rampe et attire la sympathie du public est souvent la proie de convoitises." D'ailleurs, c'est marrant comme les théâtres de marionnettes sont souvent le lieu d'affrontements pour le pouvoir. Vous connaissez les Guignols de l'info, avec Jacques et Édouard ? C'est la même chose. Dans le "Treasure Theater", Trouble Bruin rêve de détrôner Dynamite Headdy et de lui piquer sa place sur scène. Et pour ça, si la méthode loyale n'aboutit pas, il n'hésitera pas à l'éliminer purement et simplement. Par-dessus tout, Trouble Bruin s'est associé à Dark Demon, une marionnette encore plus ambitieuse, qui rêve de dominer tout ce petit monde, et de transformer chacun en être du mal. Dynamite Headdy va donc devoir traverser plein de décors tous plus stranges les uns que les autres et affronter, en les frappant avec sa tête, les Key Masters, la garde personnelle de Dark Demon. Vous n'allez plus savoir où donner de la tête.

Dans l'ordre, vous pourrez : devenir invincible, avoir la tête hyper dure, avoir une bombe à la place du crâne, aspirer tous les ennemis, avoir une auréole qui détruit tout, tirer en rafale, vous accrocher aux parois, devenir minuscule, prendre des forces, speeder comme Sonic, arrêter le temps, avoir un masque de plomb (c'est un piège, évitez-le), avoir accès aux bonus stages, avoir un avion à la place de la tête, idem avec une fusée, itou avec un oiseau... fffffffff (grande inspiration).

Au début de votre aventure, vous rencontrerez une petite marionnette qui vous rendra fou amoureux (toutes pareilles). Vous la retrouverez ici, pour vous venir en aide. Au début, évitez le boss, elle se charge du reste.

Un passage un peu chaud au premier abord : une plate-forme vous pousse vers des obstacles. Tâchez d'avoir de la présence d'esprit, et de ne pas avoir le pad tremblant.

Vous vous retrouverez plusieurs fois avec un viseur sur vous. Laissez-le faire et, au dernier moment, allez faire sa fête au monstre.

Pour avoir certains bonus, il vous faudra garder la tête froide, et choisir la bonne arme.

Si un objet ou un ennemi vous dérange, foncez la tête la première.

Ce petit ange gardien vous indiquera les points faibles des big boss.

✦ L'AVIS DE MEGA FORCE ✦

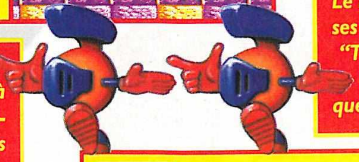
Si j'ai d'abord été surpris par Dynamite Headdy (le premier niveau commence par un petit boss qui ne vous fera pas de mal), je me suis ensuite ravisé (il n'y a que les imbéciles qui ne changent pas d'avis). Ce soft est à rapprocher d'Animaniacs. Eh oui, il vous faudra conjuguer rapidité, réflexion et adresse pour parvenir à bout de ce jeu au nombre impressionnant de niveaux. Techniquement, le tout est bien goupillé (ou ficelé si vous préférez), avec quelques passages en 3D tout à fait somptueux. Une fois que l'on a bien en mémoire tous les items et les têtes que l'on peut utiliser, le jeu devient prenant et fort agréable. Cependant, je regrette quand même un petit truc (non mais, vous n'alliez pas croire que j'avais trouvé le jeu parfait). La partie plates-formes est un peu faible, et souvent, le jeu ne se constitue que d'une suite de boss plus ou moins faciles et d'un ou deux passages gavants. On se croirait dans Sparkster. Mais ceci n'enlève rien au charme de Dynamite Headdy.

LAURENT

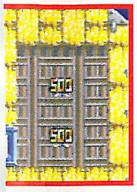
Pour détruire certains monstres, vous devrez leur renvoyer leurs projectiles. Dans le cas présent, donnez des coups de tête vers le haut pour que les boules s'accrochent aux pics, et tombent sur l'ennemi. En bref, c'est l'arroseur arrosé.

Le boss final vous en fera voir, mais il tient en ses mains votre fiancée et le destin du "Treasure Theater". Vous remarquez en haut à gauche votre niveau de vie, ainsi que celui de votre ennemi à droite.

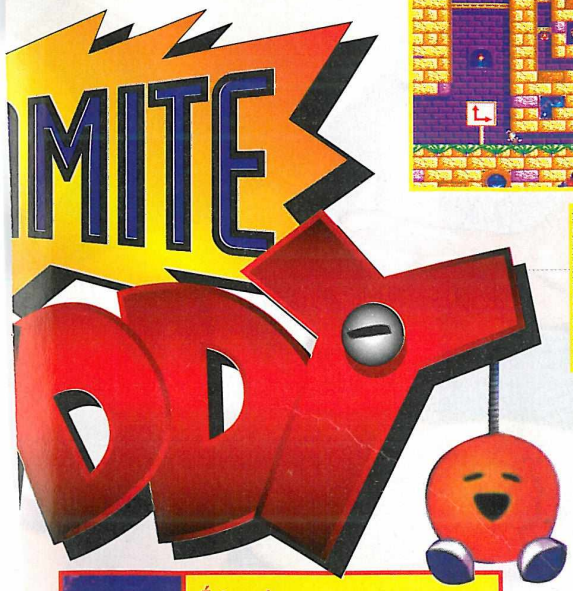
Avec sa tête, Dynamite Headdy peut s'accrocher à ces petits pendules, et se hisser sur des plates-formes haut perchées.

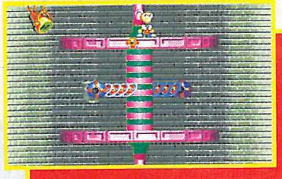


Surtout, ne loupez pas les vies supplémentaires. Vous n'avez pas de continues, elles vous seront donc très utiles.



À plusieurs reprises, vous aurez le choix entre plusieurs passages. Ici, vous pourrez soit vous miniaturiser, soit grimper le long de la paroi, et affronter le serpent en haut.





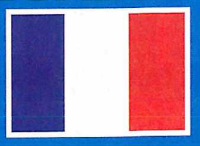
Nous sommes gratifiés de très belles scènes en 3D, fort bien réussies.

Évitez de vous retrouver avec ce masque. Il est tellement lourd, que vous seriez immobilisé, et facilement attaquable.

Pour ne pas être écrasé contre les murs, actionnez les interrupteurs, qui renverseront les tableaux.

Voici le bonus stage. Vous devrez mettre les ballons dans les paniers (ouais, je sais, c'est logique) à l'aide de votre tête (ça, ça l'est moins). À déconseiller dans la réalité. On a essayé, ça fait mal.

MEGADRIVE



SON 16/20

Ça ne vaut pas les Stones, mais bon, c'est sympa et ça bouge. Ajoutez à cela de bons petits bruitages (sauf les applaudissements), et c'est all good.

GRAPHISME 17/20

Une belle palette de couleurs, des persos bien dessinés. En plus, c'est varié, avec certaines textures bien faites. Un ensemble haut en couleurs et plaisant.

ANIMATION 17/20

À l'exception du personnage qui se traîne un peu, l'animation est bonne, fluide, et certains effets spéciaux, comme la 3D, sont très réussis.

MANIABILITÉ 16/20

Même s'il n'est pas toujours évident de toucher l'ennemi désiré, D.H. se manie bien, et répond parfaitement aux ordres que vous lui intimez.

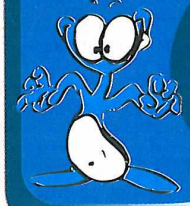
INTÉRET 17/20

J'aime beaucoup le style de jeux où il faut s'adapter aux ennemis. De la réflexion (sans excès quand même), de la plate-forme pour un jeu marrant.

✦ PLATES-FORMES ✦

ÉDITEUR : SEGA
TAILLE CARTOUCHE : 4 Mb
DIFFICULTÉ : FACILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE NIVEAUX : 30
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : NON
CONTINUES : NON

- \+ L'étendue des niveaux.
- \+ Quelques effets spéciaux.
- \+ Le principe du jeu.
- \- Encore un boss ?!
- \- Des passages gavants.



83%

ZAPPING

MEGADRIVE • MEGADRIVE • MEGADRIVE • MEGADR

PIT

the

Lorsque l'histoire commence, vous vous trouvez au plus profond de la jungle des Mayas, dans le légendaire temple de Uaxactun. Pourquoi ? Parce que vous et votre père êtes des aventuriers, sans cesse à la recherche d'objets rares, ce qui vous amène à voyager au-delà des frontières, dans des pays retranchés où la nature est aussi sauvage que luxuriante. Après de longues heures de marche, vous apercevez enfin l'entrée d'un édifice. Très excité, vous y entrez en premier pendant que votre père surveille à l'extérieur. En approchant d'une sorte de piédestal, une petite statuette surgit tout à coup, à votre grande stupeur. Qu'elle est belle ! Vous alliez la saisir lorsque tout à coup la terre s'est mis à trembler, à un rythme régulier, comme s'il s'agissait de pas. Si c'est le cas, la bête doit être de taille mais ça, vous n'avez pas eu le temps de le voir. Intrigué, vous vous retournez en direction de l'entrée où votre père fait le guet, mais il est trop tard. La bête l'a emporté ! Maintenant seul, avec comme uniques armes un boomerang, une fronde et quelques pierres, vous pénétrez au plus profond de la forêt, à la recherche de votre père. Trop pressé, vous ne regardez même pas où vous mettez les pieds et inévitablement, vous commencez à vous enliser dans des sables mouvants. Agressé par tous les animaux, les sangliers, les singes et les insectes, vous êtes beaucoup gêné dans votre progression. De temps en temps, vous agrippez fortement une liane pour vous hisser en haut d'un arbre et éviter les animaux sauvages mais tôt ou tard, la confrontation sera inévitable ! Si vous saviez quels genres d'animaux errent dans cette forêt...

Augmentez votre score en ramassant ces objets. Vous gagnez un Continue tous les 50 points.

Recherchez ces options pour vivre plus longtemps !

Défendez-vous en lançant votre boomerang, des pierres et même des rochers explosifs.

TAZMUL MINES

Utilisez ce chariot pour allez plus vite... mais pas trop ! Si des toiles d'araignée vous barrent le passage, déchirez-les.

✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

Le personnage est incroyablement bien animé ! Non seulement il possède de très nombreux mouvements mais en plus, son déplacement est drôlement agréable et original. Ce Pitfall est une belle réussite ! Seules les musiques sont un peu décevantes mais heureusement, les bruitages rattrapent parfaitement le coup. Quant aux autres éléments techniques, il n'y a que peu de chose à dire... c'est très bien ! Ça ne casse pas des briques, il n'y a rien de très spectaculaire, pas d'explosions monumentales ou d'éboulements effroyables mais ce n'est pas non plus monotone pour autant. Il est d'ailleurs souvent nécessaire d'activer des leviers, de pousser des blocs et de grimper, ce qui fait que l'on ne s'ennuie jamais. En outre, la difficulté est bien programmée et la durée de vie du jeu bonne, grâce au nombre important de niveaux. De longues heures de divertissement en perspective ! Pitfall est assez proche du Livre de la Jungle et j'ai pour lui une petite préférence...

FRANCIS

ALL

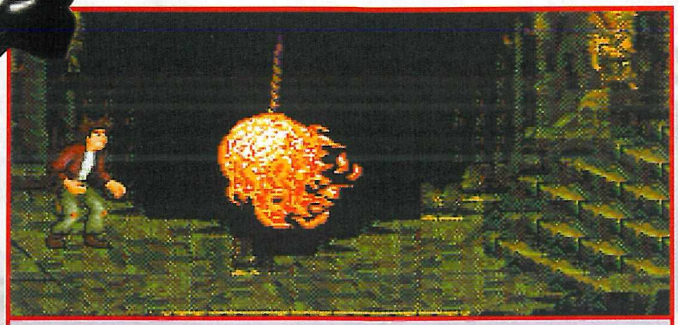
mayan adventure

TIKAL RUINS

Lorsque vous rencontrez un Boss, son énergie apparaît au centre de l'écran. Celui-ci se transforme aussi en tigre !

LOST CITY OF COPAN

Couchez-vous pour vous faufiler et assommez les serpents qui vous empêchent de grimper aux cordes. Vous devrez pousser des blocs et actionner des leviers pour ouvrir des passages.

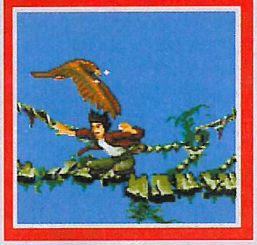


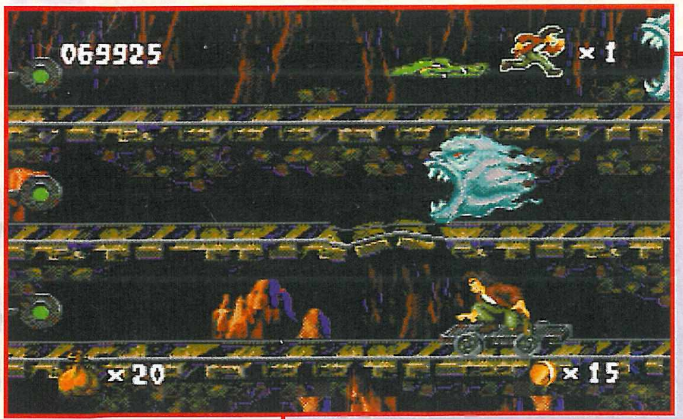
COPAN TEMPLE

Ce temple est protégé par de nombreuses boules de feu et des flammes s'échappent des murs...

XIBALBA FALLS

Pour traverser les chutes d'eau, vous avez décidé d'emprunter un vieux pont... Là-haut, les faucons sont les rois !





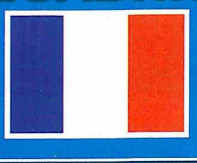
RUNAWAY MINECAR

Surveillez bien les feux de signalisation et changez de voie si le feu est rouge devant vous.

XAXCHILAN LAGOON

La traversée de ce lagon va vous réserver de nombreuses surprises dont les alligators seront les principaux protagonistes.

MEGADRIVE



SON 16/20

On entend les pas du personnage... Ça c'est réaliste ! Il est possible de choisir le volume des musiques. Ce n'est pas l'ambiance du Livre de la Jungle.

GRAPHISME 16/20

Que ce soit en forêt, dans les mines ou dans les ruines, les décors sont extrêmement bien fournis. Un peu plus de variété n'aurait pas été de trop.

ANIMATION 17/20

L'animation du personnage est très complète, fluide et rigolote ! Les ennemis sont nombreux, pas comme les pièges qui sont en plus peu spectaculaires.

MANIABILITÉ 18/20

L'unique reproche, c'est que l'on ne puisse pas lancer des pierres dans toutes les directions. À part ça, c'est génial et de plus la manette 6 boutons est très utile.

INTÉRET 17/20

Certes il manque un peu d'originalité au jeu. Sa réalisation toutefois est excellente et l'ambiance pousse toujours le joueur à aller de l'avant.

✦ PLATES-FORMES ✦

ÉDITEUR : ACTIVISION
TAILLE CARTOUCHE : 16 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 2
NOMBRE DE NIVEAUX : 12
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : NON
CONTINUES : OUI

- \+ *L'animation du personnage.*
- \+ *Les bruitages, les oiseaux...*
- \+ *La maniabilité.*
- \- *Des armes rudimentaires*
- \- *Les ennemis reviennent.*

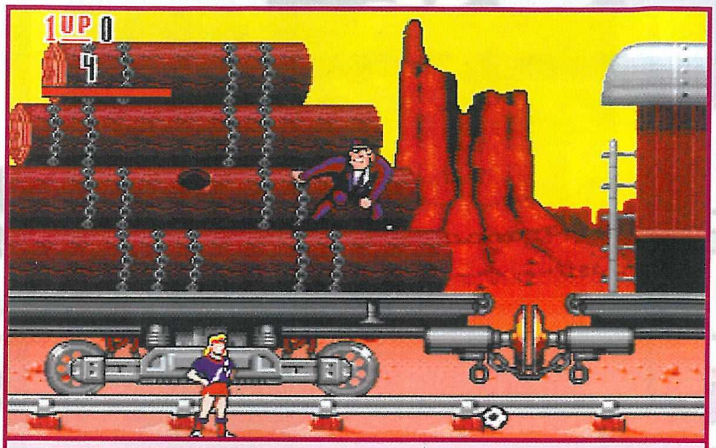
89%

ZAPPING

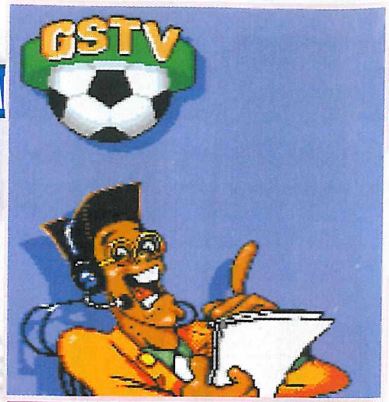
MEGADRIVE • MEGADRIVE • MEGADRIVE • MEGADRIVE • MEGA

HURRICANES

tu ricanes, mais rira bien qui rira le dernier ! Vous savez que l'équipe des Hurricanes appartient à la douce Amanda Carey et qu'elle a décidé, avec l'aide de son entraîneur, Cal Casey, de relever le défi de leur principal concurrent, j'ai cité l'équipe de Gorgons appartenant à Stavros Garkos. Mais à la différence de ce que l'on pouvait naturellement imaginer, le match ne se déroulera pas sur un terrain ! Alors, où ? Eh bien, pour prouver que les Hurricanes sont encore les meilleurs, quatre joueurs de l'équipe ont été désignés pour représenter leurs intérêts dans une série d'épreuves, balle au pied, qui se dérouleront dans différents pays. Evidemment, les meilleurs techniciens ont été sélectionnés pour ce défi ! La première épreuve sera de traverser une forêt, d'utiliser un ballon pour effrayer les animaux et ainsi parvenir à retrouver un blason. Épreuve hautement délicate car les joueurs n'ont pas l'habitude d'évoluer dans un tel environnement ! Vous êtes de la partie ?



Sautez dans le train et remontez jusqu'à la locomotive. Cet homme vous lance des bâtons de dynamite ! Lorsque vous shootez dans votre ballon et qu'il disparaît, il revient automatiquement dans vos pieds.



Au début, vous avez le choix entre quatre équipiers et vous pouvez jouer à deux à tour de rôle.

Lorsque vous perdez une vie, c'est le carton jaune ! Lorsque l'arbitre sort le carton rouge, c'est la fin du jeu, sauf s'il vous reste des Continues.

Essayez de lancer le ballon dans ce bocal. Pendant quelques secondes, la balle tournera autour de vous pour vous protéger.

Ce blason indique que vous avez atteint la fin du niveau. Les blasons de couleur bleue sont des Continues.

Passez sur les drapeaux pour sauvegarder votre position. Ramassez les coupes, les hamburgers et toutes les autres objets pour augmenter votre score et reprendre votre énergie.

✦ L'AVIS DE MEGA FORCE ✦

Bonjour... Au revoir ! Non, j'vais tout de même vous parler de ce petit jeu qui ressemble plus à un jeu Master que Megadrive. En tout et pour tout, seule la maniabilité est bonne. Le contrôle du ballon est très facile et le personnage se balade sans problèmes. D'ailleurs, c'est beaucoup trop facile, et l'on achève les 5 niveaux en deux coups de cuillère à pot. Le rapport durée de vie du jeu/prix est très médiocre. Les musiques, quant à elles, sont hyper répétitives et les effets sonores inexistants. Graphiquement en demi-teinte également (tout dépend du niveau), Hurricanes est bien loin de nous donner entière satisfaction.

FRANCIS

MEGA DRIVE

SON	09/20	GRAPHISME	13/20
ANIMATION	12/20	MANIABILITÉ	15/20
INTÉRET	13/20		

✦ PLATES-FORMES ✦

ÉDITEUR : US GOLD
TAILLE DCARTOUCHE : 8 Mb
DIFFICULTÉ : FACILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 3
NOMBRE DE NIVEAUX : 5
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : NON
CONTINUES : OUI

68%

SECOND SAMURAI

vivid image

SONY ELECTRONIC PUBLISHING

Disponible sur

Sega Megadrive & Mega CD

ZAPPING

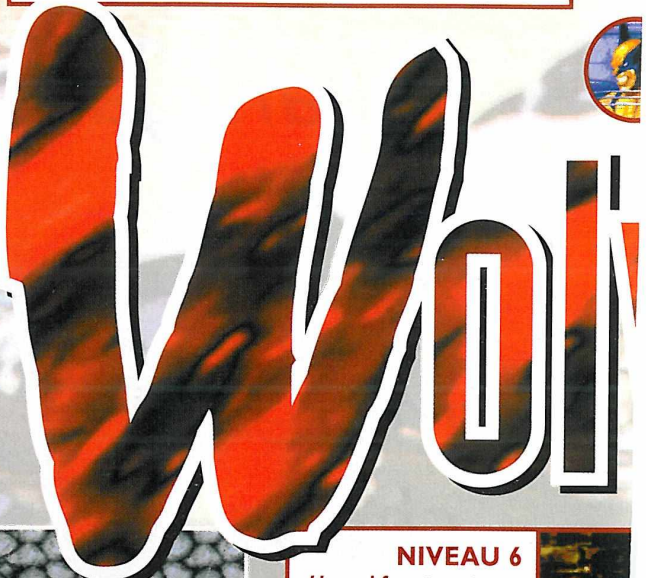
Je n'aimerais franchement pas être à la place de Logan ! Ses pires ennemis marchent tous la main dans la main et veulent en finir avec lui une fois pour toutes ! Ça doit être la pleine lune ou un truc du genre !?! Prenez Bloodscream, par exemple. Logan l'avait rencontré pour la première fois en France, dans une boutique de Normandie, c'était le 6 juin 1944. Depuis, on peut dire que ça chauffe à chaque fois qu'il se retrouvent ! Et avec Cyber, ce n'est pas mieux. Moitié homme, moitié machine, Cyber est en outre un mutant d'une force phénoménale qui ne lâche que très rarement sa prise. En fait, s'il ne fallait parler que d'un seul de ses ennemis, ce serait de Shinobi Shaw car c'est lui l'organisateur de cette chasse à l'homme. Il a fait venir ce cher Albert et même Fitzroy ! Pour mémoire, Trevor Fitzroy à des pouvoirs de mutation qui lui permettent de prendre la forme de quiconque croise son chemin et de plus, il peut voyager à travers le temps. Shinobi Shaw est également parvenu à trouver Lurker, un loup aussi fort que sauvage, et qui avait rencontré Logan au Canada alors qu'il était en mission de sauvetage avec les X-MEN. Attendez, ne partez pas, ce n'est pas terminé, le pire reste à venir. En parlant de pire, c'est certainement Elsie-Dee la plus redoutable. En apparence, c'est une jeune fille mais en réalité, c'est un androïde construit dans l'unique but de détruire Logan. Il renferme plusieurs kilos de plastique... Les traîtres ! Avec son bon cœur, Logan s'en approchera forcément tôt ou tard. Le pire arrive maintenant car vous êtes Logan et, par je ne sais quel orgueil, vous avez refusé l'aide des X-MEN !!!

NIVEAU 3

Ne soyez pas impressionné par les ninjas ! À l'aide de vos griffes, grimpez aux arbres en prenant soin de ne pas vous faire toucher par les petites flèches qui s'échappent de leur tronc. Une bonne balade en forêt...

NIVEAU 1

Trouvez les trousses médicales pour panser vos blessures et mettez le nez sur des vies supplémentaires. Vous verrez, le sol s'effondrera souvent sous vos pieds ! Logan possède des griffes et c'est sa principale arme, mais il sait sauter, se baisser et plonger... Tout au long du jeu, vous serez amené à activer des leviers ou des interrupteurs...



NIVEAU 6

Un seul faux pas et vous vous retrouvez coupé en fines lamelles. Vous trouverez de nombreuses chaînes et devrez à un moment sauter des unes aux autres pour continuer votre chemin.

✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

Wolverine est un jeu pour les durs à cuire et pas seulement parce que les musiques sont "Hard". En effet, on se retrouve avec un personnage bourré de coups qu'il faut mémoriser dans sa petite tête, et ça met du temps. Au début, on se prend de drôles de raclées ! Mais il faut avouer tout de même que la maniabilité n'est pas si bonne que ça. On a des problèmes pour enchaîner les coups à cause d'une lenteur du personnage qui, en plus, glisse légèrement. Il faut aussi remarquer que certaines manipulations sont peu confortables et qu'elles dénotent un manque d'animation du personnage. Par exemple, le fait de ne pas pouvoir s'accrocher au beau milieu d'une échelle ou d'être obligé de sauter lorsqu'on arrive en haut... Tout cela rend le jeu encore plus difficile et carrément énervant dans certains passages. Heureusement, les autres cotés techniques sont tout à fait satisfaisants avec en tête des graphismes somptueux desquels on tombe immédiatement amoureux. Pour conclure, je ne le conseillerai qu'aux adorateurs de Logan.

FRANCIS

verine

NIVEAU 4

Après avoir évité des pluie diluviennes de météorites et des martiens en culotte courte, vous affrontez ce gros tas de chair. Facile, poussez-le complètement vers la droite jusqu'à le faire tomber dans une mare d'acide !

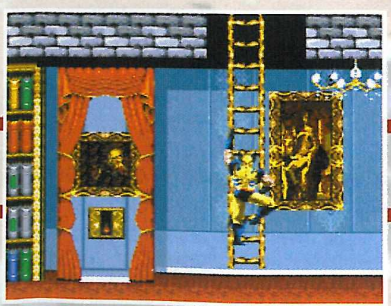
NIVEAU 2

Vous affrontez des Boss dans chaque niveau. Leur énergie apparaît à gauche de l'écran. Pour détruire l'hélicoptère, vous devez toucher des points bien précis comme le canon ou le cockpit. Vos ennemis ont de nombreux pouvoirs et vous affronterez des créatures diaboliques.

NIVEAU 7

Tournez le volant pour bloquer l'arrivée de l'acide puis grimpez au mur...

Empruntez les portes et soulevez les grilles de celles qui sont fermées mais peut-être vous faudra-t-il affronter un monstre pour atteindre le système de verrouillage.



NIVEAU 5

C'est bien connu, les bandits ont les plus belles baraques ! Débarrassez-vous des serviteurs à grands coups de pied mais attention, ils peuvent être armés. Super, vous venez de faire apparaître une échelle en tripotant un interrupteur.

MEGADRIVE

SON 14/20

Le moins que l'on puisse dire c'est que ça commence très "Hard" dès la musique d'intro ! Les effets sonores ne sont pas nombreux mais ça balance bien...

GRAPHISME 18/20

Non seulement c'est bien coloré, mais c'est en plus dessiné avec goût, qualité et originalité. Nos yeux se régalent et ce quel que soit le niveau. Du bon boulot !

ANIMATION 15/20

Le personnage réalise de nombreux coups ! Le premier niveau est plus vivant que les autres mais dans l'ensemble, c'est bien. Rien de très spectaculaire.

MANIABILITÉ 13/20

Aïe ! Le jeu est long à prendre en main car il faut mémoriser tous les coups mais de plus, ils ne s'enchaînent pas toujours impeccablement. Dommage !

INTÉRET 15/20

Loin d'être d'une grande originalité, Wolverine est une fois de plus un jeu de plates-formes. Toutefois, son atmosphère permet au joueur de garder le contact.

✦PLATES-FORMES✦

ÉDITEUR : ACCLAIM
TAILLE CARTOUCHE : 16 Mb
DIFFICULTÉ : DIFFICILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 3
NOMBRE DE NIVEAUX : 7
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : NON

- \+ *Le style des graphismes.*
- \+ *Les nombreux coups.*
- \+ *Les BD entre les niveaux.*
- \- *La difficulté.*
- \- *La maniabilité.*

80%

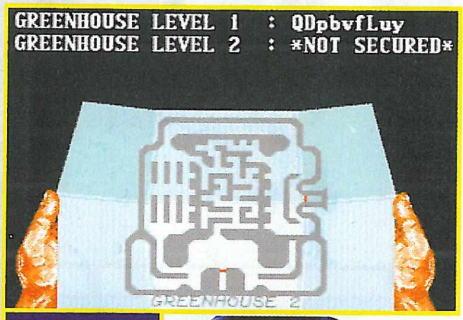
ZAPPING

Date mondiale 6778132-7269 ! La Station Spatiale Europe I ne donnait plus signe de vie et son dernier message laissait augurer le pire. C'était un message d'alerte et l'on voyait bien sur les écrans de contrôle que la situation était grave. Les flammes jaillissaient de partout, les balles retentissaient de toutes parts et le personnel avait inexorablement perdu le contrôle de la situation... Construite autour d'un noyau nucléaire, la Station est maintenant en péril à cause d'une panne du système de refroidissement du réacteur. Dans quelques heures seulement, tout allait exploser ! C'est la raison pour laquelle vous et votre équipe d'élite avez été appelés à la rescousse. Vous êtes les seuls aptes à résoudre de telles situations. Sans plus tarder, votre lourd équipement sur le dos constitué d'armes en tout genre et de matériels hautement sophistiqués, vous partez vers l'inconnu... Vous apprendrez bien plus tard que des envahisseurs, des robots et des humanoïdes se sont attaqués à votre Q. G. et vous conclurez que les événements de la Station Spatiale Europe I n'avaient pour unique but que de vous éloigner de votre base. Il faut avouer que c'était bien joué, mais vous faites partie de la crème des crèmes, vous avez été préparé à intervenir dans n'importe laquelle des situations, même la plus désespérée et vous ne faites preuve d'aucune tolérance avec les terroristes ! Courageux comme pas deux, le Major Thomas débarque le premier... À peine a-t-il mis le pied sur la station, que son scanner indique déjà la présence de 60 terroristes à l'étage ! Très vite, juste derrière le premier sas, il est agressé par sept d'entre eux.

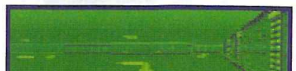
Voici l'équipe de choc ! Choisissez le personnage que vous voulez contrôler et si jamais il arrive à décéder en mission, vous pourrez en choisir un autre. L-e jeu est terminé lorsque tous les membres de l'équipe sont morts.

Le Capitaine Sato est une femme et pas n'importe laquelle ! Elle est rapide, robuste et c'est la meilleure tireuse de l'équipe. Elle a déjà cinq ans de service.

Le Major Tony se passerait volontiers d'armes car c'est un expert en Arts Martiaux ! On fait souvent appel à lui dans les zones dangereuses pour sa débrouillardise.

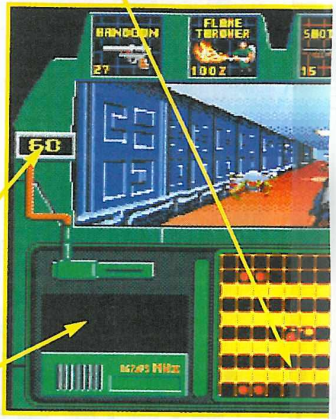


Appuyez sur "Start" pour vous situer sur le plan. Pour obtenir le code d'un niveau, vous devez en éliminer tous les ennemis.



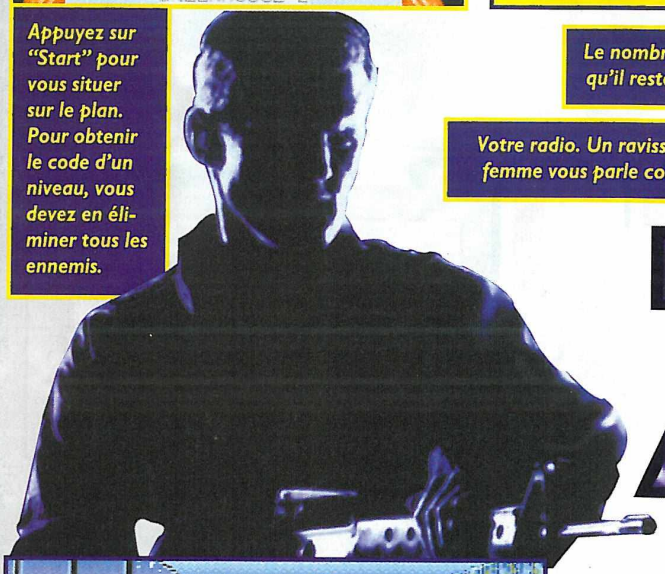
Avec les lunettes de vision infrarouge, vous percevez toutes les sources de chaleur et tous les monstres. Attention, elles ne durent qu'un certain temps. C'est le même principe pour la lampe torche.

Le scanner où figure votre position et celle des ennemis.

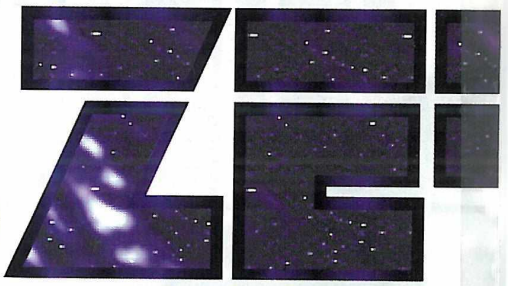


Le nombre d'ennemis qu'il reste à éliminer.

Votre radio. Un ravissante voix de femme vous parle constamment !



Vous venez d'abattre un pitbull et le sang a giclé... Vos balles laissent parfois des trous dans les murs.



TOL

Plus vous vous approchez, et plus gros sont les pixels.

✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

Colette a écrit "Sois fidèle à ton impression première", et moi je lui réponds que pour juger un jeu, il faut y passer du temps ! Car lorsque on entend les musiques et que l'on découvre les graphismes de ce jeu, ce n'est pas l'envie qui nous manque d'arracher la cartouche et de l'envoyer le plus loin possible ! Mais, avec le temps, la colère s'apaise... On supprime les musiques, on garde juste les effets sonore et on allume la radio... Pour les graphismes, il n'y a rien à faire, juste à s'habituer... En fait, j'ai trouvé ce jeu vraiment très bien ! On est tout de suite dans l'ambiance, les couloirs sont sombres, et on flippe réellement. Dégommer les monstres est un plaisir immense, surtout lorsqu'ils s'éclatent sur les murs en laissant du sang. On possède plein d'armes géniales, plein d'objets et même si le jeu consiste uniquement à exterminer l'ennemi, sans avoir besoin de trouver des clés ou de résoudre des énigmes, il est très intéressant, surtout si l'on joue à deux, ensemble ou l'un contre l'autre ! Attendez tout de même le test de Bloodshot qui est lui aussi du même genre...

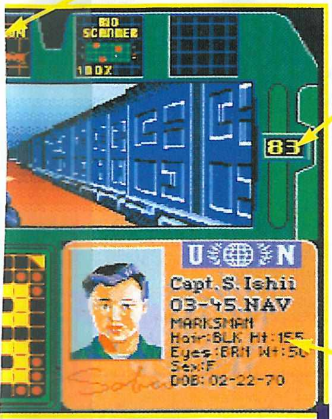
FRANCIS

Voilà le Capitaine Scott, un expert dans le maniement des grenades et des mines. Dès que l'occasion se présente, il fait une petite explosion... Ça l'amuse !

Le Major Justin est un vétéran et s'il est encore en vie c'est parce qu'il prend particulièrement soin de sa personne. Normal, il est de formation médicale !

Quant au Major Thomas, on ne peut pas dire qu'il soit un excellent tireur mais en revanche, il est courageux comme pas deux et il ne laissera jamais tomber un compagnon !

L'arme en cours d'utilisation et le nombre de balles disponibles.

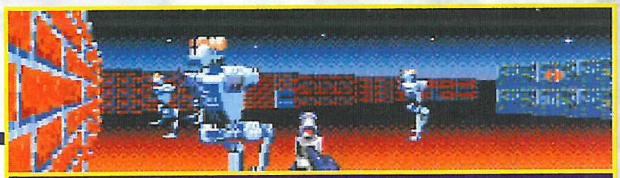


Votre énergie.

Vous vous demandiez d'où venaient les tirs ? Des tireurs délite sont dissimulés sur le toit d'en face !

Le personnage que vous contrôlez.

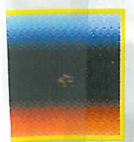
Lorsque vous n'avez plus de munitions, il ne vous reste que vos poings et vos pieds.



Les robots se déplacent parfois en formation. Attaquez par derrière...

ERANCE

Fouillez bien partout pour trouver les trousses médicales ainsi que les autres objets (gilet pare-balles, extincteur, combinaison, lampe électrique, détecteur de présence).

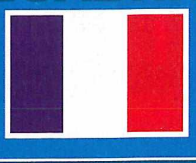


Ramassez toutes les armes que vous rencontrez (pistolet à viseur laser, laser à impulsions, fusil, lance-roquettes, grenade, mine...).

Les terroristes sont armés. Une fois morts, passez-leur sur le corps pour prendre leurs armes.

Ce robot est particulièrement résistant. N'hésitez pas à vider vos chargeurs pour sauver votre vie. Vous trouverez toujours une salle avec d'autres munitions.

MEGADRIVE



SON 10/20

Les musiques sont archi-nazes et, heureusement, on peut les supprimer ! Les tirs sont très bien réalisés ; la voix aussi, mais elle n'est pas assez forte.

GRAPHISME 12/20

En règle générale, c'est moyen. Le décor apparaît peu à peu et se pixélise énormément. Peu et mal coloré, on constate parfois de petites améliorations.

ANIMATION 16/20

Rotations, zooms à gogo, déformations suivant l'angle de vue... Techniquement, c'est impressionnant ! On sent parfois de légers ralentissements mais bon...

MANIABILITÉ 17/20

L'utilisation des armes et des objets ne pose aucun problème. Les déplacements sont très faciles mais pas réalistes car on met trop de temps à faire demi-tour.

INTÉRET 17/20

L'originalité est de pouvoir connecter 2 MD à l'aide d'un câble que l'on peut recevoir gratuitement. Le scénario manque un peu de recherche et de réflexion...

✦ ACTION ✦

ÉDITEUR : ACCOLADE
TAILLE CARTOUCHE : 16 Mb
DIFFICULTÉ : DIFFICILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE NIVEAUX : N.C.
NOMBRE DE JOUEURS : 1 ou 2
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : NON

\+ *Connecter deux Megadrive.*
\+ *Nombreux armes et objets.*
\+ *L'adrénaline monte au nez.*
\- *Les graphismes.*
\- *Les musiques.*

89%

ZAPPING

MEGADRIVE • MEGADRIVE • MEGADRIVE

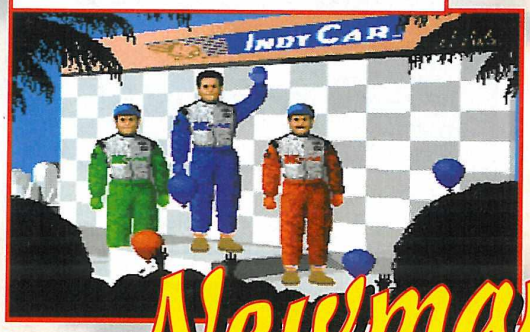
Ayrton Senna avait son jeu, Mario Andretti aussi, alors pourquoi pas Nigel Mansell ? Alain Prost débarquera peut-être un jour également, mais là n'est pas la question... Pour en revenir à Mansell, il faut dire que c'est un grand champion, aussi bien en Indycar qu'en Formule 1, et l'on se souvient bien de son titre de Champion du Monde au volant de la Williams Renault, la même qui servit plus tard de cercueil à qui vous savez et en la mémoire duquel je propose une minute de silence... En ce qui concerne le jeu, il s'agit uniquement de courses Indycars avec tout ce qui en découle, les réglages des voitures et surtout ce règlement très spécial qui ne manque pas d'originalité ! Evidemment, vous allez conduire à la place de Mansell (vous n'avez pas intérêt à lui rayer sa voiture) et retrouver des pilotes d'Indy dont ce cher Mario Andretti qui sera votre plus dangereux adversaire. Mais où est donc passé le "pace car", nom de nom !

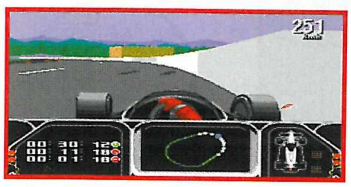
Des arrêts aux stands pour effectuer des réparations, changer les pneus et refaire le plein. Il n'est pas possible de modifier les réglages de la voiture.

Le jeu propose des circuits "traditionnels" et d'autres que l'on appel "ovals". Il n'y a pas de relief sur le circuit...

Roulez sur ses pneus pour rebondir comme une boule de flipper.

Respectez bien la réglementation, les drapeaux et la vitesse dans les stands si vous voulez avoir une chance de monter sur le podium. Au début, on se fait facilement disqualifier !



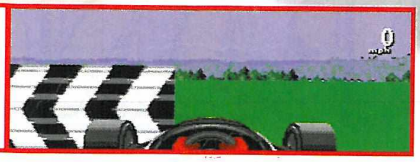


Attention, votre pneu frotte le mur ! La voiture ne fait pas de têtes-à-queue. Vous pouvez suivre la position des concurrents sur le scanner.

Newman Haas INDYCAR

Ne croyez pas que la voiture de devant laisse des traces de pneu, elles étaient déjà sur la piste avant...

Ce panneau indique le sens du virage, vu ?



✦ L'AVIS DE MEGA FORCE ✦

Plus jamais un jeu comme ça !!! Je ne dis pas que c'est nul, mais excepté le fait qu'il s'agisse des règles de courses d'indy, il n'y a aucune amélioration alors que dans d'autres genres de jeu, les progrès sont fabuleux. Newman Haas Indycar est beaucoup moins bien techniquement que Formula One et de loin moins intéressant que Mario Andretti. Le bruit du moteur pourtant est sympathique, mais comment expliquer que l'on entende le bruit d'une voiture qui nous dépasse alors qu'il n'y a pas de voiture ? Le jeu est tout à fait jouable mais pas réaliste du tout. La direction est un peu trop molle et les circuits n'ont aucun relief... À quand un jeu avec de belles sorties de route, des zones de dégagement, des accidents, la possibilité de casser son moteur, d'améliorer sa voiture, bref, un jeu intéressant ?

FRANCIS

MEGA DRIVE

SON	10/20	GRAPHISME	12/20
ANIMATION	12/20	MANIABILITÉ	13/20
INTÉRET	12/20		

✦ SIMULATION ✦

ÉDITEUR : ACCLAIM
TAILLE CARTOUCHE : 16 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE CIRCUITS : 15
NOMBRE DE JOUEURS : 1 ou 2
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : NON

65%

Soleil

UN JEU D'AVENTURE EN FRANÇAIS

Si passionnant que vous n'avez pas fini d'en faire le tour.

Seuls les 7 pouvoirs de l'épée et votre réflexion sauveront les 19 sites de votre royaume de l'emprise des monstres.

SEGA

C'est plus fort que toi.

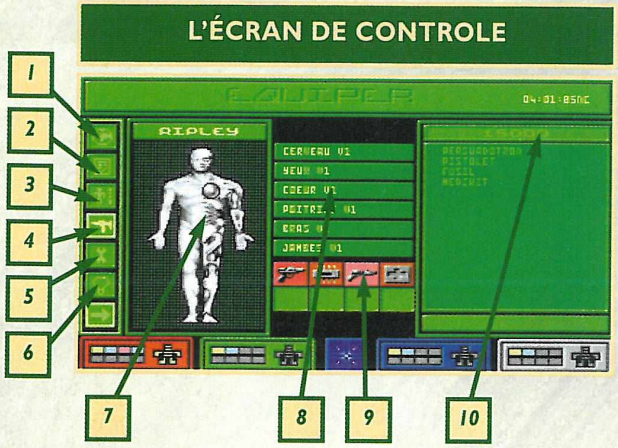
36 68 01 10
2,19 F / MIN.

3615 SEGA
1,27 F / MIN.

LINTAS

ZAPPING

L'ÉCRAN DE CONTROLE



1) Pour accéder à la carte du monde.
2) Pour connaître la mission.
3) Pour sélectionner les quatre membres de l'équipe.
4) Pour choisir les armes et le matériel de chaque personnage.
5) Pour modifier les organes des personnages.
6) Pour faire des recherches en armement et en cybernétique.
7) Les êtres cybernétiques peuvent être des hommes ou des femmes.
8) Vous pouvez remplacer six parties du corps pour rendre les personnes "meilleures" !
9) Chaque personnage peut emporter avec lui six armes ou objets.
10) Votre compte en banque.

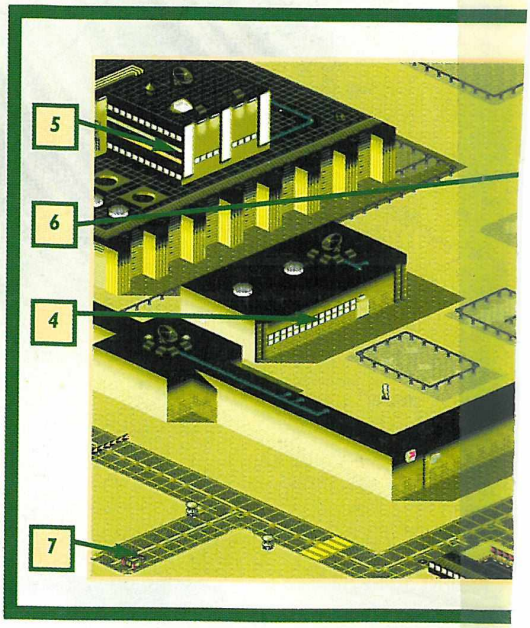
SYND

Au chômage depuis la fin de vos études, vous avez enfin réussi à trouver un emploi.... Vous avez été engagé en tant que responsable d'un tout nouveau syndicat du crime. Certes, cela n'a rien de très agréable mais à l'époque à laquelle vous vivez, c'est chose très courante ! Ce travail n'a rien à voir avec ce que vous avez étudié mais vous êtes jeune, dynamique, motivé, et vous allez tout faire pour ne pas perdre cet emploi... Depuis votre plate-forme de contrôle implantée quelque part en Europe, vous observez vos agents qui obéissent au doigt et à l'œil grâce à système perfectionné implanté dans leur nuque. À l'aide de ce système, vous pouvez leur injecter certaines doses de drogue et modifier ainsi leur comportement pour les rendre plus intelligents, plus attentifs ou même plus nerveux. Vos agents étaient des hommes tout à fait ordinaires avant d'avoir subi des modifications biogénétiques. En effet, certaines parties de leur corps ont été remplacées par des membres cybernétiques puis recouvertes d'une couche de caoutchouc polymorphique. Équipés d'armes ultra-perfectionnées, ils vont partir en mission un peu partout dans le monde pour prendre le contrôle des différents pays. Votre premier travail a consisté à recruter quatre agents -chose très difficile- et pour cela vous avez employé une méthode radicale. Au volant de votre véhicule, vous avez simplement parcouru les rues à la recherche de sujets. Une fois localisés, vous les avez écrasés, puis embarqués dans votre véhicule pour les emmener au quartier général où ils ont subi les modifications biogénétiques.

✦ L'AVIS DE MEGA FORCE ✦

Syndicate est un jeu génial plus par son coté réflexion que par ses qualités techniques. Une stratégie béton, un jeu hyper original avec quatre personnages à déplacer et la possibilité de jouer à deux, des armes à gogo, de multiples actions, des missions variées, des graphismes mignons et bien finis... Voilà, en gros, ce qui rend ce jeu si agréable et passionnant. Il y a bien des petites choses par-ci par-là qui clochent mais rien qui n'entame le plaisir de jouer. On a dès les premiers instants une envie irrésistible d'aller plus en avant et l'on ne peut plus lâcher la manette. Syndicate est un jeu d'un grand intérêt et d'une très bonne durée de vie grâce au nombre important de niveaux... Les jeux du genre sont si rares qu'il serait dommage que vous ratiez celui-ci...

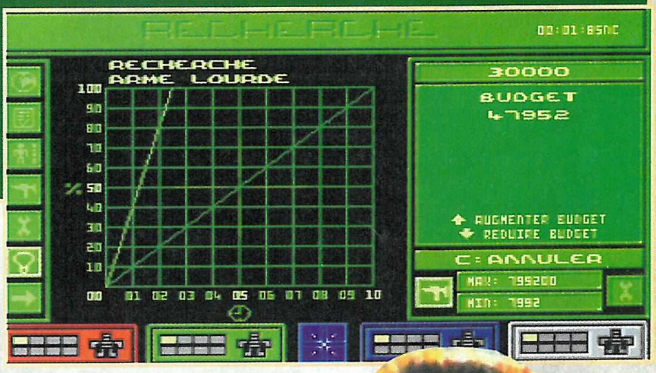
FRANCIS



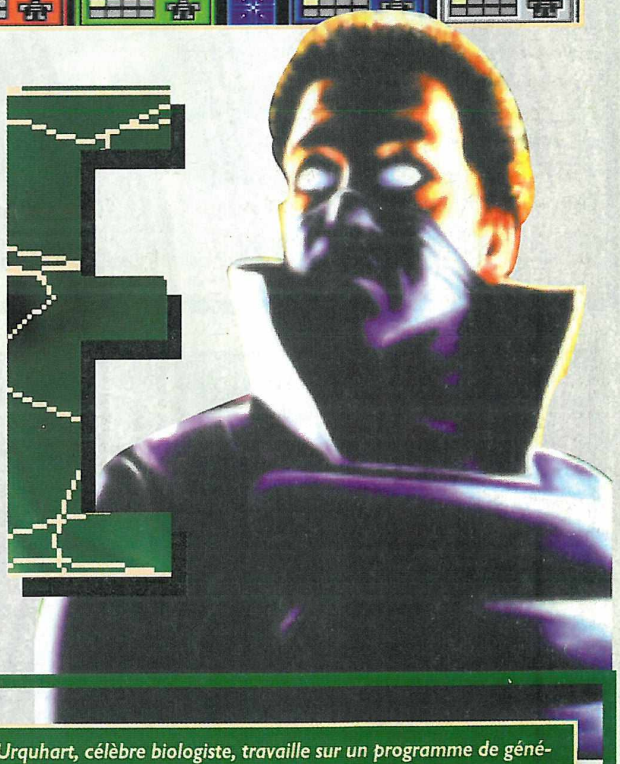
Regardez bien à droite et à gauche avant de traverser une route car vous pouvez être écrasé. Tirez sur les véhicules pour les arrêter puis montez à l'intérieur avec les membres de votre équipe pour vous déplacer plus rapidement. Un texte apparaît en bas de l'écran pour vous indiquer ce qu'il faut faire. Evacuer signifie que la mission est terminée. Regardez sur le scanner dans quelle direction vous devez vous diriger.

LES RECHERCHES

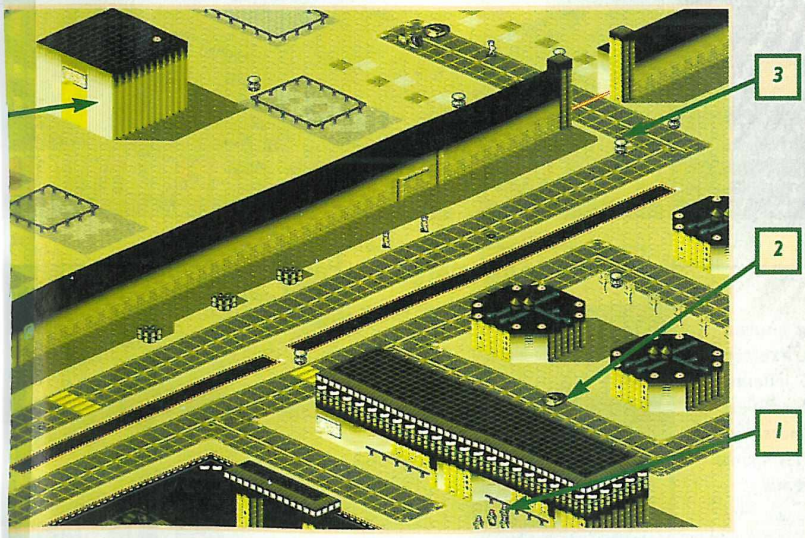
Vous pouvez ordonner à votre laboratoire de faire des recherches en armes ou en cybernétique. Plus vous attribuez d'argent au projet et plus vite vous obtenez des résultats. Ainsi, cela pourra prendre le temps d'une à dix missions ! Vous possédez déjà en cybernétique des cerveaux, des yeux, des cœurs, des poitrines, des bras et des jambes en version 1. Vous pouvez faire des recherches et obtenir des versions 2 et 3 beaucoup plus efficaces (vitesse de déplacement plus rapide, meilleure précision de tir, plus grande résistance...).



ICATE



MISSION 5 - EN OURAL



Le docteur Urquhart, célèbre biologiste, travaille sur un programme de génétique à Minsk. Nous pensons qu'il veut créer une sauterelle mutante pour dévaster les cultures. Cette découverte est inestimable. Ramenez le Docteur, détruisez son labo et récupérez ses notes.

1) Vous commencez votre mission de cet endroit. Mieux vaut rester groupés...

2) Un employé du centre de recherche a laissé son véhicule en bas de chez lui. Volez-le ! Entrez tous à l'intérieur et dirigez-vous vers l'entrée du centre. Attention, si le véhicule explose sous les tirs ennemis, tous les personnages seront tués !

3) Ce laser interdit à tout individu non autorisé d'entrer, mais puisque vous arrivez avec le véhicule d'un employé, il se déconnecte à votre arrivée.

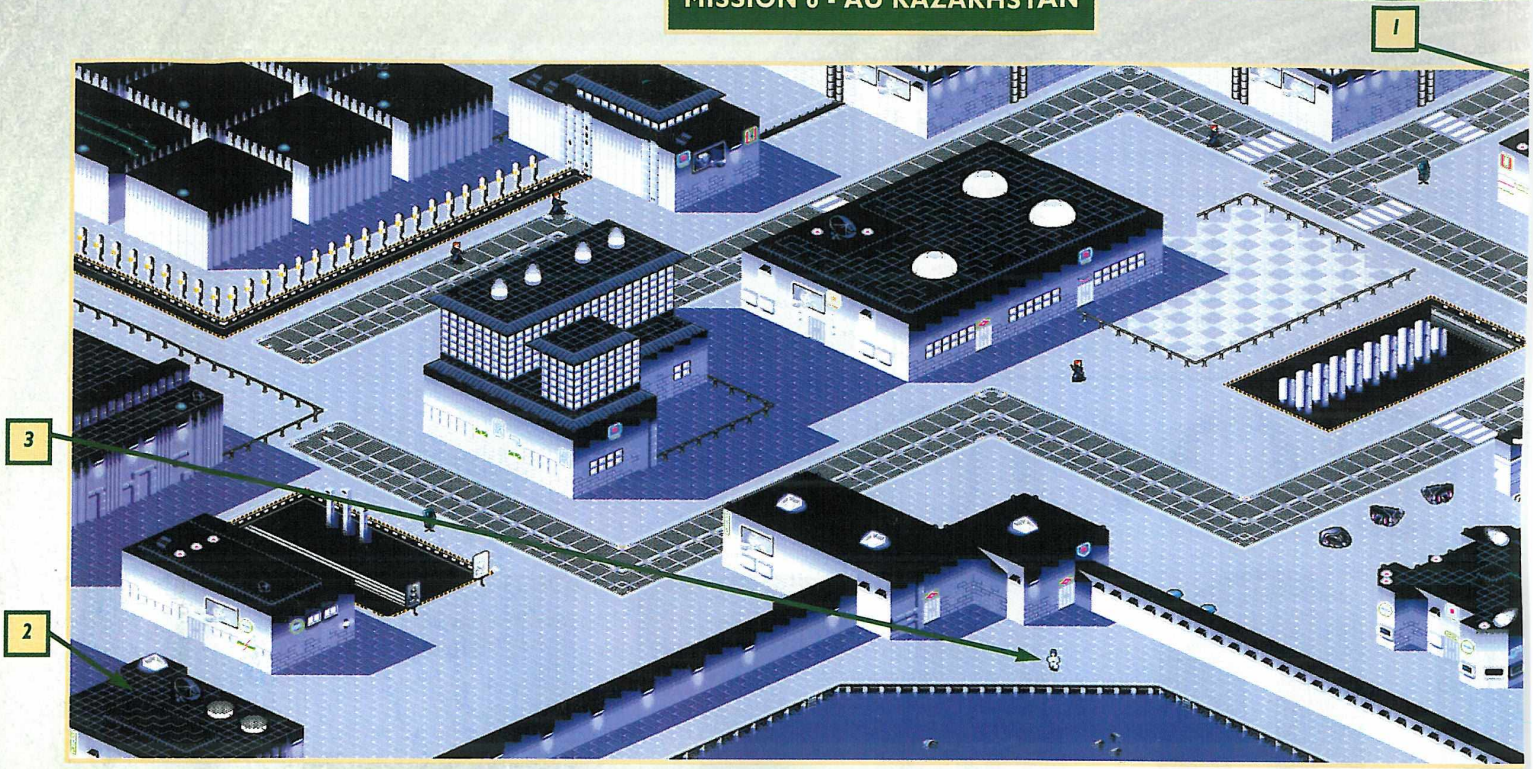
4) Le laboratoire du docteur Urquhart se trouve ici. Quant à lui, il peut se trouver un peu partout. Utilisez votre scanner pour détecter sa position puis utilisez le "persuadotron" pour l'obliger à vous suivre.

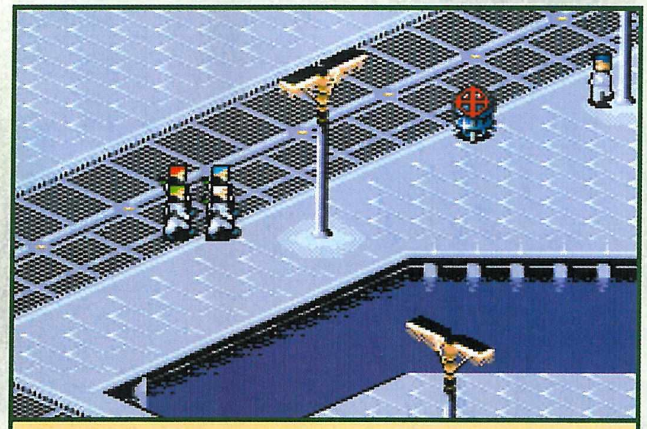
5) Maintenant, vous devez détruire absolument tous les gardes. Certains d'entre eux se trouve dans ce bâtiment. Entrez-y pour les éliminer.

6) Les notes du docteur se trouvent ici. Prenez-les avant de partir.

7) La mission est terminée et il ne vous reste plus qu'à évacuer les lieux. Dirigez-vous à cet endroit.

MISSION 6 - AU KAZAKHSTAN





Dès que vous vous approchez d'un ennemi potentiel, un rectangle apparaît sur lui puis se transforme en cible lorsque vous êtes à la bonne distance pour l'atteindre. Lorsque vous choisissez le mode 2 joueurs, l'écran ne se divise pas et vous contrôlez chacun deux personnages.

Lorsque vous entrez dans les bâtiments, vous ne vous voyez plus. Des petits triangles de couleur indiquent votre position. Aidez-vous de la vue scanner si nécessaire. Vous pouvez regrouper les personnages et les déplacer tous ensemble.

Lorsque vous utilisez le lance-flammes, l'ennemi se transforme en homme-torche et continue à marcher un instant avant de s'écrouler au sol, carbonisé...

L'ENTRAINEMENT

Vous pouvez vous exercer à 1 ou 2 joueurs. L'objectif est toujours d'éliminer les agents ennemis.

Un auteur étranger a attaqué les idéaux de notre syndicat et se cache à Karaganda. Persuadez son éditeur de vous conduire à sa cachette et faites-le disparaître. Les agents de l'ex-Eurocorps le cherchent aussi, et le coup de pub sera bénéfique au syndicat qui éliminera cet auteur diffamatoire le premier.

1) Tout commence d'ici et vous serez immédiatement pris à parti par de nombreux gardes mais ce sera du gâteau comparé à la mission en Chine...

2) L'éditeur a de fortes chances de se trouver ici... Il vous indiquera où se trouve l'écrivain et il vous suffira de vous diriger à l'aide du scanner pour le retrouver. Il tentera peut-être de se cacher dans un bâtiment mais rien ne vous arrêtera..

3) Pour l'instant l'écrivain se trouve là... Vous pouvez à tout instant appuyer sur "Start" pour mettre le jeu en Pause et faire défiler l'écran pour regarder partout.

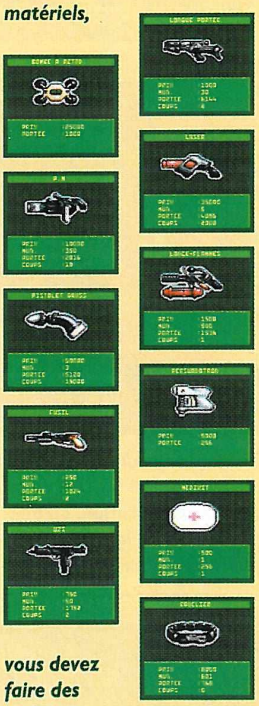
LA CARTE DU MONDE

Vous venez de terminer la première mission en Europe de l'Ouest (en blanc sur la carte) et la seconde va vous emmener en Scandinavie. Avant de continuer, vous devez choisir quel sera le taux de taxe pour l'Europe. Plus le taux est élevé et plus vous récoltez d'argent ! Mais attention, si les taxes sont trop importantes, la population peut se rebeller et vous serez obligé d'intervenir pour remettre un peu d'ordre. Surveillez donc le statut de la population qui peut indiquer : joyeuse, gaie, contente, mécontente, furieuse ou rebelle. Choisissez le taux de taxe pour chaque pays dont vous prenez le contrôle en prenant garde de ne pas taxer un pays plus que l'autre pour éviter la jalousie...

Vous pouvez partir seul et laisser vos compagnons. Placez-les en mode Garde ou en mode Repos s'ils ne risquent rien. À droite de l'arme, vous voyez leur niveau d'IPA. "I" pour intelligence, "P" pour perception et "A" pour adrénaline. Ces barres représentent les injections de drogue que vous leur administrez. Vous pouvez les modifier à votre guise pour agir sur le comportement des personnages. Cela est très utile surtout lorsque vous les laissez seuls.

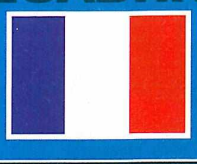
LE MATÉRIEL

Au début, vous n'avez que très peu de type de matériel, des "persuadotrons", des pistolets classiques, des fusils et des "médikits". Pour obtenir d'autres matériels,



vous devez faire des recherches dans votre laboratoire. Vous obtiendrez ainsi des armes d'une plus grande portée et d'une meilleure efficacité. Un lance-flammes, une bombe à retardement ou un bouclier vous tentent ? Très bien, mais avez-vous assez d'argent ?

MEGADRIVE



SON 14/20

Les effets sonores et les explosions sont bien mais pas en assez grand nombre. L'ambiance musicale est peu variée mais elle évolue en fonction du danger.

GRAPHISME 16/20

Le plus frappant, c'est la finition des dessins. On découvre des détails partout, des lumières, des ombres, des dégradés... C'est vraiment très chouette.

ANIMATION 15/20

Le scrolling de l'écran est un petit peu saccadé... Les décors sont très vivants avec des panneaux publicitaires animés et plein de personnes partout.

MANIABILITÉ 13/20

Un peu perdu au début, on finit très vite par contrôler parfaitement tous les menus. C'est surtout le déplacement des véhicules qui pose quelques difficultés.

INTÉRET 18/20

L'ambiance est fantastique, une fois le joy dans la main, on a du mal à s'en séparer. Original à tous les niveaux, Syndicate est un excellent titre.

✦ AVENTURE ✦

ÉDITEUR : ELECTRONIC ARTS
TAILLE CARTOUCHE : 16 Mb
DIFFICULTÉ : DIFFICILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE NIVEAUX : 50
NOMBRE DE JOUEURS : 1 ou 2
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : NON

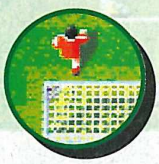
- \+ Diriger 4 personnages.
- \+ Le mode 2 joueurs.
- \+ La stratégie.
- \+ Grand nombre de niveaux.
- \- Maniabilité délicate.

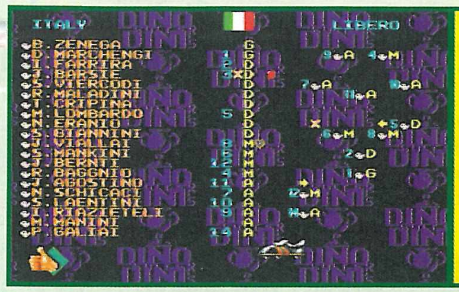
90%

CATE

ZAPPING

Là, je sens le débat venir. D'une part, les amateurs de jeux du style Fifa, World Cup et, d'autre part, les pro-Kick Off, Sensible Soccer et consort. Je m'explique : on a d'un côté les joueurs qui préfèrent avoir un jeu avec de beaux graphismes, même si la jouabilité et le réalisme en pâtissent. De l'autre, les passionnés de football, qui sont prêts à sacrifier l'aspect esthétique du soft, quitte à s'écarquiller les yeux avec des sprites minuscules, comme sur Sensible, mais qui veulent faire de belles actions (comme je les comprends). Il est vrai que des jeux comme Fifa ne sont pas d'une jouabilité exemplaire, mais il faut avouer que c'est le seul à avoir des qualités graphiques et sonores de ce niveau. Vous vous demandez peut-être pourquoi je vous dis tout cela. Tout simplement parce que Dino Dini, le créateur du jeu du même nom, est également à l'origine de Kick Off. On retrouve donc, avec ce nouveau logiciel, une simulation relativement proche, dans le principe, de Kick Off. N'allez pas croire que rien n'a été changé. Vous pourrez vous rendre compte par vous-même des changements. Alors, si vous n'avez pas été satisfait par la dernière Coupe du Monde de Football (faudrait être difficile), ou si vous êtes un rêveur utopiste et que voulez voir l'équipe de France dans une phase finale de championnat, tentez-vous sur Dino Dini's Soccer. Bon, je vous abandonne quelques instants. La France est en finale, alors je n'ai pas l'intention de louper ça. Cela n'arrive qu'une fois dans la vie.



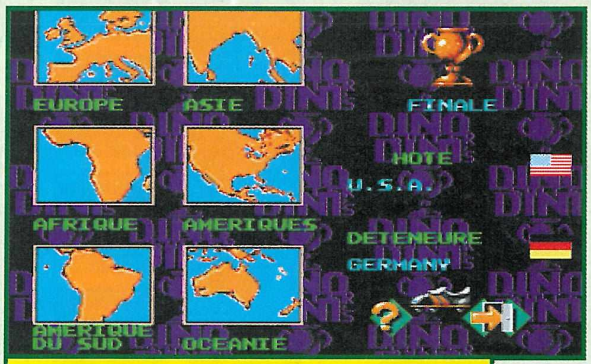


En cours de match, vous pouvez faire rentrer vos remplaçants en jeu, afin de remplacer vos joueurs blessés, ou changer de tactique.

Pendant les matches, vous pourrez voir, si vous le voulez, le radar qui vous indique la position de vos joueurs et de vous-même par rapport aux buts. Il est fortement conseillé d'y jeter un coup d'œil de temps en temps. Vous avez également en bas des informations qui s'affichent régulièrement : blessures, tactiques, sanctions... Et bien sûr le score et le temps.

Dino

SOC



En mode Coupe du Monde, vous pouvez prendre une équipe parmi les 100, et commencer le jeu aux phases de qualification, ou directement en phase finale. Vous avez la possibilité de changer le pays organisateur, et celui détenteur du titre mondial.

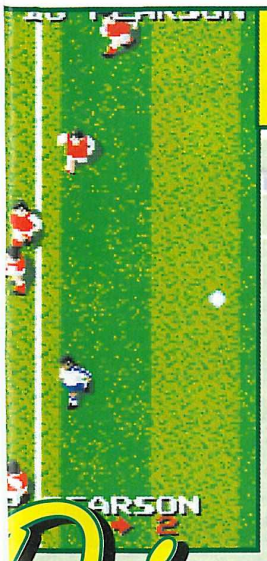
Voici l'écran qui vous permettra de choisir les options de jeu. Comme vous le voyez, vous pouvez même choisir l'arbitre. Vous en avez 16 possibles, qui ont leurs propres caractères, et donc prendront des décisions différentes.

✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

Je vais vous donner un conseil, et suivez-le !!! Si vous voulez vous éclater sur Dino Dini's Soccer, je vous conseille vraiment de faire un tour du côté du mode Entraînement et de vous y mettre sérieusement. Après, lorsque vous contrôlerez bien le tout (notamment la balle qui ne vous colle pas au pied), vous pourrez vous éclater, et en beauté. Toutes les tactiques du foot vous seront ouvertes. Sur le plan technique, ce jeu est soigné, sans être le plus beau du monde. Si les sprites sont plus grands que dans Kick Off, ils sont peu animés, et la vue du dessus y est pour beaucoup. La bande son sent le réchauffé, avec des musiques qui ressemblent énormément à ECS (de Virgin également), et des bruitages corrects. En tout cas, si ce logiciel ne vous épatera pas par ses qualités esthétiques, il vous procurera cependant énormément de plaisir de jeu, et entre dans la classe des trè bonnes simulations de football.

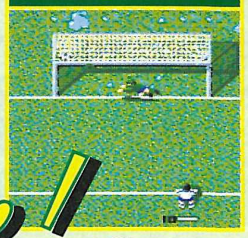
LAURENT

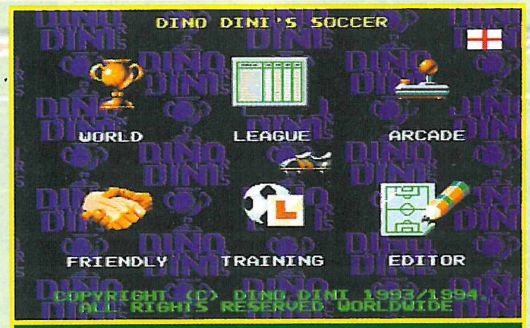
Dino's Soccer



Ah, c'est nouveau ? Ben oui, on peut décider de jouer sur un terrain horizontal. Personnellement, je préfère le terrain vertical. Que voulez-vous, on ne change pas les vieilles habitudes.

Vous pourrez choisir différents types de terrains : 2 normaux, un humide (ballons rapides), ou boueux (terrain lourd et lent).





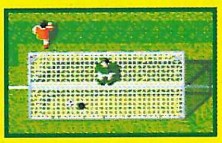
Dans le menu de départ, vous sélectionnerez votre mode jeu (Coupe du Monde, Championnat, Match amical, et Entraînement aux penalties ou Maniement des joueurs), la configuration des équipes, les high scores, et enfin la langue.

En cas d'égalité à la fin d'une rencontre, ou suite à une faute "tout à fait indiscutable et indiscutée" dans la surface de réparation, vous aurez droit aux penalties. Vous dirigerez soit le gardien, soit le tireur. Un conseil de JPP : entraînez-vous avant de jouer un match.

Cet écran, que vous retrouverez avant chaque rencontre, vous permettra d'accéder aux statistiques, aux tactiques,...

Voici le seul geste défensif que pourra exécuter votre joueur : le tacle. Ceci dit, faites attention, certains arbitres sont pointilleux.

En mode Ligue, vous sélectionnez un certain nombre d'équipes, faites un tirage au sort, et effectuez des matches aller/retour.

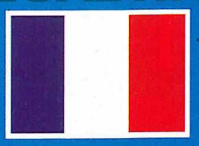


Non, le gardien n'est pas sur ses filets. Il est en dessous. Seulement, il semble qu'il y ait un léger problème technique indépendant de notre volonté.

La barre en dessous du joueur est essentielle durant un match. Le carton bleu signifie que votre joueur a reçu un avertissement verbal ; le jaune, un carton de la même couleur, et le rouge, qu'il peut aller se rhabiller. Quant à la barre en elle-même, elle vous indique si votre joueur a reçu de nombreux coups, et s'il va bientôt rendre l'âme.

Pour les coups francs, les corners et les touches, une ligne pointillée apparaîtra, qui vous indiquera la force et la direction de votre tir.

MEGADRIVE



SON 14/20

Les musiques me semblent déjà connues. Par contre, les bruitages sont bons, et accompagnent bien le match.

GRAPHISME 15/20

Les graphismes n'agressent pas les yeux, mais n'éblouissent pas non plus. La définition des sprites n'est pas démentielle. C'est propre, sans plus.

ANIMATION 16/20

Rien à dire sur le scrolling. Mais les changements de vue sont parfois très hachés, et certaines collisions de sprites sont douteuses.

MANIABILITÉ 15/20

C'est sûr, il y aura du boulot pour bien le prendre en main. Ceci dit, après quelques heures d'entraînement, on obtient une maniabilité correcte.

INTÉRET 17/20

Une simulation intéressante et digne de Kick Off. Si elle n'apporte rien de fabuleux, elle procure de bonnes sensations. Conseillée à plusieurs joueurs.

✦SPORT✦

ÉDITEUR : VIRGIN
TAILLE CARTOUCHE : 8 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 5
NOMBRE D'ÉQUIPES : 100
NOMBRE DE MODES : 4
NOMBRE DE JOUEURS : 1 à 4
CONTINUES : NON
SAUVEGARDE : OUI

+ *Une vraie simulation.*
+ *Le nombre d'options.*
+ *Je suis content...*
- *La prise en main.*
- *1 ou 2 bugs d'affichage.*

83% seul
88% à plusieurs

fifa INTERNATIONAL SOCCER

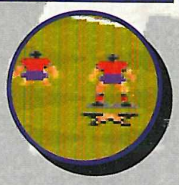
Enfin, le voilà, allez-vous dire ! Alors que la Megadrive en est à la version 95, la Game Gear vient tout juste de recevoir la conversion de la première version du très connu jeu de football d'Electronic Arts, FIFA International Soccer. Dans ce jeu, vous allez pouvoir évoluer sur plusieurs types de terrains suivant le climat et participer à de nombreux tournois. Enfilez vos chaussures à crampons et préparez-vous à faire des tacles, des têtes, des bicyclettes ou encore des talonnades. Poussez l'adversaire dans les choux mais méfiez-vous tout de même de l'arbitre et de ses cartons rouges ou jaunes que l'on aime appeler biscottes ! Un penalty est si vite arrivé... Au total, 52 équipes, toutes très différentes, sont présentes, et vont s'affronter sur un terrain vu en 3D isométrique à 30°. À tout moment, il vous sera possible d'avoir accès à de nombreuses statistiques et de faire des changements de stratégie, voire de joueurs, en fonction des résultats de l'équipe. En tant qu'entraîneur, vous avez tous les droits !

Placez le petit carré sur le joueur auquel vous souhaitez envoyer le ballon.

La force de chaque équipe est déterminée par 6 caractéristiques. Choisissez dans les options la durée de chaque mi-temps (2 à 45 minutes), le type de terrain (sec, humide, pluvieux) ainsi que le type de match (action ou simulation).

L'arbitre n'est pas sur le terrain. Si vous choisissez de jouer avec les fautes, vous aurez droit aux cartons !

Appuyez sur le bouton 2 pour faire une accélération et arriver le premier sur le ballon.



Choisissez la formation de l'équipe, la stratégie de jeu ainsi que la couverture du terrain par les joueurs.

Pour les coups francs dangereux, un mur, peu orthodoxe, se forme.

✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

Je suis très déçu et pour plusieurs raisons. D'abord parce que les joueurs sont d'une lenteur exacerbante, surtout lorsqu'ils se déplacent dans le sens vertical de l'écran. Il font presque du sur-place ! Ensuite, parce les graphismes du terrain sont mortels pour les yeux car on a beau régler le contraste et se mettre dans toutes les positions, la visibilité est très désagréable. Enfin, parce que j'adore le foot et qu'avec ce jeu non seulement on se bat contre l'adversaire, mais on se bat aussi contre soi-même pour réussir de belles actions. J'aurai encore beaucoup de reproches à faire mais pour conclure je vous dirai simplement que le plaisir de jouer est absent. World Cup USA 94, Sensible Soccer et World Cup Soccer sont des jeux bien plus intéressants.

FRANCIS

GAME GEAR

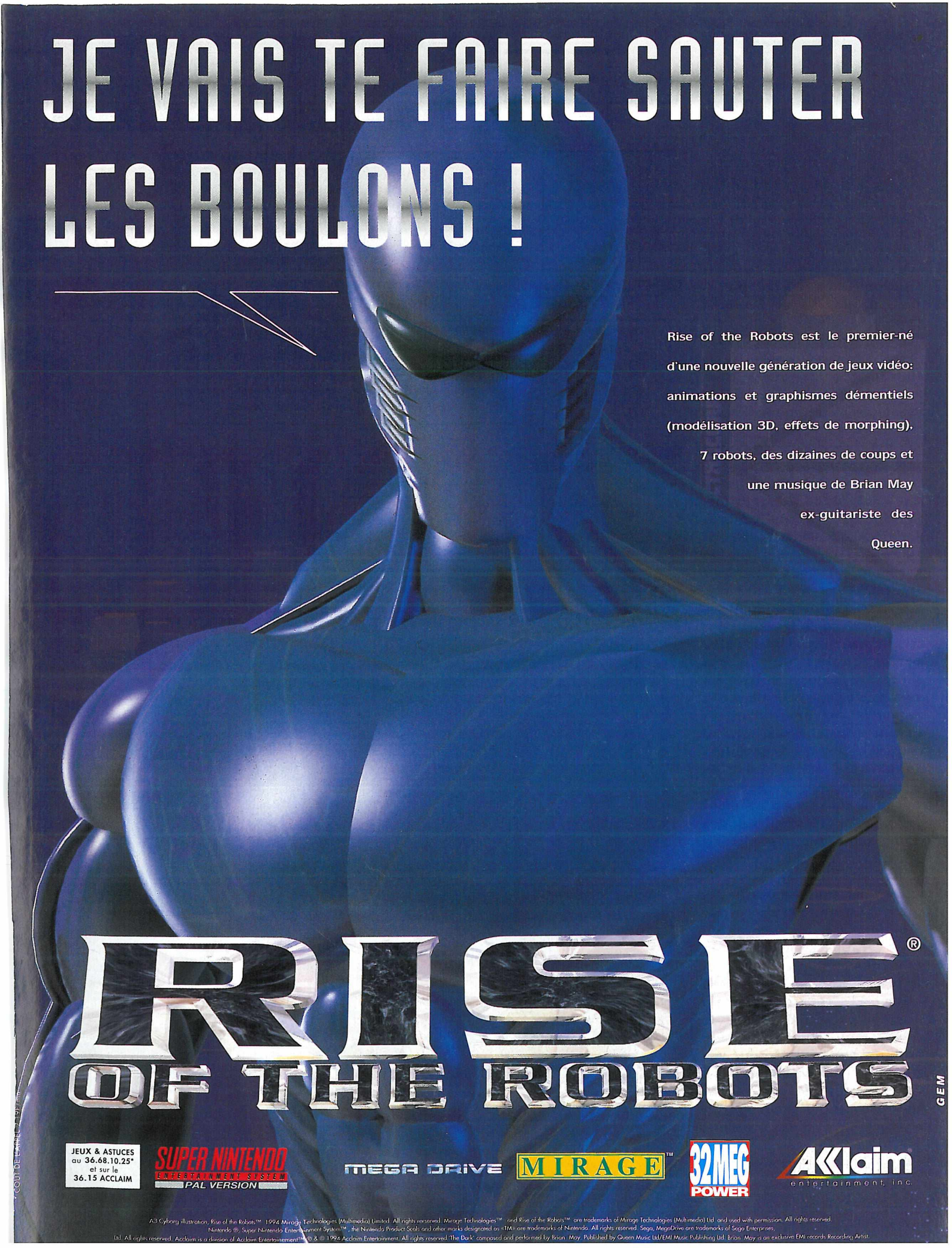
SON 08/20	GRAPHISME 13/20
ANIMATION 13/20	MANIABILITÉ 12/20
INTÉRET 11/20	

✦ SPORT ✦

ÉDITEUR : ELECTRONIC ARTS
TAILLE CARTOUCHE : NC
DIFFICULTÉ : DIFFICILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE D'ÉQUIPES : 48
NOMBRE DE JOUEURS : 2
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : NON

61%

JE VAIS TE FAIRE SAUTER LES BOULONS !



Rise of the Robots est le premier-né d'une nouvelle génération de jeux vidéo: animations et graphismes démentiels (modélisation 3D, effets de morphing), 7 robots, des dizaines de coups et une musique de Brian May ex-guitariste des Queen.

RISE® OF THE ROBOTS

GEM

COUPON DE PARTICIPATION

JEUX & ASTUCES au 36.68.10.25* et sur le 36.15 ACCLAIM

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PAL VERSION

MEGA DRIVE

MIRAGE™

32 MEG POWER

Acclaim entertainment, inc.

A3 Cyborg illustration, Rise of the Robot.™ 1994 Mirage Technologies (Multimedia) Limited. All rights reserved. Mirage Technologies™ and Rise of the Robot™ are trademarks of Mirage Technologies (Multimedia) Ltd and used with permission. All rights reserved. Nintendo ®, Super Nintendo Entertainment System™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as «TM» are trademarks of Nintendo. All rights reserved. Sega, MegaDrive are trademarks of Sega Enterprises, Ltd. All rights reserved. Acclaim is a division of Acclaim Entertainment™ ® & © 1994 Acclaim Entertainment. All rights reserved. 'The Dark' composed and performed by Brian May. Published by Queen Music Ltd/EMI Music Publishing Ltd. Brian May is an exclusive EMI records Recording Artist.

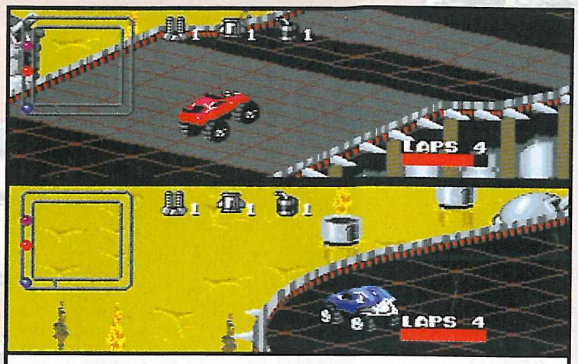
ROCK'N'RO

Voici les six pilotes que vous pouvez sélectionner. Tous viennent de planètes différentes. Jugez-en plutôt par leurs faciès. Chacun de ces pilotes a ses caractéristiques, que vous pouvez voir ici. Sachez par exemple que Snake Sanders est un des plus rapides. Mais ce ne sont pas les seuls que vous rencontrerez : sur chaque planète, vous combattrez contre des êtres fort étranges.

CYBERHAWK

IVANZYPHER

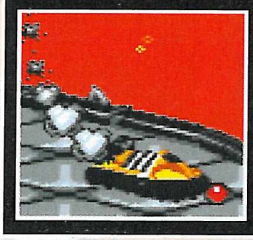
TARQUINN



Vous pouvez joueur à deux joueurs en simultané. Le seul problème, vu que l'écran est splité, est qu'il vous faudra de beaux réflexes : on ne voit les virages qu'au dernier moment.

"Let's begin the carnage" Le speaker vient de donner le départ de la course. Le ton est donné pour la suite des événements, et vous savez à quoi vous attendre dans ce soft. L'action de ce jeu complètement dingue se situe dans une galaxie éloignée, et dans un siècle si lointain, que nous servirons de repas aux vers depuis bien longtemps. Six pilotes sont prêts à tout faire afin de gagner le championnat interplanétaire. Le premier d'entre eux est Cyberhawk, de la planète Serpentis, accompagné de Ivanzypher de Fleagull, de Jake Badlands de Xenos Prime, de Katarina Lyons de Panteros V, de Snake Sanders de la petit planète Terra et enfin de Tarquinn, qui nous vient tout droit d'Aurora. Tous sont motivés à bloc, et prêts à s'engager jusqu'à la mort dans ce championnat. Vous allez devoir choisir un de ces pilotes, et acheter votre premier véhicule. Votre objectif : gagner un maximum d'argent au cours des courses, et ainsi vous acheter des accessoires pour votre engin, ou bien même en acheter un nouveau. La course sera sans pitié : vous aurez le droit d'utiliser des armes telles que des missiles, des mines, qui joncheront la piste. Bref : éliminer vos adversaires pour vous assurer la victoire finale. Mais pour répondre à une question qui vous tarabuste sûrement, je vais vous expliquer pourquoi ce jeu se nomme Rock'n Roll Racing. Les courses de ce jeu sont toutes accompagnées de célèbres musiques de Rock'n Roll, ou de "yéyés" pour vos grand-parents. Étonnant, non ? En outre, ce ne sont pas les plus mauvais morceaux qui ont été choisis. Les Blues Brothers, BO d'Easy Rider... One... Two... One two three four...

En fonction de votre véhicule, vous aurez des armes différentes, et de plus en plus sophistiquées. Les boules rouges, par exemple, suivent le mouvement de vos adversaires. pour vous en servir, appuyez sur A. Mais vous pouvez également, toujours en fonction de vos véhicules, laisser des mines derrière vous, ou des flaques d'huile, avec le bouton C. Enfin, vous avez la possibilité de piquer des petits sprints, ou de faire des sauts, en appuyant deux fois rapidement sur le B.



Au fur et à mesure de vos victoires et de vos gains financiers, vous pourrez acheter des accessoires et des munitions supplémentaires pour votre véhicule.

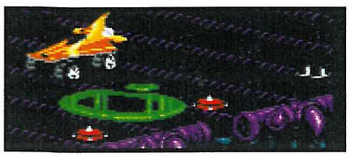
✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

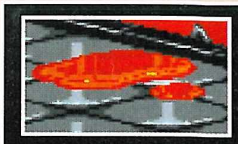
S'il y a quelque chose que l'on ne peut pas reprocher à Rock'n Roll Racing, c'est bien le rythme imprimé au jeu. Ce jeu est un excellent cocktail d'action et de musique. Malheureusement, les quelques morceaux de rock du jeu sont parfois handicapés par la qualité du son, qui n'est pas extraordinairement géniale. Ah... Comme j'aurais aimé avoir ce jeu sur Mega-CD. Là, ça aurait déménagé. Mais bon, on ne va abuser : Rock'n Roll est un très bon soft, avec un véritable intérêt, et qui apporte une certaine originalité par rapport aux autres courses de voitures. De plus, le côté technique n'est pas en reste, puisque je clame haut et fort que RRR est bien réalisé : rapide, sans ralentissements... Une première ombre au tableau (et c'est le mot exact) : les couleurs sont parfois trop sombres, si bien qu'il faut parfois écarquiller les yeux pour distinguer le circuit du décor. Ensuite, la maniabilité n'est pas toujours exemplaire, et il faut un petit peu de temps avant de bien prendre en mains le toutim. Quoiqu'il en soit, j'ai aimé, et je vous le recommande, car vous prendrez sûrement beaucoup de plaisir à y jouer.

LAURENT

L'L RACING

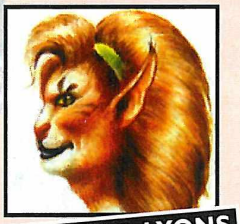
Voici un splendide exemple des dangers qui vous attendent sur le circuit : des mines (en rouge), des flaques (en vert), et des tâches d'huile laissées par vos adversaires ou vous-même.





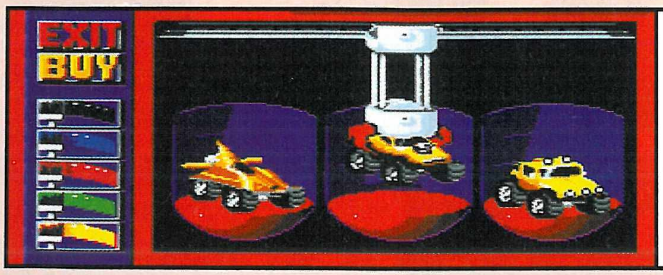
Ce jeu est rempli de tâches !!! Quelles qu'elles soient, ne passez pas dessus. Les noires et les bleues vous font déraper. Normal, c'est de l'huile. Les vertes vous figent sur place. Quand aux rouges, elles sont composées d'acide. Ne restez surtout pas dessus : vous exploseriez.

JAKE BADLANDS

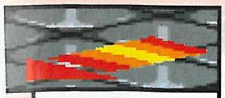


KATARINA LYONS

SNAKE SANDERS



Vous avez 5 véhicules au choix. Mais attention, il vous faudra suffisamment d'argent pour vous acheter les plus puissants : le Dirt Devil (18 000 $), le Marauder (18 000 $), l'Air Blade (70 000 $), le Battle Trak (110 00 $) et le Havac (130 000 $).



Surtout, lorsque vous arriverez sur cette flèche, évitez-la : elle vous renverra méchamment en arrière. Par contre, vous en trouverez d'autres entièrement rouges. Lorsque vous passerez dessus, elles vous donneront une grande accélération.

Voici les six planètes sur lesquelles vous piloterez. Sur chacune d'elle aura lieu deux championnats : la division A et la B. Pour passer d'une division à l'autre, il vous faudra un nombre de points minimum. Si à la fin du championnat de division B vous avez le total, vous changerez à la planète suivante, où le niveau augmentera.DRAKONIS

INFERNO

NEW MOJAVE

NHO

BOGMIRE

CHEM VI

DRAKONIS

MEGADRIVE

SON 18/20

De bons digits, et de bons bruitages accompagnent le jeu. Les musiques sont somptueuses, mais leur qualité sonore est un peu décevante.

GRAPHISME 15/20

Les graphismes, comme l'ensemble du jeu, sont originaux, reflètent bien l'atmosphère futuriste, mais sont parfois si sombres que cela en devient pénible.

ANIMATION 17/20

Dans ce jeu, rien ne bouge, excepté les voitures. Mais par contre, c'est très bien fait. De la rapidité, de la fluidité à chaque instant du jeu.

MANIABILITÉ 18/20

Un peu comme la série des Micro Machines, il n'est pas évident dans les premières courses de bien maîtriser son véhicule.

INTÉRET 18/20

J'ai adoré l'originalité du jeu. En plus, les musiques rock et le rythme du jeu nous donnent un immense plaisir à y jouer, seul ou à deux joueurs.

✦ SPORT ✦

ÉDITEUR : INTERPLAY
TAILLE CARTOUCHE : 8 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 3
NOMBRE DE PLANETES : 6
NOMBRE DE JOUEURS : 1 ou 2
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : OUI

\+ *Rock'n Roll music !*
\+ *L'action.*
\+ *Le style des circuits.*
\- *Qualité du son.*
\- *Une ou deux incohérences.*

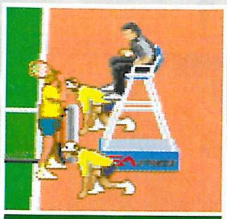
89%

ZAPPING

MEGADRIVE • MEGADRIVE • MEGADRIVE

IMG INTERNATIONAL TOUR TENNIS

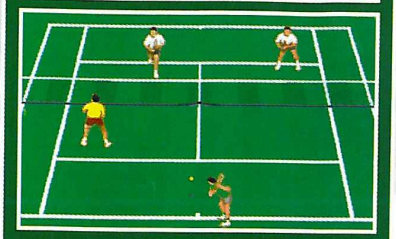
Pour cette énième simulation de tennis, c'est Electronic Arts qui s'y colle. Eh oui, une de plus sur le catalogue Megadrive. Quoi de neuf ? Ben... On envoie la balle, on la renvoie, on la reçoit, on la renvoie, on la loupe... Du tennis, quoi... Il semble décidément que la période de Noël soit propice à la sortie de jeux de sport, surtout du côté de EA Sports. En tout cas, c'est la septième simulation de tennis qui sort sur notre vénérée console, et j'espère qu'elle sera de bonne facture. Pour deux raisons toutes simples. La première est le plaisir de jouer avec un bon jeu. La deuxième est un peu plus personnelle. En fait, j'ai un compte à régler avec quelqu'un, à qui j'ai laissé le choix des armes, et celle qu'il a choisie est IMG Tennis. Alors, si je ne veux pas me couvrir de ridicule, j'ai intérêt à m'y mettre. Par quoi vais-je commencer : affronter Sergi Bruguera sur terre battue, faire un double avec Borg contre Forget/Lecomte sur terrain synthétique, ou carrément faire un tournoi ATP dans le monde entier et contre les meilleurs joueurs du monde ? Non, je vais commencer par vous le présenter.



Tout comme dans Davis Cup, vous pouvez contester un point. Mais l'arbitre ne changera que très rarement sa décision.

Le menu principal vous permettra de choisir le mode Exhibition, Tournoi, l'ATP Tour, l'entraînement, la consultation des dossiers de joueurs ou de poursuivre une compétition. Vous y définirez également le mode double/single, le nombre de joueurs et de sets (1, 3 ou 5).

Le jeu comporte une phase d'entraînement (en option) que je vous conseille fortement avant d'aborder un match.



IMG Tennis permet bien sûr des matches en double, guère plus passionnants qu'en simple. Vous pouvez choisir vos joueurs parmi les trente-deux déjà existants, ainsi que quatre types de terrains (terre battue, gazon, salle, bitume). Vous remarquerez au passage que tous les joueurs ne sont pas tous des jeunes premiers. J'ai même eu peur, en voyant Borg et Gerulaitis, de retrouver René Lacoste.

Au moment de votre service, vous verrez apparaître cette raquette, qui deviendra rouge si vous appuyez sur C. Ensuite, appuyez de nouveau pour frapper la balle. Essayez de la stopper au centre de la raquette si vous voulez assurer.

Les joueurs sont dans l'ensemble bien animés, même s'ils ont parfois des démarches mécaniques. En tout cas, leurs mouvements sont réalistes.

✦ L'AVIS DE MEGA FORCE ✦

Pour vous dire ce que je pense de ce jeu, je vais séparer deux choses différentes : le fond et la forme. Pour cette dernière, il n'y a pas de gros points noirs (merci Clearasil). Les graphismes sont soignés, ce qui nous fait un jeu propre avec quelques images digitalisées. L'animation, sans être nulle, ne me fait pas franchement sauter au plafond : rien d'extraordinaire dans ce jeu. Le son par contre n'est pas un exemple de réussite, même si EA est pourtant très fort dans ce domaine. Le public ne se manifeste jamais pendant les échanges, et applaudit juste à la fin des jeux. On croirait jouer au Père Lachaise. Enfin la maniabilité n'est pas toujours cohérente, dans le sens où le placement des joueurs pour frapper la balle est parfois louche. Quant au fond, même si les principes du tennis sont respectés, on a l'impression de jouer contre des larves, qui ne courent pas (ou tout juste) pour rattraper une balle, et qui se font tous battre avec le même coup. Avec IMG Tennis, EA n'a pas vraiment fait le break...

LAURENT

MEGADRIVE

SON	13/20	GRAPHISME	15/20
ANIMATION	15/20	MANIABILITÉ	13/20
INTÉRET	14/20		

✦ SPORT ✦

ÉDITEUR : ELECTRONIC ARTS
TAILLE CARTOUCHE : 16 Mb
DIFFICULTÉ : FACILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE TOURNOIS : 16
NOMBRE DE JOUEURS : 1 à 4
CONTINUES : NON
SAUVEGARDE : OUI

77%

Qui veut se dévouer pour expliquer à Natacha le nouveau système qui va révolutionner la Megadrive ?

MEGADRIVE 32X

Megadrive 32X : 2 processeurs RISC 32 bit, 32 768 couleurs, 50 000 polygones/sec, son digital stéréo.

SEGA

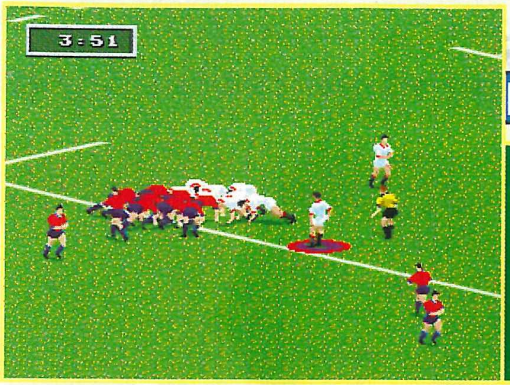
36.15 SEGA
1,27 F/min.

X'XXX XXXX XXXX XXX XXX.

36.68.01.10
2,19 F/min.

LINTAS

ZAPPING

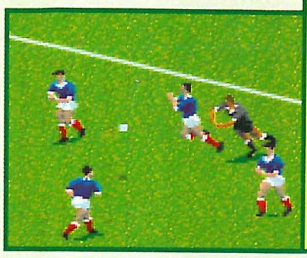


MEGADRIVE • MEGADRIVE • MEGA

En fonction des statistiques, et du poids de votre pack, vous pourrez faire pression sur la mêlée, et repousser l'adversaire, voire lui piquer le ballon. Si un joueur de votre mêlée à un rond, cela signifie que c'est lui qui est en possession de la balle, et qu'il est prêt à vous faire la passe.

Comme vous le constatez, les sprites sont beaucoup mieux dessinés qu'animés. Vous assistez ici à un plaquage. Ne vous étonnez pas si parfois un joueur vous fait tomber alors qu'il est à 4 mètres de vous. C'est normal, paraît-il, c'est un "plaquage télépathique".

Vous avez trois modes de jeu possibles, qui vous permettront soit de faire un match amical, soit de disputer un championnat, soit une Coupe du Monde. Vous pourrez également choisir les conditions météo, et l'état du terrain.

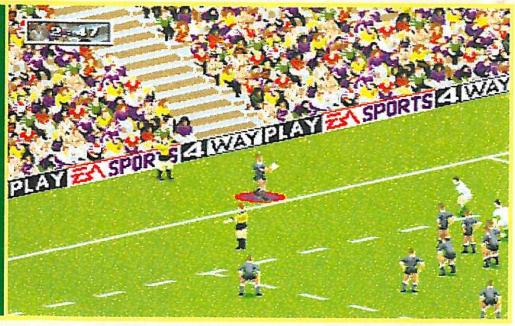


Sur un coup de pied, une barre potentiomètre vous indique la force et l'effet que vous donnez au ballon. Pour la direction, vous pouvez déplacer le joueur qui va taper.

RUGBY WORLD CUP 95

Le côté agréable de ce soft, c'est le jeu à la main. Il vous faudra feinter l'adversaire, et jouer à la main avec les coéquipiers qui vous suivent. Le problème, c'est que quand vous accélérez, vos joueurs ne vous suivent pas, et vous n'avez personne à qui donner le ballon. Sympa, l'esprit d'équipe.

Comme dans la réalité, vous pouvez chercher les touches pour progresser. Seulement, la balle reviendra à votre adversaire, et vous serez obligé de la conquérir sur la remise en jeu.



✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

N'allez pas croire que je sois extrêmement difficile. Mais j'ai mes limites, et apparemment je ne suis pas le seul. L'intention d'Electronic Arts fut très bonne, et je leur en sais gré. En effet, cette simulation de Rugby est l'une des plus belles simulations de sport qu'il m'ait été permis de voir sur une console. Mais, là où le bât blesse, c'est qu'elle est complètement injouable. Certes les graphismes et les animations sont superbes, bien que de temps en temps quelques légers bugs interfèrent. Mais quelle maniabilité déplorable ! À tel point qu'il faut s'y reprendre à plusieurs fois pour faire une passe, ou se casser la tête pour faire un coup de pied correct. Et encore, je ne vous ai pas parlé du rond qui désigne le joueur sélectionné, et qui disparaît régulièrement, tant et si bien que l'on ne sait pas qui a le ballon... Ni des règles, qui sont respectées avec une interprétation loufoque. Franchement, le père Noël est une ordure.

LAURENT

MEGA DRIVE

SON	15/20	GRAPHISME	17/20
ANIMATION	17/20	MANIABILITÉ	12/20
INTÉRET	14/20		

✦ SPORT ✦

ÉDITEUR : ELECTRONIC ARTS
TAILLE CARTOUCHE : 16 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE D'ÉQUIPES : 32
NOMBRE DE MODES : 3
NOMBRE DE JOUEURS : 1 à 4
CONTINUES : NON
SAUVEGARDE : OUI

69%

ULTIMA games

OUVERTURE TOUS LES DIMANCHES DU MOIS DE DECEMBRE DE 14H à 18H

ULTIMA - REPUBLIQUE
5 BD Voltaire - 75011 PARIS
Tél : (1) 43 38 96 31
Fax : (1) 43 38 11 86
NEUF - OCCASION - ECHANGE+
+ de 5000 jeux

ULTIMA - TURIN
21, rue Turin - 75008 PARIS
Tél : (1) 42 94 97 14
OCCASION - ECHANGE+
+ de 1000 jeux

ULTIMA - GOBELINS
57, av des Gobelins - 75013 PARIS
Tél : (1) 47 07 33 00
Métro Placed'Italie
NEUF - OCCASION - ECHANGE+
+ de 5000 jeux

1ère chaîne de magasins de jeux neufs et occasions en France !!!

COMPTANT

ACHETE - ECHANGE+ - VEND

JEUX VIDEO - NEUFS OU OCCASIONS - CONSOLES - ACCESSOIRES

Mégadrive

MATERIEL

- ✔ **Megadrive* Française complète garantie 3 mois 390 F**
- ✔ **Megadrive Française + sonic 2 699 F**
- ✔ **Megadrive Française + virtual racing 1099 F**
- ✔ **Megadrive Française + le roi lion 999 F**

MEGA CD

+ 200 jeux a des prix imbattables

- MEGA CD* 990 F
- CDX 329 F

JEUX NOUVEAUTES

Pour tout achat d'un jeu neuf Mégadrive, nous vous offrons une manette de jeu

- SHINING FORCE II 399 F
- LE ROI LION 399 F
- SHAQ FU 399 F
- FIFA 95 349 F
- SONIC IV 375 F
- MORTAL KOMBAT II 399 F
- URBAN STRIKE 399 F
- SUPER STREET FIGHTER II 399 F
- DRAGON 399 F
- RUGBY 399 F
- MICKEYMANIA 399 F
- TINY TOONS ADVENTURE 399 F
- SPARKTER 399 F
- EARTH WORM JIM 399 F
- VIRTUAL RACING 449 F

JEUX OCCASIONS

- SONIC 49 F
- ALTERED BEAST 49 F
- SPACE HARRIER 49 F
- ZOOM 49 F
- CRACK DOWN 49 F
- FANTASIA 99 F
- GOLDEN AXE 119 F
- KID KAMELEON 119 F
- CASTLE OF ILLUSION 119 F
- LHX 119 F
- QUACK SHOT 119 F
- EUROPEAN CLUB SOCCER 149 F
- SPEED BALL 2 149 F
- BUBSY 149 F
- PREDATOR 2 149 F
- WONDER BOY 5 149 F
- MONACO GP 149 F
- JURASSIC PARK 129 F
- COOL SPOT 149 F
- FATAL FURY 149 F
- STREET OF RAGE 2 199 F
- TINY TOONS 199 F
- ALADDIN 149 F
- TURTLES IN HYPERSTONE 199 F
- SONIC SPINBALL 199 F
- ECCO THE DOLPHIN 199 F
- OLYMPIC GOLD 199 F
- DESERT STRIKE 199 F
- ROCKET KNIGHT 199 F
- ASTERIX 199 F
- MORTAL KOMBAT 199 F
- DAVIS CUP 249 F
- FLASH BACK 249 F
- PSG 249 F
- THUNDER FORCE 4 249 F
- STREET FIGHTER 2 249 F
- TOURNAMENT FIGHTER 249 F
- WINTER OLYMPICS 249 F
- WIZ'N'LIZ 249 F
- **FIFA SOCCER 149 F**
- NBA JAM 299 F
- TWO TRIBES (POPULOUS 2) 299 F
- WIMBLEDON 299 F
- WORLD CUP USA'94 299 F
- ART OF FIGHTING 299 F
- PETE SAMPRAS 299 F
- SHINING DARKNESS 299 F
- STREET OF RAGE 3 299 F
- SONIC 3 349 F
- F1 349 F
- VIRTUA RACING 399 F

+ de 2000 jeux à des tous petits prix

Saturn

- ✔ **Saturn Console NC**
- BATTLE MONSTERS
- BLUE DETECTIVE
- CLOCKWORK KNIGHT
- CYBER RACE
- DAYTONA USA
- DEADLUS
- GALE RACER
- GOTA
- NEO HIRIDE
- PANZER DRAGON
- PEBBLE BEACH GOLF
- PINBALL
- RAMPO
- RAYEARTH
- RIGLOAD SAGA
- SHINOBIEX
- SUPER MYSTERY MANSION
- VIRTUAL FIGHTER

NOUS RACHETONS TOUT VOTRE ANCIEN MATERIEL ET VOS JEUX AU PLUS HAUT COURS POUR TOUT ACHAT D'UNE CONSOLE SATURN NEUVE

32 X system

- ✔ **32 X system 1290 F**
- AFTER BURNER
- COLLEGE BASKETBALL
- COSMIC CARNAGE
- DOOM
- FARENHEIT CD
- GOLF MAGAZINE
- METAL HEAD
- MIDNIGHT RAIDERS CD
- SONIC CHAOTKS
- SPACEHARRIER PERFECT
- STAR WARS ARCADE
- SUPER MOTOR CROSS
- SURGICAL STRICKE CD
- TEMPO
- TOC MONTANA
- VIRTUA RACING DX
- WIREHAED CX

NOUS RACHETONS TOUT VOTRE ANCIEN MATERIEL ET VOS JEUX POUR L'ACHAT D'UNE CONSOLE 32X NEUVE

Occasions

PLUS DE 5000 JEUX DISPONIBLES
(Voltaire/Gobelins)

30 à 80% moins chers que les jeux neufs.

ACHAT

*Nous achetons **COMPTANT** presque tous les jeux (espèces ou chèque selon votre choix) immédiatement dans nos magasins. Sous 24 h par correspondance par chèque.*

VENTE

*Tous nos jeux et matériels d'occasion **SONT GARANTIS 3 MOIS.** Nos jeux sont testés, sans virus, originaux et avec notice. Nos jeux sont **30 à 80 % MOINS CHERS** que le prix neuf. Nous avons de nombreux jeux à moins de 100F.*

ECHANGE

*Vous pouvez échanger+ tous vos jeux et matériels contre des jeux d'occasion ou **NEUFS.***

CARTE DE FIDELITE

4 JEUX ACHETÉS *sur une période d'un an* **= 1 JEU GRATUIT AU CHOIX**

*sauf NINTENDO + occasions

ULTIMA Boutiques Province

Aix en Provence	9, rue d'Italie	13100	Tél : 42 27 59 45
Bastia	3, rue St François	20200	Tél : 95 31 68 70
Blois	48, rue Beauvoir	41000	Tél : 54 74 44 53
Bordeaux	203, rue Sainte Catherine	33000	
Bourges	9, rue d'Auron	18000	Tél : 48 24 46 72
Carcassonne	22, rue Aimée Ramon	11000	Tél : 68 47 49 74
Castres	6, rue Henri IV	81100	Tél : 63 59 28 03
Grenoble	4, rue des Bergers	38000	Tél : 76 47 12 33
Juan Les Pins	14, avenue Maupassant	06160	Tél : 93 61 10 21
Le Havre	95, bis rue Frédéric Bellanger	76600	Tél : 35 19 00 82
Metz	8, avenue de Lâttre de Tassigny	57000	
Nimes	4, rue des Greffres	30000	Tél : 66 76 16 16
Pontarlier	7, rue du Bastion	25000	Tél : 81 39 78 54
Perpignan	17, avenue Guynemer	66000	Tél : 68 50 89 50
Rochefort	127 bis, rue Louis Thiers	17300	Tél : 46 99 81 25
Toulouse	11, rue des Lois	31000	Tél : 61 12 33 34

Les prix et promotions peuvent varier d'une agence à l'autre. Téléphonez à votre agence

PRIX IMBATTABLES

CONTACTEZ-NOUS !
Vous ne le regretterez pas
LES MOINS CHERS DU MARCHE

➡ PROMO
➡ OCCASIONS
➡ VPC (la moins chère de France)

BON DE COMMANDE à renvoyer uniquement à notre agence ULTIMA VPC
5 Bd Voltaire, 75011 PARIS - Tél. : (1) 43 38 49 98 - Fax : (1) 43 38 11 86 pour la VPC demander Vincent.

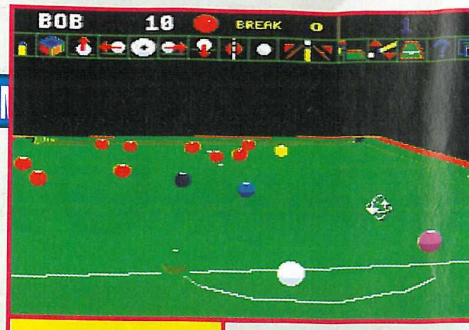
Nom ..... Prénom .....
Adresse complète :.....
.....
Tél. (obligatoire) :.....

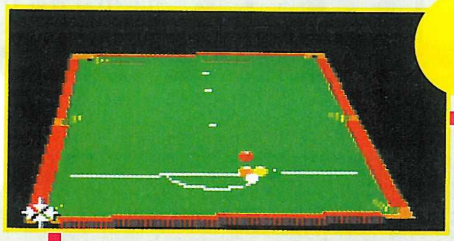
PRODUIT	PRIX	MONTANT
FRAIS D'ENVOI		

PORT : MATERIEL 100 F, LOGICIEL 25 F
❑ CHEQUE ❑ CARTE BLEUE
|_|_|_|_| DATE D'EXP.
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
DATE .....SIGNATURE

MEGAFORCE+12/94

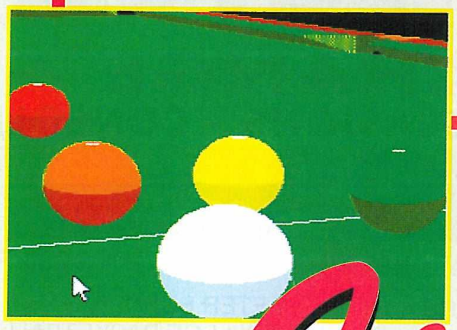
ZAPPING

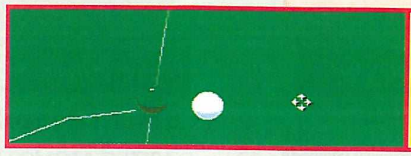




Voici le plus gros plan et le plus petit plan que vous pourrez avoir avec le zoom.

En appuyant sur A et B, vous pourrez zoomer et faire des rotations dans un même temps.





Cette croix vous permet de faire des zooms avant ou arrière sur la table.

Jimmy WHIRLWIND

Certains d'entre vous connaissent peut-être cette discipline appelée snooker. Quezako ? Il s'agit d'une forme de billard un peu différente, et sûrement plus difficile que le billard américain. Figurez-vous que ce jeu, pratiqué essentiellement en Grande-Bretagne, a été inventé par des militaires désœuvrés. Comme quoi, les militaires, lorsqu'ils s'ennuient, et qu'ils n'ont personne avec qui combattre, peuvent être productifs. À plus forte raison, lorsqu'ils sont loin de chez eux, comme ce fut le cas pour une poignée d'officiers britanniques de l'Armée des Indes (depuis longtemps dissoute). C'était en 1875. Au fur et à mesure, ce divertissement a fait son petit bonhomme de chemin, et a été importé en Angleterre par les officiers rapatriés. Le premier Championnat du Monde fut créé 52 ans plus tard, en 1927. La différence avec les autres billards ? En premier lieu, les tables. Elles ont des dimensions beaucoup plus importantes que l'américain, ou le français. Jugez-en vous-même : vous pouvez jouer sur une table d'une longueur de 9 pieds (soit environ 2,70 mètres) ou une table de 12 pieds (soit environ 3,6 mètres), chaque table ayant, indépendamment de sa taille, six poches ou blouses. Ce qui donne également au snooker toute sa dimension, ce sont les effets, qui sont primordiaux, et qui font de ce billard un spectacle. N'avez-vous jamais vu de rencontre de haut niveau à la télévision ? Voir des joueurs comme Steve Davis (ancien champion du monde), ou Jimmy White est un véritable plaisir. C'est d'ailleurs ce dernier qui vous propose de vous initier à cette forme de billard. Quoi, vous n'y connaissez rien ? Ce n'est pas grave, on va vous expliquer.

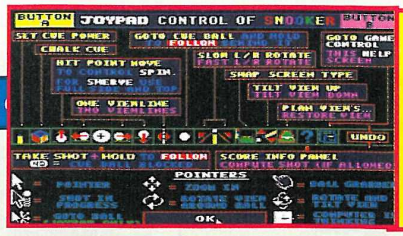
VOUS NE CONNAISSEZ PAS LES REGLES ?

Le but du jeu est de rentrer dans une des six poches une boule rouge. Ensuite, vous choisissez une boule d'une autre couleur, et tentez de la rentrer à son tour. Si vous échouez, votre adversaire reprend son tour, et essaye une rouge. Si vous réussissez, vous ressortez la boule de couleur, et la remettez à sa place d'origine. Vous procéderez ensuite à la même opération. Lorsqu'il n'y aura plus de rouges, vous devrez rentrer les autres couleurs dans l'ordre suivant : jaune, verte, marron, bleu, mauve, noire, qui valent respectivement 2, 3, 4, 5, 6 et 7 points. Une rouge vaut un point. Mais attention : ne pas toucher de boule, toucher ou rentrer la mauvaise, ou rentrer la blanche vous pénalisera de 4 points. Si à la fin vous mettez les boules dans le désordre, il vous coûtera autant de points que la valeur de la boule rentrée. Chaque boule a sa position précise, et la blanche, au départ, se place dans l'arc-de-cercle.

✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

Si vous avez envie de vous piquer une grande crise de rire, ou de cogner sur tout ce qui passe, ce n'est pas le jeu idéal pour vous. L'humour et la baston n'ont rien à voir ici. Par contre, si vous êtes un passionné de billard, de snooker, ou que vous souhaitez mieux connaître cette discipline fabuleuse, vous avez tiré le gros lot. Ce soft est une excellente simulation (qui peut même se jouer avec la souris Sega). Ce qui ressort le plus de ce jeu, programmé par Archer Maclean, c'est son grand réalisme. Pas de fioritures, juste ce qu'il faut pour jouer. Mais bien jouer. En plus, la 3D utilisée pour le jeu vous donne véritablement l'impression d'être autour de la table. Comparer ce jeu à Side Pocket, seule simulation de billard existante sur Megadrive va être difficile. Le côté "Couleur de l'argent" et rococo n'est pas du tout présent ici, et tant mieux. C'est une simulation, qui certes n'est pas facile à prendre en main dans les tout premiers temps de jeu mais qui, une fois assimilée, reproduit exactement le snooker. Du très bon travail, qui a abouti à un excellent soft.

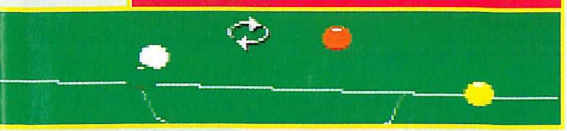
LAURENT



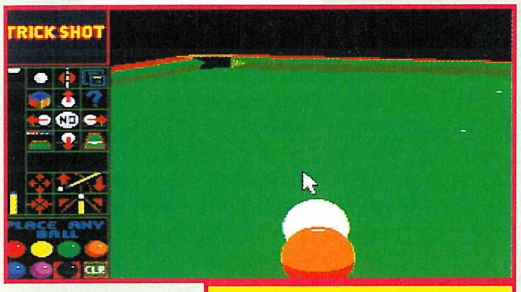
Dans les options, vous pourrez voir comment utiliser chacun des icônes, et des effets de zoom et de rotation.

Lorsque vous cliquez sur la queue à gauche, elle apparaît en dessous. Avec la flèche, vous pourrez varier la puissance de votre frappe.

Afin de placer correctement votre boule, et de choisir celle que vous allez frapper, vous pouvez utiliser la rotation.

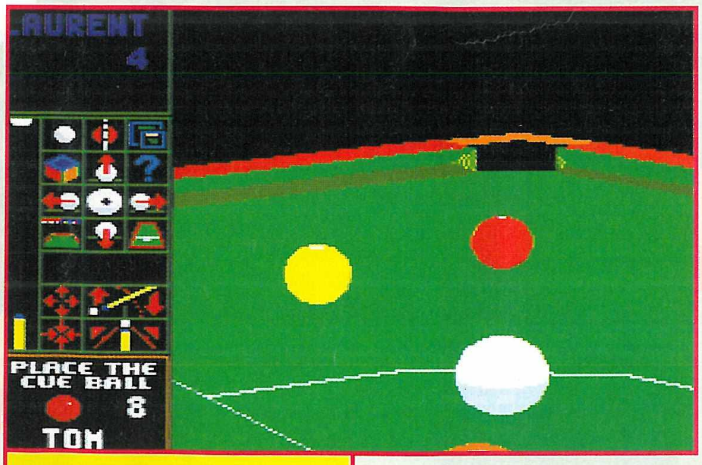


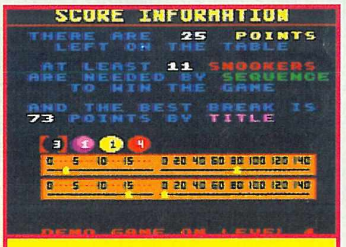
Si vous tardez un peu à jouer, certaines boules vous feront des grimaces pour vous provoquer.



Le réalisme prime avant tout. C'est pourquoi il est inscrit NO sur le petit icône à droite (boule blanche). Comment voulez-vous jouer ce coup. C'est impossible ? C'est exactement ce que vous dit l'ordinateur, qu'il ne faut pas prendre pour un...

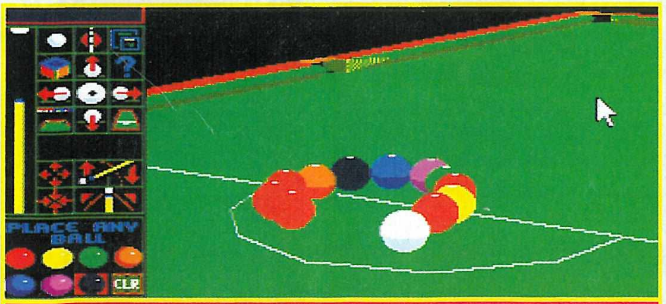
White's SNOOKER





Au cours des parties, vous pourrez voir apparaître le score de votre partie.

Vous pouvez afficher les icônes à gauche de la table, ou bien au dessus. Dans l'ordre (gauche à droite, et haut en bas), ceux-ci vous servent à : revenir à la boule blanche, avoir une ligne pointillée pour viser, revenir au menu, mettre de la craie, mettre un effet vers le haut, avoir accès aux aides, mettre un effet à gauche, frapper la balle, mettre un effet à droite, changer la présentation du tableau de bord, mettre un effet rétro, voir la table en entier, zoomer en avant, changer l'angle de vue (horizontal ou vertical), zoomer en arrière, affiner la direction de la frappe.



Le mode Trick Shot vous permet de tenter des coups difficiles, comme celui-ci, ou tout simplement de vous entraîner, en placant vos boules (de billard) où vous le désirez.

MEGADRIVE

SON 16/20

Pas de musiques gnan-gnan comme dans Side Pocket. Juste pendant l'intro du jeu. Par contre, les bruitages tout au long des parties sont très bons.

GRAPHISME 16/20

C'est du billard en 3D. Ce ne sont donc que des boules sur une table. Mais c'est bien fait. De toute manière, le but n'est pas d'en mettre plein la vue.

ANIMATION 17/20

La 3D est gérée avec une excellente fluidité, et les scrollings sont bons. Les mouvements de zooms et de rotations sont eux aussi très bien réalisés.

MANIABILITÉ 17/20

Il faut peu de temps pour bien appréhender la manipulation des effets et des frappes. Même si au début cela peut paraître compliqué, le coup se prend vite.

INTÉRET 18/20

Pour les passionnés ou les apprentis de snooker, ce soft est parfait. On y retrouve les mêmes sensations et les mêmes réflexes. C'est une vraie simulation.

✦ SPORT ✦

ÉDITEUR : VIRGIN
TAILLE CARTOUCHE : 8 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 4
NOMBRE DE MODES : 2
NOMBRE DE JOUEURS : 1 ou 2
PASSWORDS : NON
CONTINUES : OUI

+ La 3D.
+ Jouer avec la souris.
+ Le Trick Shot.
- Pour les passionnés.
- Complexe au début.

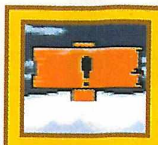
86%

ZAPPING

YOGI BEAR

Si vous allez faire un petit voyage aux États-Unis, et qu'il vous prend l'idée d'aller pique-niquer dans la forêt de Jellystone, ne laissez surtout pas traîner vos paniers à provisions et votre petit pot de beurre. Pourquoi ? Parce que c'est la résidence principale de l'ours Yogi. Oh, il ne vous fera pas de mal. Tout ce qu'il veut, c'est manger en paix, et dormir. Comme Stéphane Eicher. Il ne s'attaquera pas à vous. Mais, j'y pense, il est inutile que je vous parle de lui, vous le connaissez. C'est l'ours des dessins animés Hanna et Barbera, qui est en guerre permanente contre le garde forestier. C'est probablement le seul ours de la planète qui se promène avec un chapeau et une cravate. C'est peut-être pour cela qu'il est connu de toute la Terre. Mais en ce moment, il a d'autre souci en tête. Figurez-vous que des promoteurs immobiliers ont décidé de commencer la construction d'un grand complexe. Même si c'est à l'autre bout de la forêt, Yogi ne peut pas laisser faire ça. Il va donc se lancer dans une aventure périlleuse, et empêcher les constructeurs de pourrir sa résidence.

Tout ce que vous aurez à faire dans ce jeu, c'est ramasser des objets. Prenez tous les chronomètres que vous trouverez ; il vous serviront pour les manches bonus. Quant aux paniers de pique-nique que vous verrez, sautez-leur dessus, vous gagnerez des points. De même, vous verrez, dans chaque niveau, des objets tous les 10 mètres : lorsque vous passerez devant, les fleurs, lampes ou coquillages s'allumeront ou s'ouvriront. Cela vous donnera des points. Que faire de tous ces points ? Rien. C'est uniquement pour la gloire.



Ceci est un panneau. Sa seule fonction n'est pas de combler le paysage. Il sert également de borne de sauvegarde lorsque vous serez passé devant.

Le chiffre en bas à gauche vous indique le nombre de chronomètres que vous avez récupérés. À cet endroit du jeu, attendez que les poissons soient passés au-dessus de vous pour continuer. De toute manière, c'est évident.

Le gâteau en bas à droite de l'écran vous indique votre niveau de vie. Il est divisé en six morceaux. Lorsque vous aurez été touché six fois, ce sera la fin. Par contre, après avoir perdu un sixième de votre vie, vous verrez la part de gâteau filer à droite. En vous débrouillant bien, vous pourrez le rattraper.

Dans chacun des niveaux, vous trouverez un lit. Sautez dessus, et vous vous retrouverez dans une manche bonus. Dans ce niveau, dépêchez-vous, votre temps est limité. Le nombre de chronomètres que vous avez ramassés, vous sert ici.

✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

Yogi est probablement un des rares personnages de dessins animés à n'avoir pas eu son adaptation sur console. Mais autant je suis fan de son personnage sur écran-télé, autant ses aventures sur Megadrive m'ont paru insipides. Jamais, ou presque, je n'ai trouvé un jeu aussi ennuyeux. Ce n'est pas qu'il soit laid, ou mal animé. Les musiques ne sont pas spécialement horribles. Non, le problème n'est pas là. C'est un jeu de plates-formes sans intérêt, sans surprises, sans difficultés. SANS RIEN (même sans options) ! On gambade de niveau en niveau, en rencontrant quasiment les mêmes adversaires, qui entre parenthèses ne présentent aucune difficulté, ce qui en fait un jeu idéal pour les petits. Pas un boss, rien. C'est vraiment de la plate-forme bête et méchante dans laquelle vous risquez fort de vous ennuyer.

LAURENT

MEGA DRIVE

SON	15/20	GRAPHISME	15/20
ANIMATION	14/20	MANIABILITÉ	14/20
INTÉRET	11/20		

✦ PLATES-FORMES ✦

ÉDITEUR : GAMETEK
TAILLE CARTOUCHE : 8 Mb
DIFFICULTÉ : FACILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE NIVEAUX : 20
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : NON
CONTINUES : OUI

68%

88%

pour les plus jeunes

STOCK GAMES FÊTE SES 2 ANS POUR SON ANNIVERSAIRE T-SHIRT CASQUETTES SWEET ... SONT OFFERT

NOUS RACHETONS VOS JEUX ET CONSOLES AUX MEILLEURS PRIX

STOCK GAMES BOULOGNE
118, rue du vieux Pont de Sèvres 92100 BOULOGNE
Tél. : (1) 46 21 19 92 Métro Marcel Sembat

STOCK GAMES ALFORT
9 TER, Guy Moquet 94700 MAISON ALFORT
Tél. : (1) 43 78 11 18

STOCK GAMES

1ere CHAINE DE MAGASINS DE JEUX NEUFS ET D'OCCASIONS À PARIS !!!!

STOCK GAMES JUSSIEU
3, rue d'Arras
75005 PARIS
Tél. : (1) 44 07 04 61
Métro Cardinal Lemoine

STOCK GAMES GARE DE L'EST
23, rue d'Abbeville
75009 PARIS
Tél. : (1) 44 63 02 49
Métro Poissonnière ou Gare de l'Est

STOCK GAMES REPUBLIQUE
44, rue de Malte
75011 PARIS
Tél. : (1) 48 05 48 23
Métro République

STOCK GAMES MONTPARNASSE
4, rue Campagne-Première
75014 PARIS
Tél. : (1) 43 35 32 10
Métro Raspail ou Vavin

Horaire d'ouverture : Du Lundi au Samedi de 10 h 30 à 13 h 00 et de 14 h 00 à 19 h 00

3DO

3DO FRANCAISE + 1 JEU	2990 F
3 DO PAL VERSION + 2 JEUX	3490 F
SHOCK WAVE	369 F
ROAD RASH	369 F
GARDIAN WARS	369 F
WAY OF THE WARRIOR	369 F
DEMOLITION MAN	369 F
FIFA SOCCER 95	399 F
SUPER STREET FIGHTER X	399 F
SAMOURAI SHODOWN	399 F

JAGUAR

JAGUAR + 1 JEU	1990 F
CD ROM JAGUAR	1990 F
JOYPAD JAGUAR	249 F
TEMPEST 2000	449 F
WOLFENSTEIN 3D	449 F
SYNDICATE	449 F
THEME PARK	449 F
CLUB DRIVE	449 F
DRAGON	449 F
CHECHERED FLAG II	499 F

NEO-GEO CD

NEO GEO CD SEULE	3490 F
BURNING FIGHT	399 F
SUPER SIDE KICKS 2	429 F
ART OF FIGHTING 2	429 F
FATAL FURY SPECIAL	429 F
AGRESSORS DARK KOMBAT	429 F
SAMOURAI SHODOWN 2	429 F
KING OF FIGHTERS 94	429 F

SATURN

SEGA SATURN VERSION NTSC	4490 F
PANZER DRAGON	TEL
VIRTUA FIGHTER	TEL
DAYTONA USA	TEL
CLOCKWORK KNIGHT	TEL
WING ARMS	TEL
GALE RACER	TEL

SEGA 32X

SEGA 32 X	1390 F
DOOM	479 F
STAR WARS ARCADE	479 F
VIRTUA RACING DELUXE	479

SERVEUR STOCK GAMES
36 68 30 36

SERVICE APRES-VENTE
REPARATION MODIFICATION
DE VOS CONSOLES, C' EST
AU 48.05.48.23
CHEZ STOCK GAMES

MEGADRIVE

TINY TOONS ALL STARS	349 F
BUBSY II	349 F
FIFA 95	379 F
EA TENNIS	379 F
NHL PA 95	379 F
PROBOTECTOR	379 F
SONIC AND KNUCKLES	399 F
JUNGLE BOOK	399 F
MORTAL KOMBAT 2	399 F
LE ROI LION	399 F
PITFALL	399 F
GENERATIONS LOST	399 F
PULSEMAN	399 F
ROCK 'N ROLL RACING	399 F
VIEW POINT US	399 F
RELAYER	429 F
SHINNING FORCE 2	429 F
SOLEIL/RAGNACENTI	429 F

MEGADRIVE OCCASIONS

MEGADRIVE SEULE	399 F
SONIC	39 F
ALTERED BEAST	49 F
ARRON FLASH	79 F
QUACKSHOT	79 F
BATMAN	99 F
FANTASIA	99 F
STRIDER	99 F
SONIC 2	99 F
MERCS	99 F
MICKEY AND DONALD	99 F
TERMINATOR	99 F
SPLATTER HOUSE 2	99 F
CASTLE OF ILUSSION	129 F
CHUCK ROCK	129 F
FATAL REWIND	129 F
JURASSIC PARK	129 F
SHINOBI	129 F
STREET OF RAGE	129 F
STREET OF RAGE 2	129 F
XMEN	129 F
ASTERIX	149 F
HAUTING	149 F
EUROPEAN CLUB SOCCER	149 F
F22 INTERCEPTOR	149 F
TERMINATOR 2	149 F
FATAL FURY	149 F
COOL SPOT	149 F
ALADDIN	149 F
ROLLING THUNDER 2	149 F
MORTAL KOMBAT	149 F
STREET FIGHTER 2'	149 F
ECCO THE DOLPHIN	199 F
FLASH BACK	199 F
SUNSET RIDERS	199 F
DESERT STRIKE	199 F
ROCKET NIGHT ADVENTURE	199 F
TINY TOONS	199 F
FIFA SOCCER	199 F
THUNDER FORCE 4	249 F
ETERNAL CHAMPION	249 F
NBA JAM	299 F
LAND STALKER	299 F

NEO GEO OCCASIONS

NEO GEO SEULE	890 F
NEO GEO + 1 JEU A 249F	1090 F
NAM 1975	249 F
BLUE'S JOURNEY	249 F
ALPHA MISSION 2	249 F
FATAL FURY	249 F
CROSSED SWORD	249 F
EIGHT MAN	299 F
ART OF FIGHTING	349 F
SUPER SIDEKICKS	399 F
FATAL FURY SPECIAL	499 F
LAST RESORT	599 F
VIEW POINT	699 F
SAMOURAI SHODOWN	899 F
ART OF FIGHTING 2	699 F
SUPER SIDES KICK 2	699 F

NEC FX

NOUS TEL (FIN NOVEMBRE)

BANDAI BA-X

1990 F version NTSC
3 JEUX DISPONIBLES TEL

GAME BOY

+ DE 200 JEUX NEUFS ET OCCASION

GAME GEAR

+ DE 200 JEUX NEUFS ET OCCASION

LYNX II

+ DE 22 TITRES A PARTIR DE 59 F

NOUVEAU !!!
VENTE EN GROS SUR LES JEUX D' OCCASIONS ET NEUFS - FRANCHISE
REVENDEURS*,
CONTACTEZ-NOUS
TEL : (1) 44.07.04.61
FAX : (1) 43.29.42.15
* Franchise 2000 F/mois

Livraison colissimo en 24 h ou 48 h
dans la limite des stocks disponibles

Toutes les marques citées sont des marques déposées
Tous les jeux sont testés et garantis

BON DE COMMANDE

A RENVOYER À : STOCK GAMES
3 RUE D'ARRAS 75005 PARIS - TEL : (1) 44.07.04.61

RC PARIS B 398388263

MEGA FORCE 12/94

NOM : ..... PRENOM : .....
ADRESSE : ..... DATE : .....
CP : ..... VILLE : ..... TEL : .....

REGLEMENT
- CARTE BLEUE ❑
N° CARTE BLEUE |_|_|_|_|
|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|
DATE D'EXPIRATION |_|_| |_|_|
- MANDAT-LETTRE ❑
- CONTRE REMBOURSEMENT ❑ SIGNATURE
- CHEQUE ❑

TITRES	CONSOLES	QT	PRIX

FRAIS DE PORT + 30 F (CONSOLES + 50 F)
(RAJOUTER 40 F POUR CONTRE-REMBOURSEMENT)

Power Drive

Vroom, Vroom... Cette Fiat Cinquecento turbo en a dans le ventre ! Il faut dire que vous y avez mis le prix, 27000 $ et toutes vos économies. Mais peu importe, vous participez au Championnat du Monde de Rallye et vous êtes sur le point de partir pour la première épreuve. C'est une course contre la montre et vous devez terminer le circuit en 1 minute 30 secondes maximum. La journée est ensoleillée, alors tout devrait bien se passer. C'est le départ ! Vous partez à fond en laissant derrière vous un nuage de fumée et vous rattrapez habilement votre voiture qui allait partir en dérapage. Premier virage à gauche en douceur, puis un autre à droite que vous prenez à la corde pour éviter un trou sur l'extérieur de la chaussée. Bon réflexe ! Tout se passe ensuite pour le mieux et vous terminez en 46 secondes et 30 centièmes... Vous avez gagné 2000 $ pour vous être qualifié et après quelques réparations, vous vous apprêtez pour affronter un concurrent. Le temps s'est gâté et il pleut. Vous devez effectuer 4 tours de circuit en 2 minutes 20 secondes maximum. Après un départ très correct, vous passez une première fois sous l'arrivée en premier. Catastrophe, vous vous êtes déporté un peu sur la droite ! Votre carrosserie en a pris un coup mais vous pouvez repartir, juste derrière votre adversaire qui pilote lui, une Mini Cooper. Vous resterez derrière lui jusqu'à la fin... Le bilan est lourd, votre Fiat est très endommagée. Le moteur, les pneus, la carrosserie ainsi que la transmission vous coûtent 1500 $ de réparation ! La prochaine étape se déroule de nuit et vous craignez le pire... Jusqu'où parviendrez-vous à aller ?

Dans cette course contre la montre, vous avez 1,30 minute pour finir le parcours. Attention, lorsque vous n'avez plus d'argent, c'est la fin du jeu. Si vous touchez des panneaux de travaux ou des plots en bordure de route, votre temps augmente !

Méfiez-vous des bosses. Prenez-les bien droit pour ne pas partir dans le décor. Vous pouvez casser la boîte de vitesse et avancer ensuite au ralenti.

Il n'y a qu'un seul concurrent mais il est coriace comme tout ! Choisissez dans les options de faire apparaître une flèche pour indiquer le type et le sens du virage. Un panneau de danger apparaîtra aussi en cas de travaux sur la route.

Lorsque vous faites la course contre un adversaire, vous devez effectuer quatre tours de circuit. Rien ne vous empêche d'envoyer l'ordinateur dans les sapins ou même de le pousser légèrement dans un virage pour le faire aller tout droit. D'ailleurs, l'ordinateur en fait autant !

✦ L'AVIS DE MEGA FORCE ✦

Power Drive est un jeu surprenant et je sais déjà qu'il fera partie de ma liste de cadeaux pour Noël ! Ce qui m'a vraiment branché tout d'abord, c'est la qualité graphique des voitures. Elles sont hyper mignonnes et absolument réalistes. Ensuite, j'ai été impressionné par la maniabilité car on a vraiment la sensation de piloter ! Seuls les bruitages m'ont un peu laissé sur ma faim car Power Drive n'est pas seulement un jeu d'action mais aussi un jeu de simulation et malheureusement, le bruit du moteur n'est pas toujours à la hauteur. Il est également dommage de ne pas pouvoir jouer au moins à deux en même temps et de ne croiser qu'une seule voiture sur la piste. D'une difficulté savamment dosée, Power Drive est un titre avec lequel il faudra compter en cette fin d'année, d'autant qu'il n'existe pas une masse de jeux de ce style sur Megadrive.

FRANCIS

GROUPE N

GROUPE 2

GROUPE I

MINI COOPERS 25000 $

FIAT CINQUECENTO TURBO - 27000 $

RENAULT CLIO WILLIAMS - 34000 $

VAUXHALL ASTRA GSI 16 V - 38000 $

TOYOTA CELICA TURBO 4WD - 65000 $

FORD ESCORT RS COSWORTH 62000 $

ER

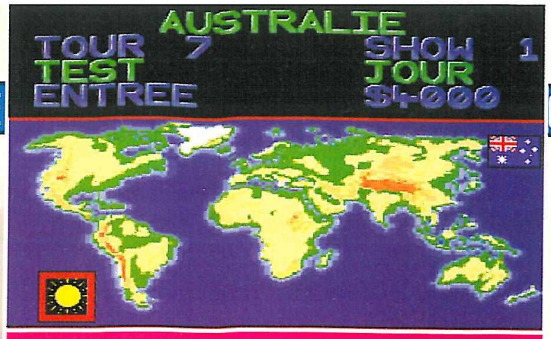
RIVE

Au début du jeu, vous avez 27000 $ et vous pouvez choisir entre la Mini et la Fiat. La couleur des carrosseries peut être modifiée. C'est bien plus tard que vous aurez accès aux autres véhicules.

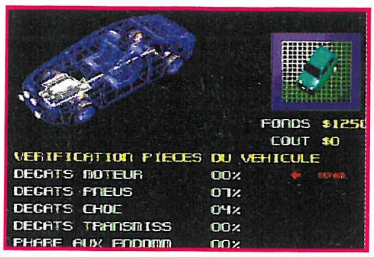
La nuit n'est pas très noire et même si vous cassez vos phares, vous parviendrez à terminer la course (augmentez la lumière de la télé). Vos phares clignotent lorsqu'ils commencent à être trop endommagés. Les vitesses sont automatiques.

Vous pouvez utiliser le frein et même la marche arrière pour faire des dérapages. Doucement tout de même, vous pouvez faire des tête-à-queue ! L'ordinateur n'a pas pu vous éviter... Un mode Entraînement vous permet de vous exercer à la conduite sur des circuits particuliers.

Voilà, c'est le départ d'une course contre la montre. Les options vous proposent deux types de contrôle de la voiture. Sur la neige, la conduite est très difficile. Les virages se prennent en dérapage et c'est un art que l'on ne maîtrise pas tout de suite !

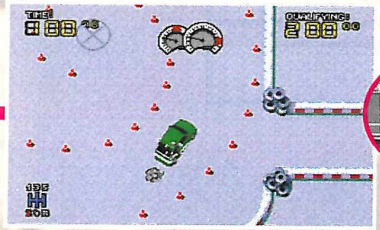


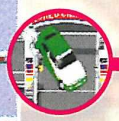
Huit joueurs peuvent participer au Championnat du monde mais chacun conduira à tour de rôle. Au fur et à mesure des courses, vous gagnerez des points en fonction de vos temps. Le Championnat compte 9 tours qui vous emmèneront dans différents pays, en France, aux USA, en Australie, en Grande-Bretagne... Dans chaque pays, vous effectuez différentes épreuves, des courses contre la montre, des épreuves d'habilité au volant ainsi que des rallyes contre un adversaire. Chaque participation coûte de l'argent !



Après chaque épreuve, vous devez réparer votre véhicule s'il a été endommagé. Evidemment, ça coûte de l'argent ! Prenez particulièrement soin de vos pneus mais ne négligez pas pour autant les autres éléments. Chaque chose influence votre conduite, même les phares, puisque vous aurez des épreuves de nuit.

Inutile de vous arrêter pour ramasser les billets sur la route. Passez juste dessus et ça le fera aussi bien. Vous rencontrerez également des petites montres qui bloquent un certain temps le défilement du chronomètre ainsi que des turbos qui vous feront accélérer pendant quelques secondes. Attention, si vous passez sur une bosse, vous risquez de décoller !





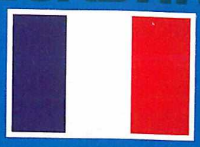
De temps en temps, vous devrez passer une épreuve chronométrée d'habileté au volant, comptant 4 exercices. Se garer en marche arrière, prendre une succession de virages, passer entre des plots pour atteindre le centre du cercle, et freiner pile sur des marques.

Lorsqu'il y a de la place pour 1, y-en-a-t-il pour 2 ? Ici, la route est très étroite et la Clio arrache tout son côté gauche. Les pneus aussi en prennent un coup !

Si vous remportez le Championnat du Monde, vous aurez encore droit à d'autres compétitions...

POWER DRIVE

MEGADRIVE



SON 15/20

On regrettera que le bruit du moteur ne soit pas toujours à la hauteur car, mis à part ce défaut, l'ambiance sonore est tout à fait bonne.

GRAPHISME 16/20

Les circuits ont des formes très diverses et les décors varient suivant le pays. Les graphismes sont fins et donnent au jeu un bon dynamisme.

ANIMATION 16/20

Les animations sont excellentes. Tous les détails sont présents. On regrettera juste le manque de plusieurs voitures simultanément sur le circuit.

MANIABILITÉ 18/20

Un temps d'acclimatation est nécessaire. Une fois que l'on maîtrise les bêtes, on prend son pied et on se voit déjà engagé dans le rallye de Monte-Carlo !

INTÉRET 16/20

Il vient essentiellement de la conduite réaliste ainsi que de la gestion des dégâts du véhicule. Une fois lancé, c'est parti pour de longs moments.

✦ SPORT ✦

ÉDITEUR : US GOLD
TAILLE CARTOUCHE : 8 Mb
DIFFICULTÉ : DIFFICILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NBR DE JRS SIMULTANÉS : 1
NBR DE JRS TOTAL : 8
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : Si argent

+ *La conduite.*
+ *L'animation des voitures.*
+ *La variété des étapes.*
- *1 concurrent, et coriace !*
- *Jouer à tour de rôle.*

(1 OU 2 JOUEURS)

LE COMBAT DU SIECLE

ClayFighter™

UNE LEGENDE EST NEE

LENNOX

LEWIS CONTRE FROSTY

BAD MR

TAILLE : 2m POIDS : 105 Kg

★ 26 COMBATS, 25 VICTOIRES, 21 K.O.

50,000 K.O. IL VOUS PULVERISERA

(L'HOMME DE GLACE) ★

AU PROGRAMME : TAFFY, LE BLOB, HELGA (LA CANTATRICE) ELVIS (L'IMITATEUR), ICKY BOD CLAY, ET LE LEGENDAIRE BAD MR. FROSTY.

MEGA DRIVE™

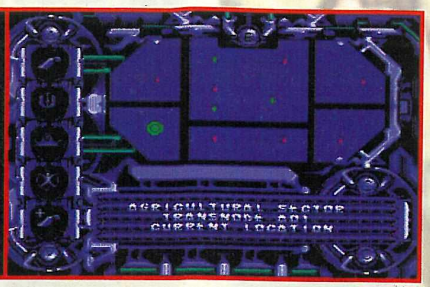
Interplay™

DISPONIBLE SUR. SEGA. TEL: (1) 46 62 12 12

© 1994 Interplay Production Ltd and Visual Concepts. Clayfighter is a Trademark of Interplay Productions, Inc. All Rights Reserved.

Generations Lost

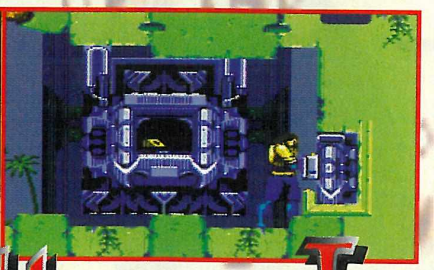
Dans une lointaine région, loin des vices et des problèmes de la vie moderne, un jeune homme répondant au doux et délicat prénom de Monobe vaquait à ses occupations quotidiennes lorsqu'un vieux sage tout croulant s'approcha en lui tenant à peu près ce discours (on laisse tomber La Fontaine, il n'a rien à voir dans cette galère). "Dis-moi, jeune Monobe, tu as l'air jeune, fort et beau. Tes muscles sont saillants et tu sembles savoir manier à la perfection toutes les armes. Ton village est en danger, ta vie elle-même est menacée si tu ne fais rien. Prends-toi en main, c'est ton destin ! Des inconnus -merci pour les fleurs-, des forces maléfiques se sont ligués avec Lucifer pour semer le trouble dans ta douce contrée. Tu ne le sais peut-être pas encore, mais il faut réagir, il faut agir vite et bien. Tout au long de l'aventure que tu vivras, tu pourras compter sur moi, je te livrerai certains de mes secrets pour lutter et combattre." Sur ces paroles graves, le sage disparut soudainement. Livré à lui-même Monobe, s'avance prudemment vers la région d'Armafers, qu'allait-il découvrir ? Mystère et boule de gomme !



En appuyant sur "Start", vous pouvez choisir d'utiliser les différentes options que vous avez ramassées (champ protecteur, invincibilité, corde plus longue, recharge rapide du laser, clé, boules protectrices à tête chercheuse...). Si vous vous trouvez sur un téléporteur, vous pourrez changer de lieu à condition que son accès soit autorisé.

Evitez les blocs de pierre qui vous tombent sur la tête et les pics qui vous chatouillent les orteils. Il y a ainsi de nombreuses épreuves d'agilité, de réflexes et de réflexions !

En plus des oiseaux, vous allez rencontrer des peuples sauvages et des monstres répugnant.



Trouvez le bouton qui ouvre les coffres et videz-les. Ici, vous voyez une clé mais vous pouvez aussi trouver plein d'options.

En plus des coups de poing et des coups de pied, vous avez un laser pour terrasser vos adversaires.

Baissez-vous, levez-vous, roulez sur le dos en activant ou non votre laser et sautez !

✦ L'AVIS DE MEGA FORCE ✦

Ne nous voilons pas la face plus longtemps, Generations Lost n'est ni un navet de la pire des espèces, ni un jeu à vous faire sauter au plafond cinq fois de suite en criant à tue-tête "waow, p'tain que c'est bien". Entièrement repompé sur X-Men, sa réalisation globale n'a que peu d'intérêt. Certes, il faut chercher de temps en temps des passages secrets ou d'autres crapichonneries du style : armes, énergie, etc., mais rien dans tout cela n'est bien transcendant, c'est juste honnête. Si les mouvements du héros sont relativement nombreux -il peut grimper grâce à son arme, "galipetter" à droite ou à gauche, sauter, etc.- ceux-ci sont tellement saccadés que l'on n'accroche pas très longtemps. Partant d'un concept connu mais sympa, Generations Lost ne laissera aucun souvenir marquant, d'autant que l'ambiance sonore est particulièrement gonflante. Un titre que l'on ne peut guère conseiller qu'aux novices du genre qui ne connaîtraient pas X-Men.

FRANCIS

MEGADRIVE

SON	08/20	GRAPHISME	13/20
ANIMATION	12/20	MANIABILITÉ	16/20
INTÉRET	13/20		

✦ PLATES-FORMES ✦

ÉDITEUR : TIME WARNER
TAILLE DE LA CARTOUCHE : 8 Mb
DIFFICULTÉ : DIFFICILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 3
NOMBRE DE NIVEAUX : 6
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : NON

70%

LA PLUS GRANDE STAR MADE IN U.S.A.

SONY Game Line
36.68.22.02*

IL VOUS FAUDRA PARCOURIR DIVERS MONDES AUSSI VARIÉS QUE LES ENTRAILLES D'UN VOLCAN À L'IMMENSITÉ DE L'ESPACE AFIN D'Y RECHERCHER DES OBJETS QUI N'Y ONT PAS LEUR PLACE. CHAQUE OBJET TROUVÉ DEVRA DISPARAÎTRE À JAMAIS. ATTENTION DE NOMBREUSES CRÉATURES VOUS BARRERONT LA ROUTE.

SUPER NINTENDO PAL VERSION

MEGA DRIVE

SONY ELECTRONIC PUBLISHING

ocean

* 2,19 F la minute. Mighty Max © 1994 Bluebird (UK). Sony Electronic Publishing is a trademark of Sony Electronic Publishing Company.

ZAPPING

MEGA-CD • MEGA-

Flink

GA-CD • MEGA-CD • M

TOP Cheeper

Perché sur une très haute branche, la cape bercée par le vent, vous contempliez avec émerveillement le paysage que vous offrait la nature... Les vents violents, la mer déchaînée et les nuages gonflés d'eau se montraient en spectacle sans aucune réserve lorsque tout à coup, une étrange boule de feu, un météorite peut-être, tomba du ciel dans un fracas assourdissant ! Siiiiuuut, brrrrr... Par chance, le météore s'écrasa sur un volcan désertique mais la secousse fut si violente que vous perdites l'équilibre et... Plouf ! Peu de temps après, de sombres nuages, venus de nulle part, firent leur apparition, suivis d'éclairs foudroyants qui s'abattirent violemment sur votre village. Le phénomène était très étrange et inquiétant... Curieux, jeune et insouciant des dangers, vous décidez d'éclaircir cela ! En tant que jeune magicien, vous pensez pouvoir faire face à n'importe laquelle des situations grâce aux nombreux sorts que vous connaissez. Cependant, avant d'arriver au volcan, il vous faudra traverser des lieux inconnus...

Vous découvrez la carte au fur et à mesure. Le "End" indique un Boss ! Vous pouvez et devrez retourner dans des niveaux précédents pour trouver des ingrédients...

Sautez de nénuphar en nénuphar tout en évitant les piranhas. Mais regardez le monstre qui arrive au loin !

Voici le premier Boss ! Inutile de lui lancer des pierres et trouvez plutôt une corde pour réussir à lui sauter sur la tête.

Les coffres renferment des fioles d'énergie, des clés pour ouvrir d'autres coffres et pleins d'objets divers.

Grâce à cette hélice, vous réussissez à atteindre ce coffre qui contient une vie !

✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

MEGA TOP • MEGA TOP • MEGA TOP • MEGA TOP • MEGA force

Titre exceptionnel sur Megadrive, Flink l'est un peu moins sur Mega-CD mais rassurez-vous, il demeure un jeu vraiment génial, à l'intérêt grandiose et à la maniabilité plus qu'agréable. Comme il est pratiquement identique à la version Megadrive, nous ne lui avons consacré qu'une seule page et vous conseillons de consulter le test de 6 pages du numéro 31 de MegaForce, pour plus de détails. Malgré les musiques d'excellente qualité et l'ajout de deux petits niveaux, cette conversion ne profite pas assez des atouts du Mega-CD. Nous aurions aimé découvrir bien plus de boss et de nombreux autres niveaux qui auraient augmenté la durée de vie du jeu. Si vous possédez déjà le jeu sur Megadrive, il est inutile de vous offrir celui-ci ! Enfin, achetez la version la moins chère...

FRANCIS

MEGA-CD

SON	16/20	GRAPHISME	19/20
ANIMATION	16/20	MANIABILITÉ	17/20

INTÉRET 18/20

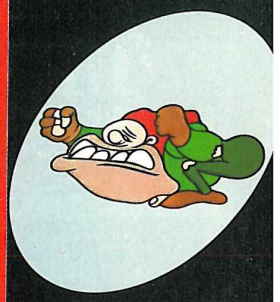
✦ ACTION ✦

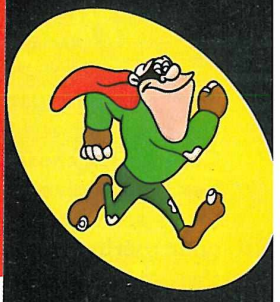
ÉDITEUR : PSYGNOSIS
NOMBRE DE CD : 1
DIFFICULTÉ : DIFFICILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE NIVEAUX : 22
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : NON
CONTINUES : OUI

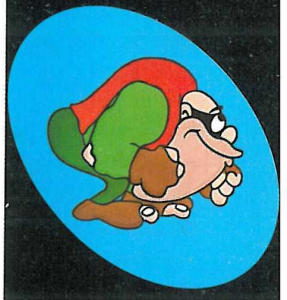
90%

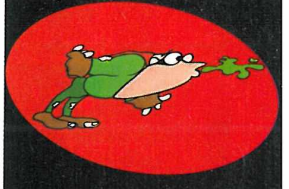
MEGA DRIVE

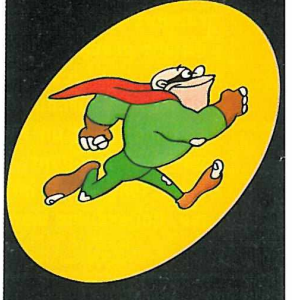
Ça Va péter !











BOOGERMAN™

A PICK AND FLICK ADVENTURE

Interplay™

DISPONIBLE SUR. SEGA. TEL: (1) 46 62 12 12.

© 1994 Interplay Productions Ltd. Boogerman is a trademark of Interplay Productions. All rights reserved.
Sega and Megadrive are trademarks of Sega Enterprises Ltd. All rights reserved

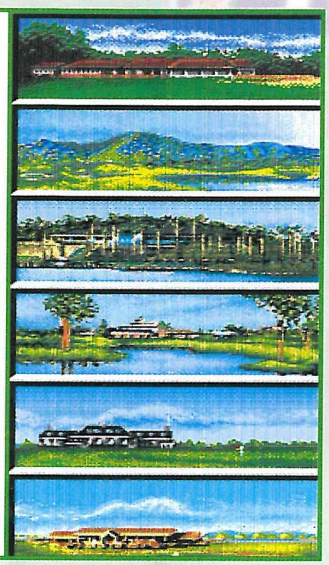
ZAPPING

GAME GEAR • GAME GEAR • GAME GEAR • GAME

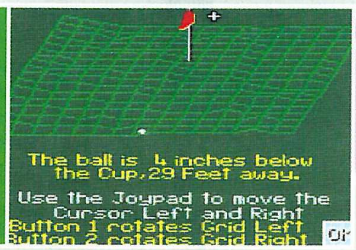
PGA Tour Golf II

Décidément, les traditions britanniques se perdent. Avant, pour pratiquer le golf, il fallait être issu d'une classe sociale élevée, avoir une tenue vestimentaire adéquate, et boire le thé avec le petit doigt en l'air. Comme les choses ont changé ! Les lords doivent se demander où ils sont et ce qu'ils ont fait pour mériter cela. Mais nous, on s'en moque. Du moment que l'on peut jouer au golf, c'est le principal. D'ailleurs, nous pouvons, au même titre qu'eux, affronter des joueurs, et pas n'importe lesquels. PGA tour Golf 2 sur Game Gear permet à chaque golfeur en herbe que nous sommes d'affronter les meilleurs joueurs du circuit mondial. Je citerai par exemple Craig Stadler (un habitué de la série des PGA), Fred Couples, Tommy Armour, Fuzzy Zoeller... Bref, vous allez avoir du beau monde en face pour vous affronter sur plusieurs parcours américains de renom. Alors si vous sentez la fibre du golf vous chatouiller la plante des pieds, préparez-vous, on y va.

Cet écran vous donne toutes les informations dont vous avez besoin pour jouer. Nous avons à droite, en dessous du nom, le trou, le nombre de coups maximum à faire, le nombre de frappes que vous avez exécutées, votre score, la distance à laquelle se trouve le trou, et enfin le club que vous avez sélectionné. À gauche, vous avez le vent. La ligne du dessous est la plus importante. D et F (Draw et Fade), qui sont des effets. Enfin, le potentiomètre vous indique la puissance de votre frappe. Le curseur au centre indique la direction de la frappe.



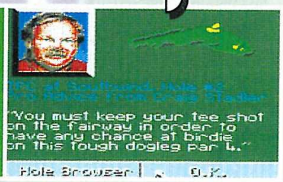
Vous avez six parcours au choix. Le premier est Avenel, un des plus complets. Le second est West Stadium, un des moins faciles. Ensuite vient Sawgrass qui vous permettra de jouer dans un univers tropical. Southwind est parsemé de mares qui vous coûteront de nombreux points. Eagle Trace ressemble beaucoup à Sawgrass, avec un niveau de difficulté accru. Enfin, Scottsdale est un parcours rempli de bunkers.



Lorsque vous arriverez sur le green pour putter, vous pourrez voir le relief de celui-ci, afin de pouvoir donner une bonne direction à votre frappe.

Le Mode Select, vous permettra de choisir vos options, de repartir à partir de votre dernière sauvegarde, de choisir le practice (driving ou putting), ou votre mode de jeu. Vous pouvez soit faire un parcours seul, un tournoi contre les pros, soit faire un Skin Challenge contre un deuxième joueur .

Au cours d'une partie, vous pourrez afficher des options (toutes réunies ici). Elles vous permettront d'abandonner, de choisir un style de frappe, de voir le ralenti, d'étudier le parcours... Bref, cela vous sera très utile.



Au début de chaque trou, un pro vous donnera un conseil. Moi aussi. Vous pouvez, au moment de votre frappe, aller au-delà des 100%. Seulement, il ne faudra pas louper le 0% au retour,

✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

Inconditionnel de la série des PGA sur Megadrive, je dois vous avouer que je n'ai pas été déçu par cette deuxième version sur Game Gear. Bien qu'un peu plus facile, on y retrouve tous les ingrédients qui ont pu faire son succès sur sa grande sœur. Une très bonne maniabilité, une simplicité d'utilisation et du réalisme. Tout a été très nettement amélioré par rapport à PGA, premier du nom. Surtout les graphismes, qui sont maintenant proches de la version 16 bits. C'est très propre, bien animé. Au-delà des aspects techniques, on peut se féliciter d'avoir une aussi grande variété de parcours (six au total), et la possibilité de mettre des effets à la balle, avec un réalisme surprenant. Seuls défauts : le son, qui n'est pas transcendant, et le temps d'affichage des écrans qui est relativement long. Quoi qu'il en soit, je vous déconseille vraiment de louper ce jeu, qui est une bien belle réussite.

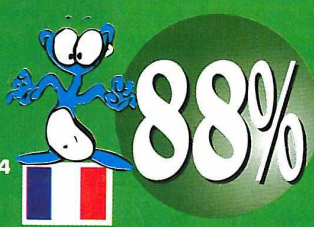
LAURENT

GAME GEAR

SON	14/20	GRAPHISME	17/20
ANIMATION	17/20	MANIABILITÉ	18/20
INTÉRET	18/20		

✦ SPORT ✦

ÉDITEUR : TIME WARNER I.
TAILLE CARTOUCHE : 4 Mb
DIFFICULTÉ : FACILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 2
NOMBRE DE PARCOURS : 6
NB DE JOUEURS : 1, 2, 3 ou 4
CONTINUES : NON
SAUVEGARDE : OUI



ESPACE 3 games

VENTE PAR CORRESPONDANCE *TEL : 20 87 69 55 *FAX : 20 87 69 75

PARIS 64 rue Caumartin, 75009 PARIS-M° H.Caumartin, TEL : 42 81 46 22
2 rue Théophile Roussel, 75012 PARIS-M° Ledru-Rollin, TEL : 43 45 93 82

LILLE 4 rue Faidherbe, TEL : 20 55 67 43
44 rue de Béthune, TEL : 20 57 84 82

BORDEAUX 15 rue Condillac, TEL : 56 52 72 84

STRASBOURG 6 rue de Noyer, TEL : 88 22 23 21

DOUAI 39 rue Saint-Jacques, TEL : 27 97 07 71

MEGADRIVE

MEGADRIVE + ALADDIN 649 F

AERO THE ACROBAT (EUR)	490,00	**PETE SAMPRAS (EUR)**	**399,00**
ALADDIN (EUR)	299,00	PGA TOUR GOLF (EUR)	425,00
CASTE LVANIA(EUR)	349,00	PHANTASY STAR 4 (JAP)	390,00
CHAMPION SHIP POOL (USA)	425,00	POWER RANGER (EUR)	385,00
DUNE II (EUR)	449,00	PRINCE OF PERSIA (EUR)	299,00
DRAGON (EUR)	425,00	PROBOTECTOR (EUR)	399,00
DRAGON BALL Z (JAP)	**399,00**	PSG SOCCER (EUR)	349,00
DRAGON BALL Z (EUR)	**489,00**	RAGNACENTY (JAP)	399,00
EARTH WORM JIM (EUR)	**499,00**	RISE OF THE ROBOT (EUR)	499,00
FATAL FURY II (JAP)	449,00	ROCK AND ROLL RACING (EUR)	425,00
FIFA SOCCER 95 (EUR)	379,00	RUGBY WORLD CUP (EUR)	399,00
FLINK (EUR)	**369,00**	SHAQ FU (EUR)	449,00
INTERNATIONAL TENNIS TOUR (EUR)	399,00	SHINING FORCE 2 (EUR)	399,00
JOHN MADDEN 95	425,00	SONIC ET KNUKLES (EUR)	425,00
LAND STALKER (EUR)	425,00	SONIC SPINBALL (EUR)	299,00
LE LIVRE DE LA JUNGLE (EUR)	425,00	SONIC 3 (JAP)	399,00
LEMMINGS 2 (EUR)	399,00	SPARKSTER (EUR)	369,00
LE ROI LION (EUR)	425,00	SUPER STREET FIGHTER (JAP)	399,00
MEGABOMBERMAN (EUR)	TEL	STREET OF RAGE III (JAP)	299,00
MEGAMAN (EUR)	TEL	SUPER STREET FIGHTER 2 (EUR)	549,00
MICKEY MANIA (EUR) 459,00L		SYNDICATE (EUR)	399,00
MORTAL KOMBAT 2 (EUR)	**499,00**	TINY TOON WACKY SPORT (EUR)	369,00
NBA JAM (EUR)	399,00	**URBAN STRIKE** (EUR)	**395,00**
NBA LIBE 95 (EUR)	399,00	**VIRTUA RACING (JAP)**	**399,00**
NHLPA 95 (EUR)	425,00	**VIRTUA RACING (EUR)**	**499,00**
NIGEL MANSEL INDY (EUR)	489,00	WOLVERINE (EUR)	489,00
		WORLD CUP USA 94 (EUR)	349,00

MEGA PROMOS !

BUBSY (EUR)	169,00
STREET FIGHTER (JAP)	199,00

AYRTON SENNA GP (JAP)	**99,00**	JAMES POND 3 (EUR)	169,00
AGASSI TENNIS (EUR)	99,00	JOHN MADDEN 92 (USA)	129,00
ATOMIC ROBOKID (JAP)	99,00	LOTUS II (EUR)	199,00
BIOHAZZARD BATTLE (60Hz) (USA)	99,00	MICKEY DONALD (EUR)	159,00
E;A DOUBLE HEDER (EUR)	149,00	ROBOCODE (JAP)	99,00
GLOBAL GLADIATOR (EUR)	149,00	SAINT SWORD (JAP)	99,00
GYNOUG (EUR)	129,00	SONIC 2 (EUR)	159,00
HAUNTING (EUR)	159,00	SUPER STREET FIGHTER (JAP)	299,00
MORTAL KOMBAT (EUR)	199,00	ZOOL (EUR)	169,00
FIFA SOCCER 95	379,00	BUBSY 2 (EUR)	299,00

SEGA 32 X

SEGA 32 X 1390 FF

DOOM	499,00	VIRTUA RACING DE LUXE	499,00
STAR WARS	499,00	SUPER MOTOCROSS	499,00

ADAPTATEUR POUR CARTOUCHES JAPONAISES : 69 F
AVEC UNE CARTOUCHE ACHETEE : 49 F
AVEC DEUX CARTOUCHES ACHETEES : GRATUIT

***ADAPTATEUR 60 HZ MEGAKEY POUR CARTOUCHES USA OU JAP : 149 F**
AVEC 1 JEU ACHETE : 99 F

GAME GEAR

NOMBREUX TITRES EN STOCK - EXEMPLES :

ALADDIN	249,00	NBA JAM	269,00
MORTAL KOMBAT	199,00	MORTAL KOMBAT 2	289,00
SAMOURAI SHOWDOWN	249,00		

ARTICLES DRAGON BALL

STICKERS	10 F	CD MUSICAUX	129 F
MANGA	35 F	MANGA COULEUR	79 F
POSTER	39 F	PUZZLE 500 PIECES	99 F
RAMICARDS à partir de	5 F	CAHIERS	29 F
FIGURINES	39 F	MAGNETS	15 F
CASSETTES VISEO VERSION FRANCAISE	- 1 À 3 : 99 F	4 À 8	139 F
JEUX DE 54 CARTES	99 F	BATTLE COLLECTION	79 à 99 F
CASSETTES VIDEO PAL V.O	139 F	PINS	15 F

ARRIVAGES MASSIFS D'ARTICLES DBZ, RAMNA 1/2 ... SAILOR MOON

MEGA CD

MULTIMEGA+ 3 CD 2890 F

MEGA CD 2 (V.F) + ROAD AVENGER 1590 F

BARI ARM (JAP)	99,00	**FIFA SOCCER (EUR)**	**349,00**
BATTLE CORPS (USA)	449,00	GROUND ZERO TEXAS (EUR)	449,00
FINAL FIGHT (JAP)	199,00	JAGUAR XJ220 (EUR)	249,00
PRINCE OF PERSIA (JAP)	149,00	MORTAL KOMBAT (EUR)	299,00
SONIC (JAP)	199,00	NIGHT TRAP (EUR)	499,00
RAMNA 1/2 (JAP)	199,00	NHL 94 (USA)	299,00
WONDER DOG (JAP)	149,00	MICROCOSME (EUR)	449,00
BATMAN RETURN (USA)	249,00	THUNDER HAWK (EUR)	299,00
CHUCK ROCK (USA)	199,00	WOLFCHILD (EUR)	199,00
MAD DOG MC CREE (USA)	399,00	MEGARACE (EUR)	449,00
MICROCOSME (USA)	299,00	PRIZE FIGHTER (EUR)	399,00
OUT OF THIS WORLD 2 (USA)	495,00	HEINBALL (USA)	399,00
STAR WARS : REBELL ASSAULT (EUR))	395,00	MICKEY MANIA(EUR)	399,00
TOMCAT HALLEY (EUR)	425,00	NBA JAM (EUR)	399,00
DUNE (EUR)	425,00		

GENIAL ! LE CDX PRO 299 F
PERMET D'UTILISER LES CD EUROPEENS ET US SUR VOTRE MEGA CD

ARRIVAGE DE NOUVEAUTES TOUTES LES SEMAINES N'HESITEZ PAS A CONSULTER LE 36.15 ESPACE 3

LIVRAISONS RAPIDES PAR COLISSIMO

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN. Tél : 20 87 69 55

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port*(jeux : 25 F - consoles & accessoires : 60F)	
TOTAL A PAYER	

* CEE, DOM-TOM : cartouches : 40Frs / consoles : 90 Frs

Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : ..... Ville : .....
Age : ..... Téléphone : ..... Signature (signature des parents pour les mineurs) :
Je joue sur :
SUPER NINTENDO ❒ MEGADRIVE ❒ GAME BOY ❒
SUPER NES ❒ MEGA CD ❒ GAME GEAR ❒
SUPER FAMICOM ❒ NEO GEO ❒

Mode de paiement : ❒ Chèque bancaire ❒ Contre Remboursement + 35 Frs ❒ Carte Bleue N° .....
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC - Date de validité : ...../..... Signature :

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

ZAPPING

GAME GEAR • GAME GEAR • GAME GEAR

Vous aimez les motos ? Ça tombe bien. Lorsque vous aurez gagné plusieurs courses, vous aurez la possibilité de vous en acheter une plus rapide et plus résistante.

Il vous faudra éviter de nombreux obstacles durant votre parcours, alors soyez prudent, surtout qu'on les voit parfois au dernier moment.

Je vous avais prévenu : tous les coups sont permis. Mais grâce aux armes que vous ramasserez au fur et à mesure, vous éliminerez plus facilement vos adversaires.

Road Rash 2

Ce que James Dean a fait, vous pouvez maintenant le faire sur Game Gear. Vous vous souvenez probablement (quoique...) du nombre de films américains des années 50 et 60 qui mettaient en scène des bandes de jeunes qui se réunissaient pour faire des courses. Mais pas n'importe lesquelles. Des courses sauvages. C'est-à-dire des motards qui se rassemblent et font des courses illicites entre eux. L'enjeu ? Quelques poignées de dollars. Les règles sont simples, puisqu'il n'y en a pas. Tous les coups sont permis : chaîne, matraque, coups de pied, coups de poing... Une compétition est même organisée. Elle a pour nom Road Rash 2, qui est la suite, bien évidemment, du premier. Elle a lieu dans tous les États-Unis, et laisse de nombreux motards sur le bitume tous les ans. Il vous faudra être sans pitié si vous voulez remporter cette compétition. A propos, un détail que j'ai omis de vous mentionner : dans le cas où vous vous feriez arrêter par la police, les organisateurs nieraient avoir eu connaissance de vos actes, et vous considéreraient exclus de la course.

Lorsque votre barre d'énergie sera au plus bas, ou que vous rencontrerez un panneau, voici ce qui risque de vous arriver.

Si vous restez à la traîne, un motard de la police risque de vous rattraper. S'il y parvient, la compétition sera finie pour vous, et votre budget prendra une claque.

Vous croiserez de nombreuses voitures sur votre route. En les évitant, tapez-leur dessus, cela vous fera des points supplémentaires.

Tous les coups seront permis. Si vous n'avez pas d'armes, servez-vous de vos poings. Mais attention, vos concurrents peuvent eux aussi répliquer.

✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

La recette de Road Rash 2 est toujours aussi bonne. La version que nous avons connue sur Megadrive était excellente, et pour la conversion sur Game Gear, la même recette a été gardée. Tant mieux, car c'est toujours avec autant de plaisir que j'ai pu jouer à Road Rash 2 sur portable. L'action, vous vous en doutez, est toujours omniprésente. Le scrolling, sans être le plus rapide du monde, rend bien la vitesse. Il faut simplement noter des collisions de sprites un peu bizarres et des clignotements qui, à la longue, peuvent être gavants. Rien de bien méchant. La finesse des graphismes, et la bonne maniabilité, rattrapent bien tout ça. Ce qui compte surtout, dans Road Rash 2, c'est l'action et le rythme, et de ce côté-là, vous allez être gâtés.

LAURENT

GAME GEAR

SON	15/20	GRAPHISME	16/20
ANIMATION	17/20	MANIABILITÉ	17/20
INTÉRET	17/20		

✦ SPORT ✦

ÉDITEUR : TIME WARNER I.
TAILLE CARTOUCHE : 4 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE CIRCUITS : 5
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : NON

88%

CRAMPONNEZ VOUS !

NEWMAN HAAS
INDYCAR™
featuring
Nigel Mansell

JEUX & ASTUCES
au 36.68.10.25*
et sur le
36.15 ACCLAIM

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION

MEGA DRIVE

Acclaim
entertainment inc

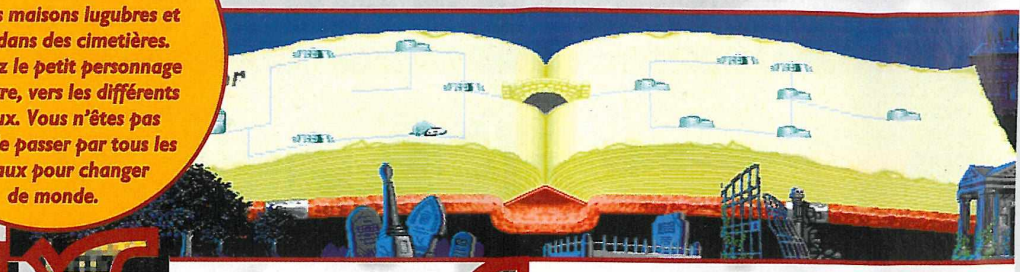
* COUT DE L'APPEL 2,19F/mn

The racing car and all depictions of likenesses there of are the property of Newman Haas Racing. All rights reserved. IndyCar and the IndyCar Helmet logo are registered trademarks of the Indianapolis Motor Speedway Corporation under exclusive license to Championship Auto Racing Teams, Inc. IndyCar™ Nintendo®, Super Nintendo Entertainment System ™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. All rights reserved.
Sega, MegaDrive are trademarks of Sega Enterprises, Ltd. All rights reserved. Acclaim is a division of Acclaim Entertainment™ ® & © 1994 Acclaim Entertainment. All rights reserved.

ZAPPING

LE MONDE DE L'HORREUR

Vous allez vous retrouver dans des maisons lugubres et même dans des cimetières. Déplacez le petit personnage sur le livre, vers les différents niveaux. Vous n'êtes pas obligé de passer par tous les niveaux pour changer de monde.



the pag

Quel est le livre que vous avez lu pour la dernière fois ? Imaginez maintenant que vous soyez tout à coup aspiré par le bouquin et que vous vous retrouviez en plein dans l'aventure que vous étiez justement en train de lire. J'en vois déjà qui vont se ruer sur la collection Arlequin de leur frangine ! Bande de petits voyous... Au fait, ça ne vous rappelle rien ? Vous vous souvenez peut-être du film intitulé "Histoire sans fin" ou "Neverending Story" en anglais ? Ce film date d'au moins 10 ans ? Bon, tant pis... Dans le jeu, vous incarnez un jeune garçon, un blondinet à lunettes, vêtu d'une chemise rouge et d'un pantalon bleu. Aux pieds, il porte des chaussons car il était au lit lorsqu'il lisait son livre magique ! Manque de chance pour lui et pour vous, il était sur un bouquin d'horreur, dans une maison hantée entourée de tombes... J'peux vous dire qu'il va vite terminer le livre pour passer à quelque chose d'autre ! Terrorisé, il s'est dit qu'il aimerait bien partir à l'aventure et le voilà dans un autre bouquin. Cette fois, il se trouve sur un bateau pirate et il découvrira très vite qu'à cette époque la vie n'était pas rose. Les pirates avaient un sale caractère et ne voulaient pas partager leur trésor ! Sorti sain et sauf par miracle de cette nouvelle épreuve, il choisit son prochain livre avec beaucoup plus d'attention et décide de partir dans un monde fantastique. Votre sac de billes à la main, votre mouchoir à lunettes dans la poche et votre bouquin sous le bras, vous vous avancez lentement vers de nouvelles aventures...

Des livres magiques, des fantômes, des chauves-souris et des créatures morbides tenteront de vous emmener tout droit vers la tombe. Vous pourez trouver des sacs de billes pour vous défendre ou d'autres armes dans les autres mondes, de la glu pour vous accrocher au plafond et une option pour être invulnérable.

L'objectif est de retrouver le livre de sortie. Vous perdez une vie à chaque fois que vous êtes touché sauf si vous avez des objets avec vous. Dans ce cas, vous perdez un objet. Les bottes magiques sont très utiles car elle vous permettent de sauter très haut et de rebondir sur les murs.

Ne vous faites pas écraser par les poings qui sortent tout à coup.

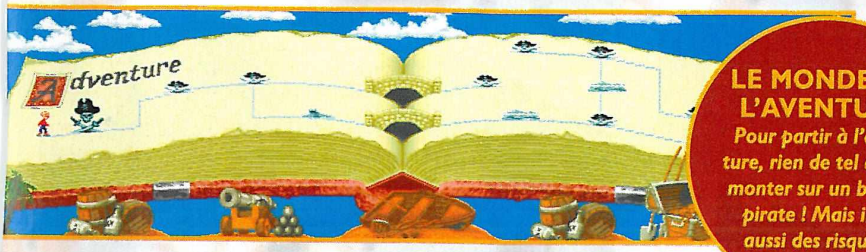
Il fallait passer en courant car maintenant le lustre vous empêche de sauter.

✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

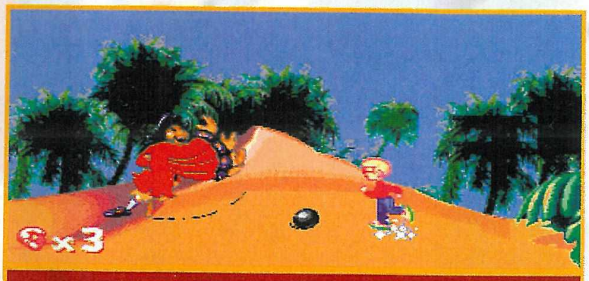
The Pagemaster est un jeu de plates-formes très correct et intéressant à plusieurs niveaux. Original dans sa présentation, il est divisé en plusieurs mondes que l'on découvre sur un grand livre et sur lequel on déplace son personnage. On choisit son chemin et donc ses niveaux. J'ai trouvé ça vraiment cool. Et en outre, bien que la réflexion ne soit pas très poussée, le personnage peut ramasser des options et faire des actions sympathiques qui changent suivant le niveau. Dans l'ensemble, on accroche bien ! Par contre, la difficulté a été mal dosée. D'abord, on ne peut pas la choisir et ensuite, lorsqu'on a l'option Sac de billes, le jeu se termine en deux seconde un quart. À part ça, le jeu a du charme, les ennemis sont divertissants et les mondes très variés !

FRANCIS

Des livres magiques, des fantômes, des chauves-souris et des créatures morbides tenteront de vous emmener tout droit vers la tombe. Vous pourez trouver des sacs de billes pour vous défendre ou d'autres armes dans les autres mondes, de la glu pour vous accrocher au plafond et une option pour être invulnérable.

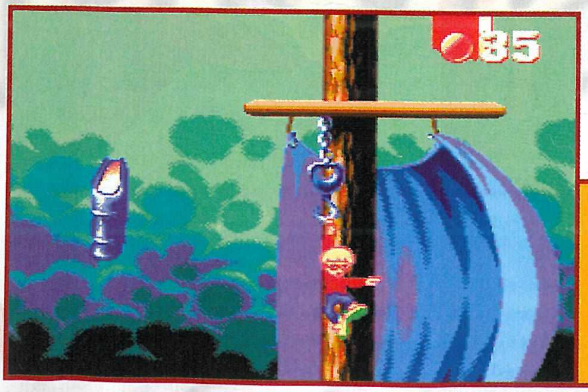


LE MONDE DE L'AVENTURE
Pour partir à l'aventure, rien de tel que de monter sur un bateau pirate ! Mais il y a aussi des risques...



C'est l'île aux pirates ! Ils veulent vous empêcher d'atteindre le coffre renfermant tous leurs trésors.

Dans ce stage, vous devez éliminer tous les ennemis pour ouvrir la sortie. Une autre épreuve consistera à retrouver un certain nombre de pièces d'argent.

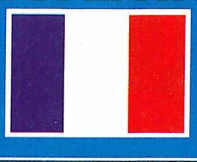


Attrapez le crochet puis sautez sur le livre pour atteindre la sortie.

Comme les pompiers, vous descendez en tournant autour de la barre.

LE MONDE DE LA FANTAISIE
Accrochez-vous car le loup vous souffle dessus pour vous empêcher de passer.

MEGADRIVE



SON 15/20
Les musiques ne sont pas toujours bien mariées avec le thème de chaque monde (l'horreur, l'aventure, la fantaisie) mais l'ambiance reste bien agréable.

GRAPHISME 15/20
La beauté des graphismes change en fonction du monde et du niveau. Globalement, c'est bien. Les scènes d'action sur le livre sont superbes.

ANIMATION 14/20
Ce petit gars a de la classe ! Le sprite est petit mais bien animé, ce qui le rend très vivant. Les scènes d'action sont un peu lentes. Bien, dans l'ensemble.

MANIABILITÉ 15/20
Le test de collision avec les ennemis ne donne pas toujours entière satisfaction. À part ça, le personnage se déplace bien et les manipulations sont faciles.

INTÉRET 16/20
D'un niveau à l'autre, vous conservez vos options et vous pouvez aussi retourner à un niveau précédent. On n'a pas à réfléchir énormément, mais c'est plaisant.

✦PLATES-FORMES✦

ÉDITEUR : SEGA
TAILLE CARTOUCHE : 16 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE MONDES : 3
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : NON
CONTINUES : OUI

+ La variété des mondes.
+ Monstres et ennemis.
+ L'animation du personnage.
- Une difficulté mal dosée.
- On peut rester bloqué !

ZAPPING

« Il fientait, pétait (...) ». Cela aurait pu être l'histoire de Boogerman, et pourtant il s'agit d'un extrait des œuvres de Rabelais. Ceci dit, c'est du pareil au même. Les ingrédients sont les mêmes. Je le clame haut et fort, et je n'en ai absolument pas honte : Boogerman est le jeu et le personnage le plus cradingue de l'univers vidéoludique. Qui c'est celui-là ? À l'origine, Boogerman est un illustre inconnu, répondant au doux nom de Snotty Ragsdale. Inconnu peut-être, mais riche sûrement. Snotty est un millionnaire excentrique passionné par les problèmes de pollution. D'ailleurs, la terre est la proie de ce fléau. Une solution et un assainissement s'imposent. Pour cela, quelqu'un a proposé une réponse : le Professeur Stinkbaum. Il a donc construit une machine un peu bizarre, qui est censée renvoyer la pollution dans une autre dimension : la dimension X-Crement. Intrigué par cette machine, et curieux de connaître le devenir de la pollution, Snotty Ragsdale décide alors de se faire employer chez le professeur, comme homme de ménage. Un soir d'orage, alors que Snotty passait l'aspirateur dans le labo, là même où se trouve la machine, il entend des bruits étranges. Regardant la machine, il aperçoit alors un bras sortir de celle-ci. Piqué de curiosité, et inquiet, Snotty court aux toilettes, et se transforme en super-héros : Boogerman. Celui qui n'a rien à voir avec les X-Men, se précipite dans la machine, et disparaît dans la dimension X-Crement... où il se retrouve prisonnier. Seul moyen de s'en sortir : retrouver et battre en combat singulier celui qui est maître des lieux. Les armes de Boogerman ? L'éructation (nos lecteurs savent de quoi il s'agit), les flatulences, et les crottes de nez. Burp ...

Vous rencontrerez plusieurs boss tout au long du jeu. Même s'ils peuvent parfois paraître difficiles à battre, il n'en est rien, ou presque. Il vous faudra beaucoup de technique, c'est-à-dire du timing et de la précision. Observez bien leurs mouvements avant de les attaquer.

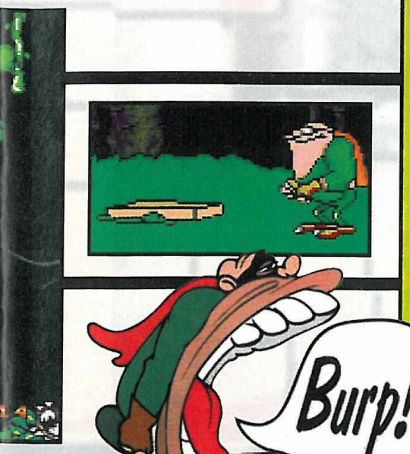
✦ L'AVIS DE MEGA FORCE ✦

Boogerman est le soft le plus cradingue et le plus scato qu'il m'ait été permis de connaître. Tout y est de mauvais goût : les couleurs, les personnages... Mais cela est fait avec tellement d'humour, que cela en devient irrésistible. Moi qui ne court pas après le scato, je dois avouer que là, c'est fabuleusement drôle. Doté d'une animation prodigieusement comique, Boogerman est vraiment le jeu le plus éclatant de l'année. Tous ceux que vous rencontrerez dans votre aventure seront hilarants. En plus, pour une fois que vous aurez l'occasion de vous servir de vos armes naturelles à volonté, il ne faudra pas vous en priver. Surtout que les bruitages renforcent parfaitement l'atmosphère nauséabonde et glauque. D'ailleurs, je me demande qui ils ont bien pu prendre pour les enregistrer. Le fond du jeu est lui aussi excellent. Ce n'est que de la plate-forme classique, une nouvelle fois, mais où la difficulté est bien dosée, les ennemis nombreux, et les nombreux niveaux variés. Boogerman est le soft le plus délirant du moment.

LAURENT

BOOGERMAN

A PICK AND FLICK ADVENTURE™



Sautez sur ces couvercles dès que vous en voyez un. Si, par accident, vous perdez une vie, vous ressortirez de cette poubelle, qui est une borne de sauvegarde. À propos, voici les indicateurs que vous aurez sur l'écran : en haut à gauche, les munitions de votre nez, à droite, le pouvoir de vos rots et pets. En bas, vous avez votre nombre de vies, votre score, et le nombre de "débouche-éviers". La boîte rouge en haut (B comme Beans, c'est-à-dire haricots) redonnera du pouvoir à vos pets et rots.

Vous voici dans un bonus stage, c'est-à-dire les égoûts. Vous verrez souvent, au sol, des gros tas de m... Grattez-les, vous y découvrirez des tas de bonnes choses. Nettoyez-vous les ongles après.

Pour abattre ce genre d'agresseur, utilisez de préférence le pet ou le rot. Ce sera moins long. Sinon, avec les crottes, il vous faudra les toucher plusieurs fois.

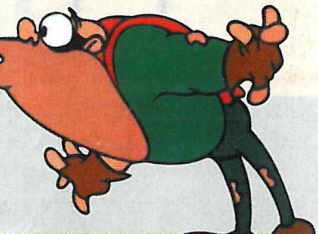
Pour accéder à certaines parties des niveaux, vous devrez passer par ces gros nez. Je sais, c'est dégoûtant, mais il faut y passer. La santé de la planète en dépend.

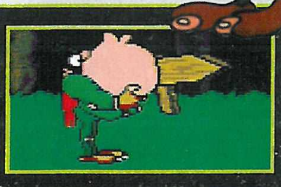
Au début des niveaux, retournez toujours voir dans les entrées. Il y a parfois des objets tels que les piments, qui vous seront hyper utiles.

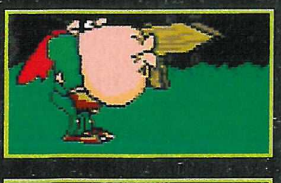
Troisième accessoire de notre ami le crad', c'est-à-dire la crotte de nez. Pratique pour atteindre les petits ennemis. Les armes de calibre supérieur seront utilisées pour les ennemis plus importants.

Dans la série arme fatale, une des armes les plus puissantes de Boogerman : le pet. Appuyez vers le bas, puis maintenez le C enfoncé. Lâchez au bout de quelques secondes. Boogerman lâchera aussi.

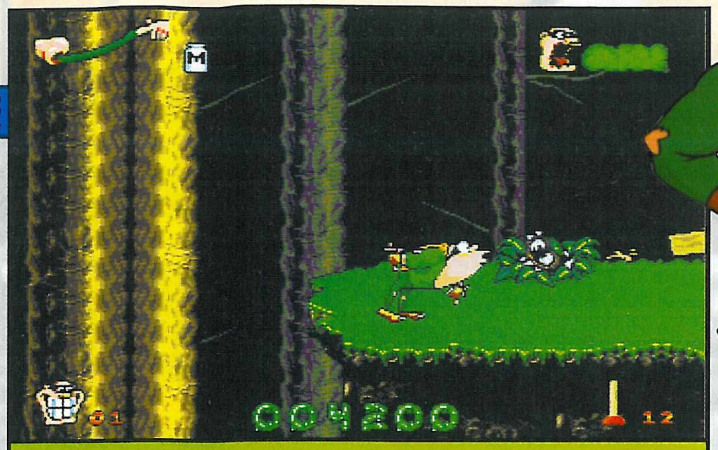
Lorsque vous trouverez cet ustensile que vous connaissez bien, pénétrez à l'intérieur. Vous accèderez à un stage bonus. Vous en trouverez dans chaque niveau. Mais attention, car même si vous récupérerez des points, vous avez aussi des risques de vous faire toucher.







Une autre arme redoutable de Boogerman est le rot. Maintenez le C enfoncé quelques instants pour envoyer la sauce. Faites attention quand vous utilisez cette arme, car vous serez immobilisé, et risquez de vous faire attaquer.



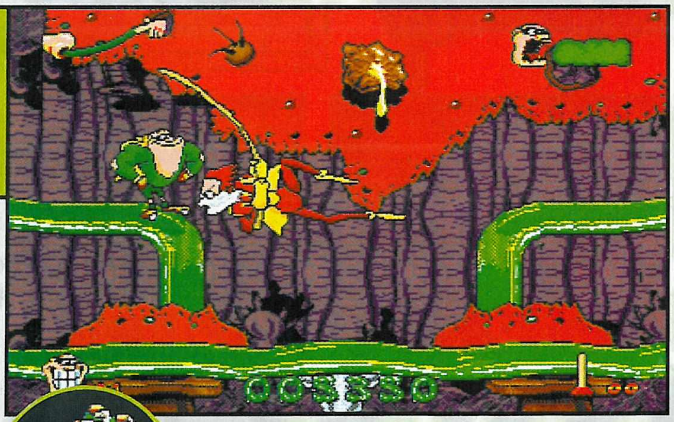
Le petit pot que vous voyez en haut est pratique. Prenez-le. Il vous permettra de cracher, et son tir est puissant. Par contre, ce n'est pas éternel. Utilisez-le à bon escient.

Vous voici dans Boogerville, la métropole la plus dégueulasse que je connaisse. En comparaison, les trottoirs parisiens sont propres. Faut voir...

Faites attention aux fenêtres. Des monstres vous balanceront divers objets sur la tête.

À la fin de chaque niveau, il faudra faire les comptes. Si vous avez récupéré assez de points bonus, une échelle se construira jusqu'en haut, qui vous permettra de récupérer une vie supplémentaire. Sinon, vous vous casserez la figure.

Le petit pot que vous voyez en haut est pratique. Prenez-le. Il vous permettra de cracher, et son tir est puissant. Par contre, ce n'est pas éternel. Utilisez-le à bon escient.

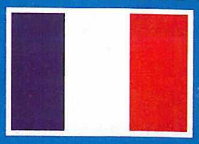


Boogerman est un jeu de plates-formes. Il vous faudra donc passer quelques obstacles de ce genre. Ne tombez surout pas dans le slime en bas. Périr noyé dans cette vase verte, très peu pour moi. Boogerman étant d'accord, soyez sur vos gardes.

Ces bouches envoient des courants d'air, et vous poussent vers des ennemis. Par contre, Boogerman ne m'a pas parlé de l'haleine de ces bouches. De toute manière, il est habitué.

Lorsque vous verrez des rochers, poussez-les. Il y a fort à parier qu'en dessous de la plate-forme, il y a un monstre, qui va se retrouver au format billet de banque.

MEGADRIVE



SON 18/20

Si les musiques sont agréables, je ne vous parle pas des sons. Chaque bruitage donne la nausée. Les bruitages les plus loufoques jamais entendus.

GRAPHISME 17/20

Les graphismes et les décors sont dégoulinants. Une matière verte, genre slime, recouvre tout. De l'excellent mauvais goût.

ANIMATION 19/20

Les animations des personnages sont géniales, drôles, hyper variées, et très bien réalisées. Tout comme l'ensemble du jeu qui bouge bien.

MANIABILITÉ 17/20

Aucun problème. Boogerman se manie bien. Par contre, pour péter ou roter (désolé pour les prudes), ce n'est pas toujours évident.

INTÉRET 19/20

Boogerman est tellement original, tellement drôle, que c'en est dément. Même si c'est de la plate-forme, le jeu est prenant d'un bout à l'autre.

✦ PLATES FORMES ✦

ÉDITEUR : SEGA
TAILLE CARTOUCHE : 24 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE NIVEAUX : 25
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : OUI

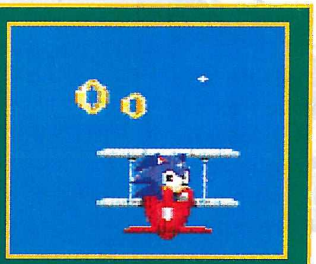
- + *Hilarant.*
- + *Des anim' géniales.*
- + *Les bruitages glauques.*
- - *Pas d'odorama ?*
- - *Burp... Pardon.*

90%

ZAPPING

Tails fait l'hélicoptère comme à son habitude.

•GAME GEAR •GAME GEAR •GAME GEAR •G



Dans ce stage bonus, vous devez ramasser un certain nombre d'anneaux.

Cette tortue est un boss de fin de niveau.

Onic le hérisson et son ami Tails le renard sont de retour ! Le Docteur Robotnik aussi... Jamais à court d'idées, ce vieux chnoc est sur le point de terminer la confection d'une arme super diabolique qu'il a ironiquement baptisée "Atomiser" et il ne lui manque que cinq émeraudes pour achever son projet ! Fou, mais pas complètement, Robotnik s'est assuré des services de Knuckles pour faire le sale boulot et s'emparer des joyaux. Sonic et Tails vont avoir du fil à retordre car le célèbre voleur de bijoux, Nack la fouine, est aussi sur la trace des émeraudes. Robotnick, Knuckles, Nack, voilà du beau monde ! Sonic et Tails ont tout intérêt à être dans une forme olympique... Et vous aussi. La manette dans les mains, les doigts crispés sur les boutons, vous aurez le choix de partir avec Sonic ou Tails. Six zones de trois actes chacune vous attendent, plus quelques petites surprises dont une étape en avion et une autre en "Jet Board" ! Bouuuu, j'en ai déjà des frissons dans le dos, pas vous ?

SONIC THE HEDGEHOG
triple trouble

Sonic doit parfois faire plus de chemin que Tails pour arriver à un endroit mais il est plus rapide. Conclusion, avec l'un ou l'autre, c'est pareil.

Un peu de surf des neiges ? Vous trouvez plein d'options et d'anneaux en sautant sur les télévisions. Les parcours sont chronométrés.

En plus de se mettre en boule, Sonic possède une nouvelle technique secrète de combat.

✦ L' AVIS DE MEGA FORCE ✦

Si vous adorez Sonic et je suis certain que oui, vous adorerez ce nouveau jeu qui possède bien des qualités ! Très maniable malgré un peu d'inertie dans le déplacement, vous serez enthousiasmé aussi bien avec Sonic qu'avec son ami Tails. Passer à fond dans les tunnels, détruire les murs, rebondir comme un acharné et découvrir des passages secrets vous procureront un énorme plaisir, tout comme faire du surf des neiges ! Sachez toute fois que le jeu est assez facile si vous vous jetez tout de suite vers la sortie sans fouiller tous les tableaux et c'est un peu dommage. Néanmoins, recommencer le jeu n'a rien de désagréable et c'est l'occasion de changer de personnage. Pour terminer, un petit mot sur les musiques pour vous dire qu'elles ont la pêche mais qu'elles font un peu brouillon...

FRANCIS

GAME GEAR

SON	15/20	GRAPHISME	15/20
ANIMATION	16/20	MANIABILITÉ	16/20
INTÉRET	17/20		

✦ PLATES-FORMES ✦

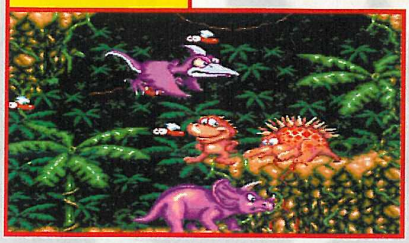
ÉDITEUR : SEGA
TAILLE CARTOUCHE : 4 Mb
DIFFICULTÉ : FACILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE NIVEAUX : 6
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : NON
CONTINUES : OUI

RADICAL REX

Dans la famille des dinosaures, Rex est une espèce totalement loufoque car il passe le plus clair de son temps à dormir, à manger, à danser et à faire du skate. Adepte des arts martiaux, il possède un coup de pied dévastateur et ce n'est rien car vous ne l'avez pas entendu pousser son cri ! De plus, il est le seul de son espèce à cracher du feu. Rex est unique en son genre, il sait se faire respecter et pas un dinosaure, même le plus gros, n'ose s'approcher de lui car il est le roi des animaux ! Evidemment, les jaloux ne manquent pas et il ne se passe pas trois lunes sans qu'un challenger tente de lui ravir son titre... Ce matin, c'est un rat puant qui est arrivé dans la jungle. Il a commencé à prononcer des mots mystérieux et tous les animaux se sont retrouvés sous son contrôle. Rex, quant à lui, n'a pas pu entendre les incantations du rat, car il dormait ! Mais à son réveil, il s'aperçut que les autres animaux de la jungle étaient très agressifs. Furieux, Rex veut retrouver le responsable de tout ce désordre...

En cherchant bien, vous trouverez plein d'options ! Des petits cœurs pour reprendre votre énergie, des vies supplémentaires, des options pour être invulnérable un certain temps, des flammes pour pouvoir cracher sur les ennemis et une option pour obtenir un super cri qui tue !

En mode Difficile, les dinosaures ennemis sont hyper nombreux !



Vous n'avez pas eu le temps de freiner et vous voilà dans l'estomac d'un dinosaure. Retrouvez la sortie avant d'être digéré...

Rex grimpe aussi aux lianes ! Attention aux gros moustiques qui vous foncent dessus dès que vous tournez le dos.

Certains champignons ou certaines plantes servent de tremplin.

En ramassant assez d'œufs, vous vous retrouverez dans un stage bonus qui vous permettra de gagner un continu.

Voici la quasi totalité des mimiques du petit dinosaure Rex !

Dans le cimetière de dinosaures, vous devrez sauter d'os en os en prenant garde à ceux qui sont tranchants ou à ceux qui s'effondrent sous votre poids. Attention, le vent souffle fort...

✦ L'AVIS DE MEGA FORCE ✦

Voilà un personnage qui ne manque pas de charme ! Ce petit dinosaure Rex possède de nombreuses mimiques, ce qui lui confère un petit air sympathoche bien agréable. De plus, la maniabilité est également excellente, du coup Rex est plutôt un jeu cool. Tous les ennemis bougent correctement et on se retrouve bien dans l'ambiance qui bien sûr est loin de celle que l'on connaît dans Jurassic Park. Malheureusement, tout dans cette production est loin d'être parfait et notamment au niveau graphique, qui eux sont parfois d'une pauvreté effarante. Pas assez colorés, les décors sont quelquefois laids et vides dans certains niveaux. Il faut aussi regretter un jeu un peu court mais heureusement, le mode difficile comble bien ce défaut.

FRANCIS

MEGA DRIVE

SON	13/20	GRAPHISME	12/20
ANIMATION	14/20	MANIABILITÉ	17/20
INTÉRET	14/20		

✦ PLATES-FORMES ✦

ÉDITEUR : SONY
TAILLE CARTOUCHE : 8 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 3
NOMBRE DE NIVEAUX : 5
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : NON
CONTINUES : OUI

78%

PITFALL™

THE MAYAN ADVENTURE

- Des graphismes somptueux
- Une bande son exceptionnelle
- Un des titres mythiques des jeux vidéo
- 1ère version intégrale créée sur ATARI 2600, cachée dans la cartouche

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

MEGA DRIVE

MEGA-CD

ACTIVISION®

SONY ELECTRONIC PUBLISHING™

SONY GAME LINE

Un service interactif inédit - 36.68.22.02*

jeux interactifs, cadeaux, news, astuces et infos réactualisés en permanence !

* 2,19 F la minute

EN DÉTRESSE

MEGAFORCE / EN DÉTRESSE 103, Boulevard Mac Donald 75019 PARIS

QUESTIONS ... IONS • RÉPON

Vous connaissez tous maintenant le principe de notre rubrique "En détresse", que nous aurions pu intituler en son temps "Les lecteurs parlent aux lecteurs"... Vous l'avez compris, nous centralisons ici l'ensemble des questions que se posent les joueurs sur un jeu particulier, du fait des difficultés qu'ils y rencontrent. Il se trouve évidemment d'autres lecteurs qui, eux, connaissent la réponse à ces problèmes, et dont la bonté d'âme les poussent à prendre la plume pour aider leurs collègues... Si vous êtes dans ce cas, la seule précaution à prendre est de bien noter sur votre réponse le numéro affecté à la question, avec le nom du jeu et de la console, et pour tous, nous rappelons notre adresse : Mega Force, "En Détresse", 103 Boulevard Mac Donald, 75019 PARIS

les réponses...

DRAGON BALL Z

★ MEGADRIVE ★

Salut, j'aimerais connaître les enchaînements cachés de tous les personnages. Que veut dire "(en)" dans la notice. Merci d'avance.

Benoît ROSSIGNOL (34)

Voici les coups secrets de tous les persos :
Goku et Gohan :
– Shadow Move : Avant + Arrière + Avant + B.
– Fire Kick : Saut + Avant + Bas + B.

Krilin :
– Throw : Avant + A au corps à corps.
– Slide : Avant + Bas + B pas très loin.
et le super-pouvoir Meteor Smash :
Demi-cercle de l'Avant vers l'Arrière + Avant + B au corps à corps.
C'est la même chose pour tous les autres personnages sauf pour Piccolo et Cell :
Demi-cercle de l'Arrière vers l'Avant + Arrière + B.
De plus, quand vous êtes projeté, pour contre-attaquer, il faut faire :
Arrière + Arrière + A.
Voilà Benoît, et amuse-toi bien avec ce super jeu.

Thierry MARTEL (59)

DESERT STRIKE

★ MEGADRIVE ★

Je voudrais savoir le code pour aller à la troisième campagne ? Merci d'avance.

Anthony BILOT

Désolé, Anthony, mais je n'ai qu'un code pour avoir 10 hélicos...
Le voici : BQQQAEZ.

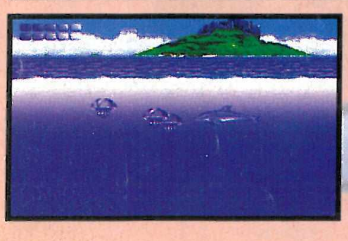
Yohann DUVAL (76)

ECCO THE DOLPHIN

★ MEGADRIVE ★

Je suis coincé au niveau 20. Est-ce que quelqu'un pourrait me donner les codes des rounds 21, 22, 23, 24 et 25 ? Merci d'avance.

Laurent WOZNIAK (59)



Voici les codes :

Niveau 21 : YPRQONLG
Niveau 22 : QUYJGPLX
Niveau 23 : AZROAAIM
Niveau 24 : NNNNNNNN
Niveau 25 : AKFDKULH

Et je te donne en plus l'astuce pour avoir l'invulnérabilité. Il suffit, quand l'écran du niveau apparaît, d'appuyer simultanément sur A et Start.

Romaric RITZ.

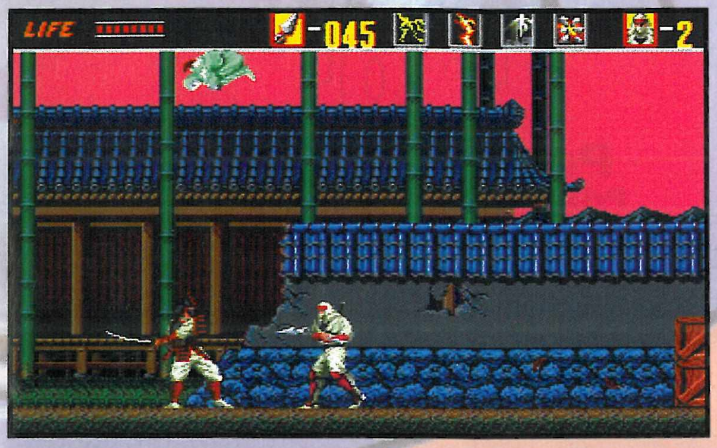
THE REVENGE OF SHINOBI

★ MEGADRIVE ★

Dans le niveau 1 du 2ème monde, je n'arrive pas à passer les rondins. Y-a-t-il un Select Round et comment faut-il faire ? Merci. *Arnaud.*

Cher Arnaud, c'est très simple, il suffit que tu choisisses, après avoir appuyé sur Start pour avoir enclenché la Pause, la magie (ou Ninjitsu pour les non-initiés !) appelée Fushin, c'est-à-dire l'art du super saut une fois près des rondins. Puis, dès que tu vois apparaître le premier rondin, saute ! Et cela sans t'arrêter pour pouvoir passer. Une fois sur le troisième rondin, saute, tout en faisant un super saut périlleux pour pouvoir parvenir jusqu'à la sortie. Voilà !
P.S: Il n'y a pas de codes pour choisir son niveau. Désolé !

Joël COTTIN (73)



MORTAL KOMBAT

★ MEGADRIVE ★

Comment faut-il s'y prendre pour combattre Reptile ? J'ai entendu qu'il y avait un combattant caché, si oui quel est le code pour se battre contre lui ? Merci de bien vouloir m'aider. Je craque, vite dépêchez-vous de me répondre.

Jérôme HAOSZ (67)

Le combattant caché, c'est Reptile ! Pour le combattre, il faut faire deux "Flawless Victory" + une fatalité au Stage "The pit". Voilà, c'est tout !

Yohann DUVAL (76)

WONDERBOY IN MONSTER WORLD

★ MEGADRIVE ★

1) Comment passer le désert ?
2) Comment passer le bloc de glace après le tunnel souterrain du château ?
Merci d'avance. *Jimmy ACKERMANS (Belgique)*

Pour aller dans le désert, il te faut les "bottes Oasis" que tu as trouvées dans le palais de Poséidon. Dans le désert, plonge dans le puits avec le trident ; tu trouveras la clé de la pyramide. À la pyramide, prends la porte centrale. Une fois que tu as répondu aux questions du sphinx, ressors de la pyramide et prends la porte de gauche. Tu trouveras un téléporteur qui te mènera au monde des dragons. Va parler au grand dragon. Il te donnera un bracelet qui fera fondre le bloc de glace du château.

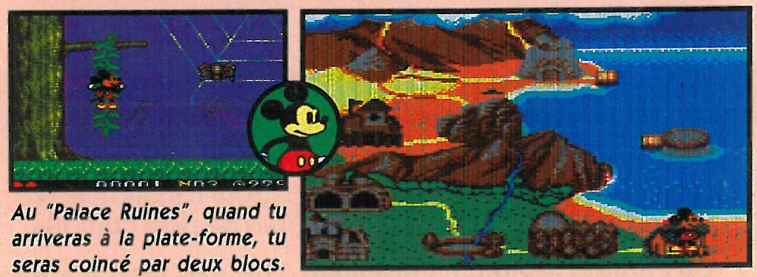
Vincent MIROUX (59)

MICKEY MOUSE 2

★ GAME GEAR ★

À un certain passage du "Ruines Palace", l'écran défile tout seul et Mickey doit aller chercher la clef. Mais, au retour, il doit appuyer sur les boutons pour faire reculer l'écran et, au bout d'un moment, il reste coincé par une plate-forme qu'il ne peut pas atteindre. Comment faut-il faire ?

Thomas BECARRIN (75)



Au "Palace Ruines", quand tu arriveras à la plate-forme, tu seras coincé par deux blocs. Juste tout près de là, il doit y avoir un bouton qui fait défiler l'écran, pose la clef dessus et monte sur la clef pour pouvoir enlever les deux blocs qui te barrent la route et tu pourra continuer ton aventure.

Charles PANTALACCI (39)

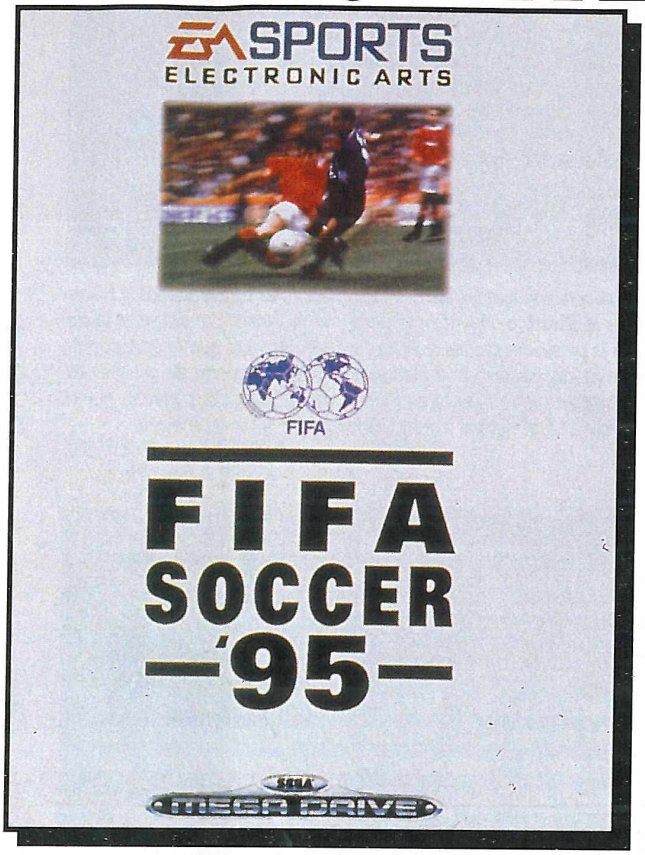
R-TYPE

★ MASTER SYSTEM ★

Je n'arrive pas à battre le vaisseau Mega au niveau trois. Comment faire ? Y-a-t-il une astuce pour arriver de suite au niveau 4 ? Aidez-moi SVP.

Il faut que la console soit éteinte. Dirigez la manette 1 vers Bas-Droite sans relâcher. Dirigez la manette 2 vers haut-Gauche en appuyant sur le bouton 1, toujours sans relâcher. Allumer la console et attendez que "Push Start" apparaisse. À ce moment-là, lâchez les manettes et jouez normalement. *Sébastien WAGNER*

L'ABONNEMENT FOOT !



FIFA SOCCER 95

Un des meilleurs jeux de l'année

1 Abonnement de 6 mois à

MEGA FORCE

MEGADRIVE

490F*

Port compris

Prix public du jeu 450F

MEGA FORCE vous propose l'AFFAIRE DU SIÈCLE :
En vous abonnant à MEGA FORCE pour 6 mois, vous recevrez EN PLUS, le jeu FIFFA SOCCER 95 sur MEGADRIVE . FAITES VOS COMPTES...

Faut être barje pour ne pas dire OUI !!!

ABONNEMENT

à renvoyer à : MEGA FORCE ABO – 103, bld Mac Donald, 75 019 PARIS

❑ OUI ! Je m'abonne à MEGA FORCE pour 6 mois et je recevrai FIFA SOCCER 95 sur MEGADRIVE au prix de 490 F (frais de port compris).

❑ Je choisis l'abonnement simple d'UN AN (11N°)au prix de 270F. (Europe 390F, reste du monde par avion 530 F).

Vous pouvez acquérir séparément FIFA SOCCER 95 au prix de 450 F sur MEGADRIVE (+ 30 F de port) et l'abonnement de 6 N° à Super Power de 180F pour la France métropolitaine uniquement.

Quelle que soit votre formule d'abonnement, vos PA sont prioritaires. Délai d'expédition des jeux : 8 jours (sous réserve des stocks disponibles). L'offre d'abonnement de 6 mois avec le jeu est réservée à la France métropolitaine uniquement.

Nos abonnés qui sont encore en cours d'abonnement peuvent se réabonner dès à présent. Leur abonnement sera automatiquement prolongé d'autant (joindre obligatoirement l'étiquette d'expédition de l'abonnement).

COMMANDE D'ANCIENS NUMÉROS

❑ JE COMMANDE LES ANCIENS NUMÉROS DE MEGA FORCE

.....

AU PRIX DE 40F CHAQUE EXEMPLAIRE (PORT COMPRIS) (50F pour l'étranger)

Je joins un chèque de .....F à l'ordre de MEGA FORCE

NOM.....

PRÉNOM.....

ADRESSE.....

.....

.....

.....

CP.....

VILLE .....

PAYS.....

CONSOLE .....

AGE.....

EN DÉTRESSE les questions...

MEGAFORCE / EN DÉTRESSE 103, Boulevard Mac Donald 75019 PARIS

★ GAME GEAR ★

N°33001 - KRUSTY'S FUN HOUSE

Bloqué dans ce super jeu, c'est en désespoir de cause que je m'adresse à vous et que je vous pose les questions suivantes :
1) Dans le troisième niveau, il y a une porte avec 4 blocs et 2 blocs bonus (le tableau est tout petit). Comment faire pour les empiler pour exterminer les rats ?
2) Autre question - Quels sont les différents mots de passe pour accéder à tous les niveaux ?
Merci d'avance. David AKRIEF (75)

★ MEGADRIVE ★

N°33002 - ART OF FIGHTING

Quel code faut-il faire pour avoir, pour le premier joueur, une énergie infinie. J'ai une manette six boutons, et quand j'ai téléphoné à "Astuces MegaForce" (36707706), ils m'ont dit de faire le code avec des lettres que je n'ai pas. Je n'ai que ABC XYZ sur ma manette. Aidez-moi, comment faut-il faire ? Merci d'avance. Julien VIDAL

N°33003 - DUNGEONS AND DRAGONS

J'ai visité toutes les grottes et souterrains. Que faut-il faire ensuite ? Merci d'avance.
Thierry MARTEL (59)

N°33004 - LANDSTALKER

Avant d'aller parler au vieux sage, sur le chemin menant au lieu saint, il y a une grotte, mais on se retrouve bloqué, car la corde du haut n'est pas descendue ? J'aimerais également savoir à quoi sert le ruban bleu, la cloche tête de mort et le grimoire. Et aussi où et quand utiliser le gâteau à la fraise. Merci d'avance, je crise depuis déjà trois mois ! Alban (60)

N°33005 - MORTAL KOMBAT 2

Y-a-t-il des codes pour choisir Kintaro et Shao Kahn, ou pour autre chose ? Merci d'avance. D'autre part, je n'arrive pas à faire la fatalité "Arms" de Jax. Je sais qu'il faut faire Block, Block, Block, Block + Low Punch au corps à corps mais je n'y arrive pas. Dépêchez-vous, s'il vous plaît. Vincent LAO

N°33006 - NBA JAM

Salut, je voudrais savoir s'il y a quelqu'un qui connaît les codes pour avoir les personnages cachés ? Merci. Emeric JACKOWSKI (62)

N°33007 - PUGGSY

Serait-il possible de me dire comment avoir des vies infinies tout au long de la partie ? Merci. Nicolas KESSLER

N°33008 - QUACKSHOT

Voici mon problème, j'aimerais savoir comment vaincre le Boss d'Island (Le chevalier à l'épée). D'autre part, existe-t-il un code pour avoir le Select Round ou les vies infinies ? Répondez-moi vite et merci d'avance.
Bel Haj NAZIK (Maroc)

N°33009 - ROCKET NIGHT ADVENTURES

Pourriez-vous me dire comment tuer le Boss-cochon en fer dans le vaisseau ? Y-a-t-il des codes (vies infinies, invincibilité, select round) ? Merci d'avance !!! Pierre TRICHET (44)

N°33010 - SPIDERMAN VS KINGPIN

Comment faire pour battre Kingpin ? Y-a-t-il des codes quelconques pour ce jeu ? Merci d'avance. Nicolas GIRARD (42)

N°33011 - SONIC 3

Je voudrais savoir le code pour passer les niveaux. Je connaissais le code où il fallait faire Haut, Haut, Bas, Bas, Haut, Haut, Haut, Haut, mais il ne marche pas. Est-ce que ça n'arrive qu'à moi ? Yannick (30)

N°33012 - T2 THE JUDGMENT DAY

Je n'arrive pas à passer le premier stage, comment faut-il faire ? Merci d'avance.
Aurélien LARVE (71)

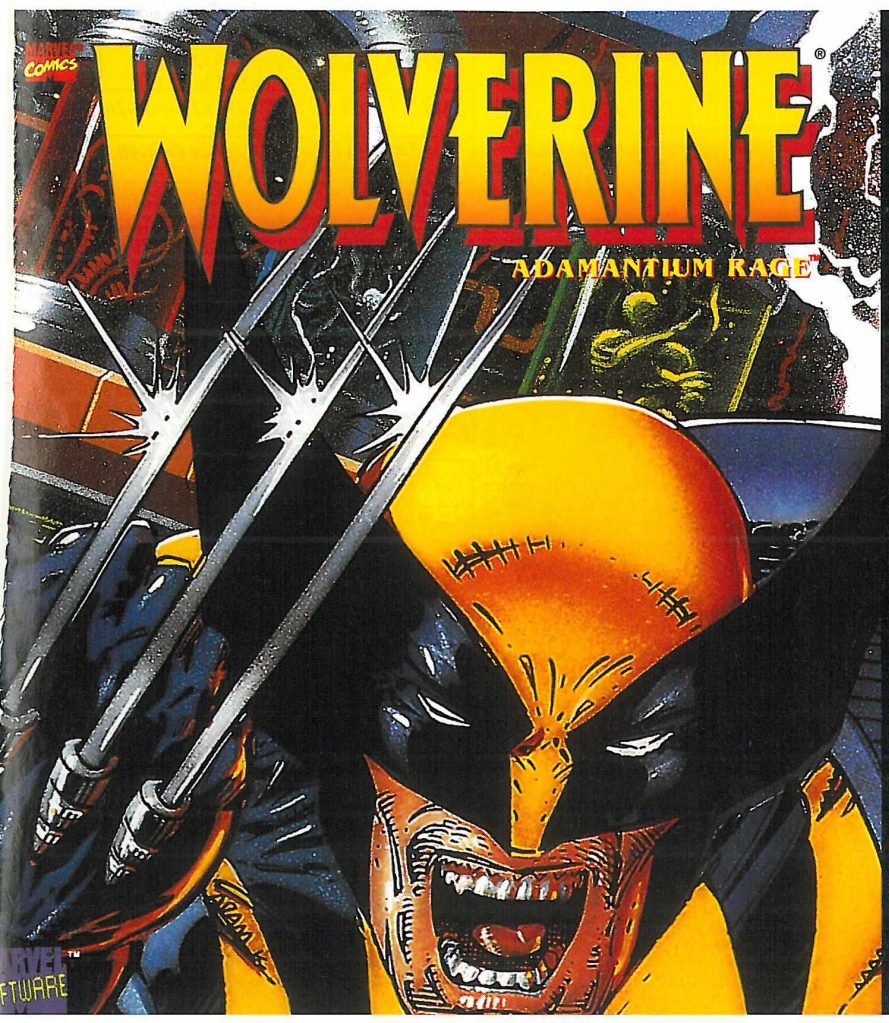
N°33013 - WONDERBOY IN MONSTER WORLD

Dans le village du dragon, le dragon me dit d'aller chercher une hache. Problème : je ne sais pas où elle est ! Si quelqu'un pouvait me guider, ce serait génial !
Damien, le Wonderboy de 10 ans.

★ MEGA-CD ★

N°33014 - LUNAR

Je n'arrive pas à pénétrer dans la machine qui se nomme le "Grindery", pourtant je possède tous les éléments de l'armure du Dragon Master, et tous mes niveaux d'expérience sont au maximum. Je vous en prie, aidez-moi. Merci d'avance. Victorien LO (78)



LE PLUS CELEBRE DES X MEN SORT SES GRIFFES

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION

MEGA DRIVE

JEUX & ASTUCES au 36.68.10.25* et sur le 36.15 ACCLAIM

Acclaim entertainment inc

* COÛT DE L'APPEL 2,19 F/mn

MARVEL COMICS©, MARVEL SOFTWARE™, WOLVERINE® and the distinctive likenesses thereof TM & © 1994 Marvel Entertainment Group, Inc. Nintendo®, Super Nintendo Entertainment System™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. All rights reserved. Sega, MegaDrive are trademarks of

GEM

Avec DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

S'il n'y pas encore de Magasin DOCK GAMES dans votre Ville, n'ayez aucune Crainte Bientôt il y en aura Un ...

Gagne un Super Cadeau avec ton Téléphone,
Tous les 100 Appels (Goodies, Posters, Jeux, Consoles Etc...)
En Composant 24H sur 24
le

36-70-01-41

Pour les appels de Paris vers Province, faire le 16 avant le numéro - Pour les appels en 36-70-... : 8,76 F+3,19 F TTC / min.

Tous les Mois, Gagne avec DOCK GAMES

Une Néo-Géo CD

Mise en service courant décembre

Premier : Un Point c'est Tout.

Premier Groupement
de Magasins Indépendants Spécialisés dans les Jeux Vidéo.

Premier dans le Choix :
- Toutes les Consoles, Toutes les Marques, Pour tous les Goûts, Pour toutes les Bourses

Premier, Aussi Grâce à Vous !..

Premier en Nombre :
- 33 Magasins Ouverts en Décembre 94

Premier en Sérieux :
- Ni échange, ni dépôt-Vente, ni Location nous payons vos Jeux CASH*
Nous achetons et revendons selon l'ARGUS du Jeu Vidéo (plus de 3500 titres)

Nous Achetons Vos Jeux CASH* au Meilleur Tarif

Nous Disposons dans nos Magasins d'un Stock de plus de 30 000 Cartouches et CD**

Nous Vendons les jeux Vidéo de -30 à -70% du Prix Neuf

MANGAS - FIGURINES
CARDS - POSTERS

CD ROM PC et CDI Neuf et Occas

PS-X SONY
Nintendo
SNK
3 DO
PHILIPS CDI
ATARI
NEC
AMIGA CD 32
SEGA

LYON Tél : 78-60-33-60 — 7, cours Gambetta (Métro Guillotière)
BORDEAUX Tél : 56-01-13-19 — 4, rue du Pas St Georges
ANGERS Tél : 41-87-59-14 — 41, rue Boisnet
GRENOBLE Tél : 76-47-14-25 — 17, Av Félix Viallet
ANGOULEME Tél : 45-94-43-15 — 7, rue Beaulieu
NIORT Tél : 49-77-05-13 — Galerie Sainte Marthe
VALENCE Tél : 75-56-72-90 — 1, Cité Chabert (Pl de la république)
St BRIEUC Tél : 96-62-33-13 — 13, rue de Rohan
TOURS Tél : 47-20-42-30 — 5, rue Auguste Comte
BRIVE-la-Gaillarde Tél : 55-17-10-59 — Place de la Halle
St ETIENNE Tél : 77-41-84-79 — 4, rue Georges Tessier
NICE St-Laurent du Var Tél : 92-12-87-30 — 380, Av du Gle De Gaulle
MONTPELLIER Tél : 67-60-39-26 — 15, rue Four des Flammes
CHAMBERY Tél : 79-69-54-50 — 200, Av Pierre Lanfrey
BAYONNE Tél : 59-59-41-61 — 28, rue Pannecau
ORLEANS Tél : 38-77-98-30 — 103, rue Bannier
STRASBOURG Tél : 88-22-54-81 — 5, Place Clément
La ROCHELLE Tél : 46-41-29-01 — 36, rue Albert 1er
BREST Tél : 98-46-59-10 — 55, rue Auguste Kerven
CHALON S/Saone Tél : 85-42-98-58 — 44, rue aux Fèvres
AVIGNON Tél : 90-82-22-61 — 16, rue Thiers (à 100m Pdes Halles)
ROUEN Tél : 35-89-60-33 — 18, rue Alsace Lorraine
Nouvelles Ouvertures,
PARIS16 Tél : (16-1) 45-04-13-10 — 3, rue G. de Maupassant Métro Pompe RER H. Martin
St RAPHAEL Tél : 94-83-64-16 — 44, Bd d'Alsace
MONTAUBAN Tél : 63-66-57-33 — 107, Faubourg Lacapelle
LORIENT Tél : en cours (Minitel) — 13, rue du Couëdic
DIJON Tél : 80-58-95-94 — 16, rue Devoges
ANNECY Tél : 50-45-75-71 — 3, rue de la Paix

5 % de remise sur vos achats avec la SUPERCARTE qui vous sera donnée GRATUITEMENT
avec votre prochain achat ***

* Selon le stock des magasins, l'état et la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement ** Disponibilités sur l'ensemble des magasins DOCK GAMES
*** La SUPERCARTE vous sera remise au magasin ou expédiée sous huit jours pour tout achat minimum de 400 F TTC. La remise de 5% est valable sur tout le magasin, sauf consoles, accessoires et promotions signalées.

Vos Intérêts Sont en Jeux !

"Information Concurrence"
Pour Guérir, du syndrome
DOCK GAMES
Dites 33..!
Vous verrez ça fait du Bien

N°1 du jeu Vidéo d'Occasion en France

AIX en Provence Tél : 42-21-95-26 2, rue Pierre et Marie CURIE
BOURGES Tél : en cours (Minitel) 41, rue Sarrebourg (Pl.du Marronnier)
PERIGUEUX Tél : 53-09-84-00 16, rue Eguillerie
ALBI Tél : 63-49-94-40 83, rue de la Croix Verte
LE HAVRE Tél : en cours (Minitel) 100, Avenue Foch

DOCK GAMES *Premier Revendeur en France*

AGRÉÉ PÈRE NOËL

Tout le monde a le droit d'y croire

Pour Fêter avec vous l'ouverture de notre 33ème Magasin

Nous t'Offrons l'Accès au Serveur D.G

Pour nous Appeler
C'est Très Simple ! Compose
à Partir de Ton Téléphone le

36-68-22-06

24h sur 24h - 7 j sur 7. Allo DOCK GAMES

SERVICE N°1

Tout sur le DOCK GAMES le plus Proche de Chez TOI.
(Les Promos, Les Nouveautés, Les Infos, Les News quoi...)

SERVICE N°2

Des Centaines de Trucs et Astuces Sur Tous Tes Jeux Préférés Mega-Drive, Super NES, 3DO, etc...
(Mortal Kombat II, DBZ 3, Super Street, etc...)

SERVICE N°3

Des Jeux pour Gagner Des Cadeaux Quizz, Labyrinthes, Hasard, etc...
Des centaines de Cadeaux
(Goodies, Jeux, Consoles, Abonnements, etc...)

DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions

Ouvertures Début 95
CAEN
LENS
CLERMONT-F
MARSEILLE
AMIENS
QUIMPER
NIMES
Villes Disponibles
METZ, NANTES
FORT de FRANCE
VANNES, ROME
POITIERS, BOSTON
MULHOUSE
LIMOGES, BERLIN
COLMAR, MADRID
NANCY, CALAIS
LILLE, ARRAS
RENNES, LE MANS

Pour les appels en 36-68 ... la taxation est de 2,19 F/m

Vous pouvez rejoindre, Vous aussi, le Groupe DOCK GAMES
Si vous souhaitez créer votre propre Magasin Indépendant avec une Enseigne et une Organisation Leader dans le Monde du Jeu Vidéo
contactez nous au 36-68-22-06

Réussir n'est pas un hasard ce n'est pas non plus une fatalité.

En 1995 il y aura les Magasins DOCK GAMES et ... les autres !

Toutes les marques et logos inclus dans cette publicité, y compris DOCK GAMES, sont des marques déposées par leurs propriétaires.

LES SECRETS DE MEGA FORCE

TRUCS • ASTUCES • CODES • ACTION REPLAY • GAME GENIE

Ce mois-ci, on fête la Saint-Sonic (eh oui, on ne s'en lasse pas !) et c'est pour ça qu'il y a trois méga-astuces pour trois jeux différents, dont une qui permet à son auteur de chiper un jeu gratos, offert par CHEEPER. Faites comme lui, envoyez-moi vos astuces pour devenir l'Astuce-Man du mois et gratter un jeu (mais évitez les astuces pour récupérer une malheureuse vie, ou un bonus égaré ; je préfère les codes de niveau ou les "cheat modes" -et non pas les "shit modes").

En décembre, on est tous un peu nostalgiques et c'est pourquoi on inaugure la rubrique "Oldies But Goodies" comprenant chaque mois le code d'un jeu pas forcément vieux mais déjà publié. Alors surtout ne m'envoyez pas de codes pour cette rubrique, j'ai déjà ce qu'il faut.

On se revoie l'année prochaine si tout va bien, alors bonne baignade, c'est l'époque.

Logan

LOGAN, LES SECRETS DE MEGA FORCE,
103 Boulevard MacDonald, 75019 PARIS.

L'ASTUCE-MAN DU MOIS

SONIC SPINBALL

MEGADRIVE

TOP Cheeper

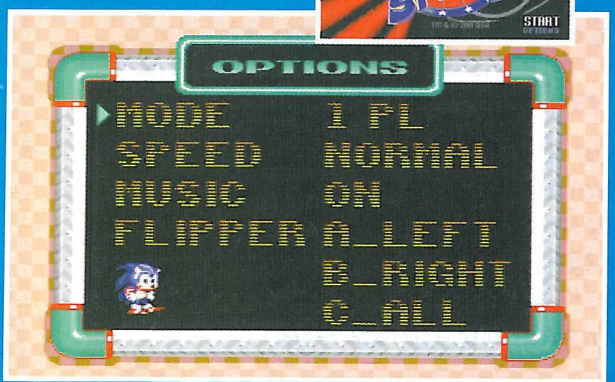
CHOIX DU NIVEAU :

Enfin, le voilà (comme quoi à Noël, tout est possible, il suffit d'y croire), le mega code de la mort qui tue pour choisir son niveau dans Sonic Spinball. Un grand merci à Hubert Delaunay qui complète ainsi le dossier paru dans le Hors-Série "Special Sonic" et qui empoche par la même occasion un super jeu offert par Cheeper, magasin de vente par correspondance.

Allez dans le menu d'options et faites la manip suivante : A - BAS - B - BAS - C - BAS - A - B - HAUT - A - C - HAUT - B - C - HAUT

Vous devriez entendre un son différent, maintenez enfoncés les boutons suivants selon le niveau désiré :

Niveau 2 : A + START
Niveau 3 : B + START
Niveau 4 : C + START



OPERATION WOLF

MASTER SYSTEM

Pour avoir des "Continues", lorsque vous perdez, attendez le tableau de fin de niveau et appuyez sur le bouton 1 de la manette ainsi que sur la détente du pistolet. Vous verrez apparaître le tableau "NO OR YES". Appuyez sur le bouton 2 de la manette et vous repartirez avec cinq chargeurs et cinq grenades.

Emmanuelle Oheix gagne une carte à gratter gagnante Cheeper .

DYNAMITE HEADDY

MEGADRIVE

CHOIX DU NIVEAU :
Se positionner sur "Game Start" et appuyer sur C - A - GAUCHE - DROITE - B.

CHARACTER CHECK :
Se positionner sur "Option" et appuyer sur C - A - GAUCHE - DROITE - B.

DESERT STRIKE

GAME GEAR

PRO ACTION REPLAY

Armure supplémentaire	:	00C5 E606
Fuel illimité	:	00C5 6099
Hellfires illimités	:	00C5 E508
Vies infinies	:	00C5 DE03
Hydras illimités	:	00C5 E434

SONIC & KNUCKLES

NIVEAUX CACHÉS :

En plus des niveaux supplémentaires rajoutés dans les versions de Sonic 2 et 3, S & K permet aussi de jouer à des tableaux bonus et ceci avec n'importe quelle cartouche. Comment procéder, ma foi c'est fort simple : connectez votre jeu sur S & K et appuyez sur les 3 boutons A - B - C en même temps quand l'écran "No Way" apparaîtra. Le message "Special Stage" s'affichera, vous permettant de jouer à un tableau qui vous rappellera le bonus stage de Sonic 3. Si vous préférez jouer avec Knuckles, appuyez sur A. Mais ce n'est pas tout, si vous possédez Sonic, premier du nom, faites la même manip et vous aurez droit à plusieurs niveaux d'accès dont voici les codes :

Niveau 2 : 2965 3192 9023.
Niveau 3 : 3610 2354 7327.
Niveau 4 : 2921 0274 3999.
Niveau 5 : 3737 7423 1487.
Niveau 6 : 3053 9029 9071.
Niveau 7 : 3998 8191 7375.

Harold Bréguier gagne une carte à gratter gagnante Cheeper.

CODES ACTION REPLAY 2 :

Super émeraudes : FFFFB 10007.
Stoppe le chrono : FFFE2 40000.
Anneaux infinis : FFFE2 103A9.
Vies infinies : FFFE1 20099.
Continues infinies : FFFE1 80099.
Bouclier protecteur : FFB02 B0001.
Super accélération : FFF76 20001.
Couleurs de Sonic flashent : FFF65 F0047.
Couleurs de Knuckles flashent : FFF65 F0FF.
Knuckles grimpe plus vite aux murs : FFFE1 90001.
Respirer sous l'eau : FFB02 8001E.

Thierry Martel gagne une carte à gratter gagnante Cheeper.

MEGADRIVE

HYPERDUNK

MEGADRIVE

Codes des Play-Offs avec Minnesota :

VS San Antonio :	2e match :	6X1XYNGO.
VS San Antonio :	3e match :	76ZF25WT.
VS San Antonio :	4e match :	24F89JVZ.
VS New York :	2e match :	S5CZ02S2.
VS New York :	4e match :	J536SVJV.
VS Charlotte :	2e match :	497B8GNG.
VS Charlotte :	3e match :	7RZFR1WT.
VS Charlotte :	4e match :	QYKX2OZJ.

REBEL ASSAULT

MEGA-CD

LES CODES EN MODES "NORMAL" ET "HARD" :

CHAPITRES	NORMAL	HARD
02 Asteroïd Field Training :	BOTHAN	BORDOX
03 Planet Kolaador :	HERGLIC	SKYNX
04 Star Destroyer Attack :	LEENI	DEFEL
05 Tatooine Attack :	THRAWN	JEDGAR
06 Asteroid Field Chase :	LWYLL	MADINE
07 Imperial Walkers :	MAZZIC	TARKIN
08 Stormtroopers :	JULPA	MOTHMA
09 Protect Rebel Transport :	MORRT	GLAYYD
10 Yavin Training :	MUFTAK	OTTEGA
11 Tie Attack :	RASKAR	RISHII
12 Death Star Surface :	JHOFF	IZRINA
13 Surface Cannon :	ITHOR	KARRDE
14 Power Relays :	UMWAK	VONZEL
15 Death Star Trench :	ORLOK	OSSUS
Ecran de Fin :	NKLLON	MALANI

3615 ELECTRE
Toutes les références des jeux sur CD-ROM, CD-I, MEGA CD, 3DO, AMIGA CD32, NEO GEO CD, 32 X, Saturn, PS-X, PC-FX...

PLUME DIRECT

Combats aériens, espionnage, dinosaures, sorcières, monstres de l'espace : le service Minitel ELECTRE recense les jeux sur support CD, par thème, titre, auteur, éditeur. Il propose également leurs prix, le résumé de leur contenu et la liste de leurs points de vente.
0,12 F puis 2,19 F la minute

TAPEZ 3615 ELECTRE
La Médiathèque Electronique

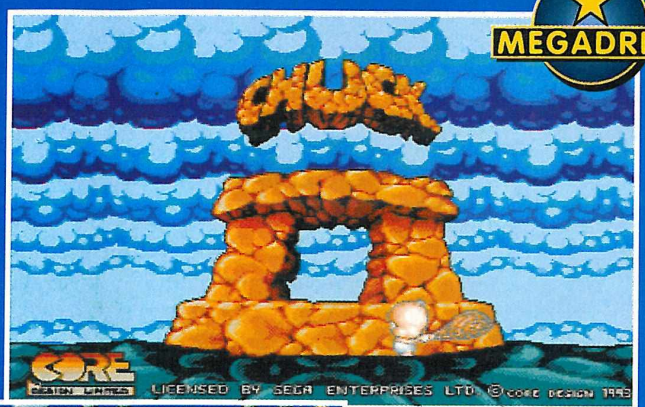
LES SECRETS DE MEGA FORCE

TRUCS • ASTUCES • CODES • ACTION REPLAY • GAME GENIE

OLDIES BUT GOODIES

CHUCK ROCK 2 : SON OF CHUCK

MEGADRIVE



Mettez le jeu en Pause et appuyez sur B - A - Droite - A - C - Haut - Bas - A. Remettez la pause et appuyez sur A + Droite pour avancer d'un niveau, A + Gauche pour reculer d'un niveau.

TINY TOONS 2 ACME ALL STARS

MEGADRIV

CODES EN MODE STORY :
Niveau 2 : Plucky - Montana Max - Elmyra - Buster.
Niveau 3 : Elmyra - Babs - Hamton - Plucky.
Niveau 4 : Babs - Buster - Montana Max - Elmyra.
Niveau 5 : Buster - Hamton - Plucky - Montana Max.
Niveau 6 : Elmyra - Plucky - Babs - Hamton.
Niveau 7 : Plucky - Elmyra - Hamton - Babs.
Niveau 8 : Montana Max - Plucky - Elmyra - Buster.
Niveau 9 : Hamton - Babs - Buster - Montana Max.

Nicolas Gosselin gagne une carte à gratter gagnante Cheeper.

AERO THE ACRO-BAT

MEGADR

PRO ACTION REPLAY

Energie illimitée	FF00D D0090
Vies infinies	FF011 50096
XX= choix du niveau	FF009 300xx

SONIC-CD

Pour accéder au Sound Test : faites à l'écran "Press Start" :
BAS - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - A.

Puis écoutez les sons suivants en appuyant sur START pour valider :

Niveau Secret :	FM 07 - PCM 07 - DA 07.
Sonic Masqué :	FM 46 - PCM 12 - DA 25.
Sonic MC :	FM 42 - PCM 03 - DA 01.
Sonic Comics :	FM 42 - PCM 04 - DA 21.
Sonic Manga :	FM 44 - PCM 11 - DA 09.
Tails :	FM 40 - PCM 12 - DA 11.

Pour accéder à un tableau des records, faites :
DROITE - DROITE - HAUT - HAUT - BAS - C.

MEGA-CD

URBAN STRIKE

PRO ACTION REPLAY

MEGADRIVE

X= 0 à 9 : choix du niveau	FF10C 3000x.
Roquettes illimités - mission 1	FFB22 30009.
Missiles illimités - mission 1	FFB1E 3003C.
Guns illimités - mission 1	FFB1A 30009.
Roquettes illimitées - mission 2 + 3	FFAC2 30009.
Missiles illimités - mission 2 + 3	FFABE 30009.
Guns illimités - mission 2 + 3	FFABA 30009.
Roquettes illimitées - mission 4	FFC02 10009.
Missiles illimités - mission 4	FFBFE 10009.
Guns illimités - mission 4	FFBFA 10009.
Roquettes illimitées - mission 5 + 6	FFC53 30009.
Missiles illimités - mission 5 + 6	FFC4F 30009.
Guns illimités - mission 5 + 6	FFC4B 30009.
Roquettes illimitées - mission 7	FFBC7 D0009.
Missiles illimités - mission 7	FFBC3 D0009.
Guns illimités - mission 7	FFBBF D0009.
Roquettes illimitées - mission 8 + 9	FFAD7 D0009.
Missiles illimités - mission 8 + 9	FFAD3 D0009.
Guns illimités - mission 8 + 9	FFACF D0009.
Roquettes illimitées - mission 10	FFB0E 10009.
Missiles illimités - mission 10	FFB08 10009.
Guns illimités - mission 10	FFB06 10009.

MICKEY MANIA

PRO ACTION REPLAY

Vies infinies : FF046 70004.
Energie infinie : FF046 F0004.
Choix du niveau : FF046 500xx.

MEGADRI

WINTER OLYMPICS

GAME GEAR

– Pour accélérer au biathlon, appuyez alternativement sur les boutons 1 et 2 lentement de façon à ce que la barre en bas à gauche aille de gauche à droite puis de droite à gauche.

– Pour le saut à ski, attendez que la flamme soit presque horizontale pour partir. Vous gagnerez quelques mètres supplémentaires.

– Pour le slalom spécial, il faut toucher le maximum de poteaux, sans accélérer, dans le bon sens.

Severine CHEVREUIL gagne une carte à gratter gagnante Cheeper.

SHANGHAI

MASTER SYSTEM

Après avoir commencé la partie, choisissez "HELP", "PEEK" et "OK END GAME". Appuyez sur le bouton 2 et vous effacerez automatiquement les tuiles de votre choix.

David REY a gagné une carte à gratter gagnante Cheeper.

BULLS VS BLAZERS

Voici quelques codes :

Match 1 - Celtics contre Bulls	:	NNLBBCBV
Match 2 - Celtics contre Bulls	:	NNLBBBVN
Match 3 - Celtics contre Bulls	:	NNLBBCVV
Match 4 - Celtics contre Bulls	:	NNQBBBBL
Match 1 - Celtics contre Heat	:	NNQBBGBS
Match 2 - Celtics contre Heat	:	NNQBBDBF
Match 3 - Celtics contre Heat	:	NNQCBDBS
Match 4 - Celtics contre Heat	:	NNQCBJBZ
Match 5 - Celtics contre Heat	:	NNNCBBC7
Match 1 - Celtics contre Pistons	:	NNNCBVC4
Match 2 - Celtics contre Pistons	:	NNNCBLCV
Match 3 - Celtics contre Pistons	:	NNNCB2C#
Match 4 - Celtics contre Pistons	:	NNSCBBC0
Match 1 - Celtics contre Suns	:	NNSCDBCJ
Match 2 - Celtics contre Suns	:	NNSCCBB1
Match 3 - Celtics contre Suns	:	NNSWCBB0
Match 4 - Celtics contre Suns	:	NNSWFBBK
Match 5 - Celtics contre Suns	:	NNMWBBBL
Match 1 - Bulls contre Cavs	:	5X2BBCBJ
Match 2 - Bulls contre Cavs	:	5X2BLCBJ
Match 3 - Bulls contre Cavs	:	5X2BLBVF
Match 4 - Bulls contre Cavs	:	5X2BLCVJ
Match 5 - Bulls contre Cavs	:	5X2BGCVK
Match 6 - Bulls contre Cavs	:	5X6BGBBF
Match 1 - Bulls contre Knicks	:	5X6BGGBD
Match 2 - Bulls contre Knicks	:	5X6BGDBB
Match 3 - Bulls contre Knicks	:	5X6CGDBD
Match 5 - Bulls contre Knicks	:	5X6CGJBJ
Match 6 - Bulls contre Knicks	:	5X4CGBBC
Match 1 - Bulls contre Pistons	:	5X4CGVBM
Match 2 - Bulls contre Pistons	:	5X4CGLBP
Match 3 - Bulls contre Pistons	:	5X4CG2BN
Match 4 - Bulls contre Pistons	:	5X8CGBBN
Match 1 - Bulls contre Jazz	:	5X8CJBBT
Match 2 - Bulls contre Jazz	:	5X8CHBBG
Match 3 - Bulls contre Jazz	:	5X8CKBBF
Match 4 - Bulls contre Jazz	:	5X3CGBBF

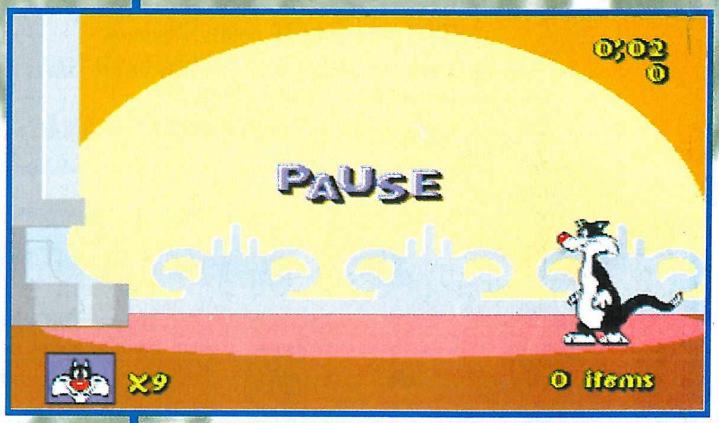
EGADRIVE

Loïc Kervran gagne une carte à gratter gagnante Cheeper.

TITI ET GROS MINET

MEGADRIVE

NIVEAU 5 : pour accéder directement au niveau 5 "Hyde and Shriek" sans avoir à terminer les 4 premiers niveaux, faites une pause pendant le jeu et appuyez sur :
A - A - A - B - B - B - A sur la 1ere manette. Enlevez la pause et vous serez projeté directement au niveau 5.
Faites la manip plusieurs fois de suite pour augmenter vos points : en effet 1-Up tous les 100 000 points, mais attention, à chaque fois vous atterrirez au niveau 5, alors faites vous un max de vies dès le départ.



CHAQUE MOIS TOUTE L'ACTUALITE PROFESSIONNELLE DES JEUX VIDEO MICRO ET CONSOLES

Pro-Games

NOUVEAUTES, SALONS, INTERVIEWS, ANALYSES DU MARCHE ET DES PRODUITS, HITS ET ECHOS...

ABONNEMENT 1 AN : 100 Frs

Nom .....Prénom .....
(Société .....Fonction .....)
N°.....rue/avenue .....
Code postal ..... Ville .....

Bulletin à renvoyer, avec votre règlement, à Pro-Games
22/24 RUE DU PRESIDENT WILSON 92532 LEVALLOIS PERRET CEDEX
TEL. (1) 47.39.34.81

Le magazine professionnel de la vidéo et de la micro interactive de loisirs

LES SECRETS DE MEGA FORCE

TRUCS • ASTUCES • CODES • ACTION REPLAY • GAME GENIE

MARIO ANDRETTI RACING

MEGADRIVE

SUPER CODES :

Tapez les codes suivants dans "Resume Circuit", vous aurez droit à une superbe voiture et avec suffisamment d'argent pour avoir tous les équipements au niveau 5 :

Indy car : 2VP8 ZLFE WKDN CSXH

TDAB : 1er avec 70 points d'avance.

Stock car : KVUE WLD2 WQC6 BAVH TJAA : 1er avec 500 points d'avance.

Sprint car : EUJQ QFUW SDBY AMAF 3MAA : 1er avec 12 points d'avance.

SS LUCIFER

MEGADRIVE

2 :	JUMPED	19 :	RECORD	49 :	ORCHID	79 :	QUARTZ
3 :	JIGSAW	24 :	TREATY	54 :	HAMLET	84 :	PUBLIC
4 :	WARSAW	29 :	STRIPE	59 :	LUXURY	89 :	NATURE
5 :	BANANA	34 :	APOLLO	64 :	CANDLE	94 :	FRENCH
9 :	CRATER	39 :	DOCTOR	69 :	RABBIT	99 :	PUMICE
14 :	CLOUDS	44 :	CINEMA	74 :	RUBBER		

SHINOBI

MASTER SYSTEM

Pour avoir le pistolet au 4e Boss, Mandara, appuyez sur HAUT - BAS - 1 - 2 - HAUT - BAS et appuyez, très rapidement, sur RESET. Cette astuce ne fonctionne que sur la Master System 1.

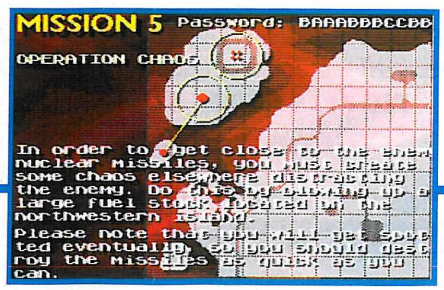
Pascal Carcenac gagne une carte à gratter gagnante Cheeper.

RED ZONE

MEGADRIVE

CODES DE NIVEAUX :

Mission 1 : ACCCBCABBAB.
Mission 2 : ABACBCBCABA.
Mission 3 : ACCCBCABBCA.
Mission 4 : ABACBCBCACC.
Mission 5 : BAAABBBCCBB.
Mission 6 : ABBABCAABCA.
Mission 7 : BAAABBCAAAA.
Mission 8 : ABBABCAACAC.



DOUBLE DRAGON 5

MEGADRIVE

JOUER AVEC LES BOSS :

À l'écran-titre, où on vous propose plusieurs mode de jeu, appuyez avec la manette 1 sur :
C - DROITE - A - B - A - B - A - B - B - GAUCHE.

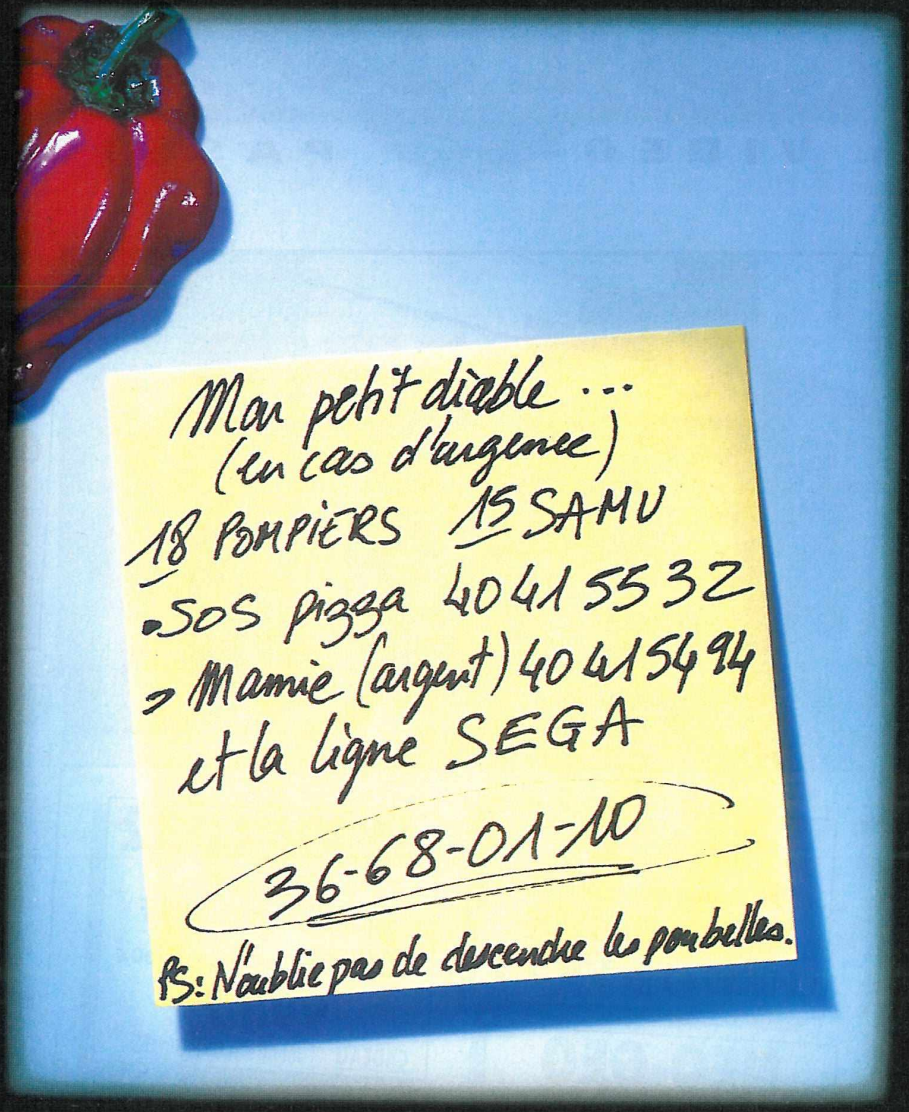
Le rire de Shadow va résonner, indiquant que le tips a bien fonctionné, vous permettant ainsi de jouer avec en plus Dominique et Shadow.

NIGHT TRAP

MEGA-CD

SUITE ET FIN DE LA SOLUCE :

Heure	Pièce
11:29	HALL 1.
12:03	SALLE DE SEJOUR.
12:37	SALLE DE BAIN.
13:10	HALL 1.
13:27	ENTREE. ATTENTION LE CODE CHANGE.
13:55	SALLE DE SEJOUR.
14:13	SALLE DE SEJOUR. ATTENTION LE CODE CHANGE.
14:40	HALL 2.
15:00	ENTREE.
15:15	ATTENTION C'EST UN P.... DE PIEGE !!!
16:25	ROUTE.
16:35	HALL 2.
16:43	SALLE DE SEJOUR.
16:54	HALL 1.
17:10	CHAMBRE A COUCHER.
17:25	SALLE DE SEJOUR.
17:35	HALL 2.
17:48	SALLE DE SEJOUR.
17:54	SALLE DE BAIN.
18:00	HALL 2.
18:10	ROUTE.
18:25	ENTREE.
18:33	SALLE DE SEJOUR.
19:00	HALL 1.
19:20	SALLE DE SEJOUR.
19:50	ENTREE.
20:10	SALLE DE SEJOUR.
21:14	CHAMBRE A COUCHER.
21:30	ROUTE.
21:40	CUISINE.
21:50	HALL 2.
22:05	CHAMBRE A COUCHER.
22:23	HALL 1.
23:03	HALL 2.
23:15	HALL 1.
23:30	SALLE DE SEJOUR.
23:50	ROUTE.
24:00	SALLE DE SEJOUR.
24:15	SALLE DE SEJOUR.
24:25	HALL 1.
24:30	CHAMBRE A COUCHER.
24:50	SALLE DE BAIN.
25:08	HALL 2.



36 68 01 10

La ligne téléphonique Sega est une assistance immédiate sur tous les jeux Sega, accessible 24 heures sur 24 et 7 jours sur 7.

SEGA

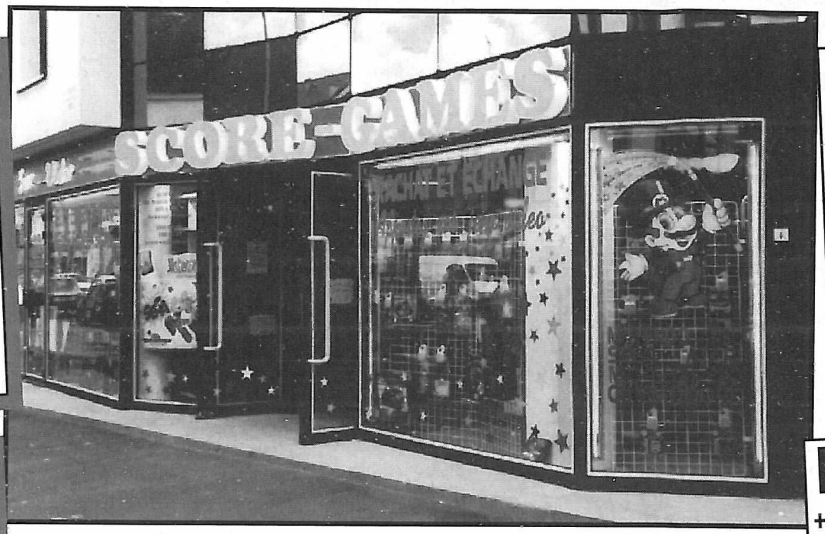
La ligne Sega c'est plus fort que toi

2,19 F TTC la minute

LINTAS

SCORE GAMES

LA VIDEO-JEU PASSION



MEGADRIVE
+ 2000 jeux
disponibles à partir de 49 F
CONSOLE MEGADRIVE II
599 F neuve + 1 jeu

SUPER PROMO
- Jeu SONIC 49 F
- Jeu STREET OF RAGE 59 F
- Manette MEGADRIVE 3 boutons 59 F
- Manette MEGADRIVE 6 boutons 99 F

32 X (NEUVE) 1 390 F
- Jeu DOOM 489 F
- Jeu VIRTUA RACING DE LUXE 489 F
- Jeu STAR WARS ARCADE 489 F
- Jeu SUPER MOTOCROSS 489 F

SATURN SEGA TEL
Disponible fin Novembre, Contactez nous !!!

MASTER-SYSTEM
+ 1300 jeux disponibles à partir de 49 F

SUPER PROMO JEUX OCCASION
- SHINOBI 49 F
- SUPER TENNIS 49 F
- Manette Neuve 59 F

MEGA - CD
+ 300 jeux
disponibles à partir de 69 F
CONSOLE neuve + 1 jeu
1 590 F
CADEAU 1 Tee Shirt DRAGON BALL Z

3 DO
+ 200 jeux Neufs et Occasions
disponibles à partir de 139 F
CONSOLE 3 DO TEL

N.E.C
+ 500 jeux disponibles à partir de 59 F
CONSOLE PORTABLE*
GT TURBO + 1 jeu 995 F

NEO-GEO
+ 300 jeux disponibles à partir de 199 F
CONSOLE* + 1 jeu
1 290 F
CADEAU 1 montre SCORE GAMES

SUPER PROMO JEUX D'OCCASION
- NAM 75 199 F
- FATAL FURY 249 F

CD ROM PC & MAC
+ 600 jeux neufs et occasions
disponibles à partir de 139 F
- Lecteur double vitesse 990 F
- Joystick 129 F

CDI PHILIPS
Modèle 450
2 490 F
+ 100 jeux disponibles (jeux, éducatifs, films ...)

AMIGA CD32
+ 200 jeux
disponibles à partir de 99 F
CONSOLE neuve + 2 jeux
990 F
CADEAU 1 montre SCORE GAMES

JAGUAR
+ 50 jeux disponibles neufs et occasions
CONSOLE NEUVE + 1 jeu
2 190 F
CADEAU 1 montre SCORE GAMES

GAME-GEAR
+ 300 jeux
disponibles à partir de 49 F
CONSOLE* + 1 jeu 449 F
- Adaptateur secteur 49 F
- Loupe Game Gear 59 F

SONY PLAYSTATION
Disponible en Décembre, Contactez nous !!!

SUPER-NINTENDO
+ 2500 jeux
disponibles à partir de 79 F
CONSOLE NEUVE 599 F
+ Jeu STREET FIGHTER II TURBO 699F

SUPER PROMO
- Jeu MORTAL KOMBAT neuf 99 F
- Jeu R TYPE neuf 99 F
- Jeu STARWING neuf 99 F
- Adaptateur jeux Jap/USA 99 F

N.E.S NINTENDO
+ 1500 jeux disponibles à partir de 49 F
CONSOLE NEUVE
+ 2 manettes 249 F

SUPER PROMO JEUX NEUFS US
- SUPER MARIO 3 (US) 49 F
- DUCK TALES (US) 49 F
- ADAPTATEUR JEUX US 99 F

GAME-BOY
+ 600 jeux disponibles à partir de 49 F
CONSOLE* 199 F
- TETRIS 49 F
- Adaptateur secteur 49 F

MULTIMEGA
+ SONIC 2 + ROAD AVENGER CD
2 990 F
CADEAU 1 montre SCORE GAMES

OVERGAME MACHINE
«La console d'arcade la plus petite au monde»
1 590 F
+ de 50 jeux disponibles à la location ou à la vente

En vente dans tous les magasins SCORE-GAMES

SÉLECTIONNÉ PAR LES GUIDES:

PARIS COMBINES : PARIS PAS CHER : PARIS MEILLEURS PRIX : PARIS PRIVILÈGES : LE PETIT FUTÉ

CARTE AURORE

FACILITÉS DE PAIEMENT

REVENDEZ, ACHETEZ VOS JEUX ET CONSOLES D'OCCASION (30% à 70% moins cher que les Jeux Neufs)

SPECIAL NOEL
Ouverture
manche 11 et 18 Décembre
de 14 h à 19 h

Espace NINTENDO - SEGA - ATARI - NEC - GOODIES ...
, rue des Fossés St Bernard - 75005 PARIS
(1) 43 290 290 +
gle 2 rue des Ecoles - Face à la Fac de Jussieu)
undi de 14 h à 19 h
Mardi au samedi de 10 h à 19 h non stop
Métro : Jussieu • RER : Luxembourg/St Michel
BUS : 63 86 87 89 • Parking : Maubert ou Parcmètre

Espace CD ROM PC & MAC - SONY - CDI PHILIPS - CD 32 - 3 DO - NEO GEO ...
17, rue des Ecoles - 75005 PARIS
(1) 46 33 68 68 +
• Lundi de 14 h à 19 h
• Mardi au samedi de 10 h à 19 h non stop
• Métro : Jussieu
• RER : Luxembourg/St Michel
• BUS : 63 86 87 89 • Parking : Maubert ou Parcmètre

25, av. de la Division Leclerc
N 20 - 92160 ANTONY
OUVERT LE DIMANCHE 10 H a 13 H
à 1500 m de la Croix de Berny
(1) 46 665 666 +
• Mardi au samedi de 10 h à 19 h • TRAIN : Orlyval
• RER : Antony • BUS : 197 297 395 APTR
• Face au Marché d'ANTONY (200 m du RER)

37, Cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
SCORE GAMES LA VIDEO-JEU PASSION
44 20 52 52
• Lundi de 14 h à 19 h
• Mardi au vendredi de 10 h à 12 h 30 et de 14 h à 19 h
• Samedi de 10 h à 19 h • 100 m de la gare de Compiègne
• Parking 700 places face au magasin • BUS : 3 / 4

42, rue de Paris
78100 ST GERMAIN EN LAYE
(1) 30 61 47 47 +
• Mardi au samedi de 10 h à 19 h
• RER : St Germain en Laye
• A 200 m du RER
OUVERT LE DIMANCHE 10 H a 13 H

+ 20 000 JEUX NEUFS ET OCCASIONS DISPONIBLES EN MAGASIN (A LA VENTE OU A L'ECHANGE)

GAME-GEAR

(+ DE 300 JEUX DISPONIBLES)

CADEAU** 1 adaptateur secteur

	Neuve	Occasion
ONSOLE GAME-GEAR (avec Columns)	649 F	449 F
DAPTATEUR SECTEUR	49 F	
ATTERIE PACK TURBO	249 F	

LOUPE GROSSISSANTE 59 F
ADAPTATEUR JEUX MASTER SYSTEM 99 F

xemple de prix (Jeux d'occasion) (version française) :

LUMNS	59 F	SONIC	99 F	SUPER MONACO GP 2	179 F
DERMAN	79 F	DONALD DUCK	139 F	MORTAL KOMBAT	189 F
LFCHILD	79 F	SONIC 2	139 F	NBA JAM	189 F
EN 3	99 F	STREET OF RAGE	139 F	SONIC CHAOS	189 F
K OFF	99 F	PRINCE OF PERSIA	159 F	ECCO LE DAUPHIN	199 F
ICKEY MOUSE	99 F	JURASSIK PARK	179 F	FORMULA 1	199 F

xemple de prix (JEUX NEUFS) (version française) :

FA SOCCER	TEL	DAFFY DUCK	299 F	ROAD RASH	299 F
AGON	269 F	ECCO 2	299 F	SHINING FORCE II	299 F
HY & SCRATCHY	269 F	JUNGLE BOOK	299 F	SONIC SPINBALL	299 F
NSTER TRUCKS	269 F	LE ROI LION	299 F	SONIC TRIPLE TROUBLE	299 F
ADDIN	299 F	MORTAL KOMBAT II	299 F	SUPER CAESAR PALACE	299 F
TERIX 2	299 F	PETE SAMPRAS TENNIS	299 F	X MEN II	299 F

MASTER-SYSTEM

(+ DE 1300 JEUX DISPONIBLES)

anette neuve 69 F Adaptateur Secteur 99 F

xemple de prix (Jeux d'occasion) (version française) :

OBAL DEFENSE	59 F	SIMPSONS	79 F	BASKET BALL NIGHTMARE	139 F
LDEN AXE	59 F	SONIC	79 F	MICKEY MOUSE	139 F
INOBI	59 F	SUPER TENNIS	79 F	PRINCE OF PERSIA	159 F
E NINJA	59 F	T2 JUDGEMENT DAY	79 F	STAR WARS	159 F
DAMS FAMILY	79 F	THUNDER BLADE	79 F	SUPER MONACO GP 2	179 F
X KIDD	79 F	SONIC 2	99 F	MORTAL KOMBAT	199 F
CK TO THE FUTUR II	79 F	TENNIS ACE	99 F	SONIC CHAOS	199 F
SCUE MISSION	79 F	WONDERBOY 2	99 F	WIMBLEDON 2	79 F

xemple de prix (Jeux neufs) (version française) :

A JAM	TEL	DRAGON	269 F	JUNGLE BOOK	299 F
DAMS FAMILY	99 F	ALADDIN	299 F	JURASSIC PARK	299 F
RT VS WORLD	99 F	ASTERIX II	299 F	ROAD RASH	299 F
SH DUMMIES	99 F	DAFFY DUCK	299 F	SONIC SPINBALL	299 F
BOCOP 3	99 F	DOCTOR ROBOTNIK'S	299 F	STREET OF RAGE II	299 F
DERMAN RETURN	99 F	ECCO LE DAUPHIN	299 F	WORLD CUP USA 94	299 F
RCADE GAME	99 F	FORMULA 1	299 F	MORTAL KOMBAT 2	329 F
ABLEDON 2	99 F	HULK	299 F	LE ROI LION	299 F

RAYON GOODIES

ilms K7 vidéo DRAGON BALL Z, version original PAL, volume 1 à 12 PRIX UNITAIRE 149 F
ilm cassette vidéo «RETOUR DE BROLI» 199 F
AMICARD à partir de 5 F • HEROE COLLECTION (les 10 cartes) 30 F
EE SHIRT officiel DRAGON BALL Z 99 F • Pin's DRAGON BALL Z 29 F
(Cardass, Cartes DBZ, Posters, Figurines, Puzzles, Magnets, Albums ...)

PRECOMMANDEZ VOS JEUX & GAGNEZ DES CADEAUX

oyez les premiers à recevoir les dernières nouveautés en passant vos commandes dès aujourd'hui.
Vous serez livrés 24/48 heures maximum après la sortie officielle.
(Votre chèque ne sera débité qu'après expédition par nos soins)
(Joignez 30 F par jeu pour les frais de port)

GAGNEZ DES CADEAUX

fin de vous remercier pour chacune de vos pré-commandes, nous vous offrons :
• 1 TEE SHIRT DRAGON BALL Z pour l'achat d'un jeu coûtant moins de 500 F (frais de port exclu).
• 1 SAC A DOS multicouleur pour l'achat d'un jeu coûtant plus de 500 F (frais de port exclu).

NOUS ACHETONS (Paiement immédiat ou bon d'achat)

vos consoles ainsi que la majorité de vos jeux : •GAME-BOY •GAME-GEAR •MEGADRIVE •MEGA CD •SUPER-NINTENDO •3DO • CD ROM PC & MAC •CDI PHILIPS • JAGUAR
aiement immédiat au magasin ou sous 72 heures our la province et échangeons vos jeux sur : •N.E.S •LYNX •MASTER-SYSTEM •NEC •CD 32 •NEO GEO
modalités au magasin) (Boîtes d'origine indispensable) (Echange exclusivement réalisé au magasin)

MEGADRIVE

CONSOLE MEGADRIVE 1 Française (Occasion garantie 3 mois) + 1 jeu 399 F
CONSOLE MEGADRIVE 2 Française (Occasion garantie 3 mois) + 1 jeu 449 F

PROMO CONSOLE (NEUVE) MEGADRIVE 2 + 1 MANETTE + 1 JEU **599 F**

CONSOLE MEGADRIVE 2 : + LE ROI LION + 2 manettes 995 F
CONSOLE MULTIMEGA CDX + Road Avenger CD + Sonic 2 2990 F

32 X

CONSOLE NEUVE 32 X 1 390 F

JEUX DISPONIBLES :

DOOM	489 F	SUPER MOTOCROSS	489 F
STAR WARS ARCADE	489 F	VIRTUA RACING DE LUXE	489 F

CADEAU :
1 montre SCORE GAMES pour l'achat de la 32 X

SATURN dispo TEL

MEGA-CD

(+ DE 250 JEUX DISPONIBLES)

MEGA-CD 2 Français (occasion) 990 F
MEGA-CD 2 Français (neuf) + ROAD AVENGER 1599 F

Exemple de prix (JEUX OCCASIONS) (version française) :

ROAD AVENGER	69 F	FINAL FIGHT	249 F
SONIC	199 F	PRINCE OF PERSIA	249 F
THUNDERHAWK	199 F	ECCO LE DAUPHIN	279 F
BATMAN RETURN	249 F	SILPHEED	279 F

Exemple de prix (JEUX NEUFS) (version française) :

FLASHBACK	299 F	ECCO 2	449 F
PITFALL	299 F	FIFA SOCCER	449 F
ANOTHER WORLD	349 F	FORMULA 1	449 F
FLINK	349 F	GROUND ZERO TEXAS	449 F
LETHAL ENFORCERS N°2 (+pistolet)	349 F	JURASSIC PARK	449 F
MICROCOSM	349 F	MEGARACE	449 F
MICKEYMANIA	349 F	NHL HOCKEY 94	449 F
MORTAL KOMBAT	399 F	POWER MONGER	449 F
NBA JAM	399 F	RISE OF THE ROBOT	449 F
YUMENI MYSTERI MANSION	399 F	STAR WAR	449 F
BILL WALSH FOOTBALL	449 F	TERMINATOR	449 F
DRACULA	449 F	TOMCAT ALLEY	449 F
DUNE	449 F	NIGHT TRAP (2 CD)	499 F

MEGADRIVE

PISTOLET LOCK-ON 299 F

(+ DE 2000 JEUX DISPONIBLES)

ADAPTATEUR SECTEUR	99 F	ADAPTATEUR (Jeux US) MEGAKEY II	99 F
ADAPTATEUR JEUX JAPONAIS	49 F	PRISE PERITEL MD1 & MD2	175 F
MANETTE 3 boutons	59 F	JOYSTICK ARCADE POWER SEGA	199 F
2 RALLONGES DE MANETTE	99 F	2 MANETTES INFRA ROUGE	199 F
MANETTE 6 boutons	99 F	ACTION REPLAY PRO (NEUF)	399 F

Exemple de prix (Jeux d'occasion) (version française) :

ALTERED BEAST	49 F	KID CHAMELEON	139 F	SUPER MONACO GP	199 F
SONIC	49 F	KICK OFF	139 F	TEAM USA BASKETBALL	199 F
MYSTIC DEFENDER	59 F	MICKEY CASTLE OF ILLUSION	139 F	ALADDIN	249 F
STREET OF RAGE	59 F	MICKEY ET DONALD	139 F	ASTERIX	249 F
DICK TRACY	79 F	MORTAL KOMBAT	139 F	DUNGEONS & DRAGONS	249 F
SPACE HARRIER II	79 F	NBA ALL STAR CHALLENGE	139 F	ECCO LE DAUPHIN	249 F
SPIDERMAN	79 F	QUACKSHOT	139 F	FERRARI GP	249 F
STRIDER	79 F	SONIC 2	139 F	OLYMPIC GOLD	249 F
WORLD CUP ITALIA	79 F	TALESPIN	139 F	SENSIBLE SOCCER	249 F
BATMAN RETURN	99 F	TERMINATOR	139 F	STREET OF RAGE 2	249 F
CHAKAN	99 F	LHX ATTACK CHOPPER	149 F	DAVIS CUP TENNIS	275 F
DAVID ROBINSON BASKET	99 F	BULLS VS LAKERS	169 F	DESERT STRIKE	275 F
TERMINATOR 2	99 F	G. LOC	169 F	FIFA SOCCER	275 F
ALIEN III	139 F	JURASSIC PARK	169 F	FLASHBACK	275 F
ALISIA DRAGON	139 F	TAZMANIA	169 F	NHLPA HOCKEY 94	275 F
ANOTHER WORLD	139 F	ETERNAL CHAMPIONS	199 F	ROCKET KNIGHT ADV	275 F
COOL SPOT	139 F	FATAL FURY	199 F	WINTER OLYMPICS	275 F
EA HOCKEY	139 F	MARCO MAGIC FOOTBALL	199 F	SONIC SPINBALL	299 F
EUROPEAN CLUB SOCCER	139 F	MEGAGAMES (3 jeux)	199 F	TORTUE NINJA FIGHTERS	299 F
FANTASIA	139 F	POPULOUS	199 F	VIRTUAL PINBALL	299 F
GALAHAD	139 F	PRINCE OF PERSIA	199 F	NBA JAM	349 F
GLOBAL GLADIATOR	139 F	PSG FOOTBALL	199 F	SONIC 3	379 F
JORDAN VS BIRD	139 F	STREET FIGHTER II''	199 F	VIRTUA RACING	449 F

Exemple de prix (JEUX NEUFS) (version française) :

MONSTER TRUCKS	TEL	MICKEY MANIA	399 F	STREET OF RAGE 3	449 F
PGA TOUR GOLF 3	TEL	POWER RANGERS	399 F	TAZMANIA 2	449 F
ROCK'N'ROLL RACING	TEL	PROBOTECTOR	399 F	URBAN STRIKE	449 F
SYNDICATE	TEL	RED ZONE	399 F	WORLD CUP USA 94	449 F
HYPER DUNK BASKET	299 F	SHINING FORCE II	399 F	MORTAL KOMBAT II	469 F
MARCO'S MAGIC FOOT	299 F	ART OF FIGHTING	449 F	MR NUTZ	469 F
ANIMANIACS	369 F	DUNE II	449 F	PETE SAMPRAS TENNIS	469 F
FLINK	369 F	DRAGON	449 F	RUGBY	469 F
GENERATION LOST	369 F	ECCO 2	449 F	THEME PARK	469 F
MIGHTY MAX	369 F	INTERNATIONAL TENNIS	449 F	TITI ET GROS MINET	469 F
NIGEL MANSELL	369 F	ITCHY & SCRATCHY	449 F	DRAGON BALL Z (+ MANGA)	489 F
SPARKSTER	369 F	JURASSIC PARK RAMPAGE	449 F	NBA LIVE 95	489 F
TINY TOONS ALL STARS	369 F	LANDSTALKER	449 F	WOLVERINE	489 F
DOUBLE DRAGON 5	399 F	LE LIVRE DE LA JUNGLE	449 F	WWF RAW	489 F
FIFA 2	399 F	LEMMINGS 2	449 F	EARTHWORTH JIM	499 F
GAUNTLET 4	399 F	MICROMACHINE II	449 F	MAXIMUM CARNAGE	499 F
JORDAN ADVENTURE	399 F	NHLPA 95	449 F	NIGEL MANSELL INDY CAR	499 F
LE ROI LION	399 F	PITFALL	449 F	RISE OF THE ROBOT	499 F
LETHAL ENFORCERS II	399 F	SHAQ FU	449 F	SUPER STREET FIGHTER II	499 F
MEGA BOMBERMAN	399 F	SONIC & KNUCKLES	449 F	VIRTUA RACING	649 F

Toutes les marques citées sont des marques déposées.
* OCCASION Offres dans la limite des stocks disponibles.
** POUR L'ACHAT DE CONSOLE NEUVE
RC - Paris B 385 215 603

VENTE PAR CORRESPONDANCE

24 / 48 H
LIVRAISON COLISSIMO
(Adresser vos commandes exclusivement au 46 rue des Fossés St Bernard 75005 PARIS)

Avec notre CARTE DE FIDELITE complète, vous gagnez 300 FRS de Jeux Gratuits

NOUS DISPOSONS EN STOCK DE PRESQUE TOUS LES TITRES EN NEUF OU EN OCCASION POUR TOUTES LES CONSOLES.
N'HÉSITEZ PAS A NOUS LES DEMANDER ...

BON DE COMMANDE EXPRESS : A retourner exclusivement à SCORE GAMES 46, rue des Fossés St Bernard - 75005 PARIS - Tél. : (1) 43 290 290 +

NOM ..... PRENOM .....
ADRESSE .....
CODE POSTAL ..... VILLE .....
TEL DOM : ..... CODE CLIENT : |__|__|__|__|__|__|

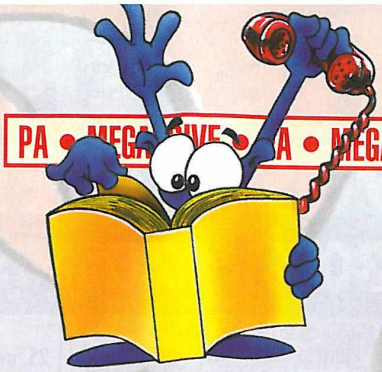
TITRE	CONSOLE	PRIX
PRECOMMANDE (Port 30F/Jeu) + CADEAU		
FRAIS DE PORT (1 à 3 jeux : 30 F)	CONSOLE : 60 F	30 F
TOTAL A PAYER		

Je règle par :
MANDAT LETTRE ❑
CHEQUE ❑ CARTE BLEUE ❑
N° |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|
Date expiration : . . / . .
Signature .....

MEGAFORCE 12/94

PETITES ANNONCES

MEGAFORCE / Petites Annonces 103, Boulevard Mac Donald 75019 PARIS



PA • MEGA-CD • PA • GAME GEAR

★ GAME GEAR ★

ACHAT

Département 07

Achète jeux sur GG pas trop chers et cherche sur MD NHLPA'94 pas plus de 100F et vends jeux MD. Proposer-moi vos jeux au 75 54 57 44 demander Stéphane après 17H30.

CONTACT

Département 66

Échange Sonic 2, Astérix, Defender of Oasis, Hook contre Sonic, BattleToads, Prince of Persia, Ren & Stimpy, Le Livre de la jungle, Mickey Mouse 2. Tél. à Laurence au 68 56 45 91 avant le 15/12/94.

VENTE

Département 28

Vends sur Game Gear 2 jeux : Aladdin (190F) et Alien 3 (100F). Téléphoner chez Noël tous les jours à toutes heures au 37 31 31 89.

Département 51

Vends Game Gear + Wideview + adaptateur secteur + 10 jeux (MK, MK2, Sonic, T2, Global Gladiators, World Cup Soccer, Mickey 2, Olympic Gold, Devilish, Bart). Contacter Benjamin après 18H au 26 97 13 02.

Département 54

Vends Master Gear en très bon état à 70F. Téléphoner à Jérôme au 82 89 14 78 après 18H (possibilité de vente de jeux MS 2 : 100 à 150F).

Département 57

Vends GG excellent état + 10 jeux (Asterix, AX-Battler, Prince of Persia, Winters Olympics, Chuck Rock, Ayrton Senna GP 2 + loupe + adapt., prix canon : 1400F. Téléphoner au 87 37 17 00 ou écrire à TIXIER David, 7 rue Henri Bergson, 57070 METZ.

Département 75

Vends Game Gear avec 19 jeux (Columns, Hang On, Tennis,...) avec boites, TBE et emballage d'origine : 700F à debattre. Tél. à Gabriel au 47 34 03 43.

Département 76

Vds Game Gear + 4 jx (Batman 2, KO Boxing, Desert Strike,...) en TBE = 800F ou éch. le tout contre 5 jeux MD. Tél. le soir après 20h au 35 60 78 91.

Département 77

Vends Game Gear + 15 jeux + sacoche, le tout 1250F. Tél. après 17H au 60 03 20 45 et demander Xavier.

Département 80

Vends GG sous garanti + Sonic 2 : 650F, G-Loc : 150F, Streets of Rage 2 : 100F, MK2 : 290F à déb. ou échange contre MD. Tél. après 18H au 22 78 90 50.

Département 94

Vends GG + 2 jeux (ss boîte) + prise secteur : 350F, Global Gladiators : 100F ou le tout 430F. Vends sur MS Sonic : 75F. Téléphoner à Nicolas après 18H au 46 77 39 96. Merci.

Département 95

Vds sur Game Gear : Alien 3 (100F), Streets of Rage 2 et Shinobi 2 (120F l'un). Contacter Vincent après 18H la semaine au 39 85 97 59.

★ MASTER SYSTEM ★

VENTE

Département 06

Vends MS + 21 jeux (Astérix, Sonic, Mickey 2,...) + pistolet + 3 manettes = 800F ou jeux séparément de 50 à 80F. Téléphoner au 93 58 70 46.

Département 22

Vends MS + 2 manettes + pistolet + 12 jeux, prix : 1500F. Tél. après 18H30 à Stéphane au 96 23 93 72.

Département 57

Vds MS + 8 jx (Astérix, Tazmania, Moonwalker, Double Dragon, Olympic Gold...). Acheté 3000F, cédé 900F. Appeler Delphine au 87 71 10 44 après 18H.

Département 72

Vends sur MS 4 jeux (Out Run, Golden Axe, Aerial Assault et Secret Command) prix : 50F ou 70F, le tout : 195F. Tél. à Benjamin ap. 19H au 43 23 80 50.

Département 74

Vds MS 2 + 6 jeux, le tout : 600F. Tél. : 50 69 61 12.

Département 77

Vends 25 jeux MS + Light Phaser (Spiderman, Pit Fighter, Strider 2, Time Soldier, Basket Ball Nightmare, Double Dragon...) Le tout 1150F ou 50F le jeu. Téléphoner au 60 28 80 36.

Département 78

Vends MS + 2 manettes + 19 jeux (Thunder Blade, Sonic, Out run,...) = 1000F. Contacter Jérémy au 30 43 64 40 après 18h30.

Vends MS avec 13 jeux à 700F avec une manette. Vends aussi jeux séparément de 50 à 70F. Contacter Frédéric au 30 69 92 13.

Département 83

Vends lots de cassettes MS en TBE à 300F les 4 (liste sur simple appel téléphonique). Tél. : 94 90 59 46.

Département 91

Vends MS + 4 manettes + pistolet + 17 jeux = 1000F. Téléphoner après 20H au 60 15 12 59.

Département 93

Vends MS + 2 manettes et 23 jeux. Téléphoner au 43 32 44 36 pour connaître prix. URGENT.

★ MEGA-CD ★

CONTACT

Département 33

Vends ou échange Night Trap, Dune, Microcosm, Power Monger contre Ecco, Sonic, Sylpheed, Rebel Assault, etc... Tél. après 18H au 56 45 57 07 pour Bordeaux et région uniquement.

VENTE

Département 43

Vends Mega CD2 + Road Avenger + Thunder Hawk + NHLPA'94 , le tout : 1500F. Téléphoner après 19H à Vincent au 77 35 60 98 ou écrire à CHEVALIER Vincent, 1 Cote Vieille, 43240 ST JUST MALMONT.

Département 57

Vends Mega CD + 8 CD (Dune, Hook, Silpheed, Final Fight,...) = 3000F. Vends ou échange jeux MD: Ultimate Soccer, Shinobi 3, Eternal Champion. Contacter Michel au 82 85 84 11.

Département 62

Vends Mega CD 2 + Road Avenger + MK CD à 1500F (à débattre). Tél. à Jérémy au 21 40 18 94.

Département 67

Vds MD + Mega CD + 2 man. "Dual Turbo" + 5 jx Md (SF2', Ayrton Senna GP, Streets of rage, Hellfire,...) + 4 jeux CD (Tomcat Alley, Silpheed, Ground Zero Texas, Road Avenger) = 2500F. Tél. au 88 71 11 51.

Département 75

Vds Mega CD + MD + 15 jeux (MK, Eternal Champions, Sonic...) + 5 CD (Ground Zero Texas, Sonic,...) + 2 pads + 1 pad 6 bouton + menacer = 2200F. Tél. au 42 55 61 64 le soir.

Vends Mega CD2 + 7 jeux MD + 3 jeux MCD + boite d'origine + collection Mega Force TBE peu servie : 3000F. Téléphoner après 18H au 39 74 17 16.

★ MEGADRIVE ★

ACHAT

Département 17

Ach. Sonic 2, FIFA Soccer, Micromachines, Aladdin. Tél. : 46 24 00 57 (après 18H).

Département 34

Achète MK2 ou Probotector 200F maxi et MK, SF2', TMNT Hyperstone Heyst ou Streets of Rage 2 100F maxi. Téléphoner au 67 92 26 40.

Département 59

Achète Mega CD avec ou sans jeux entre 500 et 1200F. Téléphoner au 27 80 30 51.

CONTACT

Département 03

Échange sur MD Eternal Champions et Sonic spinball contre King Bounty + un autre jeu au choix. Contacter Laurent au 70 31 30 15.

Département 13

Éch. ou vds SplatterHouse 2 contre autre jeu comme Havoc et vends super jeux MS et GX4000. Tél. à Bilel au 42 80 62 52 ou écrire au 166 rue Guillaume Appolinaire, La Licorne 1, 13500 Martigues.

Éch. jx MD: Tazmania, Sonic et Bart's Nightmare. Contacter Baptiste ap. 17H au 90 95 52 66 ou écrire à CHAZEL Baptiste, route de boulbon, 13750 Barbentane.

Département 35

Échange Art of Fighting contre DBZ et MK contre NBA Jam. Téléphoner après 19H au 99 64 16 04.

Département 38

Éch. jeux CD et cartouche. Tél. 74 54 50 15 (Yvan).

Échange ou vends jeux Mortal Kombat, Marko's : 250F l'un, 400F les 2 contre Sonic et Knuckles, Ecco 2, Earthworm Jim, MK2. Téléphoner à Denis aux HR au 78 73 33 62 et vends aussi GG et MS II ou écrire à Denis SIROUX, Ch. des Barrières, 14 Rue du 19 Mars 1962, 38670 CHASSE/RHONE.

Département 44

Échange sur MD SF2, MK, Fantasia, NBA Jam contre The Lost Vikings, Aladdin, Chuck Rock 2, Ecco The Dolphin. Téléphoner à Sébastien au 40 59 57 99 et chercher MegaForce n°21 et 23.

Département 45

Échange sur MD Shaq Fu contre Art of Fighting. Contacter Apulo au 38 96 69 63 ou écrire à FRANCO Paulo, 9 rue debourienne, 45210 Ferrieres en Gatinais.

Département 49

Échange 2 jeux MD contre 1 bien au choix (Bio Hazard Battle, European Club Soccer...) contre Dragon Ball Z... Écrire à Lionel GREFFIER, 2 Square des Jonchères, 49000 ANGERS.

Département 51

Rech. Jungle Strike (200F), Virtua Racing et Sonic 3 (faire offre). Contacter Faustin au 26 80 47 13.

Département 56

Éch. jeu MK2 contre le jeu Urban Strike. Téléphoner à Gérald après 17H au 97 27 12 77 ou écrire à SOUDAN Gérald, Gorboul, 56150 ST BARTHELEMY.

Département 58

Échange sur MD : NHLPA'94, Ecco the Dolphin, Aladdin, ThunderForce 4, MK,Sonic contre jeux de Formule 1 et autres... Écrire à Wilfrid BRION, Raveau, 58400 La Charité.

Échange sur MD (Wiz'n Liz ou Sonic 2 ou NHLPA'93 ou Winter Olympic ou Bubsy) contre Virtua Racing. Téléphoner à Rémy TARDIVON après 18H30 au 86 59 34 55 (jeux en TBE).

Département 59

Échange ou vends 30 jeux MD de 100F à 300F (Urban Strike, SF2, MK, Robocop vs Terminator...) contre Sonic 3, Super SF2, MK2, Streets of Rage 3, Virtua Racing...). Téléphoner à Olivier au 20 09 90 03.

Achète, échange et vends cartouches et CD pour MD. Écrire à CONSOLES MEGA CLUB, 21 rue des Martyrs de la Résistance, 59130 LAMBERSART.

Département 60

Échange jeux MD : Super SF2, Dune 2, X-Men, FIFA Soccer, Aladdin, Jurassic Park, Sonic 2, Rocket Knight,Teminator 2, Road Rash 2, Risky Woods. Téléphoner au 44 88 51 35 après 18H.

Département 62

Échange Jungle Strike contre Shining Force, NHLPA'93 contre John Madden Football'93, Sunset Riders et Grand Slam contre Alien 3 ou Asterix ou Cool Spot. Tél. à Frederic au 21 99 77 93.

Échange sur MD SF2', Galaxy Force 2, Megagames 2 contre MK, Rocket Knight, Desert Strike, PSG, Mickey et Donald. Tél. : 21 23 52 41.

Échange, vends World Cup USA 94, FIFA Soccer, DBZ, Ecco, European Club Soccer, Davis Cup, Super Monaco GP 2, Jennifer Capriati, Rolling Thunder 2... Ach. nouveautés, jeux M-CD... Tél. au 21 53 82 53.

Département 63

Vends jeux MD : NBA Jam (250F) et Jurassic Park (160F) ou échange NBA Jam contre Flink ou Rocket Knight Adventure. Et échange Aladdin contre NHLPA'93. Tél. à Thomas au 73 26 60 05 après 19H.

Département 66

Échange sur MD FIFA Soccer contre Lemmings, Flashback ou MK2. Téléphoner 68 95 43 52 le soir.

Échange sur MD Donald Duck, Jurassic Park, Sonic 1 et 2, DJ Boy, Alien Storm, possibilité de lots de 2 contre MK 1 ou 2 ou Eternal Champion. Téléphoner au 68 83 45 04 ou écrire à LUIS Gabriel, 12 Rue Gabriel Peri, 66480 MAUREILLAS LAS ILLAS.

Département 69

Éch. SF2' contre DBZ. Tél. au 78 01 41 10 après 18H.

Échange Urban Strike contre FIFA Soccer'95. Vends FIFA Soccer (200F) + Formula One, EA Hockey, Bubsy (de 50 à 180F) + nombreux autres... Tél. à Gregory au 74 03 81 02.

Département 70

Échange Marco's Magic Football contre Mr Nutz, Gods contre Castlevania the new generation et Toe Jam & Earl 2 contre Sonic 3. Tél. au 84 40 52 70.

Département 75

Échange ou Vends Davis Cup et Might and Magic. Achète nouveautés MD. Tél. à Sam au 43 68 02 04.

Achète nouveautés et vends 20 jx sur MD NHLPA'94, FIFA Soccer, SF2. Écrire à Arnaud BOUSEZ, 18 Rue de Patay, 75013 PARIS, tél. : 45 84 08 90.

Département 76

Échange sur Mega CD: Jaguar, Batman Returns, Sylpheed contre Night Trap, Puggsy ou autre. Échange sur MegaDrive: Sonic Spinball, Castle of illusion, Eternal Champions... et contre jeux de plates-formes. Tél. après 18H à Stephane au 35 34 85 46.

Échange sur MD Mega Games 2 (pas de notice pour Streets of Rage) contre SF2' (avec manette special si possible). Téléphoner au 35 57 03 29.

Département 78

Échange sur MD 17 jeux dont MK, Aladdin, Tazmania, Batman Returns... Téléphoner au 30 93 97 38 ou écrire à BOUILLANT Stéphane, 13 Résidence du Village, 78930 GUERVILLE.

Département 83

Échange David Robinson et European Club Soccer. Les deux contre un de ces jeux : DBZ, Super SF2, General Chaos. Tél. 94 95 13 28 aux HR.

Département 85

Vends ou éch. sur MD FIFA Soccer : 230F, Wiz'n Liz : 150F, World Class Leader Board (Golf) + Olympic Gold : 150F les 2, Cool Spot : 150F. Tél. : 51 68 05 24.

Département 93

Échange ou vends: Altered Beast + astuces (49F), Kid Chameleon (120F), Quackshot (120F), Fatal Fury (209F) et Streets of Rage (49F) contre Dragon, Micro machines 2, Shaq Fu, FIFA Soccer, Rugby'95, Tazmania 2, Rock'n Roll Racing. Contacter Nicolas au 48 22 18 74. Merci.

VENTE

Département 01

Vends Streets of Rage, Virtua Racing, Landstalker, X-Men, Quackshot, Team USA, Dune 2. Contacter Alberic au 50 56 44 59.

Vends FIFA Soccer, NBA Jam, NHLPA'94 à 250F pièce; Sonic 2 à 150F ou échange un de ces jeux contre Virtua Racing, FIFA Soccer'95 ou NHLPA'95. Téléphoner au 74 39 01 72.

Département 02

Vends nombreux jeux MD de 100 à 150F : Cool Spot, Flashback, Technoclash... Vends Atari 520ST 1Mo + Nbx jeux et utils: 4000F. Vente séparée possible. Urgetn cause Chomage. Téléphoner au 23 20 20 41 aux heures de repas.

Département 10

Vends 20 jeux en TBE: SF2' (349F), Sonic Spinball (279F), Ecco (249F), Formula One (249F), Aladdin (279F), Jungle Strike (239F), Le Livre de la Jungle (259F) et autres jeux de 59 à 199F. Contacter Christophe au 25 78 16 12 aux heures de repas.

Département 13

Vends Altered Beast, Mega Games 1, Mickey, Streets of Rage, European Club Soccer, The Terminator, Ghouls'n Ghost, Alien Storm: 4 jeux : 300F, 8 jeux : 500F. Contacter Steve au 91 47 30 98.

Vends jeux Olympic Gold, Sonic 2 et Spinball, Tazmania, Streets of Rage 2, Turtles Fighters, MK, Ultimate Soccer, Two Crude Dudes, Mega Games 2. Écrire à ROSSI Jean-Michel, 16 Allée de la Marjolaine, Lot. la Gavotte, 13790 CHATEAUNEUF LE ROUGE ou tél. aux HR au 42 53 30 65.

Département 15

Vends Dragon : 330F, Pete Sampras : 250F, Robocop vs Terminator : 250F, Sonic Spinball : 200F. Téléphoner au 71 40 20 43 après-midi.

Département 17

Vends FIFA Soccer (200F), Wonderboy (100F), Aquatic Games (100F). Tél. : 46 37 11 39.

Département 21

Vends jeux MD : After Burner 2, Out Run, FlashBack, Kid Chameleon, Sonic 1 et 2, Grand Slam. Jeux Mega CD: Silpheed, Road avenger 250F max. Contacter Nicolas après 19H au 80 31 57 71.

Vends sur MD 3 jeux NBA Jam : 320F, Sonic 2 : 120F, Mega Games 2 (3 jeux en 1) : 180F. Téléphoner à David au 80 81 50 32 après 18H.

Département 26

Vends Pink Panther, NBA Jam, Landstalker, FIFA Soccer, Prince of Persia, Sonic Spinball, Winter Olympics : 200F pièce et Le Livre de la Jungle, Titi et Gros minet, Mickey Mania, Urban Strike : 300F. Téléphoner en semaine au 75 98 46 17.

Département 28

Vends sur MD Streets of Rage 2 (250F), SF2' (300F) ou échange contre Rocket Knight Adventure, Jungle Strike, Dune 2, MK2. Tél. au 37 347 72 40 après 18H et demander Aurélien.

Département 31

Vends MD + 3 manettes + 5 jeux (Eternal Champions, Ecco,...) = prix à débattre. Contacter Brice entre 18H et 20h30 au 61 81 42 65.

Vends MD + 30 jeux + 4 manettes + adapt. jap. + menacer + quadrupleur, prix : 6500F. Téléphoner à Ludovic au 61 91 77 32.

Département 33

Vends Eternal Champions, FIFA Soccer, Sonic 3, Thunder Force 4, Road Rash 2, Sonic 2, Grand Slam Tennis, European Club Soccer au prix de 250F à 130F l'un. Téléphoner après 18H au 56 24 32 71.

Département 34

Vends sur MD: Sonic (90F), Batman Returns (120F), T2 (200F), golden Axe (150F), Super League (100F), Turbo Out Run (150F) et European Club soccer (150F). Contacter Ynn après 19H au 67 80 08 26.

Département 35

Vends 47 jeux MD de 100F, 150F, 300F + menacer avec 1 jeu : 300F. Téléphoner de 19H à 21H30 ai 99 35 02 71 ou écrire à SANCIER Ludovic, 28 Rue de Buferon, 35000 RENNES.

Département 37

Vends jeux sur MS: Shadow Dancer, Streets of Rage, Alex Kidd in Shinobi World, Moonwalker: 50F l'un ou 150 les quatre, ou échange les quatre contre un jeu MD. Vente dans la région uniquement. Demander Cédric après 18H au 47 53 90 94.

Département 38

Vends jeux MEGADRIVE et MEGA-CD: Jungle Strike (120F), MK2 (320F), Cool Spot (120F) et Tomcat Alley (250F). Tél. au 76 22 35 93.

Vends MEGADRIVE + 2 manettes arcade + 8 jeux (Flashback, Mickey, Desert Strike,...) en TBE = 1250F à debattre. Contacter Alexandre après 18H au 74 84 05 57 ou écrire à SARDA Alexandre, Chemin des Gouttes, 38150 Agnin.

Vends sur MD : Zool (200F), Mickey & Donald (100F), MK2 (250F), Super Street Fighter 2 (250F). Vends MD + 2 manettes + Mega Games 1 = 500F. Contacter Hervé au 74 29 93 62 uniquement le Week end.

Vends jeux MD : Sonic (89F), Sunset Riders (150F), Kid Chameleon (150F), Krusty's Fun House (150F),Tiny Toons (250F) en TBE. Tél. vite au 74 29 42 82.

Département 40

Vends jeux MD : Winter Olympics (230F), Lotus Turbo Challenge (200F), F22 (150F), Hard Driving (100F). Tél. au 58 89 61 12.

Département 41

Vends ou échange Jungle Strike, Flashback, SF2', NHLPA'94, Turtles Fighters, etc... entre 100 et 300F. Tél. à Olivier au 54 70 44 81 sauf le Week End.

Département 42

Vends nbx jeux MD : SF2', FIFA Soccer, USA Basket... Demander Vincent le Week-End au 77 24 72 10.

Département 44

Vends jeux MD (Cool Spot, Bob, Ecco, Dracula...) échange possible. Échange Fatal Fury contre Eternal Champions. Téléphoner au 40 91 46 45.

Département 45

Vds sur MD Global Gladiators (140F). Vends sur GG Shinobi 2 (150F), Psychic World (100F), Streets of Rage 2 (160F). Port compris. Tél. 38 63 88 05 ap. 19H.

Vds sur MD Cool Spot, Lemmings, Haunting, Bubsy, Asterix, Ecco à 200F le jeu, Greendog, Decap Attack à 150F et Landstalker à 250F. Tél. 38 35 01 14.

Vends MEGADRIVE + 2 manettes + 2 jeux (Batman Returns et James Bond 007 The Duel) = 1000F à débattre. Tél. au 38 63 01 13.

Vends jeux sur MD Desert Strike, Gynoug, the Revenge of Shinobi, Super Hang on, Street of rage I ou éch. contre nouveautés, prix : 150F à 300F. Téléphoner après 19H au 38 31 10 89.

Département 47

Vends MD TBE + 2 manettes + 6 jeux (DBZ, Rocket Knight, Formula One, Cool Spot, etc...) Valeur 2800F cédé à 1600F. Tél. au 53 96 51 46.

Département 49

Vends sur MD Menacer en TBE à 300F et 2 jeux japonais avec l'adaptateur. Téléphoner au 41 77 25 55.

Département 51

Ach. et vds nouveautés sur MD. Poss. Mickey Mania, Urban Strike, Le Roi Lion, etc... Tél. au 26 65 30 71.

Département 53

Vds MD + 1 manette pro pad transparente et 2 man. simples + jeux (Cool Spot, Aladdin, Sonic 3, NBA Jam, MK2) et Cool Spot : 125F, Aladdin : 150F, Sonic 3 : 200F, NBA Jam : 215F. Tél. après 18H30 au 43 37 71 98 ou écrire à FOUCHER Jean-François, 11 imp. bas de la Ruelle, 53410 LE BOURGNEUF LA FORET.

Département 54

Vends Fatal Fury sur MD 100F. Téléphoner à Julien après 18H au 83 83 27 00.

Vends SF 2 : 150F, FIFA : 150F, Flashback 120F, Sonic 2 : 100F, Robocop vs Terminator : 120F, échange ou vends Shadow Dancer, Sonic, Team USA, prix : 75F l'un. Téléphoner à Xavier au 83 21 75 67.

Département 56

Vds ou échange Another World ou Shadow Dancer contre NBA Jam ou autres jeux. Recherche egalement jeux de baston. Contacter Mathieu au 97 83 27 75.

Département 57

Vends jeux MEGADRIVE : World Cup USA'94, Mega Games 1 et 2, Out Run 2019, Double Dragon 3, Double Clutch. Écrire JACQUOILLEOT Philippe, 5 rue de la chemeau 57160 Scy Chazelle.

Vends MD + 8 jeux (SF2', MK2, Sonic 1 et 2,...) + 3 manettes dont une à 6 boutons + Turbo Joystick + Game Génie + nbx magazines = 1590F à débattre. Téléphoner au 87 64 44 50 après 18H.

Vends sur MD Mega Games 1 comprenant 3 jeux : Super Hang On, Columns et World Cup Italia 90 = 190F. Contacter Cedric au 87 73 82 31.

Vends ou échange Aladdin (50F) contre NBA Jam ou Mickey Mania. Contacter David au 82 84 85 69 en semaine uniquement après 17H.

Département 59

Vends EA Hockey, Terminator 1 et 2, Batman 1, Lakers vs Celtics, Budokan, Altered Beast, Shinobi the revange de 50 à 125F. Téléphoner au 20 71 67 63 et demander Jonathan.

Vends jeux MD : Ecco the Dolphin (200F) et World Cup Italia 90 (100F). Possibilité d'échange. Contacter Laurent au 27 36 79 96.

Vds sur MD Sonic 1 (50F) et MK (250F) ou éch. contre Tazmania 2. Tél. au 20 55 92 42 ou au 23 07 20 07.

Vends sur MD SF2, Flashback, SMGP2, Sonic Spinball, Sonic 2 (+ adaptateur jap.) + 5 jeux ou éch. le tout contre M-CD + 1 jeu. Téléphoner au 20 82 97 29 pour Maxime, prix à débattre ou écrire à PLANQUART Maxime, 6 Rue Churchill Prolongee, 59170 CROIX.

Vends MD + Mega-CD 1 manette 6 boutons Sonic, Flashback, Mickey and Donald, MC Donald Land, Road Avenger, Silpheed, prix : 2700F. Tél. : 20 71 72 51.

Département 60

Vends MD + Sonic 2 = 600F le tout en TBE. Contacter Guillaume au 44 03 38 56. Urgent ! Et + 1 manette (50F) + Streets of Rage 2 (250F).

Vends sur MD FIFA Soccer, Streets of Rage 3 (Jap.), Sonic 3, NBA Jam, Landstalker (Jap.) : 200F, European Club Soccer, Burning Force: 150F et Sonic: 100F. Téléphoner au 44 40 62 25.

Vends Shaq Fu, Urban Strike, IMG Tennis 320F pièce et achète Gunstar Heroes et Landstalker. Contacter Rudy au 44 22 17 94 après 18H.

Vends MD + 2 manettes + adaptateur Jap. + 2 jeux (Streets of Rage 2 et Sonic 2) = 800F. Vends aussi SF2', Batman returns, Pit Fighter, Bulls vs Lakers,... à 200F pièce + NBA Jam (250F). Et enfin vends GG + adaptateur + 3 jeux = 500F. Tél. au 44 53 23 99.

Département 62

Vends jeux MEGADRIVE Indy and the last crusade (150F), Road Rash (150F), Super Volley Ball (100F), NBA Jam (200F), Another World (100F), Flashback (150F), Aladdin (200F), Batman CD (200F) et une Action Replay Pro (250F). Demander Christophe après 19H au 21 96 84 66.

Vends jeux MD Virtua Racing, MK2, SF2'... entre 190F et 350F. Téléphoner à Eric au 21 41 30 19.

Vends Landstlaker et NBA Jam. Prix à débattre. Tél. au 21 92 19 91 après 18H. Demander Frederic.

Vds sur MD: World of Illusion, Fantasia, Cool Spot, Toki à 150F l'un ou éch. contre Tiny Toons ou Bubsy. Et vends Winter Olympics et Fatal Fury à 200F l'un, ainsi que d'autres jeux à 75F. Tél. à Xavier au 21 71 64 94.

Vds MD + 3 jx (FIFA Soccer, Pete Sampras, Bubba'n Stix) TBE, éch. et vente séparée possible. Vds et éch. autres jx MD (Virtua Racing, NBA Shodown, Aladdin, Ecco...). Tél. au 21 53 82 53.

Département 63

Vends Sonic, Kid Chameleon, Golden Axe, Super Thunder Blade, Shinobi 2, Turtle Fighter, Streets of rage 2, Man simulvol pour 1399F ou vendu séparé au détail. Tél. 73 71 43 94 et demander à Mickael.

Vends SF2' : 250F et MK2 : 300F ou échange contre Urban Strike, FIFA Soccer'95 et Dune 2. Demander Louis au 73 91 07 70 ou écrire à MARTIN Louis, 16 Rue Claussmann, 63000 CLERMONT FERRAND.

Département 64

Vends Streets of Rage, Double Dragon: 150F, NBA Jam, SF2', Bulls vs Blazers, Formula One, Davis Cup:

PETITES ANNONCES

MEGAFORCE / Petites Annonces 103, Boulevard Mac Donald 75019 PARIS

PA • MEGA-CD • PA • GAME GEAR

250F, FIFA Soccer, Pete Sampras, Madden'94 : 300F. Téléphoner au 59 02 88 98 après 18H (Bruno).

Département 66

Vends jeux sur MD: Terminator, Batman, Shadow Dancer, Fatal Fury, Battletoads, Quackshot, Empire of steel à 100F pièce; ainsi que Sonic, Streets of rage, Dynamite Duke, Altered Beast à 50F pièce. Téléphoner entre 18H ey 20H au 68 92 42 03.

Vends nombreux jeux sur MD, prix de : 50F à 150F. Téléphoner au 68 81 03 15.

Département 69

Vends Lemmings (150F), Eternal Champions (200F), NHLPA'93 (150F), Kid Chameleon (150F), Spiderman (150F), SF2' (250F), Olympic Gold (150F). Tél. au 72 74 97 26 après 17H.

Vends ou échange 8 jeux MD (James Pond 2, SF2, Streets of Rage 2...) ou échange contre jeux GG. Téléphoner après 17H au 74 68 16 25 ou écrire à CASATI Josiane, Zone Industrielle Nord, 69400 VILLEFRANCHE SUR SAONE.

Département 71

Vends Eternal Champion (US) à 220F, MegaKey à 180F, Another World, Ecco et Mc Donald à 180F pièce. Tél. aux heures de repas au 85 87 24 38.

Département 72

Vends MEGADRIVE + 3 manettes + 2 jeux (Streets of Rage 3 et Urban Strike) à 1100F et vends autres jeux. Téléphoner au 43 80 59 95.

Département 75

Vends ou échange nombreux jeux MD. Téléphoner à Nicolas au 42 40 29 84.

Vds FIFA Soccer (220F) ou éch. contre Myckey Mania, Mr Nutz, Le Livre de la jungle ou Sonic & Knuckles. Vends sur Game Gear : Aladdin à 150F. Tél. : 40 43 99 05.

Vends sur MD Turbo Out Run (120F), Flashback (210F), NBA Jam (265F). Tél. au 45 85 38 44.

Vends jeux MEGADRIVE : Street Fighter 2' (200F), Kid Chameleon et Wrestle War (90F l'un ou 150F les deux). Téléphoner à Rudy : 43 48 89 61.

Vends Shinobi : 50F, World of Illusion : 90F, Sonic 50F, Flashback : 100F, Spiderman : 50F, Terminator : 100F, Dick Tracy : 50F, NBA Jam : 120F, James Bond : 50F. Écrire à DOS SANTOS Louis, 49 Rue de Turbigo, 75003 PARIS.

Vends 20 jeux MD FIFA Soccer, Sonic, Street Fighter 2... Achète nouveautés. Écrire à Arnaud BOUSEZ, 18 Rue de Patay, 75013 PARIS.

Département 78

Vends sur MD Quackshot, Evander Holyfield, Two Crude Dudes et Zoom. Achète tous les nouveaux jeux entre 100F et 200F. Achète GG à 400F. Téléphoner au 39 14 18 22 et demander Fabien.

Vends jeu MEGADRIVE : Kid Chameleon à 200F. Téléphoner après 18H au 34 89 80 47.

Vends MD2 + 1 manette = 350F et 3 jeux: Sonic (100F), Spiderman (100F) et Streets of Rage (100F). Téléphoner au 30 24 49 17.

Vends sur MD Mega Games 2 (Shinobi, Streets of Rage, Golden axe) ainsi que manette "vipere" (fonction ralenti, turbo...) gratuite : 360F. Téléphoner après 17H30 au 30 51 04 42.

Vends MEGADRIVE + 4 manettes + quadrupleur EA + 25 jeux + adaptateur MD/MS + adapt. jap./fra., vends Mega CD+ 3 jeux, vends 5 jeux GG + GG à faire réparer. Tél. à Cédric ou Cyril le week-end au 30 55 43 77.

Département 80

Vds sur MD FIFA Soccer (300F), Sonic (70F) et Speed Ball 2 (199F). Contacter Alexandre au 22 55 00 01.

Vends ou échange 13 jeux sur MD (DBZ2, Aladdin, NHLPA'94, Flashback, Super Monaco 2...) prix de 100F à 250F. Téléphoner au 22 89 02 84.

Département 83

Vends Sonic the Hedgehog (120F), Castle of Illusion (130F), Quackshot (50F) et adaptateur MS et Sonic 2 (350F). Contacter Damien au 94 05 76 37 après 18H.

Vends SF2' (250F) avec une manette 6 boutons et Splatter House 2 (100F), Mega Games 1 (100F). Recherche Shaq Fu à 250F ou Mickey Mania. Téléphoner après midi au 94 27 08 28.

Vends ou échange jeux MEGADRIVE prix à débattre. Contacter Vincent après 17H30 au 94 81 58 85.

Département 84

Vends ou échange sur MD, prix de : 100F à 300F, SF2, Streets of Rage 2, Dracula, Gynoug, Cyberball... Tél. le soir au 90 82 23 63 ou écrire à AUGUSTIN Henri-Luc, 44 Rue Louis Pasteur, 84000 AVIGNON.

Département 85

Vds ou échange Virtua Racing, FIFA Soccer, Aladdin, Jungle Strike, SF2, Sonic II, TNF... prix PARIS livraison gratuite. Téléphoner au 51 22 70 42.

Département 88

Vds sur MD Eternal Champions (450F), Splatter House 2 (250F), Populous (150F) ou les 3 à 700F. Tél. à Freddy au 29 41 99 55 aux heures de repas.

Département 90

Vends Mortal Kombat 2 : 250F + Pugsy, Wiz'n Liz, Toe Jam & Earl 2, Micro Machines, Jurassic Park, Global Gladiators, Art Alive, prix de : 50F à 150F + magazines + cassette vidéo Jurassic Park : 60F. Téléphoner au 84 21 12 70 ou écrire THIEBAUD Laurent, 11 bis Rue du Buc, 90800 BAVILLIERS.

Département 91

Vds câbles reliant consoles sur Moniteurs Amstard, Amiga, Atari : 105F port compris. Tél. : 09 17 07 86.

Vds MD + 17 jx + 2 manettes infra-rouges + Aladdin, SF2, Formula One, Sonic 3 pour 2500F au lieu de 6000F. Téléphoner au 09 17 07 86.

Département 92

Vends MD (349F), adaptateur pour jeux MS (149F), Menacer (199F), 40 jeux MD entre 99 et 149F, 10 jeux Ms entre 49 et 79F ou le tout 5900F. Contacter Jean-Paul au 46 23 16 43 après 18H.

Vends jx MD: SF2' (279F) et Nigel Mansell's World Championship Racing (279F). Tél. au 46 32 22 38.

Vends MD2 + 4 manettes + 9 jeux (SF2', Aladdin, Landstalker, Another World, ...) + menacer = 1500F. Contacter Maxime au 47 68 77 73.

Vends jeux MD FIFA Soccer, Aladdin, Amazing Tennis : 200F l'un + Sonic, Streets of Rage, Mard Driving, Mickey and Donald, Ferrari GP : 100F l'un. Téléphoner à partir de 19H au 47 76 35 28.

Vends MEGADRIVE avec Street Fighter 2', Olympic Gold, Streets of Rage, Sonic + 2 man. 3 Boutons + 2 man. 6 Boutons + 2 rallonges, excellent état, valeur neuf : 2800F, sacrifié : 1500F à débattre. Contacter Guillaume au 46 60 82 37.

Département 93

Vends ou échange sur MD Spiderman, Immortal, Atomic Robokid (jap.), Wimbledon contre Rocket Knight, Shining Force 2, Lost Viking, MK, Streets Of Rage 3, Road Rash 2... Téléphoner au 43 08 06 51.

Vends MEGA FORCE du numéro 1 au numéro 33 au prix unitaire de 15F. Vends sur MEGADRIVE : Aladdin 175F. Contacter Reynald au 43 32 38 73.

Vends jeux sur MD : Bulls vs Blazers et Astérix entre 100F et 250F. Contacter Antoine ou Guillaume à partir de 18H au 43 30 77 05.

Vends jeux MD Jurassic Park : 190F, Tazmania : 169F, MK : 245F, European Club Soccer : 170F, NHLPA'93 : 160F ou le tout : 900F, prix négociable. Téléphoner au 48 50 76 18.

Vends sur MD Home Alone (149F) et sur GG Shinobi 2 (89F). Téléphoner au 48 60 22 66.

Département 94

Vds sur MD Super Thunder Blade, G-Loc, Greendog, Wiz'n Liz, Cool Spot, John Madden'93, Tazmania 2 de 100 à 300F ou échange contre autres jeux. Demander Antonio au 46 81 91 90.

Vends MEGADRIVE + 15 jeux (Aladdin, Street Fighter 2, FIFA Soccer, Sonic 2) + Manette + Adaptateur MS + 6 jeux MS: 1700F (vente séparée possible). Téléphoner après 19h30 à Ludovic au 48 85 87 54.

Vends sur MEGADRIVE Flashback : 230F, Streets of Rage 1 et 2 : 60F et 180F, Sonic : 50F et achète Micro Machines 2 : 300F. Téléphoner à Guillaume de 18H à 20H au 47 06 61 59.

Vds MD en TBE + 2 manettes + 8 jx (Cool Spot, Tiny Toons, ...) : 1000 F. Tél. à Jonathan : 45 95 00 96.

Département 95

Vends MEGADRIVE + 2 manettes + 9 jeux à 950F. Appeler Jérôme après 18H au 30 34 40 74.

Vds ou échange jx MEGADRIVE aladdin, Landstalker, Quackshot, Mickey et Donald, Jurassic Park, Sonic 2, Olympic Gold, Toe Jam & Earl...+ jeux Mega CD. Téléphoner au 39 94 41 31.

Vends MEGADRIVE + 11 jeux + 2 manettes + Boite de rangement + adaptateur pour jeux japonais= 3000F. Très urgent. Possibilité de ventes séparées. Téléphoner à Adrien au 39 89 53 27.

• Seules les annonces rédigées sur le bon original de ce numéro seront publiées. • Ce bon à découper est valable uniquement pour la prochaine parution. •
• Les annonces de nos abonnés sont prioritaires (joindre l'étiquette d'expédition) •

ÉCRIRE LISIBLEMENT EN MAJUSCULES S.V.P.

Votre département : ☐

☐ ★ MEGADRIVE ★ ☐ ★ MEGA-CD ★ ☐ ★ GAME GEAR ★ ☐ ★ MASTER SYSTEM ★ ☐

☐ ACHAT ☐ VENTE ☐ ÉCHANGE ☐ CONTACT

N° 34

A renvoyer à : MEGA FORCE. «P. A.», 103, Boulevard Mac Donald, 75019 PARIS.

LA BOUTIQUE TOON

LA VENTE PAR CORRESPONDANCE SERVICE MAXIMUM !

CATALOGUE GRATUIT

24 pages couleur, résumés, photos... Il vous suffit de le demander par courrier, téléphone, minitel, fax... Vous serz alors informé(e) automatiquement des nouveautés.

POINTS FIDELITE

C'est intéressant d'être fidèle à La Boutique TOON ? Ah mais oui ! Des points fidélité vous sont accordés à chaque commande, qui vous permettront d'obtenir des mangas ou vidéos gratuits !
Les premiers points - et les explications - vous seront donnés dès votre première commande.

EXPEDITION IMMÉDIATE

Toute commande reçue avant 14h est expédiée le jour-même, du lundi au vendredi. (Sauf réservations et rupture de stock passagère bien sûr !)

Livré ce soir ? Oh ? Pas possible ?

Si, c'est possible ! Du moins si vous habitez dans les départements 75, 92, 93 ou 94.
Il suffit de commander par téléphone avant 14h du lundi au vendredi pour une livraison le soir même.
Bien sûr, ça coûte la peau des fesse ? Non, désolé.
47 Francs pour Paris, 77 Francs pour 92-93-94.

Nouveau : IMPORTS JAPON

CD, LD, Vidéos, Manga, Art Book... Tout ce qui est disponible là bas l'est aussi chez vous ! Attention : le catalogue et la commande ne sont disponibles que par minitel, sur le **3615 TOON** ! A partir du 15 décembre 1994.

MANGAS

20x29cm 192p couleur
❑ Nomad Tome 1 mémoire vive 97 F

Masamune SHIROW

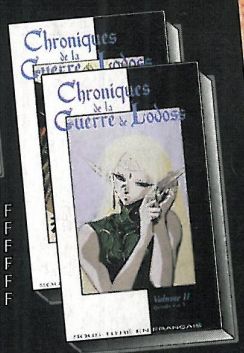
20x29cm 192p n&b
Appleseed ❑ Livre 1 ❑ Livre 2 77 F
❑ Black Magic 77 F
❑ Orion Tome 1 77 F

AKIRA 12 !

Mangas Akira 192p Couleur
❑ Tome 1 «L'autoroute» 97 F
❑ Tome 2 «Cycle Wars» 97 F
❑ Tome 3 «Les chasseurs» 97 F
❑ Tome 4 «Le réveil» 97 F
❑ Tome 5 «Désespoir» 97 F
❑ Tome 6 «Chaos» 97 F
❑ Tome 7 «Révélations» 97 F
❑ Tome 8 «Le déluge» 97 F
❑ Tome 9 «Visions» 97 F
❑ Tome 10 «Revanches» 97 F
❑ Tome 11 «Chocs» 97 F
❑ Tome 12 «Lumière» 97 F

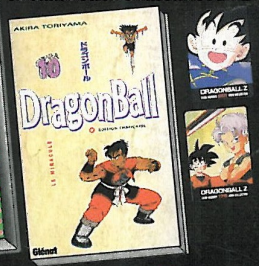
VIDÉOS Pal Anglaise

Heroic Legend of Arslan ❑ 1 ❑ 2 147 F
❑ RG Veda 167 F
Crying Freeman
❑ 1 ❑ 2 ❑ 3 ❑ 4 ❑ 5 147 F
❑ Black Magic M-66 167 F
Dominion tank police ❑ 1 ❑ 2 167 F
❑ Golgo 13 The professional 167 F
Macross II ❑ V 1 ❑ V 2 ❑ V 3 147 F
Tenchi Muyo ❑ V 1 ❑ V 2 167 F
Interdit aux moins de 16 ans
❑ Adventure Duo Vol. 1 167 F
❑ Gigolo 167 F
❑ Guy «Awakening ...devil» 167 F
❑ Kamasutra 187 F
Urotsukidôji ❑ I ❑ II 147 F
Urotsukidôji ❑ III.1 ❑ III.2 147 F
❑ Urotsukidôji III Vol. 3 167 F



PACK DBZ : 497 F

4 vidéos DBZ au choix (1 à 8), un manga Dragon Ball Français au choix (1 à 10), 1 sachet de 10 cartes Hero Collection Part 2



Dragon Ball Z

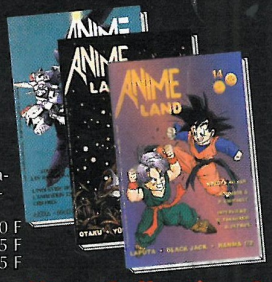
Vidéos secam, version française
❑ 1 «A la poursuite de Garlic» 137 F
❑ 2 «Le robot des glaces» 137 F
❑ 3 «Le combat fratricide» 137 F
❑ 4 «La menace de Namek» 137 F
❑ 5 «La revanche de Cooler» 147 F
❑ 6 «100 mille guerriers» 147 F
❑ 7 «L'offensive des cyborgs» 147 F
❑ 8 «Broly le super guerrier» 147 F
❑ Pack DBZ 497 F
Tee-shirt officiel DBZ
Modèle «Trunks» ❑ M ❑ L 87 F
Modèle «Gohan» ❑ M ❑ L 87 F

Dragon Ball

Mangas Français 192p n&b
❑ Tome 1 «Sangoku» 37 F
❑ Tome 2 «Kamehameha» 37 F
❑ Tome 3 «L'initiation» 37 F
❑ Tome 4 «Le tournoi» 37 F
❑ Tome 5 «L'ultime combat» 37 F
❑ Tome 6 «L'empire du ruban» 37 F
❑ Tome 7 «La menace» 37 F
❑ Tome 8 «Le duel» 37 F
❑ Tome 9 «Sangohan» 37 F
❑ Tome 10 «Le miraculé» 37 F
❑ Tome 11 «Le grand défi» 37 F
❑ DBZ N° 39 Japonais 40 F

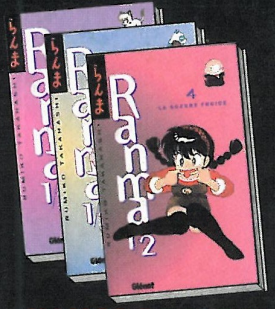
MANGA Français

❑ Crying Freeman 1 47 F
❑ Power Rangers 37 F
❑ Sailor Moon 37 F
Video Girl Aï ❑ 1 ❑ 2 ❑ 3 30 F
Video Girl Aï ❑ 4 30 F



ANIMELAND

Le Magazine de l'animation japonaise ! En français. 21x30cm.
❑ Animeland N° 1 30 F
Animeland ❑ 14 ❑ 15 35 F
Animeland ❑ 16 35 F

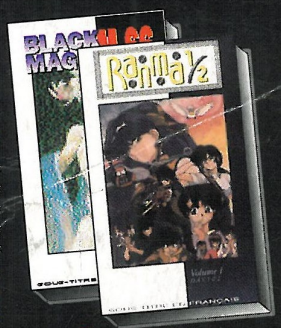


MANGA Ranma 1/2

11,5x18cm 192p N&B
❑ Tome 1 «La source» 37 F
❑ Tome 2 «La rose noire» 37 F
❑ Tome 3 «L'épreuve» 37 F
❑ Tome 4 «Guerre froide» 37 F
❑ Tome 5 «Les félins» 37 F

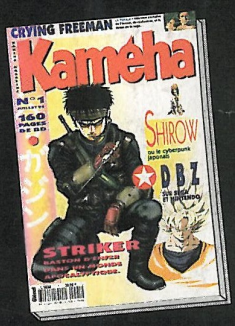
Guerre de Lodoss

Un monde médiéval où évoluent des elphes, chevaliers, nains, dragons... Un classique !
Vidéos secam, ss-titres français
❑ Vol. 1 (3 épisodes) 167 F
❑ Vol. 2 (2 épisodes) 137 F
❑ Les 2 volumes 297 F



FIGURINES DBZ

Officielles ! Figurines à peindre en résine. 10cm de haut.
❑ «Songoku» 137 F
❑ «Cell» 137 F
❑ «Vegeta» 137 F
❑ Kit peinture (5-6 figurines) 137 F
❑ Les 3 figurines 397 F
❑ Les 3 + peinture 497 F



KAMEHA Relié !

Les 2 premiers volumes du magazine français de manga reliés. 19x28cm 192p n&b
❑ Kaméha 1&2 reliés 47 F

Hero Collection 2

DBZ, Yu Yu, Sailor Moon, Slam Dunk
❑ Le sachet de 10 27 F
❑ 5 sachets de 10 127 F
❑ 10 sachets de 10 227 F
❑ La boîte et 20 sachets 427 F

VIDÉOS Française

Vidéos secam, ss-titres français
❑ Légende de Lemnear 137 F
❑ Macross le film 167 F
❑ Mamono Hunter Yohko 127 F
❑ Ranma 1/2 Vol 1 147 F
❑ Ushio To Tora 127 F

GAGNEZ des Cassettes Vidéos, Mangas, Ramicards de DBZ.. Dialogue, news, petites annonces, RPG, questions/réponse.

3615 TOON

COMMANDE, CATALOGUE GRATUIT :

Découpez, recopiez ou photocopiez le bon de commande ci-contre et postez-le nous avec votre règlement. Ou commandez directement par téléphone ou minitel.

3614 TOON
Nouveautés Promotions
Commande Infos...

LA BOUTIQUE TOON
BP 249
94102 SAINT-MAUR Cedex

(16.1) 49.76.19.63
Lundi-Vendredi 9h-19h
Fax (16.1) 43.97.32.36

TITRES	PRIX
Catalogue couleur (aucun frais de port)	Gratuit

NOM :
ADRESSE :
Code P: VILLE :
Date de naissance : MF1294

Frais de port, quelquesoit le nombre d'articles

France métropolitaine / CEE :	
Ajoutez **27 F, 0 F** si plus de 700 F	
Contre-remboursement : ajoutez 38 F	
DOM: ajoutez 30 F TOM: ajoutez 60 F	
TOTAL A PAYER	

❑ Chèque (à l'ordre de «Pixtel») ❑ Eurochèque
❑ Mandat (à l'ordre de «Pixtel») ❑ Contre Remboursement
❑ CB, Visa, Eurocard, Mastercard **Signature :**
N° ____ ____ ____ ____
Expire à fin : __/__

Il est pret a tout pour sauver sa poule.

LES AVENTURES
D'EARTHWORM JIM
CONTINUENT ET LES CADEAUX
PLEUVENT SUR LE 36.68.94.95★

★(2.19F par minute)

3615 VIRGIN GAMES

Playmates Interactive Entertainment

Virgin

Shiny Entertainment

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

SEGA MEGA DRIVE

EARTHWORM JIM™

Virgin Interactive Entertainment S.A.R.L 233, rue de la Croix - Nivert 75015, Paris

Earthworm Jim™
©1994 Shiny Entertainment Inc.™